



Università degli Studi di Bologna
Scuola di Ingegneria

Corso di Reti di Calcolatori T

Esercitazione 1 (proposta) *Scambio Righe* *Socket Java senza connessione*

Antonio Corradi, Luca Foschini

Michele Solimando, Giuseppe Martuscelli, Marco Torello

Anno accademico 2019/2020

Esercitazione 1 1

SERVIZIO DI SCAMBIO RIGHE IN UN FILE

L'applicazione, costituita da più processi, permette ai clienti di ottenere l'effetto di scambiare due righe dei file di testo per ogni richiesta di scambio.

L'interazione tra i molteplici clienti e servitori è mediata da un front-end detto **Discovery Server**, il cui nome globale (IP e porta) è noto a tutti. I clienti lo interrogano per avere la indicazione del server di loro interesse (che dipende dal file su cui vogliono operare) a cui chiedono in modo ciclico lo scambio di due righe nel file.

Il **Discovery Server** (DS) filtra tutte le richieste e le smista verso un appropriato processo **RowSwap server** (RS); il RS gestisce poi ciclicamente le richieste, una alla volta. I file da modificare risiedono tutti sull'host del Server.

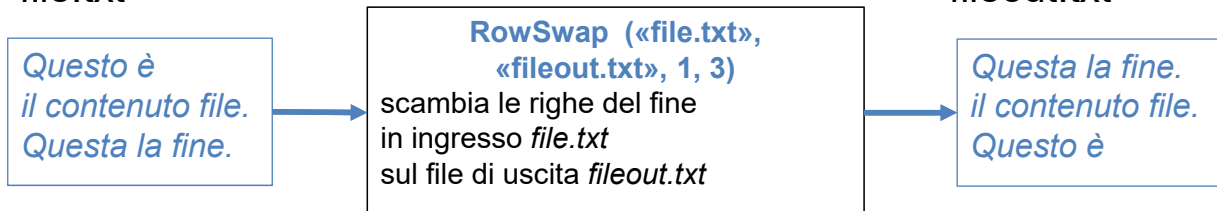
La comunicazione tra cliente e servitori (**Discovery Server** e **RowSwap Server**) è implementata tramite **socket datagram**

Esercitazione 1 2

ESEMPIO SWAP ROW

La funzione di Row Swap è attuata da un **RowSwap (RS) server** che ha l'obiettivo di lavorare per scambiare due righe di un file dato in ingresso producendo una uscita cambiata per le due righe.

