- Angular é uma plataforma e framework para construção da interface de aplicações usando HTML, CSS e, principalmente, JavaScript, criada pelos desenvolvedores da Google.
- Possui alguns elementos básicos que tornam essa construção interessante.
- Dentre os principais, podemos destacar os componentes, templates, diretivas, roteamento, módulos, serviços, injeção de dependências e ferramentas de infraestrutura que automatizam tarefas, como a de executar os testes unitários de uma aplicação.

 Alguns outros pontos dessa plataforma que merecem destaque são o fato de que ela é open source, possui uma grande comunidade, existem várias empresas utilizando e tem muito material de estudo para quem deseja se aperfeiçoar.

Angular CLI

- Angular CLI é a ferramenta oficial para inicializar e trabalhar com projetos em Angular.
- Depois de instalar a Angular CLI, você precisa executar um comando para gerar um projeto e outro para servi-lo usando um servidor de desenvolvimento local para rodar sua aplicação.
- Como ocorre com a maioria das ferramentas de front-end nos dias de hoje, a Angular CLI foi criada com base no Node.js.

Node.js

- O Node.js é uma tecnologia de servidor que permite que você execute o JavaScript no servidor e crie aplicações da web no lado do servidor.
- No entanto, o Angular é uma tecnologia de front-end.
- Portanto, mesmo que você precise instalar o Node.js em sua máquina de desenvolvimento, é apenas para a execução da CLI.

Instalando Angular

- Primeiro, você precisa ter o Node e o npm instalados na sua máquina de desenvolvimento. Existem muitas maneiras de se fazer isso, tais como:
 - usar o NVM (Node Version Manager) para a instalação e trabalho com muitas versões do Node em seu sistema
 - usar o gerenciador de pacotes oficial do seu sistema operacional
 - instalar a partir do site oficial da web.
 - https://nodejs.org/en/download/

Instalando Angular

- Certifique-se de que o Node esteja instalado em seu sistema executando o comando abaixo em um prompt de comando, que deverá exibir a versão instalada do Node:
 - \$ node –v
- Depois, execute o seguinte comando para instalar a Angular CLI:
 - \$ npm install @angular/cli

AngularCLI

- Depois de instalar a Angular CLI, você pode executar diversos comandos.
 Comecemos conferindo a versão instalada da CLI:
 - \$ ng version
- Um segundo comando que talvez você queira executar é o comando help, que ajudará a obter uma lista de comandos a serem usados:
 - \$ ng help

A CLI oferece os comandos a seguir:

- · add: adiciona suporte a uma biblioteca externa em seu projeto.
- build (b): compila uma aplicação do Angular em seu diretório de saída, chamado dist/ no caminho de saída fornecido. Este comando deve ser executado dentro de um diretório de espaço de trabalho.
- config: obtém ou configura os valores de configuração do Angular.
- doc (d): abre a documentação oficial do Angular (angular.io) em um navegador, buscando uma palavra-chave determinada.
- e2e (e): faz o build e serve uma aplicação do Angular, depois executa testes de ponta a ponta usando o Protractor.

A CLI oferece os comandos a seguir:

- generate (g): gera e/ou modifica arquivos com base em um esquema.
- help: lista os comandos disponíveis e suas descrições breves.
- lint (l): executa as ferramentas de linting no código da aplicação em Angular em uma determinada pasta de projeto.
- new (n): cria um espaço de trabalho e uma aplicação inicial em Angular.
- run: executa um destino personalizado definido em seu projeto.

A CLI oferece os comandos a seguir:

- serve (s): faz o build e serve sua aplicação, fazendo um novo build a cada alteração de arquivos.
- test (t): executa os testes unitários em um projeto.
- update: atualiza sua aplicação e suas dependências. Consulte https://update.angular.io/ (em inglês)
- version (v): mostra a versão da Angular CLI.
- xi18n: extrai as mensagens i18n do código-fonte.

