



EXPERIMENTACIÓN CON GITHUB

UD1 – Actividad 2



17 DE OCTUBRE DE 2025
DAW1 – ENTORNOS DE DESARROLLO
Marco Valiente Rodríguez

Índice

1.	Introducción.....	2
2.	Desarrollo y Experimentación.....	3
a.	Crea una cuenta de GitHub	3
b.	Baja un Cliente de Git.....	3
c.	Crea un nuevo Repositorio.....	4
d.	Crea rama Develop.....	4
e.	Subir contenido a la rama Develop	4
f.	Pasar de Develop a Main.....	5

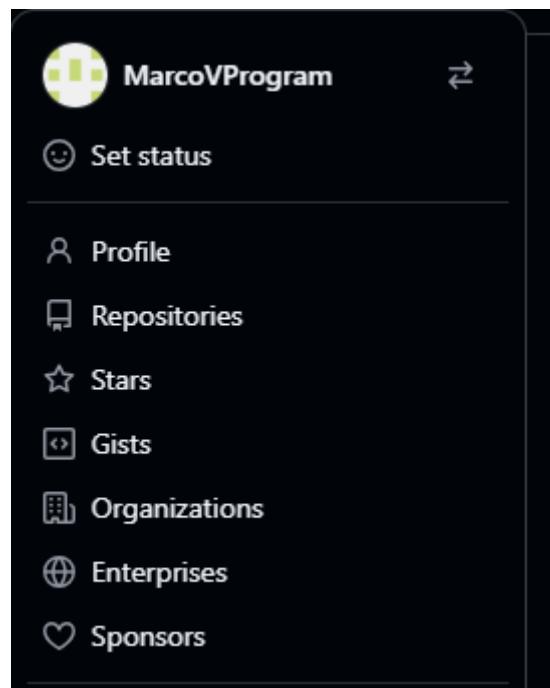
1. Introducción

Tenemos la introducción a Github. Para esto, hemos creado nuestra cuenta y usuario, que va por en nombre de “MarcoVProgram”, aunque ya veremos que estos luego serán los pasos a detallar más adelante en el desarrollo. El objetivo de esta actividad es ver y practicar con el uso de este nuevo sistema.

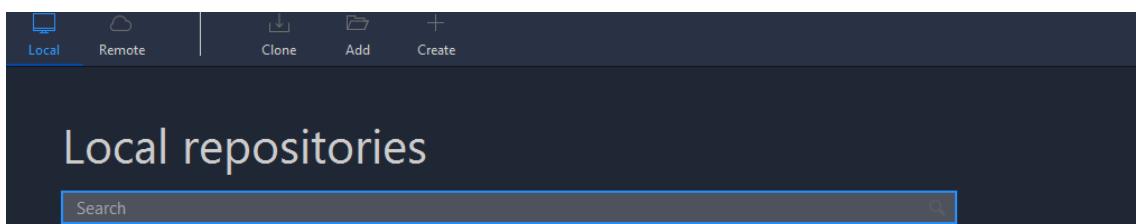
2. Desarrollo y Experimentación

Como parte de la actividad, ahora tenemos que ir a probar y experimentar a ver cómo esta está quedando. Se pondrá, además, en las referencias de este documento los links de este repositorio en GITHUB.

- a. Crea una cuenta de GitHub

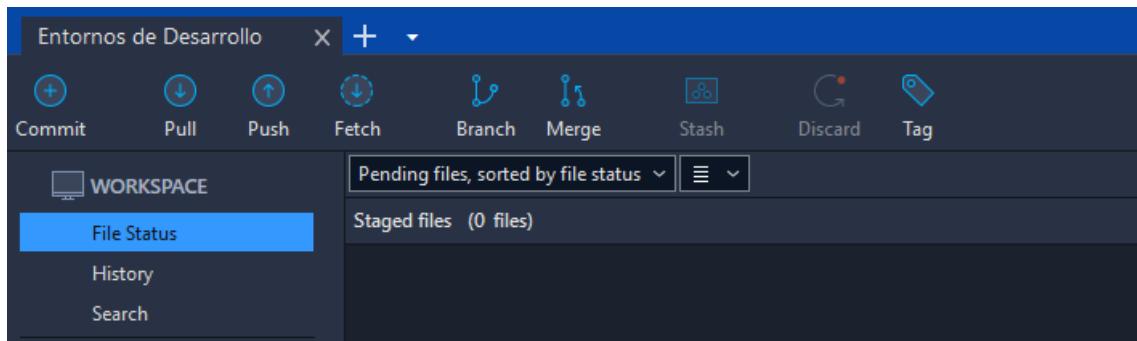


- b. Baja un Cliente de Git

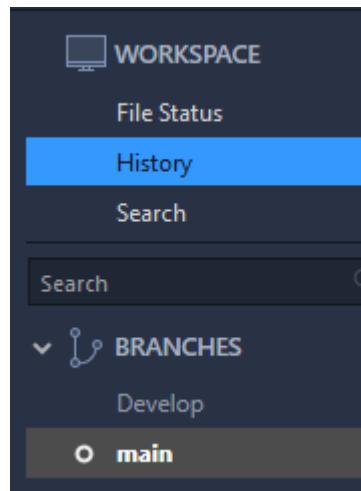


Tenemos Sourcetree.