Ad esempio, invocato con `RowSwap file.txt fileout.txt 1 3`
file.txt fileout.txt

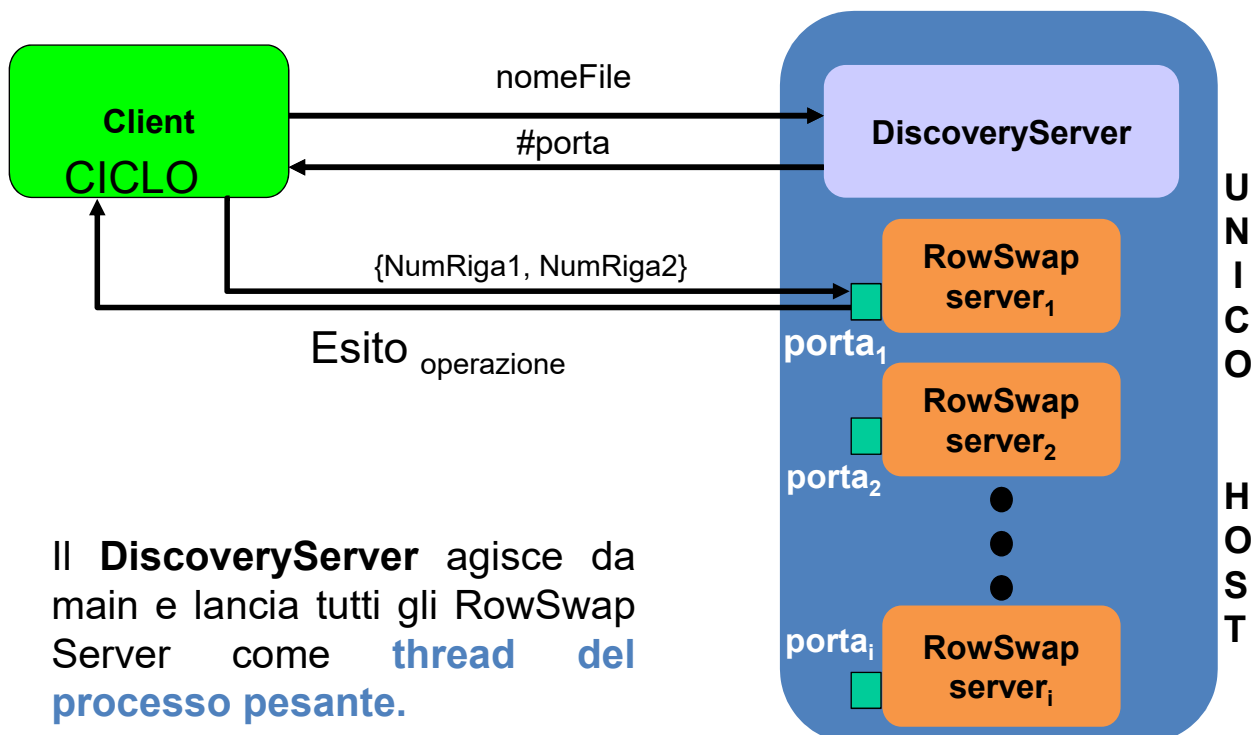


L'esito dell'operazione verrà stampato su standard output, gestendo casi di errore (es. una richiesta contenente un file inesistente, un problema nelle linee, etc.).

Nell'implementazione, si pensi ad un cliente che chiede ad ogni giro sempre lo stesso file e lo scambio di due righe per ogni richiesta, modificando sempre lo stesso file.

Esercitazione 1 3

ARCHITETTURA DISTRIBUITA



Il **DiscoveryServer** agisce da main e lancia tutti gli RowSwap Server come **thread del processo pesante**.

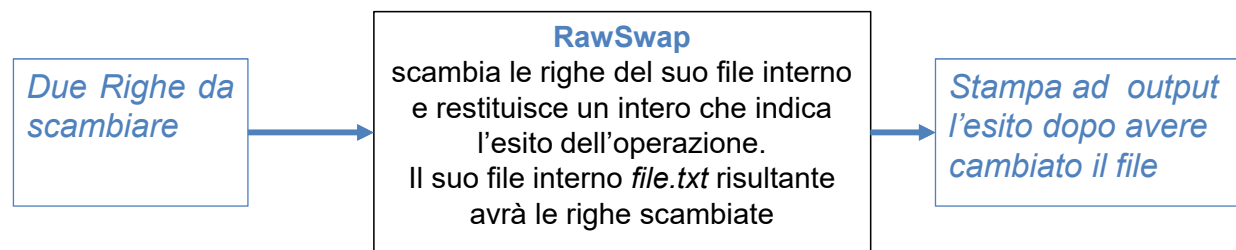
Esercitazione 1 4

DETTAGLI ROWSWAP SERVER

Ogni **RS server** (sequenziale), al momento della creazione della socket, viene attivato sulla **porta UDP** (costruttore con porta `DatagramSocket(port)`) e **si occupa del file** indicato dall'utente all'invocazione del **DiscoveryServer**.

Ad es., il primo RS server leggerà da **nomefile1** e sarà avviato sulla porta UDP **port1**.

Gli SR server eseguono la procedura **scambiaRighe** che scambia due righe di un file residente sul server remoto. Ad esempio, per il `file.txt` con contenuto:



L'**esito dell'operazione** verrà stampato a video dal processo server che ha eseguito l'operazione con i casi di errore detti.

Esercitazione 1 5

SPECIFICA DISCOVERY SERVER

Il **DiscoveryServer** è un server sequenziale e viene attivato da *riga di comando* con la seguente invocazione (a coppie dopo il primo argomento):

```
DiscoveryServer portaDiscoveryServer  
nomefile1 port1... (tutte coppie di argomenti file e porta)  
nomefileN portN
```

In base alla richiesta del cliente, il **DiscoveryServer risponde con le informazioni di connessione (porta)** utili al cliente per contattare il RS server adatto.

In base al numero di file passati come argomento, il **DiscoveryServer attiva un RS per file**. Ciascun RS è realizzato come **thread** coresidente lanciato dal **DiscoveryServer** e in ascolto su una porta **UDP** specificata.