Criando um projeto novo

- Você pode usar a Angular CLI para gerar rapidamente seu projeto em Angular executando o seguinte comando em sua interface de linha de comando:
 - \$ ng new OiMundo
- A CLI perguntará Would you like to add Angular routing? ("Quer adicionar o roteamento do Angular?"). Você pode responder com y (Sim) ou n (Não). Não, neste caso, é a opção padrão.
- Também será perguntado sobre o formato da folha de estilos (stylesheet) que você quer usar (por exemplo, o CSS). Escolha suas opções e pressione Enter para continuar.

Criando um projeto novo

- Depois disso, seu projeto estará criado com uma estrutura de diretórios e alguns arquivos com configurações e código.
- A maioria estará nos formatos TypeScript e JSON.

- Vejamos a função de cada diretório/arquivo:
 - /e2e/: contém os testes end-to-end (simulação do comportamento do usuário) do site
 - /node_modules/: todas as bibliotecas de terceiros são instaladas nesta pasta usando npm install
 - /src/: contém o código-fonte da aplicação. A maior parte do trabalho será feita aqui
 - /app/: contém módulos e componentes
 - /assets/: contém os ativos estáticos, como imagens, ícones e estilos

- Vejamos a função de cada diretório/arquivo:
 - /environments/: contém arquivos de configuração específicos do ambiente (produção e desenvolvimento)
 - browserslist: necessário para o autoprefixador para suporte ao CSS
 - favicon.ico: o favicon
 - index.html: o arquivo HTML principal
 - karma.conf.js: o arquivo de configuração para o Karma (uma ferramenta de testes)
 - main.ts: o arquivo inicial principal, a partir de onde o AppModule é iniciado

- Vejamos a função de cada diretório/arquivo:
 - polyfills.ts: polyfills necessários ao Angular
 - styles.css: o arquivo de folha de estilos (stylesheet) global do projeto
 - test.ts: um arquivo de configuração para o Karma
 - tsconfig.*.json: os arquivos de configuração para o TypeScript
 - angular.json: contém as configurações para a CLI

- Vejamos a função de cada diretório/arquivo:
 - package.json: contém as informações básicas do projeto (nome, descrição e dependências)
 - README.md: um arquivo em markdown que contém a descrição do projeto
 - tsconfig.json: o arquivo de configuração para o TypeScript
 - tslint.json: o arquivo de configuração para o TSlint (uma ferramenta de análise estática)

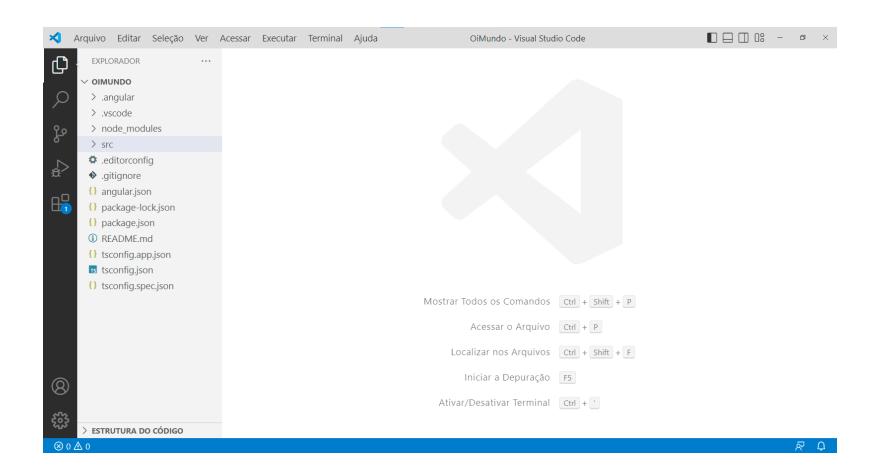
Como servir o projeto?

