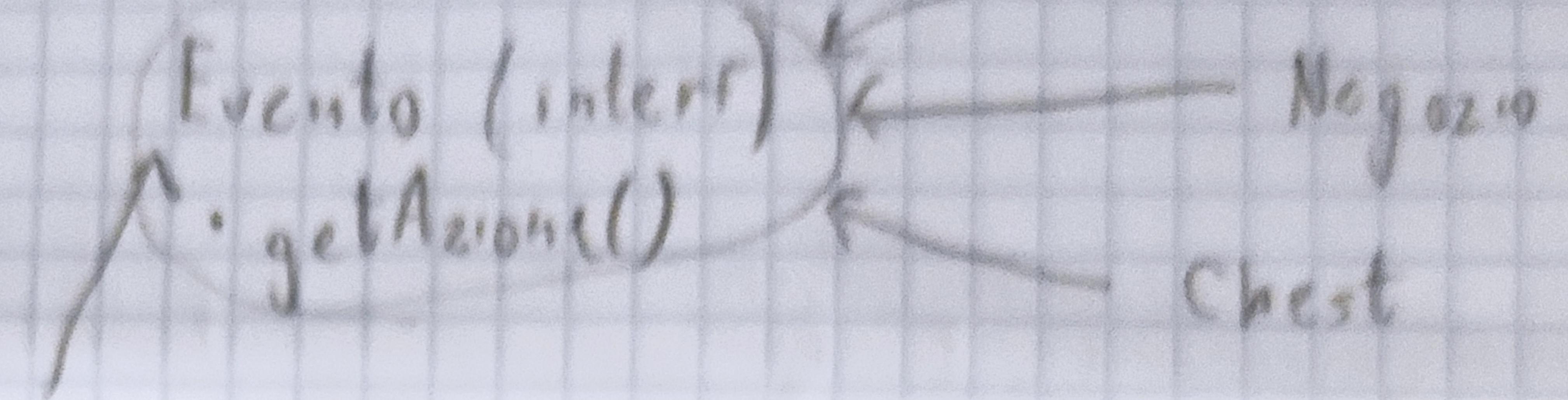


Kibo (vitória)



**Giocatore**

- nome : String
- VITA\_BASE : int = 20
- vitaAttuale : int
- ATT\_BASE : int = 5
- DIF\_BASE : int = 5
- inventario : Oggetto [6]
- • oggImpugnato : Oggetto

Personeaggio (interf)

Mastro (cl. padre)

- nome
- vitaIniziale : int (15~25)
- attacco : int
- attacco : int
- arma : Arma

Classe utilità

- FileUtility (.mc)
- Menu
- Input Data
- Gestione Mappa (?)
- Gestione Partita

Azione (enum)

- MOSTRO (M)
- NEGOZIO (S)
- VITTORIA (K)
- CHESI (C)
- MURO (#)
- SCALA\_SV (T)
- SCALA\_M10 (t)
- MINIBOSS (B)

Giocatore (O)

LIBERO (·)

Arma

• nome : Str

• potenza : int

• descr : Str

Scudo

" "

• valore

" "

Pozione

" "

• valore

" "

Amuleto ?

• effetto : Effetto

?

(è consumabile)

2/3 turni

40% dp

30% fer

30% invis

Miniboss

BASE

Dijkstra