



**INSTITUTO FEDERAL**  
Maranhão  
Campus Caxias

Curso: Ciência da Computação  
Professor: Luís Fernando Maia

Nota

Nome: \_\_\_\_\_

Disciplina: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

### Avaliação 03

1. Utilize como base o código disponível no programa Avaliacao03.cpp para construir o modelo apresentado nas imagens abaixo. O programa deve utilizar as teclas ←, →, ↑ e ↓ para posicionar a câmera em torno do modelo. Observe que existe uma fonte de luz na cena, gerando o efeito de sombreado em algumas partes do modelo.

Figura 1

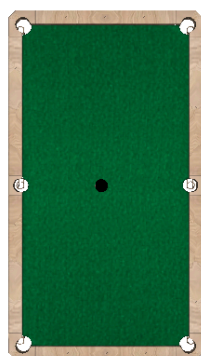


Figura 2



Figura 3