- A Angular CLI fornece um conjunto de ferramentas completo para desenvolver aplicações de front-end em sua máquina local.
- Assim, não é preciso instalar um servidor para servir o projeto—você pode, simplesmente, usar o comando ng serve a partir do terminal para servir seu projeto localmente.
 - \$ cd OiMundo
 - \$ ng serve

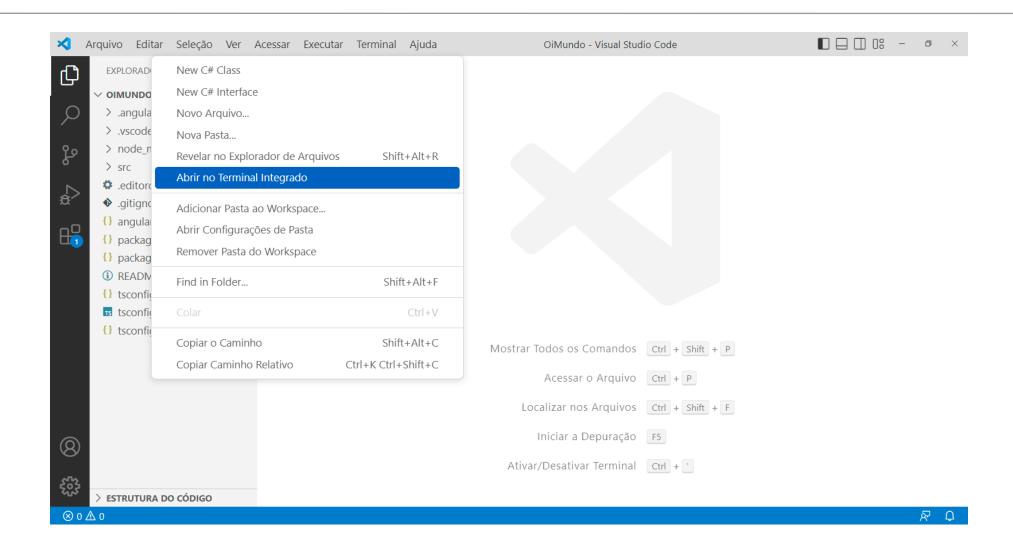
Como servir o projeto?

- Agora, você pode navegar até o endereço http://localhost:4200/ para começar a mexer com sua aplicação de front-end.
- A página recarregará automaticamente caso você mude qualquer arquivo do código-fonte.
- Para abrir o projeto no Visual code digite:
 - \$ code .

