# Universidad ORT Uruguay

Facultad de Ingeniería

# Ingeniería de Software 2 Alimentación Saludable

Marco Fiorito (227548) Matias Salles Dulan (201701)

Entregado como requisito de la materia Ingeniería de Software 1

# Declaraciones de autoría

Nosotros, Marco Fiorito y Agustín Hernandorena, declaramos que el trabajo que se presenta en esa obra es de nuestra propia mano. Podemos asegurar que:

- La obra fue producida en su totalidad mientras realizábamos
- Cuando hemos consultado el trabajo publicado por otros, lo hemos atribuido con claridad;
- Cuando hemos citado obras de otros, hemos indicado las fuentes. Con excepción de estas citas, la obra es enteramente nuestra;
- En la obra, hemos acusado recibo de las ayudas recibidas;
- Cuando la obra se basa en trabajo realizado conjuntamente con otros, hemos explicado claramente qué fue contribuido por otros, y qué fue contribuido por nosotros;
- Ninguna parte de este trabajo ha sido publicada previamente a su entrega, excepto donde se han realizado las aclaraciones correspondientes.

### Resumen

El objetivo del proyecto es ...

# Índice general

1.	Obj	etivos del sistema	3
	1.1.	Requerimientos funcionales	3
		1.1.1. Usuario normal	3
		1.1.2. Profesional	4
		1.1.3. Usuario normal y profesional	6
	1.2.	Requerimientos no funcionales	6
2.	Case	os de uso	7
	2.1.	Registrar usuario normal	7
		2.1.1. Capturas de interfaz	7
		2.1.2. Curso alternativo	9
	2.2.	Loguearse como usuario	0
			0
	2.3.	Ingresar alimento ingerido	2
		2.3.1. Capturas de interfaz	2
			4
	2.4.	1	.5
		2.4.1. Capturas de interfaz	.5
		2.4.2. Curso alternativo	7
	2.5.	Ver plan de alimentación	9
		2.5.1. Capturas de interfaz	9
			21
	2.6.	1	22
		±	22
	2.7.		26
		2.7.1. Capturas de interfaz	26
	2.8.	Registrar profesional nuevo	29
		2.8.1. Capturas de interfaz	29
			31
	2.9.		32
			32
	2.10.	Crear alimento	34
		2.10.1. Capturas de interfaz	34
		2.10.2. Curso alternativo	6
	2.11.	Ver planes solicitados por usuarios	37
		2.11.1. Capturas de interfaz	7

	2.11.2.	Curso alternativo		38
2.12.	Ver per	erfil de usuario		39
	2.12.1.	Capturas de interfaz		39
	2.12.2.	Curso alternativo		40
2.13.	Ver pla	anes solicitados por usuarios		41
	2.13.1.	Capturas de interfaz		41
	2.13.2.	Curso alternativo		42
2.14.	Ver cor	nsultas pendientes de usuarios		43
	2.14.1.	Capturas de interfaz		43
	2.14.2.	Curso alternativo		45
2.15.	Respon	nder consultas pendientes		46
	2.15.1.	Capturas de interfaz		46
	2.15.2.	Curso alternativo		49
2.16.	Elimina	ar todos los datos del sistema		50
	2.16.1.	Capturas de interfaz		50
2.17.	Cargar	r datos de prueba		52
	2.17.1.	Capturas de interfaz		52
Bibli	ografía			54

# 1. Objetivos del sistema

# 1.1. Requerimientos funcionales

Dado que nuestro sistema está pensado para dos tipos de usuario, vamos a definir requerimientos funcionales para cada uno de ellos por separado.

Cada requerimiento (tanto funcionales como no funcionales) tiene asociado un número, que indica que tan prioritario para el sistema es, el detalle de escala de prioridades se puede observar en la tabla 1.1.

Prioridad	Descripción
1	Alta
2	Media
3	Baja

Tabla 1.1: Tabla de prioridades.

#### 1.1.1. Usuario normal

•  $RF_1$ : Registrar usuario nuevo.

**Descripción:** El sistema deberá permitir registrar un nuevo usuario especificando nombre, apellido, nacionalidad, fecha de nacimiento, foto de perfil y si hubiera preferencias y restricciones.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que es mandatorio registrarse para darle el mejor uso al sistema.

•  $RF_2$ : Loguearse como usuario.

**Descripción:** El sistema deberá permitir seleccionar uno de los usuarios creados y luego loguearse.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que es mandatorio que un usuario luego de registrarse pueda loguearse con ese usuario.

•  $RF_3$ : Ingresar alimento ingerido.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ingresar un alimento ingerido y especificar la fecha en la cual fue ingerido.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de prioridad alta dado que cualquier otro requerimiento mientras el usuario esta logueado dependerá de que este tenga alimentos ingeridos registrado.

•  $RF_4$ : Solicitar plan de alimentación.

**Descripción:** El sistema deberá permitir solicitar un plan de alimentación a un profesional en específico, en esta solicitud se deberá poder especificar preferencias y restricciones.

#### Prioridad: 1.

Este requerimiento es de prioridad alta dado que es la funcionalidad principal y que agrega más valor al usuario.

•  $RF_5$ : Ver plan de alimentación.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ver los planes de alimentación que los profesionales crearon para el usuario logueado.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de prioridad alta dado que como el RF 5 es fundamental poder ver el plan de alimentación.

•  $RF_6$ : Crear conversación con profesional.

**Descripción:** El sistema deberá permitir crear una conversación con un profesional a su elección.

#### Prioridad: 2.

Este requerimiento es de prioridad media dado que a pesar de que sea una funcionalidad útil no es fundamental este intercambio con el profesional, es una funcionalidad que agrega valor en el caso de que el usuario tenga dudad sobre un plan de alimentación.

•  $RF_7$ : Ver conversación con profesional.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ver las conversaciones que ha tenido con los distintos profesionales.

Prioridad: 2.

Este requerimiento es de prioridad media dado que de la mano que el RF 8 no es fundamental.

#### 1.1.2. Profesional

•  $RF_8$ : Registrar profesional nuevo.

**Descripción:** El sistema deberá permitir registrar un nuevo profesional especificando nombre, apellido, nacionalidad, fecha de nacimiento, foto de perfil, titulo profesional, fecha de graduación y país de graduación.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que es mandatorio registrarse para darle el mejor uso al sistema.

