

Report Progetto UUX
Gioco.it
Gruppo: La Triade

Marco Benito Tomasone 1038815
Luca Genova 1038843
Simone Boldrini 1038792

2021-2022

Indice

1	Ricerca Etnografica	3
2	Valutazione delle risorse esistenti	4
3	Studio di fattibilità	5
3.1	Contesto di utilizzo	5
3.1.1	Utenti previsti	5
3.1.2	Compiti previsti	5
3.1.3	Vincoli ambientali e tecnici	6
3.2	Scenari	6
3.3	Persona	6

Introduzione

Abbiamo scelto Gioco.it perché non sapevamo che cazzo fare.

Capitolo 1

Ricerca Etnografica

Capitolo 2

Valutazione delle risorse esistenti

Capitolo 3

Studio di fattibilità

3.1 Contesto di utilizzo

Ora definiamo chi sono gli utenti previsti e quali sono i compiti, quali sono i vincoli tecnici e quelli ambientali.

3.1.1 Utenti previsti

Ci aspettiamo che gli utenti destinatari, che andranno ad utilizzare il sito Gioco.it, sono dei bambini che vogliono giocare ai vari mini giochi contenuti sul sito ma in modo controllato, attraverso un parental control, rispettando il concetto di "different twins". Quindi in questo caso il responsabile (i genitori/tutori) è diverso dall'utente (bambino). Da completare...

3.1.2 Compiti previsti

Durante le interviste sono emerse una serie di "idee per compiti" ricorrenti. Elaboriamo su questi idee per produrre un elenco dei compiti più plausibili che il nostro sistema supporterà:

- Creazione di un profilo
- Login e logout dal sistema
- Visualizzare i giochi in tendenza
- Visualizzare i giochi in base a varie categorie

3.1.3 Vincoli ambientali e tecnici

3.2 Scenari

3.3 Persona