



Actividad | 1 | Pantalla de Inicio

Desarrollo de Aplicaciones Móviles I

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Humberto Jesús Ortega Vázquez

ALUMNO: Marco Antonio García Sánchez

FECHA: 23/11/2024

ÍNDICE

Portada	1
Índice	2
Introducción y descripción	3
Justificación	4
Desarrollo	5-7
Conclusión y referencias	8

INTRODUCCIÓN

La unidad de negocio enfocada en servicios bancarios ha solicitado el desarrollo de una aplicación móvil para facilitar la interacción con sus usuarios. Con el objetivo de brindar una experiencia fluida y atractiva, se requiere la creación de una pantalla de inicio que incluya un fondo degradado en tonos #FFFFFF y #CCCCCC, junto con un logo animado que se desplace de abajo hacia arriba, ofreciendo una transición visual al estilo Splash Screen. Además, es necesario que la aplicación redirija automáticamente a la pantalla de autenticación tras dos segundos de haber cargado la pantalla inicial, lo que implica configurar dicha transición en la app. Para llevar a cabo este proyecto, el primer paso será la instalación y configuración de Android Studio, que servirá como plataforma de desarrollo. Posteriormente, se procederá con la creación de la aplicación, atendiendo tanto a los requisitos de interfaz como funcionales especificados por el cliente.

