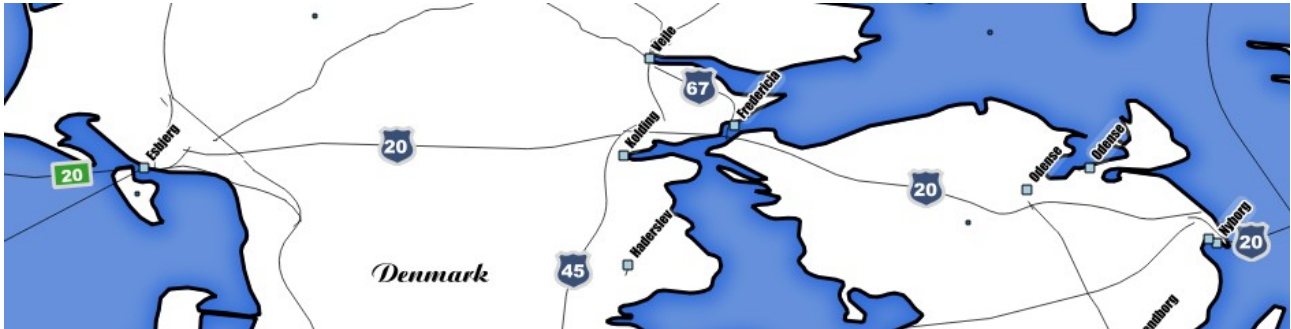




Konteks Labeling

"QGIS dapat menampilkan label berdasarkan pada berbagai atribut atau ekspresi. Label dapat digunakan untuk menekankan dan memberi nama tempat pada peta dan menjelaskan hal-hal secara verbal yang tidak dapat dijelaskan dengan elemen grafis."

Pada modul ini kita akan melihat bagaimana cara menggunakan label. Kita asumsikan Anda telah mengetahui dasar pelabelan, jadi kita akan fokus pada mesin pelabelan QGIS.



Silakan Anda coba:

Tujuan: Dapat membuat dasar aturan label untuk jalan

- Muat layer jalan 10m
- Aktifkan pelabelan berbasis aturan (*rule-based labelling*)
- Buat sebuah aturan dengan nama 'Jalan utama' menggunakan ekspresi yang ditunjukkan pada tabel di bawah
- Buat *shield label* untuk jalan utama dengan menggunakan pilihan yang ditunjukkan pada tabel
- Buat sebuah aturan dengan nama 'Lainnya'
- Buat *label style* menggunakan kotak hijau seperti pada pilihan yang ditunjukkan dalam tabel dan gambar di atas.

Nama	Value
Label dengan	nama
Jalan utama	CASE WHEN "type" = 'Jalan Raya Utama' OR "type" = 'Jalan Arteri' OR "type" = 'Jalan Sekunder' THEN 1 ELSE 0 END
Huruf	Arial Bold, 13pt, White
Latar belakang SVG	background_security.svg
Ukuran latar belakang	12mm (tweak as needed)
Warna latar belakang	#394F76
Warna garis latar belakang, lebar batas	#d8d8d8, 1 symbol unit
Rotasi	0

Penempatan	Horizontal
Lainnya	ELSE (just enter ELSE directly in the rule expression without using the expression editor)
Penempatan	Paralel, hanya pada garis
Huruf	Arial Bold, 12pt, white
Latar belakang	#33a02c kotak. Garis putih 2mm
Ukuran latar belakang	X: 2, Y: 0



Periksa pengetahuan Anda:

Mengapa ekspresi menggunakan 1 atau 0 berulang? Apakah Anda berhasil membuat *style label* yang serupa dengan gambar di atas?



Selengkapnya tentang pelabelan

Untuk pelabelan yang masuk akal (seperti pelabelan yang bersih dan relevan) Anda harus memberi perhatian khusus pada hal ini:



- Visibilitas berdasarkan skala – hanya menunjukkan label ketika skala cukup besar untuk label menjadi bermakna.
- Pencegahan benturan – QGIS melakukan pekerjaan yang baik dalam mencegah benturan label secara default, tapi Anda juga dapat mengaturnya sesuai keinginan. Cari tahu lebih lanjut pilihannya dalam 'Rendering' dan 'Placement'.
- Visibilitas – jika ada kemungkinan Anda memiliki label gelap dengan latar belakang gelap (atau label terang dengan latar belakang terang),

gunakan teks buffer atau label latar belakang untuk memastikan kontras yang cukup. Gambar di sebelah kiri menunjukkan penggunaan keduanya.

Teks label dapat ditentukan menggunakan ekspresi. Hal ini memberi Anda banyak kebebasan untuk menghitung berbagai atribut atau bahkan fitur di lapisan lain berdasarkan label.



Periksa pengetahuan Anda:

1. Apa yang akan dihasilkan oleh contoh ekspresi ini jika digunakan dalam opsi 'label with':

`x(centroid($geometry)) || ',' || y(centroid($geometry))`

- Menampilkan koordinat x dan y jika fitur yang diberi label adalah layer titik, selain itu tidak akan menampilkan apapun
- Jumlah koordinat x dan y dari fitur saat ini
- Menampilkan koordinat pada titik tengah garis atau poligon jika layer tersebut adalah garis atau poligon, menampilkan koordinat x, y jika layer-nya titik

2. Yang mana dari ekspresi berikut ini akan mengubah label menjadi merah jika jalan utama adalah tol (Coba di masing-masing properti warna teks untuk melihat):

- a) `if (toll = 1, color_rgb(255, 0, 0), color_rgb(255, 255, 255))`
- b) `if (toll = 1, red, white)`
- c) `CASE WHEN toll=1 THEN color_rgb(255, 0, 0) ELSE color_rgb(255, 255, 255) END`



Bacaan lebih lanjut:

http://docs.qgis.org/2.14/en/docs/training_manual/vector_classification/label_tool.html