



## Actividad | 3 | Pantalla de Autenticación

### Desarrollo de Aplicaciones Móviles I

---

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Humberto Jesús Ortega Vázquez

---

ALUMNO: Marco Antonio García Sánchez

---

FECHA: 09/12/2024

---

# ÍNDICE

Portada	1
Índice	2
Introducción y descripción	3
Justificación	4
Desarrollo	5-6
Conclusión y referencias	7

# INTRODUCCIÓN

La unidad de negocio enfocada en servicios bancarios ha solicitado el desarrollo de una aplicación móvil con el fin de ofrecer una plataforma accesible y segura para la gestión de cuentas. Para cumplir con esta necesidad, se requiere la implementación de una pantalla de autenticación, donde los usuarios puedan ingresar su correo y contraseña para acceder a sus servicios. El ingeniero en desarrollo de software será el encargado de diseñar una interfaz que garantice la seguridad y la correcta validación de los datos proporcionados. El sistema validará que el correo ingresado sea correcto, mostrando una pantalla modal en caso de error. Además, se validará que la contraseña coincida con la registrada en el sistema. Si ambas validaciones son correctas, el sistema confirmará el acceso con una alerta que indicará “Entró”. Asimismo, la interfaz incluirá botones de ingreso y registro, así como un saludo personalizado según la hora del día, mejorando la experiencia del usuario.

## DESCRIPCIÓN

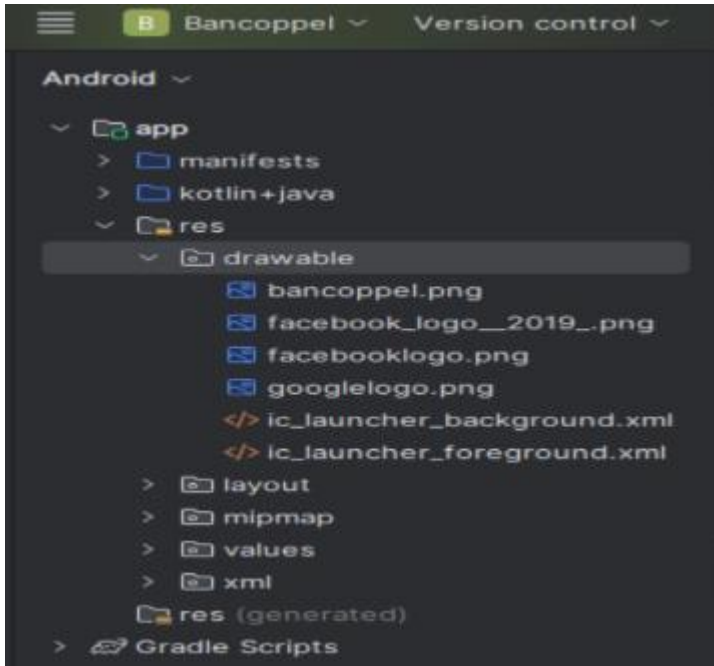
La aplicación móvil solicitada por la unidad de negocio enfocada en servicios bancarios tiene como objetivo ofrecer una experiencia segura y eficiente para los usuarios al momento de ingresar a sus cuentas. Contará con una pantalla de autenticación que permitirá al usuario ingresar su correo electrónico y contraseña. El sistema validará automáticamente que el correo tenga una estructura correcta y que la contraseña sea la correcta. En caso de que alguno de los datos sea incorrecto, se mostrará una pantalla modal alertando al usuario sobre el error. Si ambos datos son correctos, el sistema mostrará un mensaje de éxito con la alerta “Entró”. Además, la interfaz incluirá botones para ingresar al sistema o registrar un nuevo usuario. Para mejorar la experiencia, la aplicación presentará un saludo personalizado de acuerdo con la hora del día, ya sea “Buenos días”, “Buenas tardes” o “Buenas noches”, haciendo la interacción más amigable y accesible para los usuarios.