•  $RF_9$ : Loguearse como profesional.

**Descripción:** El sistema deberá permitir seleccionar uno de los usuarios creados y luego loguearse.

#### Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que es mandatorio que un profesional luego de registrarse pueda loguearse con ese usuario.

•  $RF_{10}$ : Crear alimento.

**Descripción:** El sistema deberá crear un alimento en el sistema especificando nombre, tipo de alimento, foto y principales nutrientes.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que sin la existencia de alimentos el usuario normal no podría usar el sistema.

•  $RF_{11}$ : Ver planes solicitados por usuarios.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ver los planes de alimentación solicitados por usuarios al profesional logueado.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que es mandatorio que el profesional pueda ver los planes que tiene por hacer.

•  $RF_{12}$ : Ver perfil de usuario.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ver el perfil de un usuario cuando recibe una solicitud de plan de alimentación.

Prioridad: 3.

Este requerimiento es de baja prioridad dado que es una funcionalidad útil pero no fundamental.

•  $RF_{13}$ : Elaborar plan de alimentación.

**Descripción:** El sistema deberá permitir responder un plan de aliemntación solicitado.

#### Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad dado que sin esta no se podría completar el flujo de la funcionalidad más importante que tiene el sistema.

•  $RF_{14}$ : Ver consultas pendientes de usuarios.

**Descripción:** El sistema deberá permitir ver los mensajes recibidos por usuarios.

Prioridad: 2.

Este requerimiento es de prioridad media dado que de la mano que el RF 7 no es fundamental.

•  $RF_{15}$ : Responder consultas pendientes.

**Descripción:** El sistema deberá permitir responder consultas recibidas por usuarios.

Prioridad: 2.

Este requerimiento es de prioridad media dado que de la mano que el RF 7 no es fundamental.

### 1.1.3. Usuario normal y profesional

•  $RF_{16}$ : Eliminar todos los datos del sistema.

Descripción: El sistema deberá permitir eliminar todos los datos del sistema.

Prioridad: 3.

Este requerimiento es de baja prioridad dado que agrega valor en el caso de que un usuario o un tester este probando el sistema pero no en un escenario real de uso.

•  $RF_{17}$ : Cargar datos de prueba.

**Descripción:** El sistema deberá permitir cargar datos de prueba contemplando el caso en el que aún no existen datos y un usuario quiere probar el sistema.

Prioridad: 3.

Este requerimiento es de prioridad baja dado que contempla un caso muy particular.

### 1.2. Requerimientos no funcionales

■  $RNF_1$ : Compatibilidad.

Descripción: El sistema debe correr en windows y mac.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que los usuarios pueden usar diversos sistemas operativos.

 $\blacksquare$   $RNF_2$ : Principios de diseño de interfaz.

**Descripción:** La interfaz del programa debe ser intuitiva para los 2 tipos de usuarios siguiendo los principios de Material Design, para esto deberá ser evaluada con cada cliente.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad dado que si el programa no sigue estos principios la interfaz puede llegar a ser poco intuitiva y difícil de usar para los usuarios.

•  $RNF_3$ : Ley de implementación.

Descripción: El sistema deberá ser desarrollado en java.

Prioridad: 1.

Este requerimiento es de alta prioridad ya que los desarrolladores que van a encarar este proyecto tienen conocimiento de esta plataforma.

■  $RNF_4$ : Lenguaje.

**Descripción:** El sistema deberá estar en idioma español dado que los usuarios actuales hablan este idioma.

Prioridad: 1

Este requerimiento es de prioridad alta porque el sistema va a ser utilizado en principio por usuarios de un país de habla hispana.

# 2. Casos de uso

# 2.1. Registrar usuario normal

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Registrar usuario nuevo en el sistema.

• Descripción: Se realiza el registro de un usuario nuevo.

• Prioridad: 1.

• Precondiciones: No tiene.

• Poscondiciones: El sistema tiene un usuario nuevo.

• Referencia a requerimientos:  $RF_1$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa al sistema y	
selecciona en la opción de regis-	
trarse como usuario.	
	2. Despliega un formulario para llenar los da-
	tos del usuario.
3. El usuario llena los datos soli-	
citados.	
4. El usuario selecciona en Regis-	
trar usuario.	
	5. Crea el usuario y redirecciona al login.

# 2.1.1. Capturas de interfaz

• Paso 1:



■ Paso 2, 3 y 4:



■ Paso 5:



### 2.1.2. Curso alternativo

• 4.1: Si no llena los campos nombre, apellido o nacionalidad el sistema muestra un mensaje al lado de cada campo vacío.

# 2.2. Loguearse como usuario

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Loguearse con un usuario en el sistema.

• Descripción: Se puede loguear con un usuario seleccionado en el sistema.

• Prioridad: 1.

• Precondiciones: Deben existir usuarios creados en el sistema.

• Poscondiciones: El usuario entra al sistema correctamente.

• Referencia a requerimientos:  $RF_2$ .

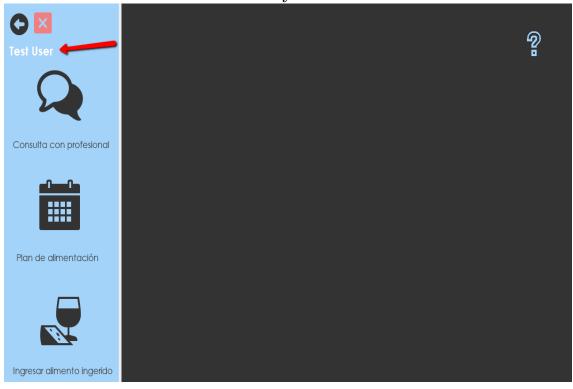
Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa al sistema y	
selecciona uno de los usuarios de	
la lista de usuarios.	
	2. Despliega el botón para loguearse.
3. El usuario selecciona en lo-	
guearse.	
	4. El sistema redirecciona al usuario a la pan-
	talla de inicio.

# 2.2.1. Capturas de interfaz

■ Paso 1 y 2:



■ Paso 2 y 3:



# 2.3. Ingresar alimento ingerido

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Ingresar alimento ingerido por el usuario.