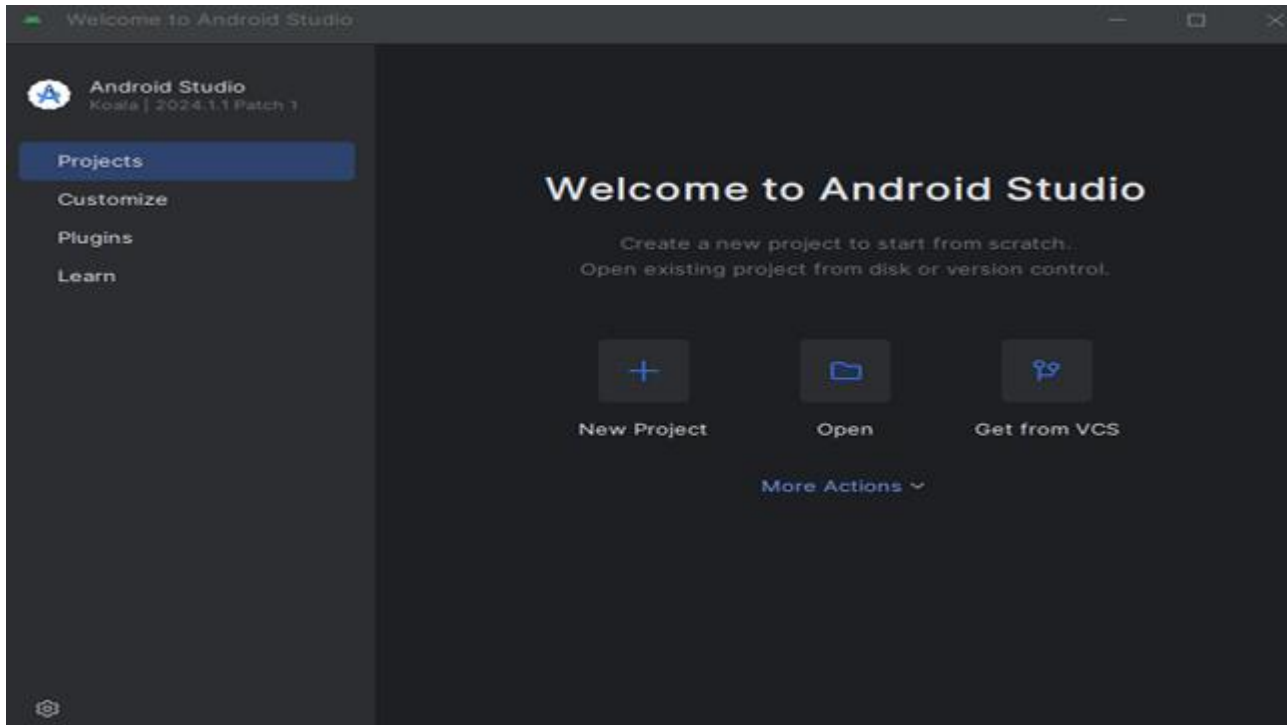
DESCRIPCIÓN

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil para una unidad de negocio dedicada a servicios bancarios. El principal objetivo es crear una experiencia de usuario intuitiva y atractiva. La aplicación debe contar con una pantalla de inicio que incluya un fondo degradado con los colores #FFFFFF y #CCCCCC, junto con un logo animado que se mueva de abajo hacia arriba, en formato Splash Screen. Además, se debe configurar una transición automática de la pantalla de inicio a la pantalla de autenticación, la cual debe ocurrir dos segundos después de que se haya cargado la primera pantalla. Para llevar a cabo este desarrollo, se utilizará Android Studio, que permitirá diseñar y programar la interfaz de usuario y los elementos funcionales requeridos. La instalación y configuración inicial de Android Studio será el primer paso antes de comenzar con la creación de la aplicación, siguiendo las especificaciones del cliente.

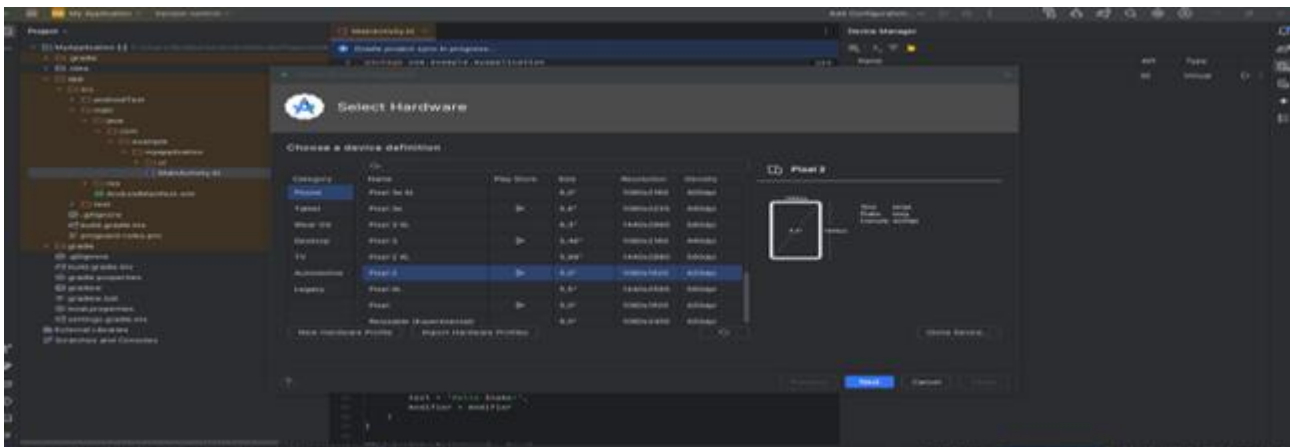
JUSTIFICACIÓN

La justificación de este proyecto radica en la necesidad de la unidad de negocio bancaria de ofrecer una aplicación móvil que brinde un acceso rápido y seguro a sus servicios. En un mundo donde la tecnología móvil es fundamental para la interacción con los clientes, contar con una interfaz atractiva y fácil de usar es esencial para garantizar una buena experiencia. La inclusión de un fondo degradado y un logo animado en la pantalla de inicio no solo mejora la estética de la aplicación, sino que también genera una primera impresión positiva. La redirección automática a la pantalla de autenticación es crucial para agilizar el acceso a la plataforma, asegurando que el proceso de inicio de sesión sea rápido y eficiente. Utilizar Android Studio para el desarrollo asegura que la aplicación sea compatible con la mayoría de los dispositivos Android, optimizando el rendimiento y la funcionalidad para los usuarios finales.

