```
In[3627]:= (*Importamos el archivo excel*)
      e = Import["E:\\Users\\Almanzor\\Documents\\Escuela\\Biomecanica\\Examen 2\\Valores
          importa número e
             juntos1.xlsx"][[1]];
      (*Medimos la longitud del arreglo para saber la duracion de los ciclos*)
      LongitudDeArreglo = Length[e];
                           longitud
      (*Separamos cada componente de tobillo, rodilla y cadera en vectores, X, Y*)
      (*Ciclo 1*)
      PosicionTobilloEnX1 = Table[{e[[i, 2]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionTobilloEnY1 = Table[{e[[i, 3]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnX1 = Table[{e[[i, 4]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnY1 = Table[{e[[i, 5]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionCaderaEnX1 = Table[{e[[i, 6]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
      PosicionCaderaEnY1 = Table[{e[[i, 7]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                           tabla
      (*Ciclo 2*)
      PosicionTobilloEnX2 = Table[{e[[i, 9]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
      PosicionTobilloEnY2 = Table[{e[[i, 10]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnX2 = Table[{e[[i, 11]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnY2 = Table[{e[[i, 12]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionCaderaEnX2 = Table[{e[[i, 13]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
      PosicionCaderaEnY2 = Table[{e[[i, 14]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                           tabla
      (*Ciclo 3*)
      PosicionTobilloEnX3 = Table[{e[[i, 16]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionTobilloEnY3 = Table[{e[[i, 17]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnX3 = Table[{e[[i, 18]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionRodillaEnY3 = Table[{e[[i, 19]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                            tabla
      PosicionCaderaEnX3 = Table[{e[[i, 20]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                           tabla
      PosicionCaderaEnY3 = Table[{e[[i, 21]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                           tabla
      (*Tambien extraigo el vector tiempo*)
      Tiempo1 = Table[{e[[i, 1]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
                tabla
```

```
Tiempo2 = Table[{e[[i, 8]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
Tiempo3 = Table[{e[[i, 15]]}, {i, 2, LongitudDeArreglo}];
(*Junto cada componente de la posicion en un vector para cada ciclo*)
VectorPosicionTobillo1 =
 Table[{PosicionTobilloEnX1[[i, 1]], PosicionTobilloEnY1[[i, 1]]},
tabla
  {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}]
VectorPosicionRodilla1 = Table[{PosicionRodillaEnX1[[i, 1]], PosicionRodillaEnY1[[i, 1]]},
                         tabla
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionCadera1 = Table[{PosicionCaderaEnX1[[i, 1]], PosicionCaderaEnY1[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionTobillo2 = Table[{PosicionTobilloEnX2[[i, 1]], PosicionTobilloEnY2[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionRodilla2 = Table[{PosicionRodillaEnX2[[i, 1]], PosicionRodillaEnY2[[i, 1]]},
                         tabla
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionCadera2 = Table[{PosicionCaderaEnX2[[i, 1]], PosicionCaderaEnY2[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionTobillo3 = Table[{PosicionTobilloEnX3[[i, 1]], PosicionTobilloEnY3[[i, 1]]},
                         tabla
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionRodilla3 = Table[{PosicionRodillaEnX3[[i, 1]], PosicionRodillaEnY3[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorPosicionCadera3 = Table[{PosicionCaderaEnX3[[i, 1]], PosicionCaderaEnY3[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
(*Calculamos el vector Cadera menos rodilla*)
VectorCaderaRodilla1 =
  Table[{VectorPosicionCadera1 [[i, 1]] - VectorPosicionRodilla1[[i, 1]],
    VectorPosicionCadera1 [[i, 2]] - VectorPosicionRodilla1[[i, 2]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorCaderaRodilla2 = Table[{VectorPosicionCadera2[[i, 1]] -
     VectorPosicionRodilla2[[i, 1]], VectorPosicionCadera2[[i, 2]] -
     VectorPosicionRodilla2[[i, 2]]}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorCaderaRodilla3 = Table[{VectorPosicionCadera3[[i, 1]] -
                       tabla
     VectorPosicionRodilla3[[i, 1]], VectorPosicionCadera3 [[i, 2]] -
     VectorPosicionRodilla3[[i, 2]]}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
(*Calculo los modulos de l vector rodilla cadera*)
ModuloVectorCaderaRodilla1 =
  Table[{Norm[VectorCaderaRodilla1[[i]]]}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
         norma
  tahla
```