• Descripción: Se agrega un nuevo alimento como ingerido en el sistema.

• Prioridad: 1.

• Precondiciones: Deben existir alimentos registrados en el sistema.

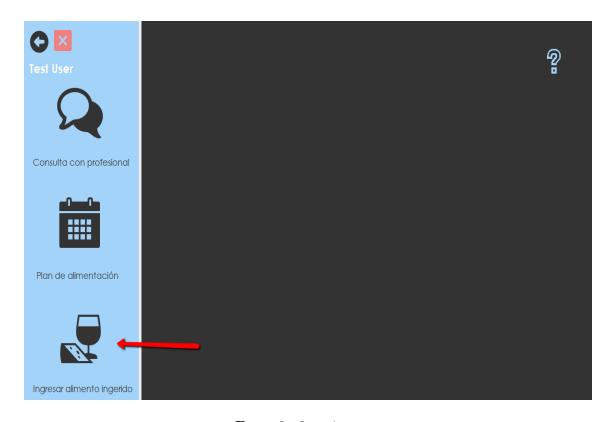
• Poscondiciones: El usuario tendrá un nuevo alimento ingerido relacionado.

• Referencia a requerimientos:  $RF_3$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como usuario y selecciona la	
opción de Ingresar alimento inge-	
rido.	
	2. Despliega un formulario con los datos nece-
	sarios para ingresar un alimento ingerido.
3. El usuario llena los datos soli-	
citados.	
4. El usuario selecciona en Regis-	
trar alimento ingerido.	
	5. El sistema crea un nuevo alimento asociado
	al usuario y muestra un mensaje de exito.

### 2.3.1. Capturas de interfaz

• Paso 1:



Paso 2, 3 y 4:

Datos sobre el alimento ingerido

Ingrese el nuevo alimento

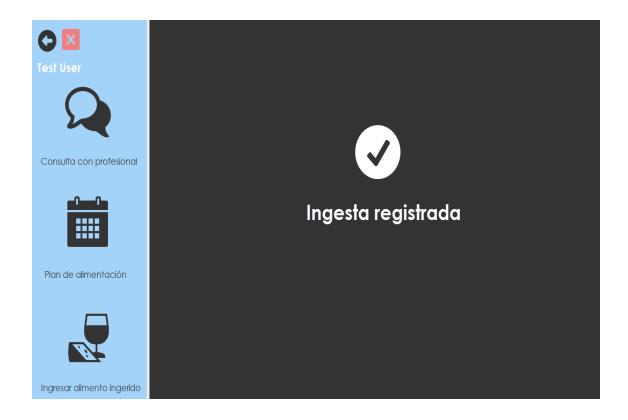
Manzana

Plan de almentación

Plan de almentación

Plan de almentación

■ Paso 5:



### 2.3.2. Curso alternativo

- 1.1: Si no hay alimentos registrados el sistema muestra un mensaje de advertencia que no hay alimentos en el sistema.
- 3.1: Si no llena todos los campos el sistema muestra mensajes de error al lado de cada campo vacío.

# 2.4. Solicitar plan de alimentación

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Solicitar plan de alimentación.

• Descripción: Se solicita un plan de alimentación a un profesional.

• Prioridad: 1.

 Precondiciones: Deben existir alimentos ingeridos y profesionales registrados en el sistema

■ **Poscondiciones:** El profesional seleccionado recibirá una solicitud de plan de alimentación.

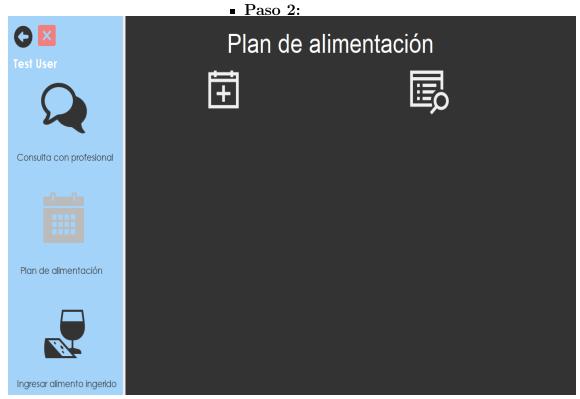
• Referencia a requerimientos:  $RF_4$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como usuario y selecciona la	
opción de Plan de alime ntación.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	los planes recibidos y de solicitar uno nuevo.
3. El usuario selecciona la opción	
de solicitar un plan de alimenta-	
ción.	
4. El usuario selecciona un pro-	
fesional, especifica preferencias y	
restricciones si las hubiera y selec-	
ciona en el botón de solicitar.	
	5. El sistema solicita el plan de alimentación
	al profesional y muestra un mensaje de exito.

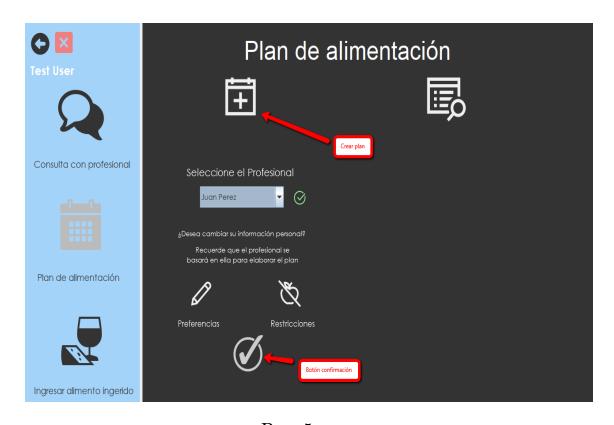
### 2.4.1. Capturas de interfaz

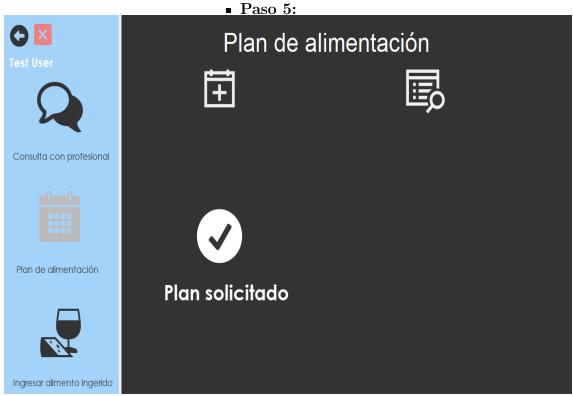
■ Paso 1:





■ Paso 3 y 4:





### 2.4.2. Curso alternativo

• 2.1: Si no hay profesionales registrados el sistema muestra un mensaje de advertencia.



