

UTILIZZANDO IL MODELLO ISO/OSI DESCRIVO I PASSAGGI DEI FILE PER ESSERE TRASFERITO DA UN PC AD UN ALTRO.

Quando inviamo un messaggio da un computer A ad un computer B, il computer A genera il messaggio. Poi questo scende nel primo livello, il 7, poi nel 6 nel 5 e così via fino a che non arriva al livello 1.

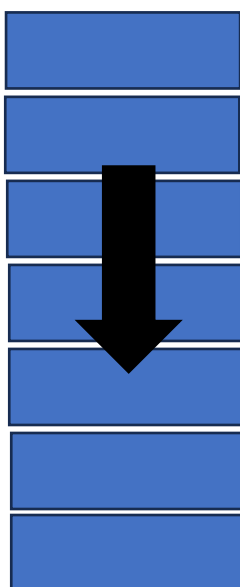
Durante ogni passaggio, vengono aggiunte informazioni supplementari, in modo tale da essere consegnato nel modo corretto. Il nome con cui ci si riferisce a suddetti dati, è detto header e trailer.

Quello che succede è che il messaggio viene rielaborato dal livello corrente e preparato per il livello che segue.

Una volta giunto fino al computer B, il messaggio risale i sette livelli seguendo la procedura inversa.

In questa seconda fase ogni layer esamina ed usa le informazioni aggiuntive. Se tutto procede correttamente, il messaggio viene spaccettato, cioè viene a poco a poco ripulito da questi dati addizionali, finchè non si sarà ripristinato il messaggio originale da visualizzare sul programma destinatario.

COMPUTER A



COMPUTER B