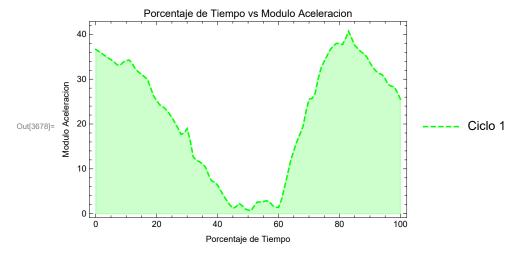
```
Гионна
ModuloVectorCaderaRodilla2 = Table[{Norm[VectorCaderaRodilla1[[i]]]}},
                             tabla
                                    norma
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
ModuloVectorCaderaRodilla3 = Table[{Norm[VectorCaderaRodilla1[[i]]]},
                             tabla
                                    norma
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
(*Calculo el angulo siguiendo la ley de pitagoraspara suponer un triangulo
 entre la horizontal y mi vector de posicion, despues uso ley de cosenos
 para calcular el angulo con los valores de los secmentos del triangulo*)
VectorAngulo1 = Table[{ArcCos[(VectorCaderaRodilla1[[i, 1]]^2 -
                tabla
                       arco coseno
          (VectorCaderaRodilla1[[i, 2]]^2 + ModuloVectorCaderaRodilla1[[i, 1]]^2)) /
        (-2 * VectorCaderaRodilla1[[i, 2]] * ModuloVectorCaderaRodilla1[[i, 1]])] /
     Degree}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
     grado
VectorAngulo2 = Table[{ArcCos[(VectorCaderaRodilla2[[i, 1]]^2 -
                        arco coseno
          (VectorCaderaRodilla2[[i, 2]]^2 + ModuloVectorCaderaRodilla2[[i, 1]]^2)) /
        (-2 * VectorCaderaRodilla2[[i, 2]] * ModuloVectorCaderaRodilla2[[i, 1]])] /
     Degree}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
VectorAngulo3 = Table[{ArcCos[(VectorCaderaRodilla3[[i, 1]]^2 -
                tabla
                        arco coseno
          (VectorCaderaRodilla3[[i, 2]]^2 + ModuloVectorCaderaRodilla3[[i, 1]]^2)) /
        (-2 * VectorCaderaRodilla3[[i, 2]] * ModuloVectorCaderaRodilla3[[i, 1]])] /
     Degree}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
     grado
TiempoVsVectorAngulo1 =
  Table[{Tiempo1[[i, 1]], VectorAngulo1[[i, 1]]}, {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
TiempoVsVectorAngulo2 = Table[{Tiempo2[[i, 1]], VectorAngulo2[[i, 1]]},
                        tabla
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
TiempoVsVectorAngulo3 = Table[{Tiempo3[[i, 1]], VectorAngulo3[[i, 1]]},
   {i, 1, LongitudDeArreglo - 1}];
(*Vamos a graficar como si el movimiento fuera de 0 a 100
 para eso calculamos el incremento
 con la cantidad final del tiempo menos la inicial entre 100*)
Incremento = (e[[LongitudDeArreglo, 1]] - e[[2, 1]]) / 100;
(*La interpolacion crea una funcion de la variable
 TiempoVsModuloAceleracion en la que podemos evaluar la variable*)
PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo1 =
  Interpolation[TiempoVsVectorAngulo1, InterpolationOrder → 1];
  interpolación
                                        orden de interpolación
PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo2 =
  Interpolation[TiempoVsVectorAngulo2, InterpolationOrder → 1];
                                        orden de interpolación
PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo3 =
```