# 2.5. Ver plan de alimentación

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Ver plan de alimentación.

• Descripción: Se agrega un nuevo alimento como ingerido en el sistema.

• Prioridad: 1.

• Precondiciones: Deben existir planes de alimentación para este usuario.

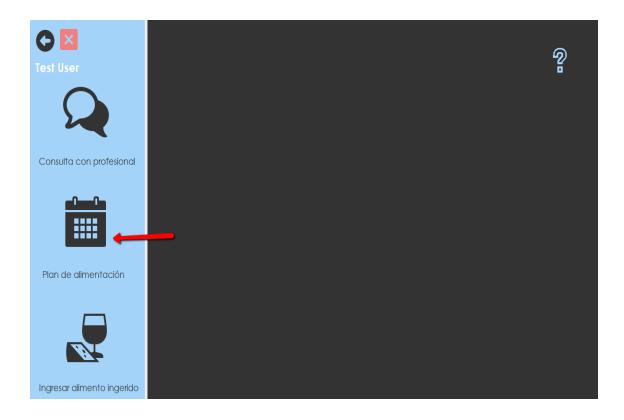
■ Poscondiciones: No tiene.

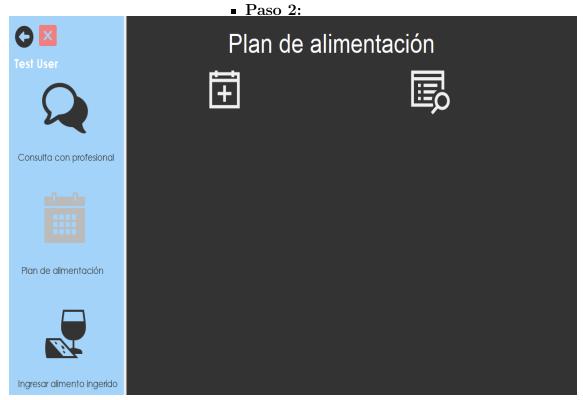
• Referencia a requerimientos:  $RF_5$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como usuario y selecciona la	
opción de Plan de alimentación.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	los planes recibidos y de solicitar uno nuevo.
3. El usuario selecciona la opción	
de ver un plan de alimentación.	
4. El usuario selecciona el nombre	
del plan que quiere ver.	
	5. El sistema muestra la información del plan.

### 2.5.1. Capturas de interfaz

■ Paso 1:





■ Paso 3 y 4:





### 2.5.2. Curso alternativo

• 3.1: Si no hay planes recibidos el sistema muestra un mensaje de advertencia.

# 2.6. Crear conversación con profesional

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Crear conversación con profesional.

• Descripción: Se crea una conversación con un profesional en el sistema.

• Prioridad: 2.

• **Precondiciones:** Deben existir profesionales.

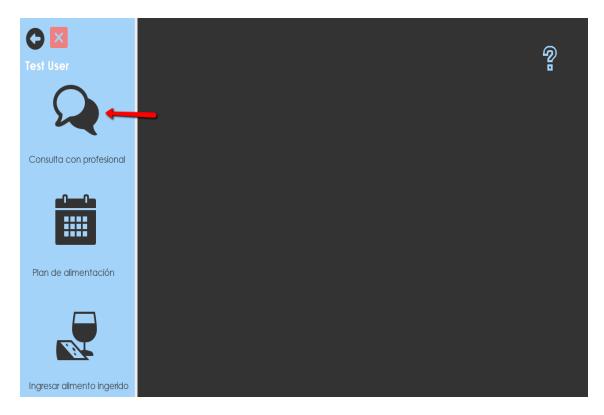
• Poscondiciones: El profesional recibe un mensaje en su cuenta.

• Referencia a requerimientos:  $RF_6$ .

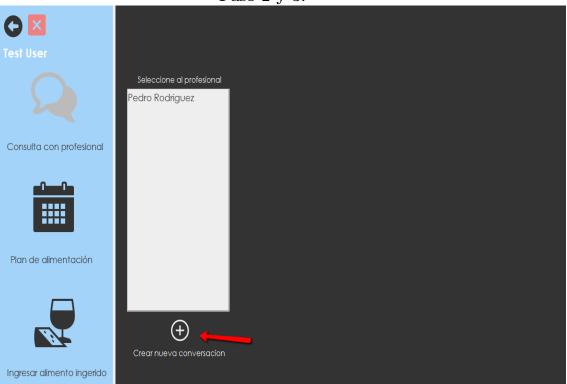
Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como usuario y selecciona la	
opción de Consulta con profesio-	
nal.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	las conversaciones ya existentes y de crear una
	nueva
3. El usuario selecciona la opción	
de crear una nueva.	
4. El usuario selecciona el profe-	
sional.	
	5. El sistema redirecciona a la pantalla ante-
	rior agregando en la lista de conversaciones al
	profesional.
6. El usuario selecciona al profe-	
sional, le escribe un mensaje y lo	
envía.	
	7. El sistema envía el mensaje al profesional.