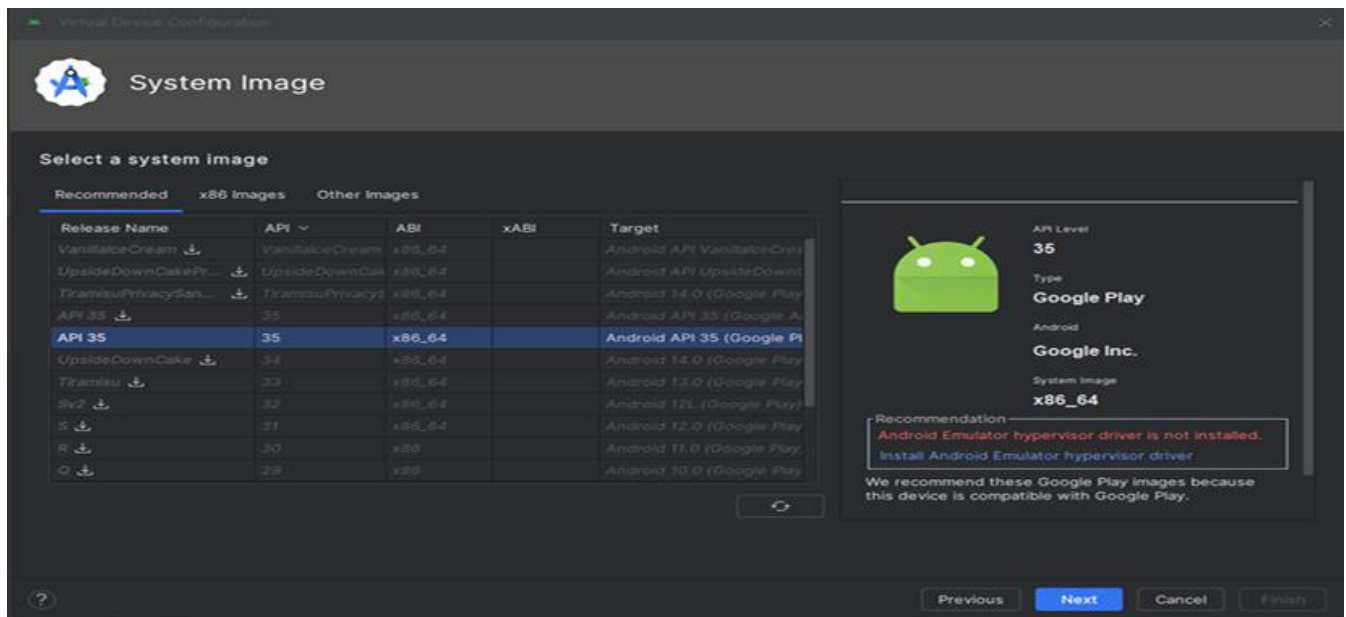
DESARROLLO



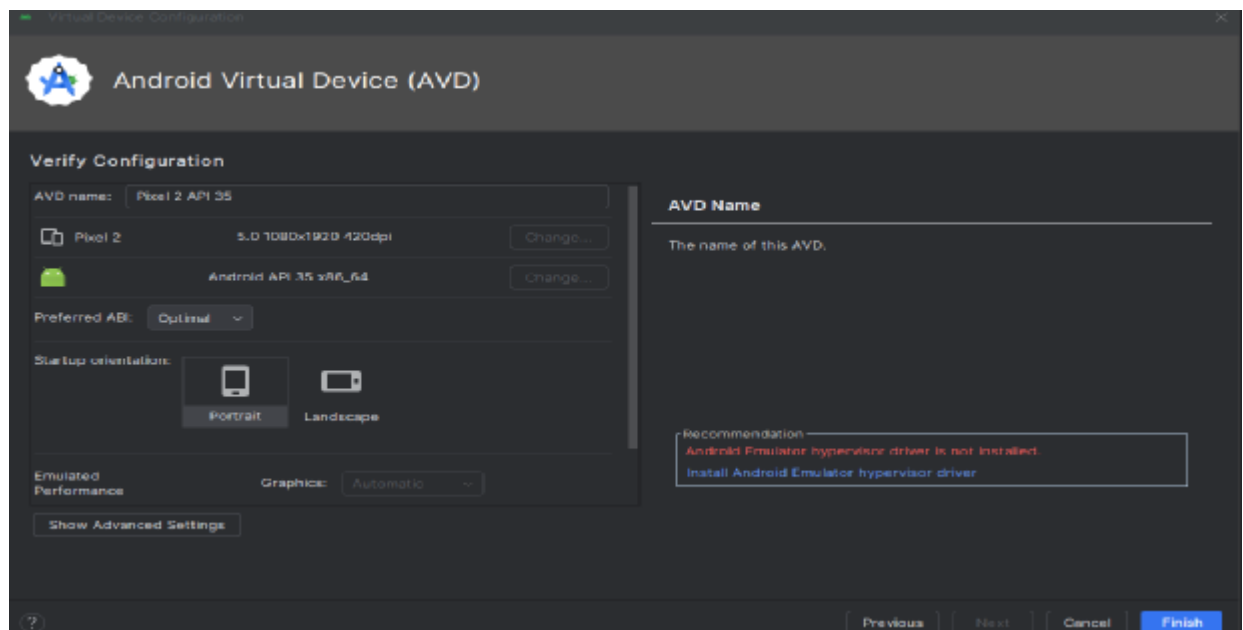
Aquí tenemos la aplicación android studio ya instalada.