# JUSTIFICACIÓN

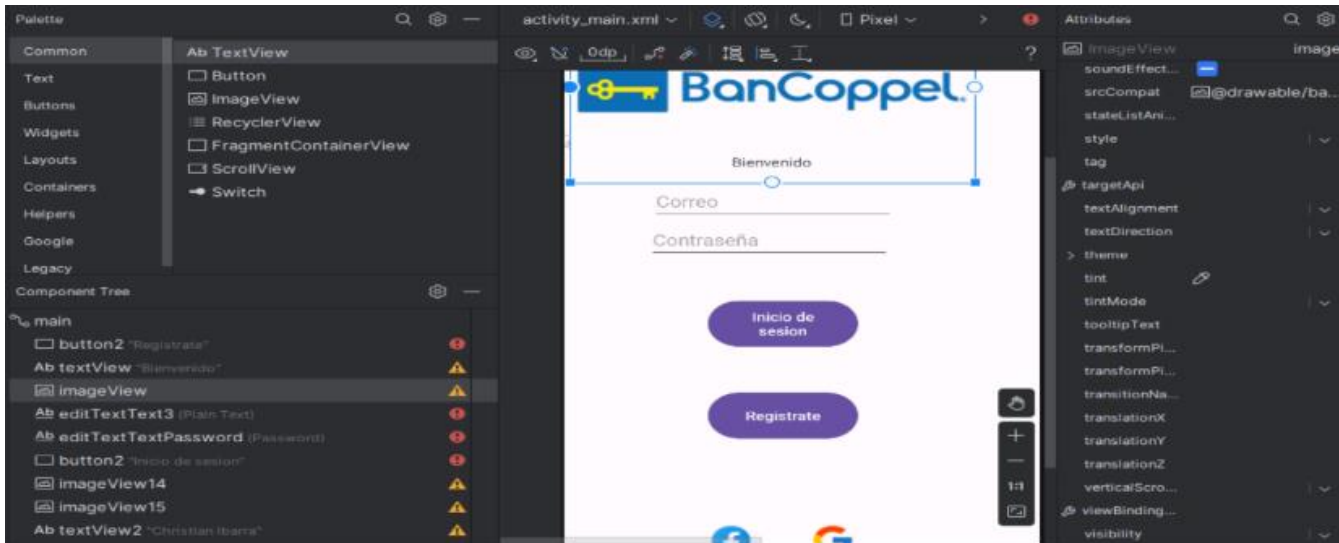
La creación de esta aplicación móvil para la unidad de negocio enfocada en servicios bancarios responde a la necesidad de proporcionar un acceso seguro y conveniente para los usuarios. La implementación de una pantalla de autenticación con validaciones de correo electrónico y contraseña es esencial para proteger la información sensible de los usuarios y garantizar que solo personas autorizadas puedan acceder a sus cuentas. La validación de estos datos minimiza los riesgos de acceso no autorizado, fortaleciendo la seguridad de la plataforma. Además, el diseño incluye pantallas modales para informar al usuario de errores, lo que mejora la comunicación y la usabilidad de la aplicación. La integración de saludos personalizados según la hora del día no solo agrega un toque de cercanía y amabilidad, sino que también mejora la experiencia del usuario, haciendo la interfaz más amigable. En conjunto, estos elementos aseguran que la aplicación cumpla con los estándares de seguridad, usabilidad y accesibilidad requeridos en un entorno bancario.

# DESARROLLO

La interfaz de este nuevo proyecto se llamará BanCoppel:



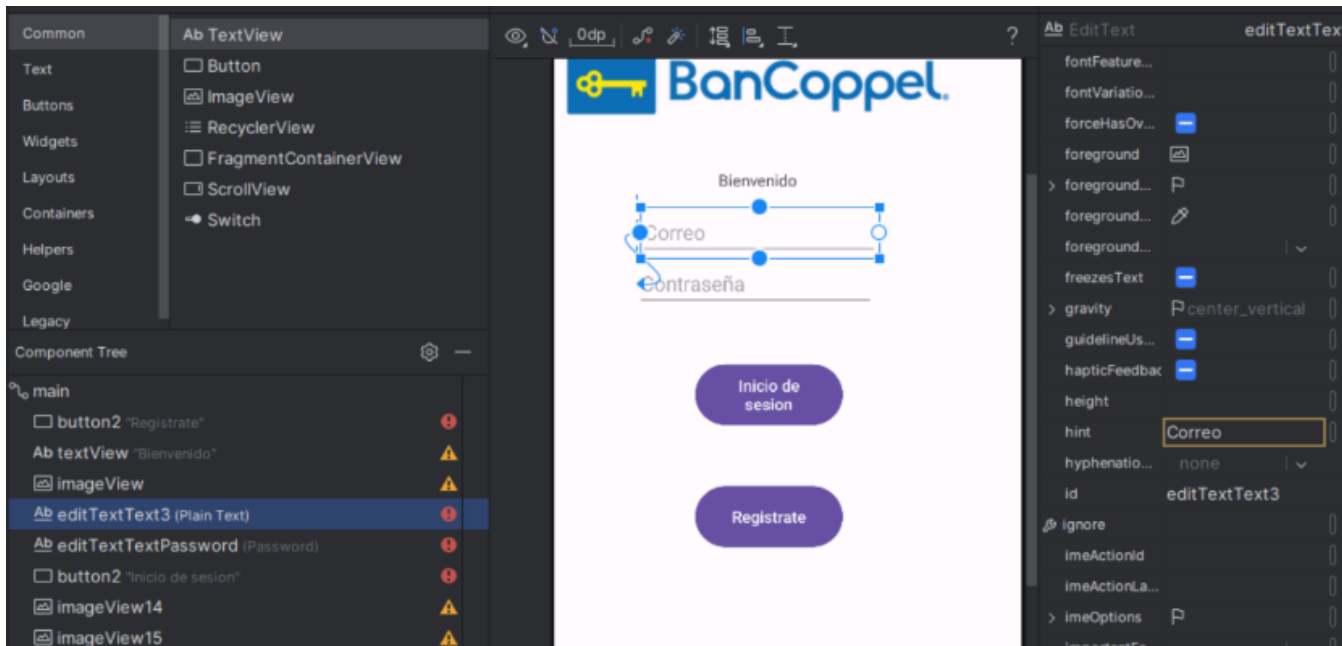
Estaremos agregando las imágenes que necesitaremos como BanCoppel, Facebook y Google:



Aquí se agregaron las imágenes para dicha interfaz.

## CODIFICACIÓN

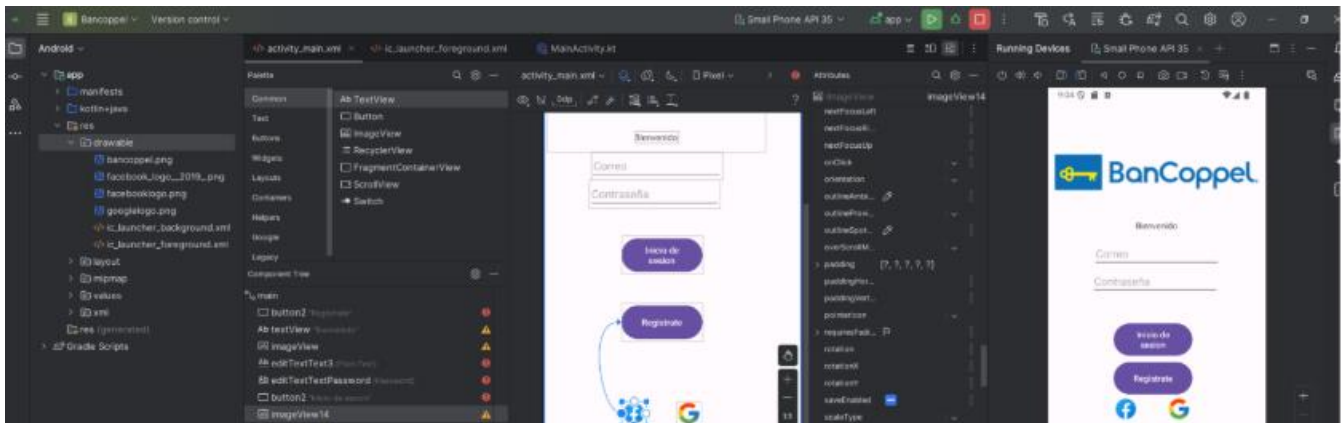
Aquí creamos cada combo para correo, contraseña, bienvenida y nuestro nombre. Algunos de estos utilizamos hint para luminiscencia.



Ademas estuvimos agregando los botones de inicio de sesión y registrarse, tambien abajo no se alcanza a apreciar tanto pero agregamos los de Facebook y google:



Como vista final tenemos lo siguiente:



## CONCLUSIÓN

En conclusión, la aplicación móvil desarrollada para la unidad de negocio bancaria proporciona una solución integral que combina seguridad, funcionalidad y una experiencia de usuario amigable. La implementación de la pantalla de autenticación con validaciones de correo y contraseña asegura un acceso controlado y protegido a la plataforma, cumpliendo con los estándares de seguridad necesarios en el sector bancario. La inclusión de mensajes modales y botones de navegación claros facilita la interacción del usuario, mientras que el saludo personalizado según la hora del día aporta un toque de cercanía y calidez. Esta combinación de características no solo mejora la accesibilidad, sino que también optimiza la eficiencia del proceso de autenticación, generando confianza y satisfacción en los usuarios. Con ello, la aplicación cumple con las expectativas de funcionalidad, seguridad y usabilidad requeridas para ofrecer un servicio de calidad en el ámbito bancario.

## REFERENCIAS

Giraldo, F. E. J. (s. f.). *Login Activity · Android Studio*.  
[https://franklineduardojimenezgiraldo.gitbooks.io/android-studio/content/login\\_activity.html](https://franklineduardojimenezgiraldo.gitbooks.io/android-studio/content/login_activity.html)

## CODIGO GITHUB

<https://github.com/Marcogarcia3103/Codigo>

## DRIVE

[https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1\\_Lga3fAajggQmFi2xj7c2Jnnlbeyrq9e](https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1_Lga3fAajggQmFi2xj7c2Jnnlbeyrq9e)