# 2.6.1. Capturas de interfaz

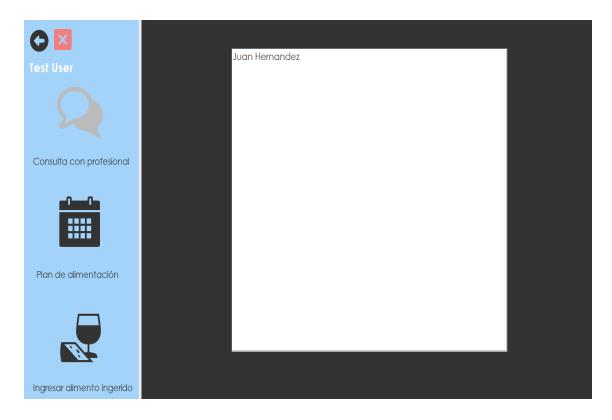
■ Paso 1:

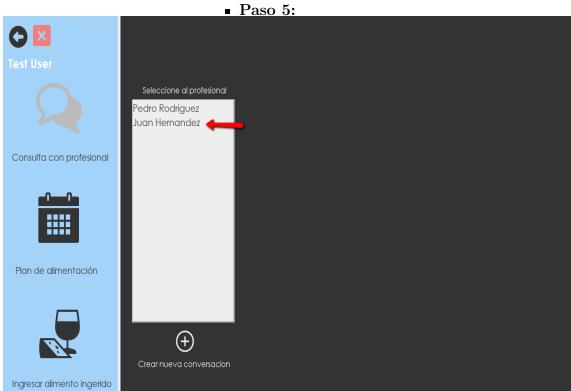


■ Paso 2 y 3:

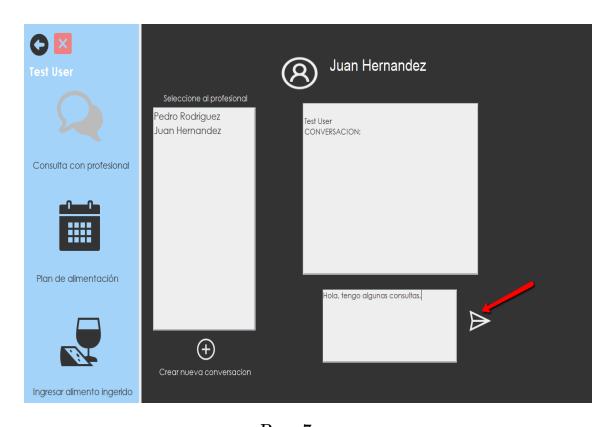


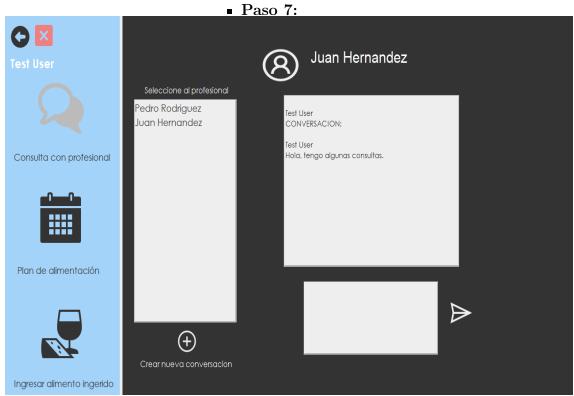
■ Paso 4:





■ Paso 6:





# 2.7. Ver conversación con profesional

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Ver conversación con profesional.

• Descripción: Se ve una conversación con un profesional seleccionado.

• Prioridad: 2.

• **Precondiciones:** Deben existir conversaciones y profesionales.

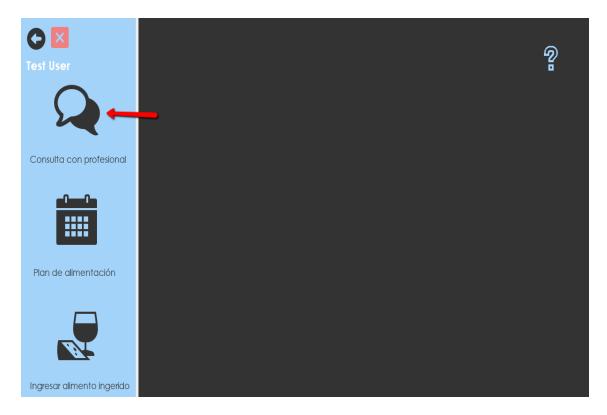
■ Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_7$ .

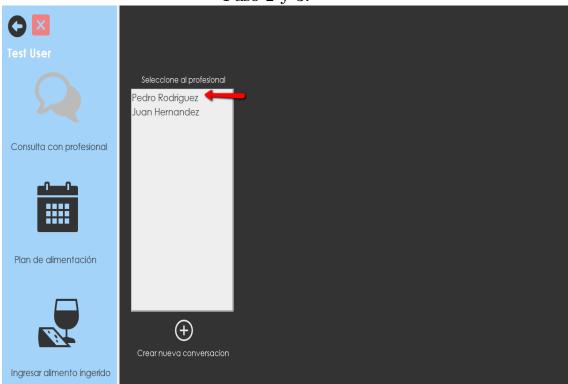
Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como usuario y selecciona la	
opción de Consulta con profesio-	
nal.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	las conversaciones ya existentes y de crear una
	nueva
3. El usuario selecciona la opción	
de ver una conversación ya exis-	
tente seleccionando el profesional.	
	4. El sistema muestra la conversación.

# 2.7.1. Capturas de interfaz

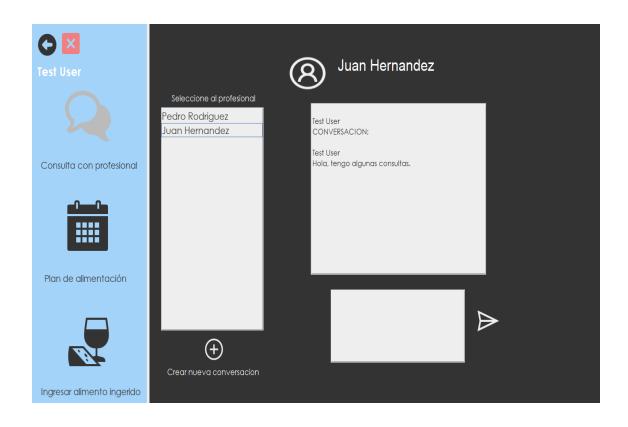
■ Paso 1:



■ Paso 2 y 3:



■ Paso 4:



# 2.8. Registrar profesional nuevo

• Actor: Usuario normal.

• Nombre: Registrar profesional nuevo en el sistema.

• Descripción: Se realiza el registro de un profesional nuevo.

• Prioridad: 1.

■ **Precondiciones:** No tiene.

• Poscondiciones: El sistema tiene un profesional nuevo.

