



## Lista de Exercício II

### Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 05 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Realizar os algoritmos na linguagem Java
- TODOS os alunos da equipe devem entregar os exercícios propostos.

Exercícios:

1. Acesse o SEU perfil do GitHub e coloque o link abaixo:

URL:

2. Siga 10 colegas de classe.

3. Crie um repositório chamado **mmtes-lista-dois-2024** e suba os exercícios abaixo:

- a) Levando em consideração uma loja on-line de livros, modele uma entidade Livro. Imprima os dados de uma instância do Livro na classe principal do seu programa.
- b) Levando em consideração uma pessoa física, modele uma entidade Pessoa. Imprima os dados de uma instância de Pessoa na classe principal do seu programa.



- c) Levando em consideração uma universidade, modele uma entidade Aluno, Universidade, Professor, Disciplina.

Faça alguns métodos do seu gosto.

Imprima os dados de uma instância da Universidade, Aluno, Professor e Disciplina na classe principal do seu programa.

- d) Modele uma entidade Animal e uma entidade Cachorro.

Animal contém os atributos privados Id, Tipo (selvagem, doméstico) e Habitat(terrestre, aquático e aéreo).

Cachorro herda as características de Animal e possui os atributos privados: Nome, Raça e idade.

Crie os métodos necessários.

Crie também os “gets” e “sets” para ambas entidades.

Imprima os dados de uma instância do “Cachorro.java” na classe principal do seu programa.

4. Vá na sua turma no Classroom, na seção de Atividades e entregue o documento atual preenchido e o link das atividades do seu GitHub.

URL: