



EXPERIMENTACIÓN CON GITHUB

UD1 – Actividad 2



17 DE OCTUBRE DE 2025

DAW1 – ENTORNOS DE DESARROLLO

Marco Valiente Rodríguez

Índice

1. Introducción.....	2
2. Desarrollo y Experimentación	3
a. Crea una cuenta de GitHub	3
b. Baja un Cliente de Git	3
c. Crea un nuevo Repositorio.....	4
d. Crea rama Develop.....	4
e. Subir contenido a la rama Develop	4
f. Pasar de Develop a Main.....	5

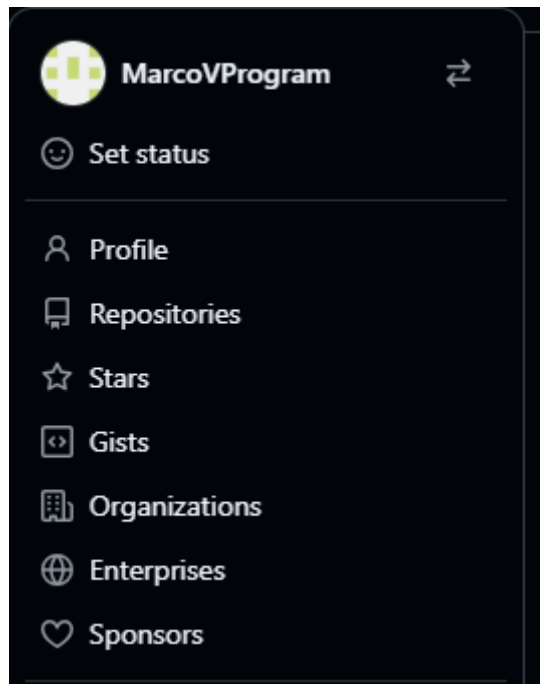
1. Introducción

Tenemos la introducción a Github. Para esto, hemos creado nuestra cuenta y usuario, que va por en nombre de “MarcoVProgram”, aunque ya veremos que estos luego serán los pasos a detallar más adelante en el desarrollo. El objetivo de esta actividad es ver y practicar con el uso de este nuevo sistema.

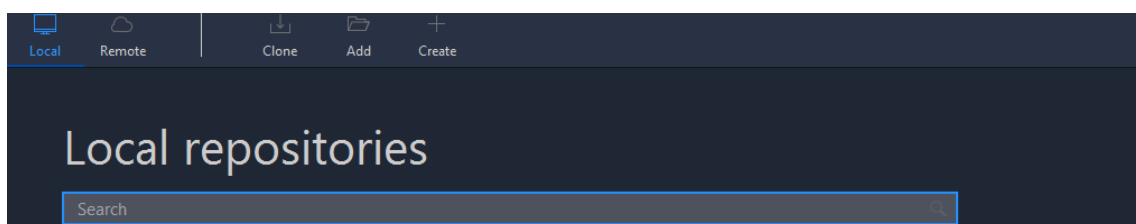
2. Desarrollo y Experimentación

Como parte de la actividad, ahora tenemos que ir a probar y experimentar a ver cómo esta está quedando. Se pondrá, además, en las referencias de este documento los links de este repositorio en GITHUB.

a. Crea una cuenta de GitHub

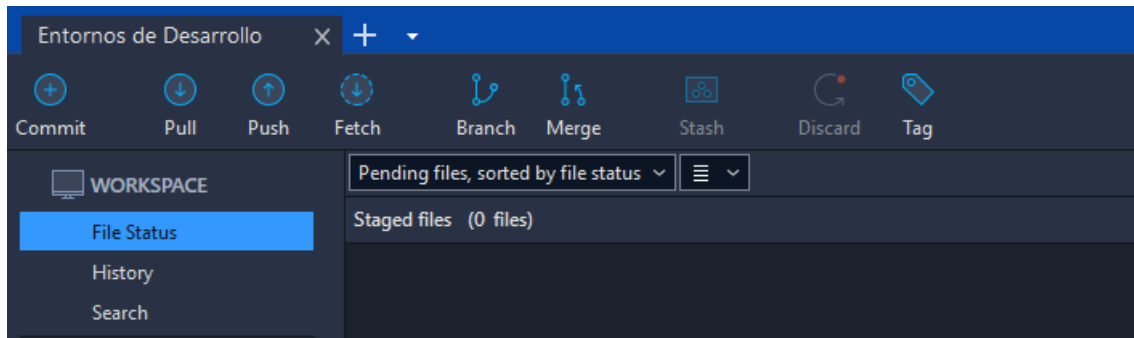


b. Baja un Cliente de Git

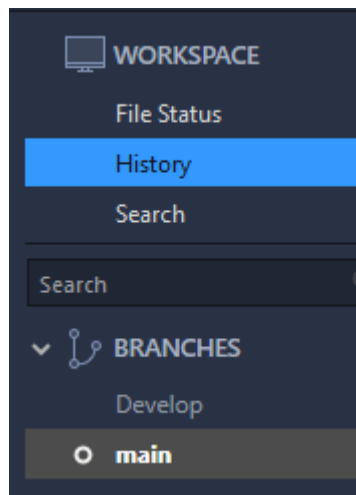


Tenemos Sourcetree.