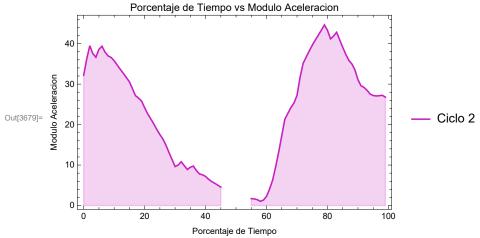
```
Interpolation[TiempoVsVectorAngulo3, InterpolationOrder → 1];
  interpolación
                                         orden de interpolación
(*Armamos una tabla nueva con el eje x en
 porcentaje y el eje Y con la funcion de interpolacion*)
TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo1 =
  Table[{(i / Incremento), PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo1[i]},
   {i, TiempoVsVectorAngulo1[[1, 1]],
    TiempoVsVectorAngulo1[[LongitudDeArreglo - 1, 1]], Incremento}];
TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo2 = Table[{ (i / Incremento) ,
                                           tabla
     PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo2[i]}, {i, TiempoVsVectorAngulo2[[1, 1]],
     TiempoVsVectorAngulo2[[LongitudDeArreglo - 1, 1]], Incremento}];
TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo3 = Table[{(i/Incremento),
     PorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo3[i]}, {i, TiempoVsVectorAngulo3[[1, 1]],
    TiempoVsVectorAngulo3[[LongitudDeArreglo - 1, 1]], Incremento}];
(*Graficamos el Ciclo 1*)
GraficaCiclo1Completo = ListPlot[{TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo1},
                        representación de lista
  Joined → True, Filling → Axis, PlotStyle → {{Green, Glow, Dashed}},
           verd··· relleno eje estilo de represe··· verde brillo rayado
  Frame → True, FrameLabel → {"Porcentaje de Tiempo", "Modulo Aceleracion"},
         verd··· etiqueta de marco
  PlotLegends → {"Ciclo 1"}, PlotLabel → "Porcentaje de Tiempo vs Modulo Aceleracion"]
  leyendas de representación
                              etiqueta de representación
(*Graficamos el Ciclo 2*)
GraficaCiclo2Completo = ListPlot[{TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo2},
                        representación de lista
  Joined → True, Filling → Axis, PlotStyle → {{Purple, Glow, Hue[0.84, 0.84, 0.78]}},
           verd··· relleno
                           eje
                               estilo de represe··· púrpura brillo tonalidad
  Frame → True, FrameLabel → {"Porcentaje de Tiempo", "Modulo Aceleracion"},
         verd··· etiqueta de marco
  PlotLegends → {"Ciclo 2"}, PlotLabel → "Porcentaje de Tiempo vs Modulo Aceleracion"]
                             etiqueta de representación
  leyendas de representación
(*Graficamos el Ciclo 3*)
GraficaCiclo3Completo = ListPlot[{TablaPorcentajeDeTiempoVsVectorAngulo3},
                        representación de lista
  Joined → True, Filling → Axis, PlotStyle → {{Pink, Glow, Thickness[0.01]}},
                           eje
                                estilo de represe··· rosa brillo grosor
  unido
           verd··· relleno
  Frame → True, FrameLabel → {"Porcentaje de Tiempo", "Modulo Aceleracion"},
        verd··· etiqueta de marco
  PlotLegends → {"Ciclo 3"}, PlotLabel → "Porcentaje de Tiempo vs Modulo Aceleracion"]
                              etiqueta de representación
  leyendas de representación
(*Graficamos los tres Ciclos en una sola grafica*)
Show[{GraficaCiclo1Completo, GraficaCiclo2Completo, GraficaCiclo3Completo},
muestra
```

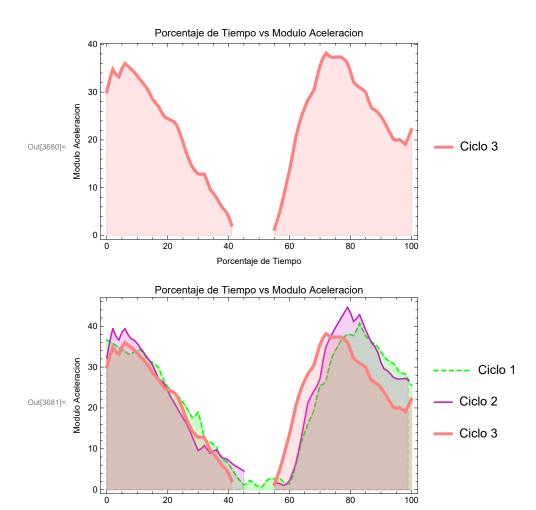
PlotRange → All]

rango de rep··· todo

```
Out[3650] = \{ \{51.39, 13.28 \}, \{53.36, 11.96 \}, \{55.5, 10.64 \}, \{57.64, 9.98 \}, \{59.61, 9.65 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}, \{60.6, 9.32 \}
                              \{61.92, 9.32\}, \{62.9, 9.32\}, \{63.23, 9.32\}, \{63.89, 9.31\}, \{64.22, 8.98\}, \{64.54, 8.97\},
                              \{64.54, 8.97\}, \{64.87, 8.96\}, \{64.87, 8.95\}, \{64.87, 8.95\}, \{65.19, 8.62\}, \{65.19, 8.94\},
                               \{65.19, 9.27\}, \{65.51, 9.26\}, \{65.5, 9.26\}, \{65.51, 9.58\}, \{65.83, 9.91\}, \{66.16, 9.9\},
                               \{66.49, 10.23\}, \{67.14, 10.56\}, \{67.46, 11.53\}, \{68.12, 11.86\}, \{69.1, 12.84\},
                               \{70.09, 13.83\}, \{72.06, 14.48\}, \{76.17, 17.11\}, \{80.29, 18.43\}, \{86.05, 21.06\},
                               \{91.81, 24.19\}, \{98.56, 25.34\}, \{105.96, 26.99\}, \{114.68, 27.65\}, \{119.62, 27.98\},
                              \{129.16, 25.67\}, \{137.05, 22.38\}, \{146.92, 19.43\}, \{156.8, 16.79\}, \{166.34, 13.5\},
                               \{175.55, 12.19\}, \{184.77, 10.54\}, \{191.35, 9.88\}, \{196.94, 10.21\}, \{202.21, 9.22\},
                              \{204.51, 8.89\}, \{207.15, 8.23\}, \{206.49, 7.25\}, \{207.47, 6.92\}, \{208.79, 5.6\}\}
```







Porcentaje de Tiempo