



Facultad de Estudios Superiores

**Acatlán**

# PLSQL/DBA Oracle 10

José Antonio Coria  
Fernández

Email:

[diplomadobd@gmail.com](mailto:diplomadobd@gmail.com)

# PL/SQL y DBA

- Los administradores de base de datos deben estar posibilitados de:
  - Identificar problemas con objetos PL/SQL
  - Recomendar el apropiado uso de PL/SQL
  - Llamar objetos PL/SQL dentro de la base de datos \*\*\*
  - Asistir a los desarrolladores PL/SQL en problemáticas. \*\*\*
  - \*\*\* no son usualmente responsables

- Identificar los distintos tipos de objetos PL/SQL en la base de datos
  - Paquetes
  - Cuerpo del paquete
  - Tipos de cuerpo (colección de métodos (procedimientos y funciones))
  - Procedimientos
  - Funciones
  - Disparadores.

# Paquetes PL/SQL

Oracle 10g, contiene más de 350 paquetes PL/SQL que proporcionan:

- Utilerías de mantenimiento y administración
- Extensión de funcionalidad
- A continuación se mencionan los más comunes:
- DBMS\_STATS.
- DBMS\_TTS.
- DBMS\_WORKLOAD\_REPOSITORY.
- DBMS\_SESSION.
- DBMS\_RLS.
- DBMS\_RESOURCE\_MANAGER.
- DBMS\_OBFUSCATION\_TOOLKIT.
- DBMS\_SCHEDULER.      \*\*investigar el uso

# Disparadores

Los DBAs utilizan los disparadores para ayudarse en tareas de auditoria, para forzar condicionales complejas, complex constraints, y automatizar muchas tareas.

INSERT	UPDATE	DELETE
STARTUP (AFTER)	SHUTDOWN (BEFORE)	SERVERERROR (AFTER)
ALTER	DROP	ANALYZE
ASSOCIATE STATISTICS	AUDIT	NOAUDIT
COMMENT	CREATE	DDL
DISASSOCIATE STATISTICS	GRANT	LOGOFF (BEFORE)
LOGON (AFTER)	RENAME	REVOKE
SUSPEND (AFTER)	TRUNCATE	



# Configuración PL/SQL

Hay varios ajuste que controlan el desempeño de PL/SQL:

- Para un desempeño rápido, poner:
- 
- `PLSQL_CODE_TYPE=NATIVE`
- `PLSQL_DEBUG=FALSE`
- `PLSQL_OPTIMIZE_MODE=2`
- `PLSQL_WARNING=DISABLE:ALL`

# Configuración PL/SQL

**PLSQL\_CODE\_TYPE:** PL/SQL compilado puede almacenarse en dos formas distintas, como bytecode interpretado o como código máquina nativo. El predeterminado(bytecode) proporciona mejores características de depuración para desarrollo. El código máquina nativo proporciona el mejor desempeño en tiempo de ejecución, dos veces más rápido que bytecode.

**PLSQL\_DEBUG:** Ajustando a TRUE habilita características adicionales de depuración, que son de gran ayuda en ambientes de desarrollo, y fuerza al código a almacenarse como interpretado a pesar de activar **PLSQL\_CODE\_TYPE**. El valor predeterminado es FALSE

# Configuración PL/SQL

**PLSQL\_OPTIMIZE\_LEVEL:** El valor predeterminado 1 proporciona óptimo desempeño del compilador. En los casos donde los cambios no son frecuentes y las aplicaciones hacen uso pesado de PL/SQL almacenados. Un valor 2 proporciona mejor desempeño tiempo de ejecución pero degrada el tiempo de compilación.

**PLSQL\_WARNINGS:** Acepta dos argumentos, el primero habilita o deshabilita los mensajes de advertencia del compilador de PL/SQL. El segundo aplica al segundo a mensajes de: ALL o limita a SEVERE, INFORMATIONAL o PERFORMANCE. En producción el ajuste DISABLE:ALL proporciona el mejor desempeño



# Ejercicio

¿que es la estructura dbms\_workload\_replay?, ¿ para que sirve el siguiente código?

declare

capture\_dir\_id      number;

curr\_replay\_id      number;

replay\_report      clob;

begin

/\* ..... \*/

capture\_dir\_id :=

dbms\_workload\_replay.get\_replay\_info(dir => 'REP\_CAP\_DIR');

/\* get latest replay session id \*/

select max(id) into curr\_replay\_id

from dba\_workload\_replays

where capture\_id = capture\_dir\_id;

/\* .....\*/

replay\_report :=

dbms\_workload\_replay.report

(replay\_id => curr\_replay\_id,

format => dbms\_workload\_replay.type\_text);

end;

# Ejercicio

10

¿que es lo que se verifica con la siguiente sentencia?

¿que es transport\_set\_check?

```
SQL> exec dbms_tts.transport_set_check('xport_dw', TRUE);
```

¿con que tipo de comandos se puede apoyar en oracle para la operación de transferir tablespace?

¿que hace el siguiente código?

```
SQL> begin
2   dbms_file_transfer.put_file
3   ('src_dbf_dir','xport_dw.dbf',
4   'dest_dbf_dir','xport_dw.dbf',
5   'hr');
6 end;
7 /
```