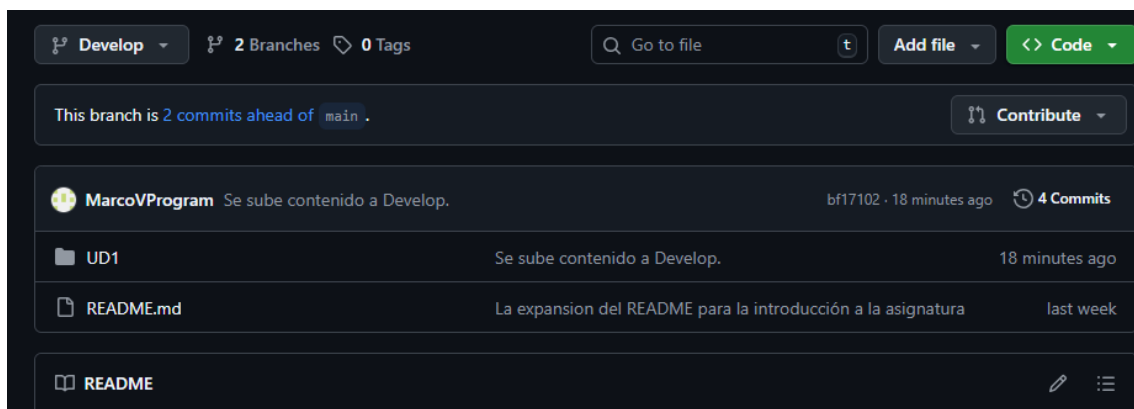
c. Crea un nuevo Repositorio



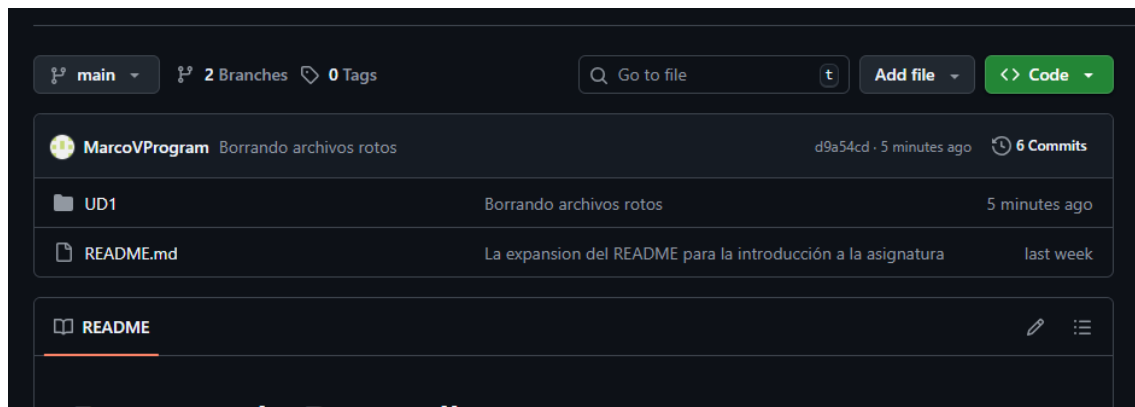
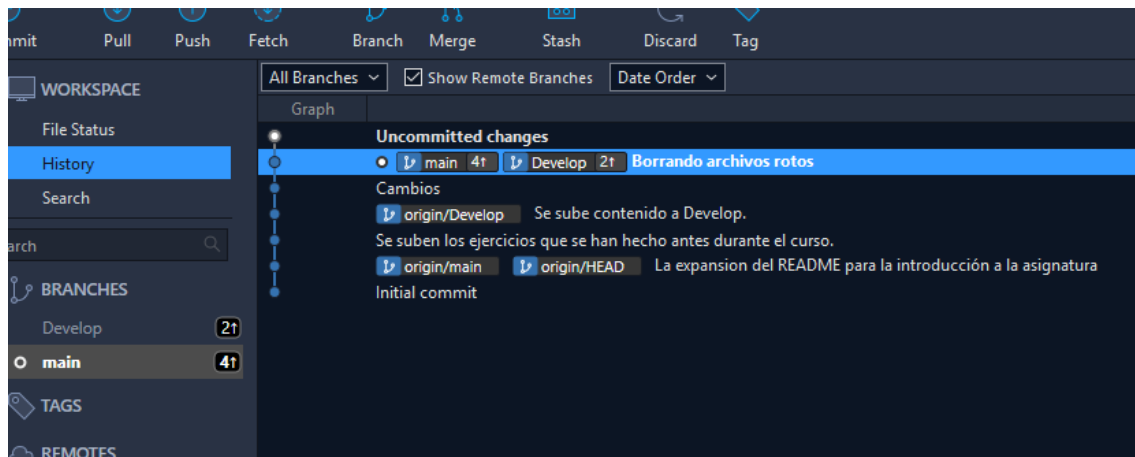
d. Crea rama Develop



e. Subir contenido a la rama Develop



f. Pasar de Develop a Main



3. Referencias

- <https://github.com/MarcoVProgram/Entornos-de-Desarrollo/tree/main>