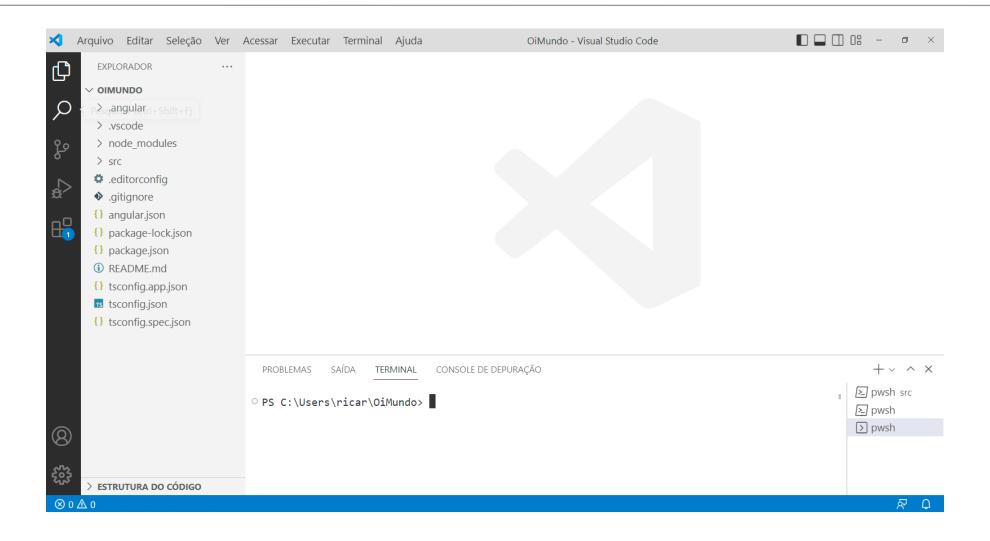
Visual code



Visual code



Visual code



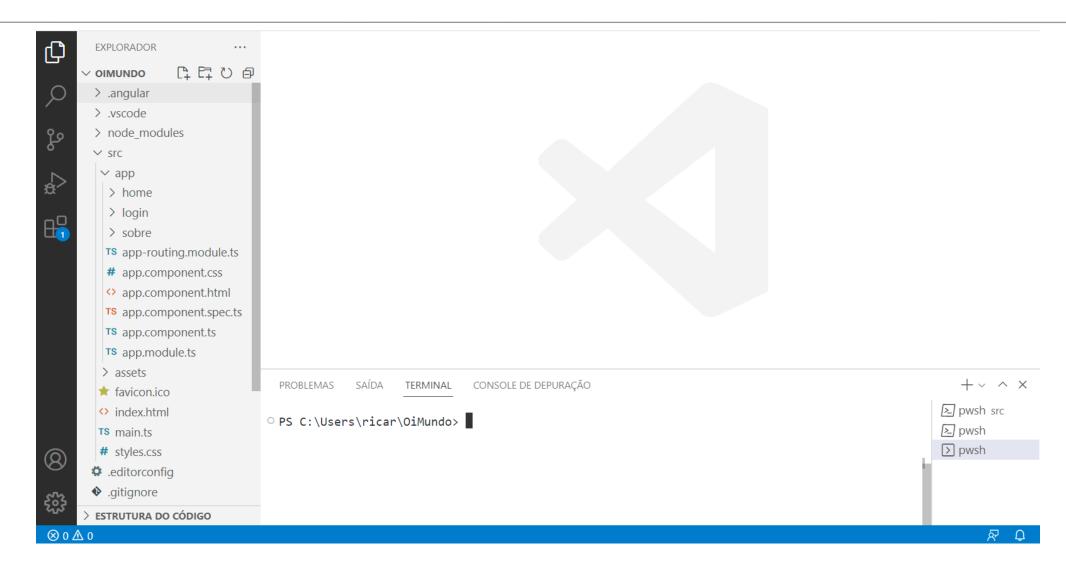
Geração de artefatos do Angular

- A Angular CLI fornece um comando ng generate que ajuda os desenvolvedores a gerar artefatos básicos do Angular, como módulos, componentes, diretivas, pipes e serviços:
 - \$ ng generate component meu-componente
- meu-componente é o nome do componente. A Angular CLI automaticamente adicionará uma referência a components, directives e pipes no arquivo src/app.module.ts.

Geração de artefatos do Angular

- Se quiser adicionar seu componente, diretiva ou pipe para outro módulo (que não seja o módulo principal da aplicação, app.module.ts), você pode simplesmente prefixar o nome do componente com o nome do módulo e uma barra assim:
 - \$ ng g component meu-modulo/meu-componente
- meu-modulo é o nome de um módulo existente.

- Digite:
 - \$ ng g c home
 - \$ ng g c login
 - \$ ng g c sobre



```
TS app-routing.module.ts \times
src > app > TS app-routing.module.ts > ...
   1 \simport { NgModule } from '@angular/core';
                                                                                                   H.F. Stranger
   2 import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
   3 import { LoginComponent } from './login/login.component';
   4 import { SobreComponent } from './sobre/sobre.component';
      import { HomeComponent } from './home/home.component';
   6
   7 v const routes: Routes = [
         {path: 'login', component: LoginComponent},
        {path: 'sobre', component: SobreComponent},
  10
         {path: 'home', component: HomeComponent}
  11
       ];
  12
  13 \( \text{@NgModule(} \)
  14
         imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
         exports: [RouterModule]
  15
      })
  16
```

```
⇔ index.html ×
src > ♦ index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ search
      <!doctype html>
       <html lang="en">
       <head>
         <meta charset="utf-8">
         <title>Olá mundo</title>
         <base href="/">
   6
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
         <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
   8
       </head>
   9
       <body>
  10
  11
         <menu></menu>
         <search></search>
  12
  13
         <app-root></app-root>
       </body>
  14
       </html>
  15
  16
```

Coloque texto no html de cada componente criado

O app.component é onde é iniciado todo o projeto.