De esta manera estaremos escogiendo e la tarea virtual para poder escoger un móvil en mi unidad y emular el Android.



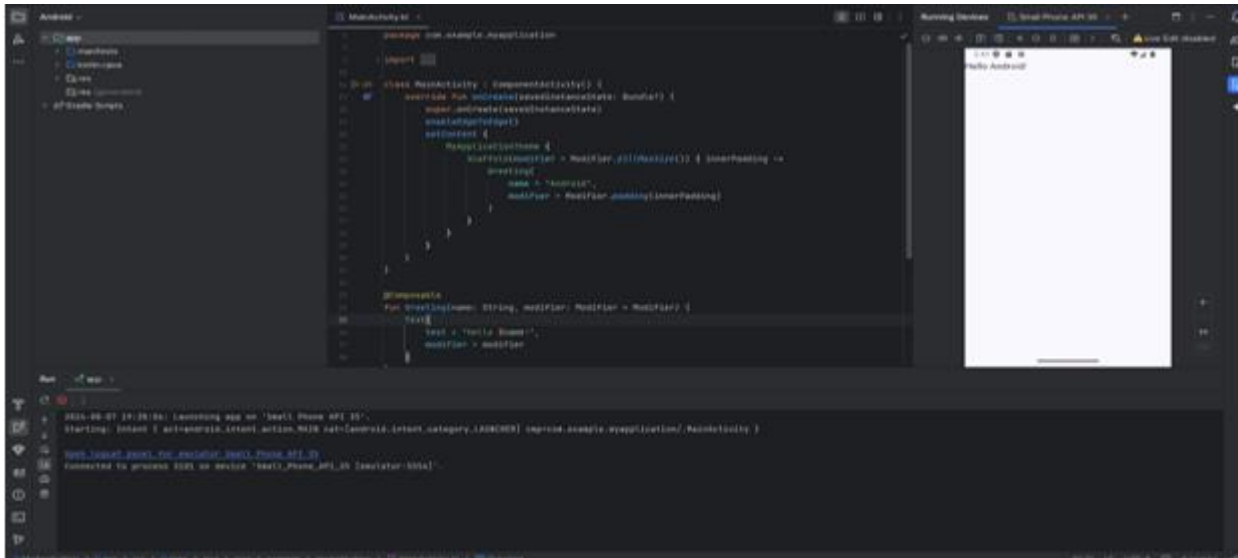
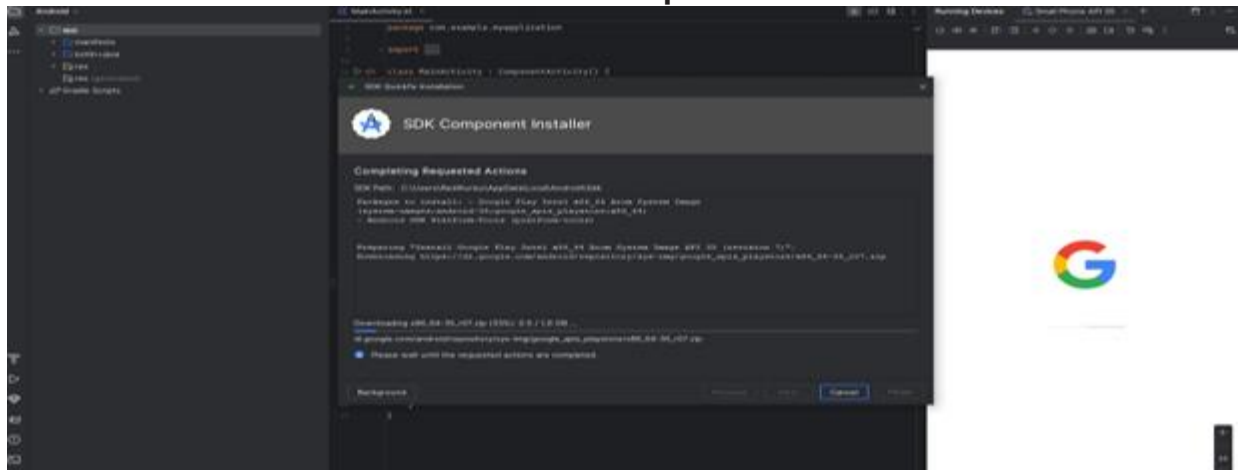
Aquí escogemos la API para poder trabajar, **NOTA:** tuve problemas con el Android ya que por default tuve que habilitar en la BIOS la máquina virtual, debido a que me forzaba a instalar los drivers, pero al final se solucionó.