(N.B. controllare che tutte le porte siano diverse)

Esercitazione 1 6

DETTAGLI DISCOVERY SERVER

Il **DiscoveryServer**, dopo l'attivazione dei processi RS, si pone in ascolto delle **richieste da parte dei client** sulla **sua socket datagram** (*portaDiscoveryServer*).

Le richieste sono messaggi dai clienti contenenti un **nome file**. Se il nome file è legato a un **RS attivo**, il DiscoveryServer restituisce al client un messaggio con **la porta** del RS responsabile del file, altrimenti restituisce un intero che indica esito negativo dell'operazione identificabile come **file non disponibile (il cliente esce)**.

Si presti attenzione al controllo degli argomenti di attivazione del DiscoveryServer, **evitando possibili sovrapposizioni** specialmente sulle porte.

Esercitazione 1 7

SPECIFICA CLIENT

RSClient IPDS portDS fileName

Il **cliente** viene avviato con argomento **l'indirizzo IP** e la **porta** su cui è in esecuzione il DiscoveryServer e il file di interesse. Il DS fa da intermediario nella comunicazione cliente-servitore.

Il Cliente, oltre agli argomenti per trovare il **DS**, gli invia il nome del file di cui vuole scambiare righe.

Il Discovery Server, in caso di successo risponde con **la porta** sulla quale è in esecuzione lo RowSwap Server di interesse.

Se il nome file non fosse fra quelli noti al DiscoveryServer, il DiscoveryServer invia esito negativo e il client termina.

Ogni chiamata successiva viene fatta dal **Cliente al RS**, indicando i **due interi** che rappresentano le righe da scambiare.

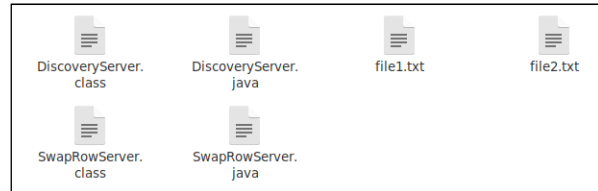
Il cliente riceve in risposta un intero con l'esito dell'operazione.

Al termine di un ciclo di richieste, il cliente termina.

Esercitazione 1 8

ESEMPIO CONFIGURAZIONE

Il **DiscoveryServer** (avviato su localhost) rappresenta la classe main che gestisce tutti i processi **RowSwap**. Di seguito è riportato un esempio di esecuzione coerente con i nomi dei file presenti nella directory del server Java mostrata in figura.



Discovery Server:

```
DiscoveryServer 54321 file1.txt 54320  
file2.txt 54319
```

