

Bostich

+ ZU: boolean = true

+ AUF: boolean = false

- farbe: Color

- magazin: int

- zustand: boolean

+ Bostich(Color farbe)

+ getFarbe(): Color

+ oeffnen(): void

+ zuschliessen(): void

+ getZustand(): boolean

+ magazinLaden(int groesse): boolean

+ heften(): boolean

+ magazinBestand(): int