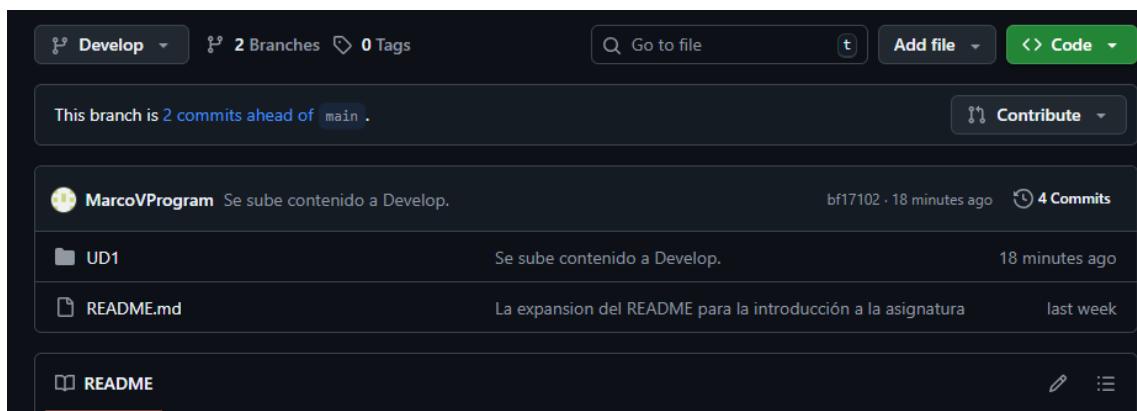
c. Crea un nuevo Repositorio



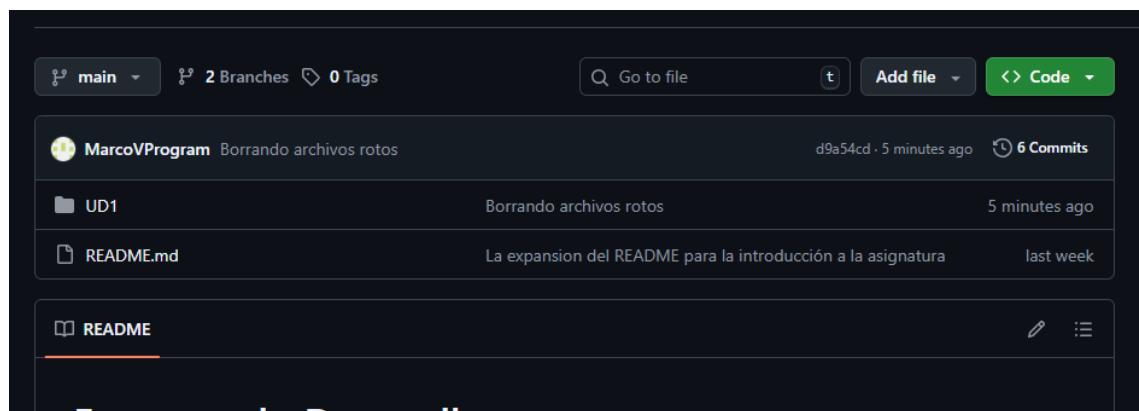
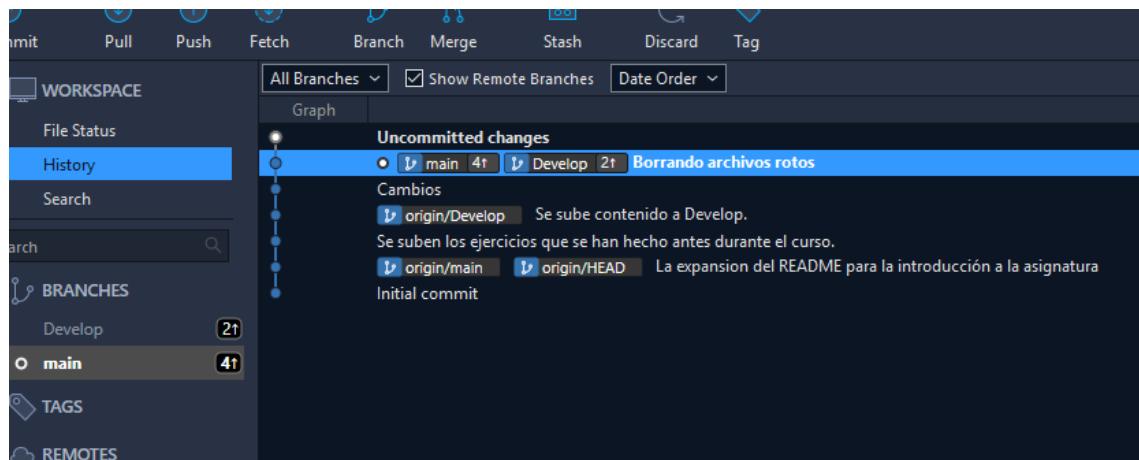
d. Crea rama Develop



e. Subir contenido a la rama Develop



f. Pasar de Develop a Main



3. Referencias

- <https://github.com/MarcoVProgram/Entornos-de-Desarrollo/tree/main>