Consumindo uma API com Angular

- Para usar o HttpClient, precisamos adicionar o modulo HttpClientModule no arquivo app.module.ts.
- Para fazer isso, vamos abrir o arquivo app.module.ts
- Dentro de imports do decorator @NgModule, adicione o modulo HttpClientModule
 - import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';

Consumindo uma API com Angular

 Vamos aproveitar e adicionar o modulo FormsMoule, esse modulo nos ajudará em nosso formulário para nossa tela de exemplo, porém não é necessário para o uso do HttpClient.

```
src > app > TS app.module.ts > 😭 AppModule
   1 ~ import { NgModule } from '@angular/core';
      import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
   3
      import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
      import { AppComponent } from './app.component';
      import { LoginComponent } from './login/login.component';
      import { SobreComponent } from './sobre/sobre.component';
      import { HomeComponent } from './home/home.component';
      import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
      import { FormsModule } from '@angular/forms';
  10
```

Consumindo uma API com Angular

```
13 ~ @NgModule({
      declarations: [
14 🗸
15
        AppComponent,
        LoginComponent,
16
17
        SobreComponent,
        HomeComponent
18
19
       ],
      imports: [
20 ~
21
        BrowserModule,
        AppRoutingModule,
22
        HttpClientModule
23
24
25
      providers: [HttpClientModule, FormsModule],
      bootstrap: [AppComponent]
26
27
   })
```

Model

- Vamos criar uma interface de modelo para os dados.
- Na raiz do projeto vamos executando o seguinte comando:
 - ng g interface models/pessoa

Model

 Agora vamos adicionar o seguinte conteúdo dentro de nosso model pessoa.ts

```
src > app > models > TS pessoa.ts > ...

1   export interface Pessoa {
2   id?: number;
3   nome: string;
4 }
```

Service

- Vamos criar os métodos responsáveis pelas requisições http que faremos usando o HttpClient, mas antes devemos criar um arquivo service, no angular é recomendado criar services para os métodos que faz chamadas http.
- Para criar o serviço, digite o seguinte comando:
 - ng g service services/pessoa
- Será criado um arquivo com o nome pessoa.services.ts dentro da pasta services.
- Após criar nosso service, já podemos começar a utilizar o HttpClient

- Dentro do nosso service pessoa.services.ts, vamos criar alguns métodos http utilizando o HttpClient.
- Abra o arquivo pessoa.services.ts dentro da pasta services e inclua o seguinte código:

```
rrs pessoa.service.ts •
src > app > services > Ts pessoa.service.ts > ts PessoaService

1    import { Injectable } from '@angular/core';
2    import { HttpClient, HttpErrorResponse, HttpHeaders } from '@angular/common/http';
3    import { Observable, throwError } from 'rxjs';
4    import { retry, catchError } from 'rxjs/operators';
5    import { Pessoa } from '../models/pessoa';
6
7    @Injectable({
8         providedIn: 'root'
9    })
```

```
export class PessoaService {
      url = 'http://localhost:5258/api/';
11
12
      // injetando o HttpClient
13
      constructor(private httpClient: HttpClient) { }
14
      // Headers
15
16
      httpOptions = {
        headers: new HttpHeaders({ 'Content-Type': 'application/json' })
17
18
      // Obtem todas pessoas
19
      getPessoas(): Observable<Pessoa[]> {
20
        return this.httpClient.get<Pessoa[]>(this.url)
21
22
          .pipe(
23
            retry(2),
            catchError(this.handleError))
24
25
26
```

```
// Obtem uma pessoa pelo id
27
       getPessoaById(id: number): Observable<Pessoa> {
28
        return this.httpClient.get<Pessoa>(this.url + '/' + id)
29
          .pipe(
30
            retry(2),
31
            catchError(this.handleError))
32
33
34
      // salva uma pessoa
35
36
      savePessoa(pessoa: Pessoa): Observable<Pessoa> {
        return this.httpClient.post<Pessoa>(this.url, JSON.stringify(pessoa), this.httpOptions)
37
38
          .pipe(
            retry(2),
39
            catchError(this.handleError)
40
41
42
```

```
// utualiza uma pessoa
44
      updatePessoa(pessoa: Pessoa): Observable<Pessoa> {
        return this.httpClient.put<Pessoa>(this.url + '/' + pessoa.id, JSON.stringify(pessoa),
46
         this.httpOptions)
47
48 ~
          .pipe(
            retry(1),
49
            catchError(this.handleError)
50
51
52
53
54
      // deleta uma pessoa
      deletePessoa(pessoa: Pessoa) {
55 ~
        return this.httpClient.delete<Pessoa>(this.url + '/' + pessoa.id, this.httpOptions)
56
57 ×
          .pipe(
58
            retry(1),
            catchError(this.handleError)
59
60
61
```

```
// Manipulação de erros
handleError(error: HttpErrorResponse) {
 let errorMessage = '';
  if (error.error instanceof ErrorEvent) {
   // Erro ocorreu no lado do client
   errorMessage = error.error.message;
  } else {
   // Erro ocorreu no lado do servidor
   errorMessage = `Código do erro: ${error.status}, ` +
    `menssagem: ${error.message}`;
  console.log(errorMessage);
  return throwError(errorMessage);
};
```

