



Trabalho A03

Considerações Iniciais:

Este projeto deve:

- Ser realizado em equipes de até 05 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Ter todos os algoritmos realizados em **Java ou C#** e **devidamente identados**.
- Identificação na entrega do trabalho o nome e RA de todos os integrantes.

Elaboração do Projeto

Baseado em práticas feitas nas nossas aulas e em pesquisas fora do laboratório, crie uma solução que resolva algum problema do mundo real.

Essa solução deverá ser feita na linguagem **C#** ou **Java**, e deverá contemplar todas as boas práticas de desenvolvimento de software.

A pontuação será distribuída através de critérios como:

- Problema resolvido
- Identação de código
- Tratamento de erros na aplicação
- Integração com algum serviço externo
- Integração com algum banco de dados
- Versionamento do Software
- A aplicação “rodar” no dia da apresentação do trabalho



Ideias de possíveis aplicações que podem ser desenvolvidas

Poderão ser desenvolvidas diversos tipos de aplicações, como:

- a) Aplicação Console
- b) API's
- c) Aplicação Windows Form's
- d) Aplicativo de Gerenciamento de Tarefas
- e) Calendário
- f) App de anotações
- g) Sistema de Gestão Escolar
- e) Jogos

Entregas a serem realizadas

Este trabalho terá 04 entregas:

1. Documento do **Word** formatado contendo uma síntese do projeto: informações dos integrantes do grupo (nome e RA), problema a ser resolvido (qual dor será solucionada), solução que será entregue no final (tecnologias utilizadas).
2. Documento Planilha **Excel** contendo informações dos ritos do SCRUM praticados pelo time
3. **Código Fonte** versionado na plataforma GitHub
4. **PowerPoint** para apresentação final do projeto



Datas

Data limite entrega do documento Word, síntese do projeto: **31/03/2024**

Data limite entrega do documento Excel, ritos do Scrum: **28/04/2024**
(Daily, Planning, Retrospectiva)

Data limite entrega do código fonte da solução versionado: **28/04/2024**

Data limite entrega do Powerpoint: **28/04/2024**

Data da apresentação dos times: **03/05/2024**

Obs.: As datas podem sofrer alterações conforme calendário acadêmico.

Considerações Finais

Se atentem aos prazos e tarefas a serem realizadas.

Se programem para uma apresentação de 10 a 15 minutos.

Cordialmente,
Daniel Henrique Matos de Paiva