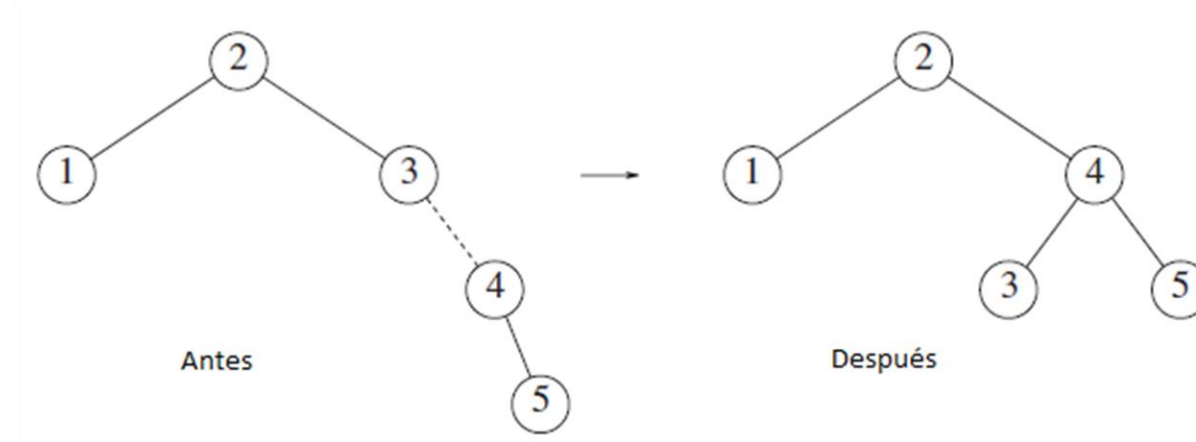
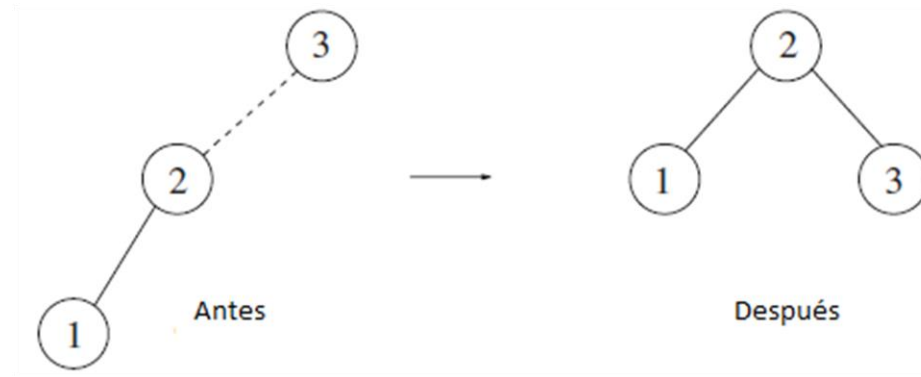


ARBOLES AVL

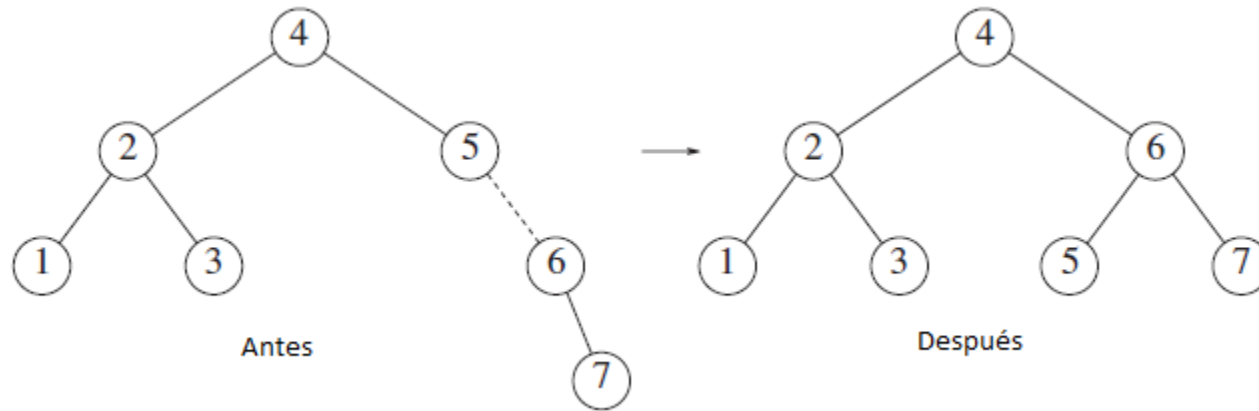
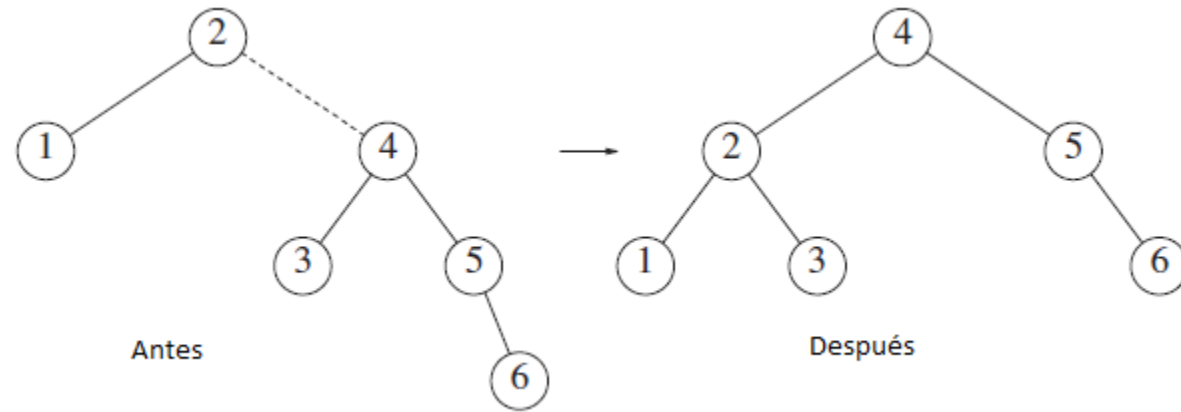
# ARBOL AVL