• Referencia a requerimientos:  $RF_8$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa al sistema y	
selecciona en la opción de regis-	
trarse como profesional.	
	2. Despliega un formulario para llenar los da-
	tos del profesional.
3. El profesional llena los datos	
solicitados.	
4. El profesional selecciona en Re-	
gistrar profesional.	
	5. Crea el profesional y redirecciona al login.

### 2.8.1. Capturas de interfaz

■ Paso 1:



■ Paso 2, 3 y 4:



■ Paso 5:



#### 2.8.2. Curso alternativo

• 4.1: Si no llena los campos nombre, apellido, titulo profesional o país de graduación el sistema muestra un mensaje al lado de cada campo vacío.

# 2.9. Loguearse como profesional

• Actor: Profesional.

• Nombre: Loguearse con un profesional en el sistema.

• Descripción: Se puede loguear con un profesional seleccionado en el sistema.

• Prioridad: 1.

• Precondiciones: Deben existir profesionales creados en el sistema.

• Poscondiciones: El profesional entra al sistema correctamente.

• Referencia a requerimientos:  $RF_9$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El profesional ingresa al siste-	
ma y selecciona uno de los profe-	
sionales de la lista de profesiona-	
les.	
	2. Despliega el botón para loguearse.
3. El profesional selecciona en lo-	
guearse.	
	4. El sistema redirecciona al profesional a la
	pantalla de inicio.

### 2.9.1. Capturas de interfaz

■ Paso 1 y 2:



■ Paso 2 y 3:



# 2.10. Crear alimento

• Actor: Profesional.

• Nombre: Crear alimento.

• Descripción: Se crea un nuevo alimento en el sistema.

• Prioridad: 1.

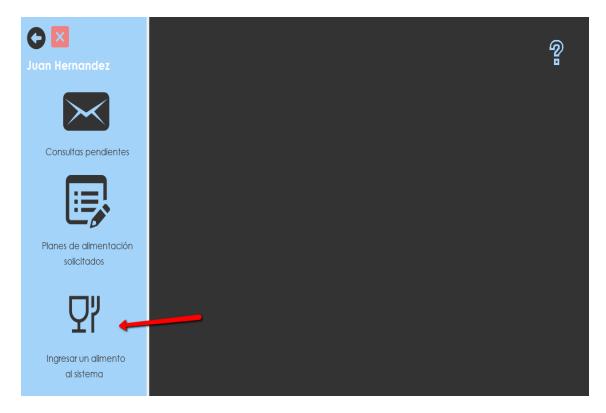
■ **Precondiciones:** No tiene.

■ Poscondiciones: El sistema tendrá un nuevo alimento para que pueda ser usado por usuarios.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{10}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Ingresar alimento.	
	2. Despliega un formulario con los datos nece-
	sarios para ingresar un alimento.
3. El profesional llena los datos	
solicitados.	
4. El profesional selecciona en Re-	
gistrar alimento.	
	5. El sistema crea un nuevo alimento y muestra
	un mensaje de exito.

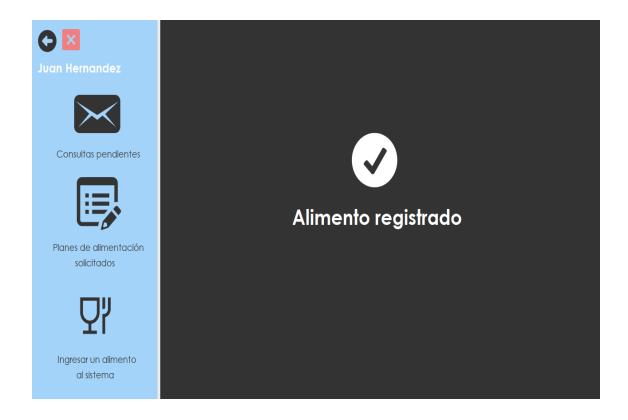
# 2.10.1. Capturas de interfaz



■ Paso 2, <u>3</u> y 4:



■ Paso 5:



#### 2.10.2. Curso alternativo

■ 3.1: Si no llena el nombre y el tipo de alimento el sistema muestra mensajes de error al lado de cada campo vacío.

# 2.11. Ver planes solicitados por usuarios

• Actor: Profesional.

• Nombre: Ver planes solicitados por usuarios.

■ **Descripción:** Se puede ver los planes de alimentación que le han solicitado los usuarios.

• Prioridad: 1.

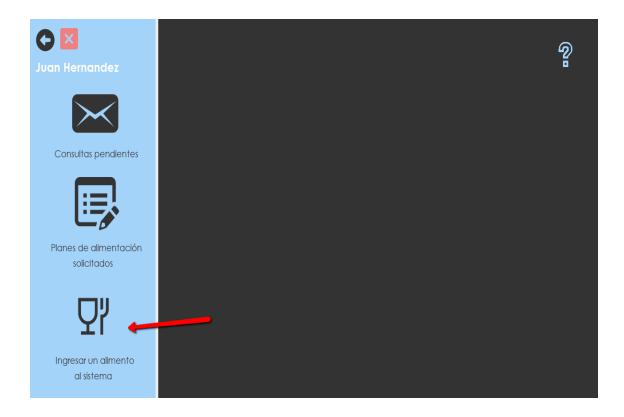
• Precondiciones: Le deben haber solicitado planes de alimentación.

• Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{11}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Planes de alimenta-	
ción solicitados.	
	2. Despliega una lista con los nombres de los
	usuarios que le han solicitado un plan de ali-
	mentación.

### 2.11.1. Capturas de interfaz



### 2.11.2. Curso alternativo

■ 1.1: Si no le han solicitado planes de alimentación muestra un mensaje de advertencia indicando esto.

# 2.12. Ver perfil de usuario

• Actor: Profesional.

• Nombre: Ver perfil de usuario.

■ **Descripción:** Se puede ver perfil del usuario que le ha solicitado un plan de alimentación.

• Prioridad: 3.

• Precondiciones: Le deben haber solicitado planes de alimentación.

• Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{12}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Planes de alimenta-	
ción solicitados.	
	2. Despliega una lista con los nombres de los
	usuarios que le han solicitado un plan de ali-
	mentación.
3. El profesional selecciona un	
nombre de su preferencia.	
	4. Despliega la información de la solicitud, in-
	cluyendo la información del perfil.