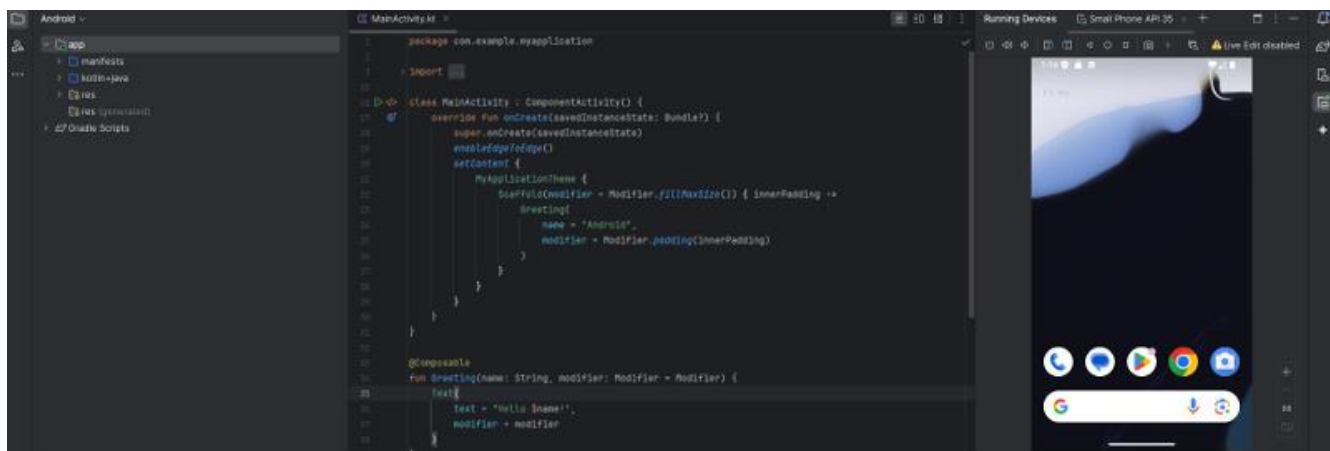
Estas fueron las primeras pruebas del equipo a emular, sin embargo, escogí otro.



Prueba de la aplicación:



Corriendo el equipo.



Funcionamiento Correcto 🐾.

CONCLUSIÓN

En conclusión, el desarrollo de esta aplicación móvil para la unidad de negocio bancaria responde a la necesidad de proporcionar un acceso ágil, seguro y visualmente atractivo a sus servicios. Al incorporar elementos como un fondo degradado, un logo animado y una transición automática a la pantalla de autenticación, se logra una experiencia de usuario fluida que refuerza la identidad visual de la empresa y facilita el acceso a la plataforma. El uso de Android Studio como herramienta de desarrollo garantiza la creación de una aplicación robusta y compatible con la mayoría de dispositivos Android, optimizando su rendimiento y funcionalidad. Además, la atención a los requisitos tanto de interfaz como funcionales asegura que la aplicación cumpla con las expectativas del cliente, ofreciendo una solución efectiva y de calidad. Este proyecto no solo satisface las necesidades actuales de la unidad de negocio, sino que también prepara la plataforma para futuras ampliaciones y mejoras.

REFERENCIAS

Cursos Android ANT. (2023, 27 junio). *Crear un emulador en Android Studio de forma correcta y rápida*. [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=IhTbyjzujAE>

GITHUB

<https://github.com/Marcogarcia3103/Codigo>

DRIVE

https://drive.google.com/drive/folders/1_Lga3fAajqgQmFi2xj7c2Jnnlbeyrq9e