

1.- Elaborar una aplicación que llene una matriz por columnas y la imprima por filas.

2.- Para el ejercicio anterior, encuentre el elemento mayor y el menor, así como sus posiciones, en caso de que alguno de los elementos (mayor y/o menor) esté varias veces en la matriz, indíquele esta situación al usuario mediante un mensaje.

3.- Elabore una aplicación que convierta una matriz (llena), en un arreglo unidimensional. La conversión debe hacerse por columnas, es decir, mover la primera columna al vector, a continuación la segunda columna y así sucesivamente. Imprima ambos arreglos.

4.- Sean A, B y C arreglos de orden 2x2 de tipo de datos entero, realice las siguientes operaciones:

- $C = A - B$
- $C = B - A$
- $C = 2A + 3B$

5.- Sean W, X, Y y Z matrices de orden 6x6, realice la siguiente operación.

$$W = \frac{1}{3}X + \frac{4}{5}Y + 7Z$$

6.- El equipo Pumas de la UNAM realiza en la temporada regular 20 juegos, almacene en una matriz de orden 20x2 los goles anotados de cada uno de los juegos. La columna 0 contiene la cantidad de goles anotados por los Pumas y la columna 1 contiene los goles anotados por su oponente en ese juego. Determine el promedio de goles anotados y recibidos durante toda la campaña regular.