No app.componente.ts

```
import { Component } from '@angular/core';
 2 import { PessoaService } from './services/pessoa.service';
 3 import { Pessoa } from './models/pessoa';
   import { NgForm } from '@angular/forms';
 5
   @Component({
     selector: 'app-root',
    templateUrl: './app.component.html',
      styleUrls: ['./app.component.css']
10
   })
    export class AppComponent {
11
12
     title = 'OiMundo';
13
14
     pessoa = {} as Pessoa;
15
      pessoas: Pessoa[] = [];
```

No app.componente.ts

Entendendo nosso serviço

- Injetamos o HttpClient e atribuímos a uma variável chamada httpClient, observe como é simples usar os métodos get, post, put e delete do nosso httpClient:
 - this.httpClient.get<Pessoa[]>(this.url)
 - this.httpClient.post< Pessoa >(this.url, JSON.stringify(pesspa), this.httpOptions)
 - this.httpClient.put< Pessoa >(this.url + '/' + pessoa.id, JSON.stringify(pessoa), this.httpOptions)
 - this.httpClient.delete< Pessoa >(this.url + '/' + pessoa.id, this.httpOptions)

Entendendo nosso serviço

- Note que passamos uma variável chamada "url" essa conterá o endereço <u>http://localhost:5258/api/</u> disponibilizada pela API REST que temos desenvolvido no Visual Studio ASP.NET Web API.
- Adicionamos em nosso HttpClient um objeto do tipo HttpOptions, contendo nosso header através da classe HttpHeaders.

Usando nosso serviço

 Agora vamos chamar nosso serviço através do component app.component.ts. Para isso vamos editar o component app.component.ts e adicionar o seguinte conteúdo:

```
16
  <div class="container">
17 ×
    <div class="card list-pessoa">
     <h5 class="card-header">Lista de pessoa</h5>
18
19 ~
     <div class="card-body">
      20 ~
         <thead>
21 ~
22 ~
          Id
23
24
            Nome
25
          26
         </thead>
         27 ~
28 ~
          {{pessoa.id}}
29
            {{pessoa.nome}}
30
          31
         32
        33
     </div>
34
    </div>
35
36
```

Caso ocorra erro ao acessar a API

Adicione no Program.cs da API

```
app.UseHttpsRedirection();
app.UseAuthorization();
app.UseCors(MyAllowSpecificOrigins);
41
42
app.MapControllers();
43
44
app.Run();
```

Referências



• https://www.macoratti.net/18/05/aspcore_cors1.htm

https://medium.com/@fernandoevangelista_28291/consumindo-api-rest-com-httpclient-no-angular-8-62c5d733ffb6

https://learn.microsoft.com/pt-br/aspnet/core/security/cors?view=aspnetcore-7.0