Client 1:

```
SwapClient localhost 54321 file1.txt
```

Client 2:

```
SwapClient localhost 54321 file2.txt
```

Esercitazione 1 9



PROPOSTA DI ESTENSIONE DISTRIBUITA



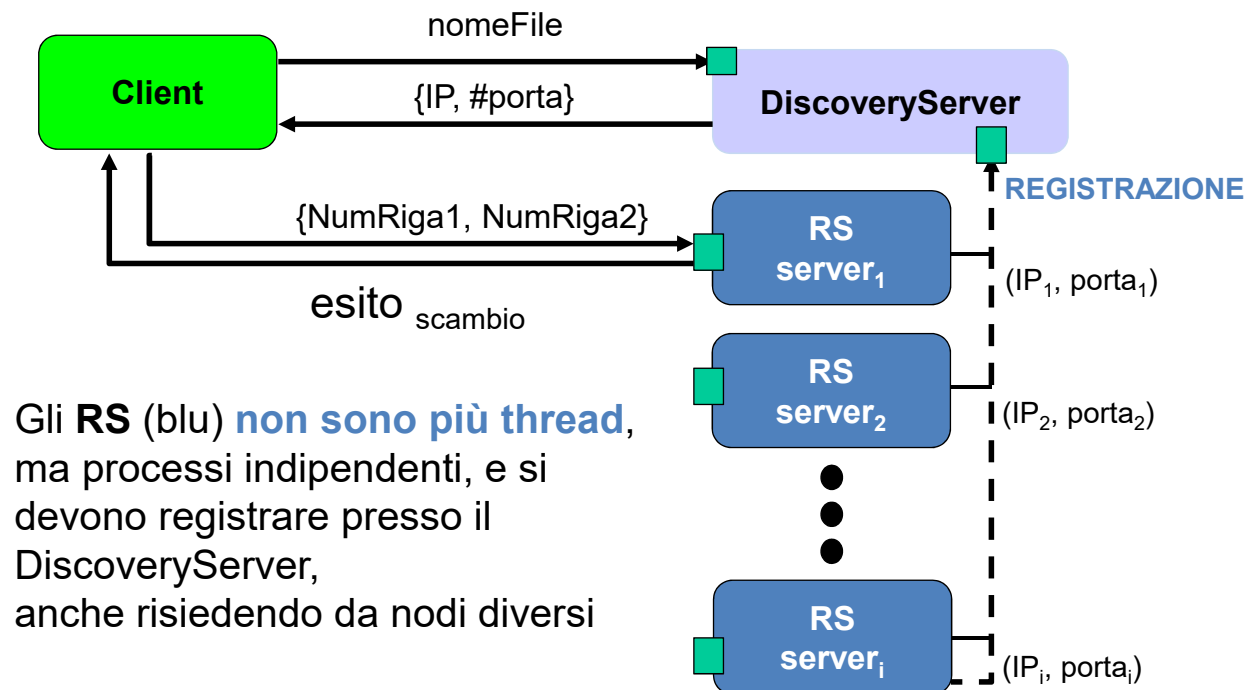
Si assuma che il DiscoveryServer e i RS non siano tutti in esecuzione sulla stessa macchina.

Inoltre, si estenda la applicazione in modo che **gestisca dinamicamente la registrazione dei RS anche su macchine diverse**, consentendo sempre ai Client di interrogare il DiscoveryServer per ottenere l'elenco dei file distribuiti che siano attivi.

Quello che vogliamo è che il **DiscoveryServer** possa **sia fornire una lista dei suoi server correntemente attivi** sia **consentire attivazioni e disattivazioni** durante l'esecuzione dei servizi.



ARCHITETTURA DISTRIBUITA



Esercitazione 1 11



PROPOSTA DI ESTENSIONE: DETTAGLI



DiscoveryServer: viene esteso in modo da abilitare la registrazione dinamica dei SR e invocato con i numeri di porta:

*DiscoveryServer portaRichiesteClient
portaRegistrazioneRS*

Il DiscoveryServer mantiene una **tabella con le corrispondenze fra il nome file richiesto e la macchina e la porta su cui il RS è in ascolto**.

L'operazione di **registrazione** verifica l'unicità del nome file e del IP e della porta usata dal RS server, ovvero controlla che **non esista un altro RS registrato per lo stesso nome file**, e che **non esista un altro RS collegato sullo stesso endpoint (IP e porta)**.

L'operazione di **visualizzazione** restituisce i RS registrati in tabella (nome file ed endpoint).

Esercitazione 1 12



DETTAGLI ATTIVAZIONE: RS



Il RS viene realizzato come **processo remoto separato** (lanciato in una macchina e JVM diversa) e viene esteso in modo da consentire la registrazione dinamica presso il DiscoveryServer.

Si propone la seguente interfaccia di riga di comando:

```
RS IPDS portDS portRS nomeFile
```

Una volta attivato, il RS si registra presso il DiscoveryServer passandogli endpoint (IP-RS, portRS) e nomeFile

Se l'esito della registrazione è positivo, il RS sarà raggiungibile dal client.

Si estenda ulteriormente la soluzione proposta in modo da consentire anche la **terminazione** e la **de-registrazione dinamica degli SR** presso il DiscoveryServer.



DETTAGLI ATTIVAZIONE: CLIENT



Il **Client** deve consentire di interrogare il DiscoveryServer e di scegliere il file attraverso l'interazione con l'utente.

Prima di attivare qualunque ricezione dal RS, il client richiede al DiscoveryServer la visualizzazione della **lista dei nomi file correntemente attivi**, e permette all'utente di scegliere il nome file a cui è interessato, abilitando poi la comunicazione con il RS.



ANCORA IN TERMINAZIONE RS



Estendere RS in modo da consentire l'interazione col programma da riga di comando e l'invio di un comando di terminazione da console.

Sono possibili **altre alternative**?

Quali?