# 2.12.1. Capturas de interfaz



### 2.12.2. Curso alternativo

■ 1.1: Si no le han solicitado planes de alimentación muestra un mensaje de advertencia indicando esto.

# 2.13. Ver planes solicitados por usuarios

• Actor: Profesional.

• Nombre: Ver planes solicitados por usuarios.

■ **Descripción:** Se puede ver los planes de alimentación que le han solicitado los usuarios.

• Prioridad: 1.

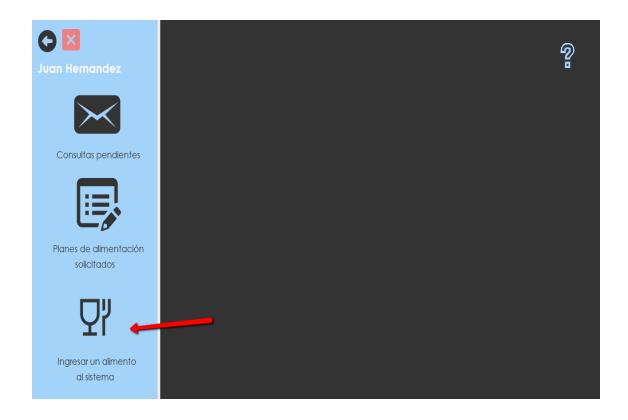
• Precondiciones: Le deben haber solicitado planes de alimentación.

• Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{13}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Planes de alimenta-	
ción solicitados.	
	2. Despliega una lista con los nombres de los
	usuarios que le han solicitado un plan de ali-
	mentación.
3. El profesional selecciona un	
nombre de su preferencia.	
	4. Despliega la información de la solicitud.
5. El profesional selecciona en	
Elaborar Plan.	
	6. Despliega un formulario con los días de la
	semana y los alimentos posibles para el plan.
7. El profesional llena el formula-	
rio y selecciona en enviar.	
	8. El sistema envía el plan y muestra un men-
	saje de exito en pantalla.

### 2.13.1. Capturas de interfaz



# 2.13.2. Curso alternativo

- 1.1: Si no le han solicitado planes de alimentación muestra un mensaje de advertencia indicando esto.
- 7.1: Si no indicó nombre de plan el sistema muestra un mensaje al lado de este campo.

# 2.14. Ver consultas pendientes de usuarios

• Actor: Profesional.

• Nombre: Ver consultas pendientes de usuarios.

• Descripción: Se ve las consultas pendientes de usuarios.

■ Prioridad: 2.

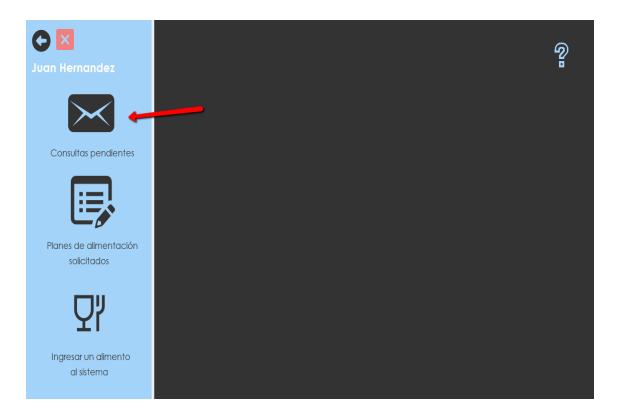
• Precondiciones: Deben existir conversaciones.

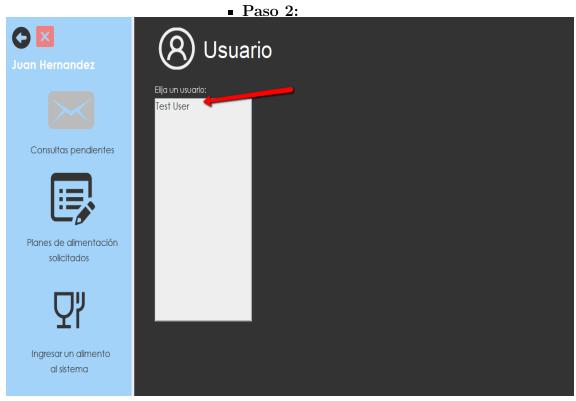
■ Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{14}$ .

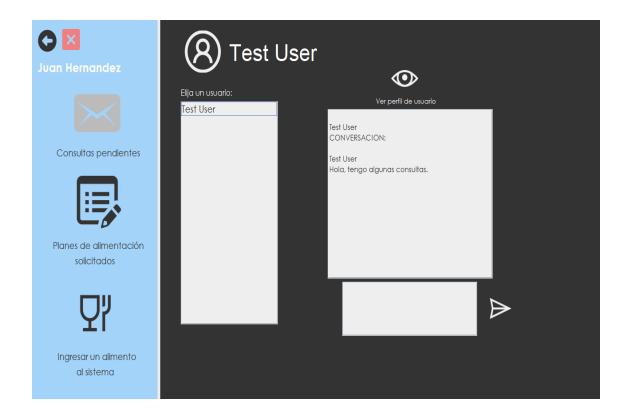
Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Ver consultas pen-	
dientes.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	las conversaciones ya existentes
3. El usuario selecciona una con-	
versación de su elección.	
	4. El sistema muestra la conversación.

### 2.14.1. Capturas de interfaz





■ Paso 3 y 4:



# 2.14.2. Curso alternativo

■ 1.1: Si no le han realizado consultas el sistema muestra un mensaje de advertencia indicando este mensaje.

# 2.15. Responder consultas pendientes

• Actor: Profesional.

• Nombre:Responder consultas pendientes de usuarios.

 Descripción: Se puede responder consultas pendientes realizadas por usuarios.

• Prioridad: 2.

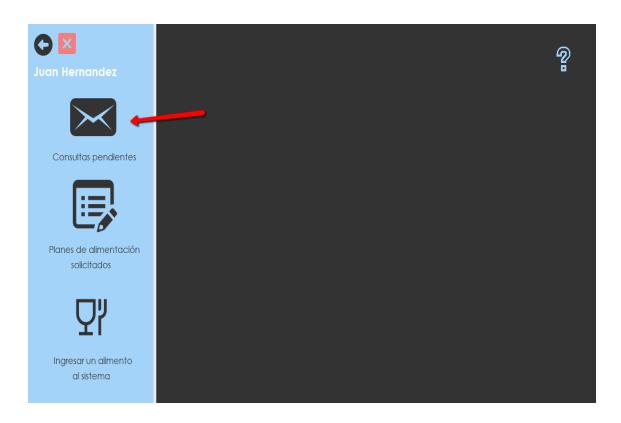
• **Precondiciones:** Deben existir conversaciones.