- Un árbol AVL (Adelson-Velski and Landis) es un árbol binario de búsqueda que tiene una condición de balanceo. Con esto evita la situación de que ante ciertas situaciones el árbol se asemeje a una lista.
- Un árbol AVL usa como condición de balanceo que la diferencia en altura del hijo izquierdo con el hijo derecho de cualquier nodo solo puede tener en valor absoluto como máximo 1, si supera ese valor necesita ajustarse realizando rotaciones, simples o dobles
- Estos ajustes se deben realizar al realizar una operación de inserción o de eliminación mientras se retorna hacia la raíz después de haber bajado a los otros niveles para insertar o eliminar.

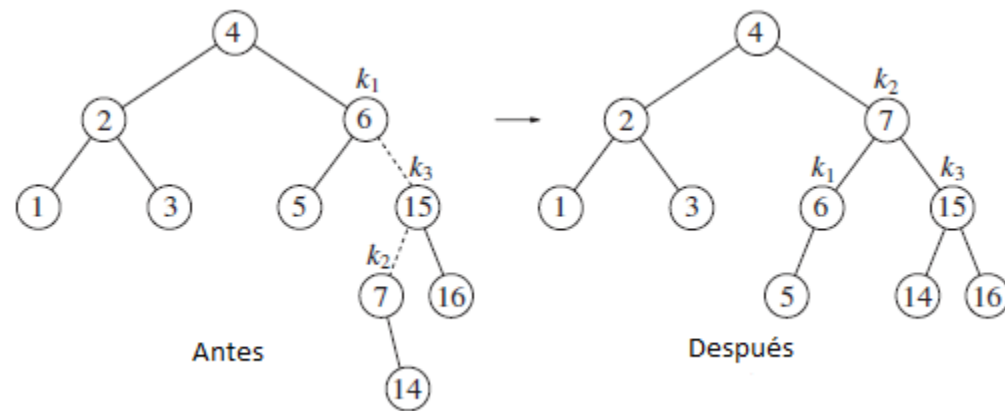
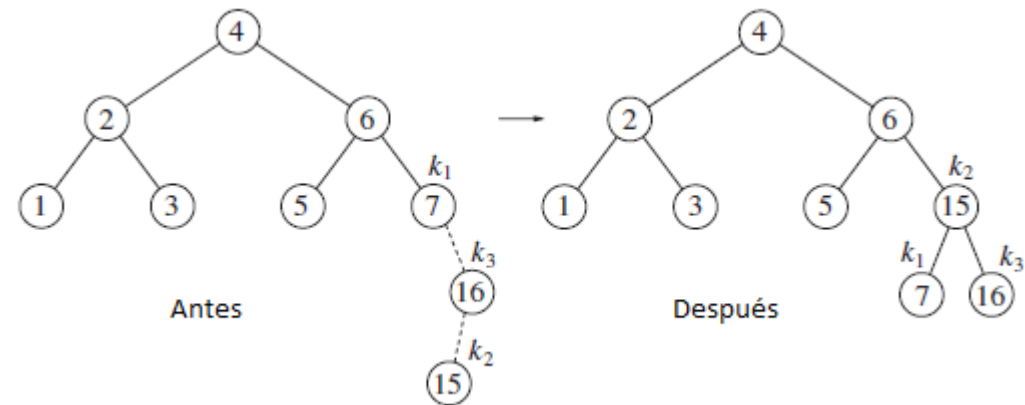
# ROTACIÓN SIMPLE (Insertando 3, 2, 1, 4 y 5)



# Rotación Simple (Insertando 6 y 7)



# Rotación Doble (Insertando 16, 15 y 14)



# Rotación Simple (Insertando 13 y 12)