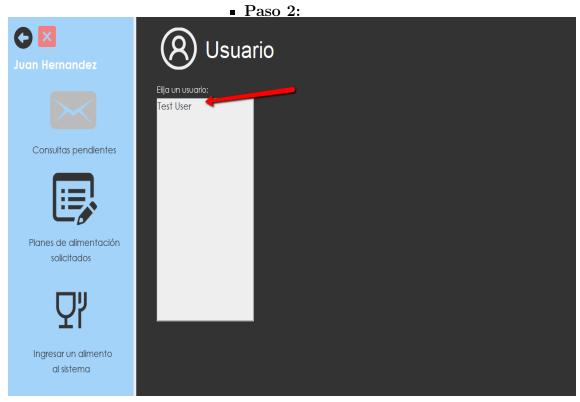
• Poscondiciones: El usuario recibirá la respuesta.

■ Referencia a requerimientos:  $RF_{15}$ .

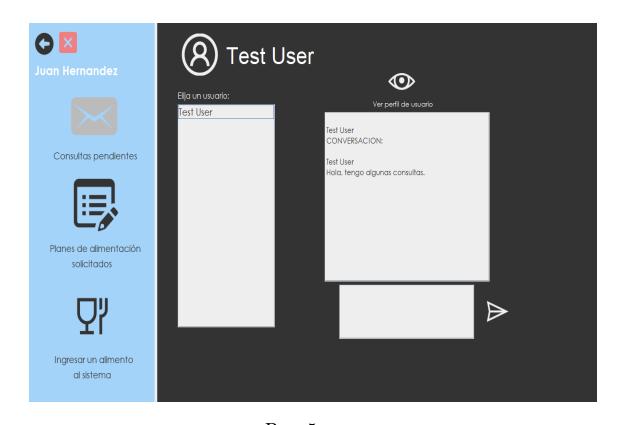
Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario se loguea en el siste-	
ma como profesional y selecciona	
la opción de Ver consultas pen-	
dientes.	
	2. Despliega una pantalla con la opción de ver
	las conversaciones ya existentes
3. El usuario selecciona una con-	
versación de su elección.	
	4. El sistema muestra la conversación.
5. El usuario escribe la respuesta	
y selecciona en enviar.	
	6. El sistema le envía el mensaje al usuario.

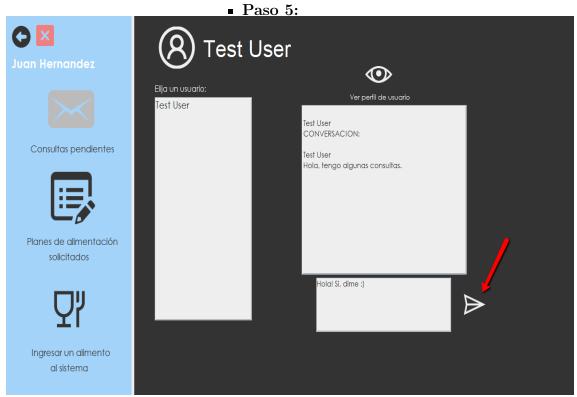
# 2.15.1. Capturas de interfaz



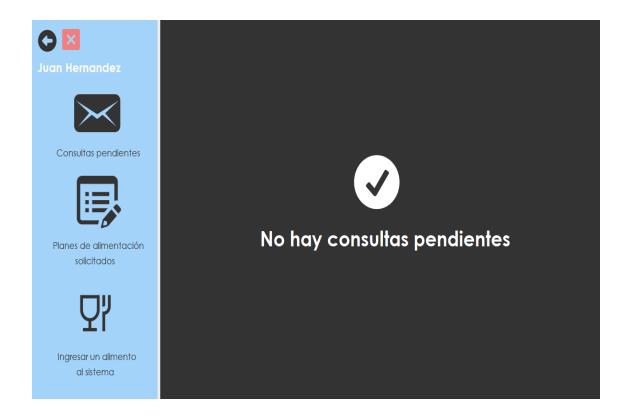


■ Paso 3 y 4:





■ Paso 6:



#### 2.15.2. Curso alternativo

- 1.1: Si no le han realizado consultas el sistema muestra un mensaje de advertencia indicando este mensaje.
- 6.1: En caso de que la cantidad de consultas pase a 0 se muestra una pantalla indicando que el no tiene consultas pendientes.

#### 2.16. Eliminar todos los datos del sistema

• Actor: Usuario normal y Profesional.

• Nombre: Eliminar todos los datos del sistema.

• Descripción: Se puede eliminar todos los datos que tiene el sistema.

■ Prioridad: 3.

• **Precondiciones:** No tiene.

• Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{16}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario abre el sistema y se-	
lecciona en eliminar todos los da-	
tos.	
	2. El sistema borrar todos los datos existentes

#### 2.16.1. Capturas de interfaz





# 2.17. Cargar datos de prueba

• Actor: Usuario normal y Profesional.

• Nombre: Cargar datos de prueba.

• Descripción: Se puede cargar datos de prueba en el sistema.

■ Prioridad: 3.

• Precondiciones: No tiene.

■ Poscondiciones: No tiene.

• Referencia a requerimientos:  $RF_{17}$ .

Acción de los actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario abre el sistema y se-	
lecciona cargar datos de prueba.	
	2. El sistema agrega usuarios de ambos tipos,
	conversaciones entre ellos y alimentos.

#### 2.17.1. Capturas de interfaz





# Bibliografía

- [1] I. Sommerville, Software Engineering, 10th ed. Pearson, 2015.
- [2] Universidad ORT Uruguay. (2013) Documento 302 Facultad de Ingeniería. [Online]. Available: http://www.ort.edu.uy/fi/pdf/documento302facultaddeingenieria.pdf