

# **Proyecto de Curso:**

## **Análisis, Diseño y Construcción de un Sistema Operativo desde Cero**

Por

Castro Pari, Rayneld Fidel

Mamani Flores, Natan

Mendoza Quispe, Jose Daniel

Polo Chura, Marco Rosauro

Trabajo académico presentado a la

Facultad de Ingeniería Eléctrica, Electrónica, Informática y Mecánica

como

Proyecto de Investigación de la tercera Unidad de Sistemas Operativos



Departamento Académico de Ingeniería de Informática y de Sistemas

Asesor: Ugarte Rojas, Héctor Eduardo

Memorial Universidad Nacional San Antonio Abad del Cusco

Semestre 2025-II

Cusco

Perú

# Índice general

<b>Índice de tablas</b>	<b>v</b>
<b>Índice de figuras</b>	<b>vi</b>
<b>1 Justificación de la propuesta seleccionada</b>	<b>2</b>
1.1 Nombre del sistema operativo base . . . . .	2
1.2 Objetivos del proyecto original . . . . .	2
1.3 Arquitectura y enfoque técnico . . . . .	3
1.4 Nivel de complejidad y adecuación al contexto educativo . . . . .	5
1.5 Comunidad, documentación y soporte disponible . . . . .	6
<b>2 Argumentos técnicos</b>	<b>7</b>
2.1 Compatibilidad con herramientas de desarrollo . . . . .	7
2.2 Modularidad y posibilidad de adaptación . . . . .	8
2.3 Lenguaje de programación utilizado . . . . .	8
2.4 Facilidad de compilación, prueba y depuración . . . . .	9
2.5 Escalabilidad para futuras extensiones . . . . .	9
<b>3 Argumentos pedagógicos</b>	<b>10</b>

3.1	Claridad conceptual y didáctica . . . . .	10
3.2	Potencial para fomentar el aprendizaje activo . . . . .	10
3.3	Relación con los contenidos del curso . . . . .	11
3.4	Posibilidad de trabajo colaborativo y evaluación progresiva . . . . .	12
<b>4</b>	<b>Diseño del sistema operativo propuesto</b>	<b>13</b>
4.1	Diagrama de arquitectura general . . . . .	14
4.2	Componentes a implementar . . . . .	15
4.2.1	Bootloader . . . . .	15
4.2.2	Kernel básico . . . . .	16
4.2.3	Gestión de procesos . . . . .	18
4.2.4	Gestión de memoria . . . . .	19
4.2.5	Sistema de archivos . . . . .	19
4.2.6	Interfaz de usuario . . . . .	22
4.2.7	Políticas de planificación y manejo de recursos . . . . .	23
4.2.8	Flujo de ejecución básico . . . . .	26
<b>5</b>	<b>Herramientas y entorno de desarrollo</b>	<b>27</b>
5.1	Lenguaje(s) de programación alto y bajo nivel . . . . .	27
5.2	Compilador cruzado . . . . .	27
5.3	Emulador . . . . .	27
5.4	Control de versiones (Git) . . . . .	27
5.5	Editor o entorno de desarrollo . . . . .	27
<b>6</b>	<b>Planificación de implementación</b>	<b>28</b>

6.1	Cronograma tentativo por componentes. . . . .	28
6.2	Estrategia de pruebas y validación. . . . .	28
6.3	Posibles riesgos y cómo mitigarlos. . . . .	28
<b>Referencias</b>		<b>29</b>

# Índice de tablas

4.1	Subsistemas fundamentales del kernel de HelenOS . . . . .	17
4.2	Componentes del subsistema de archivos en HelenOS . . . . .	21
4.3	Políticas de planificación y manejo de recursos en HelenOS . . . . .	25

# Índice de figuras

1.1	Vista general de la arquitectura/organización del kernel de HelenOS.	4
4.1	Diseño general de HelenOS y organización multiservidor basada en microkernel (fuente: (HelenOS Project, 2006)) . . . . .	15
4.2	Diseño general de HelenOS y organización multiservidor basada en microkernel (fuente: (HelenOS Project, 2026)) . . . . .	23

# Introducción

# **Capítulo 1**

## **Justificación de la propuesta seleccionada**

### **1.1 Nombre del sistema operativo base**

El nombre del sistema operativo es “HelenOS”. El proyecto fue iniciado por Jakub Jermar en 2001, en ese momento era un código independiente que funcionaba como kernel para IA-32. (Děcký, 2015)

### **1.2 Objetivos del proyecto original**

Según (Děcký, 2015), este sistema operativo, tiene un enfoque educativo y experimental. Además, busca servir como una plataforma para la investigación y desarrollo de sistemas operativos de propósito general, teniendo muy en cuenta la fiabilidad y practicidad. De manera más organizada se muestran los siguientes objetivos principales en forma de lista:

- Proporcionar una plataforma real para el estudio y la experimentación en el diseño de sistemas operativos modernos.
- Implementar una arquitectura microkernel funcional que priorice la seguridad, la modularidad y la fiabilidad.
- Facilitar el aprendizaje de conceptos fundamentales de sistemas operativos mediante una implementación clara, accesible y extensible.
- Servir como base para el desarrollo incremental de servicios del sistema, controladores de dispositivos y mecanismos de comunicación entre procesos.

### 1.3 Arquitectura y enfoque técnico

El sistema operativo HelenOS se basó en la arquitectura multiserver de microkernel, donde el kernel se encarga de tareas muy específicas y principal; y los servicios son implementados en componentes aislados e independientes, en este caso implementados con permisos de modo privilegiado para el kernel y modo usuario los demás (Děcký, 2015). A continuación, se incluye una vista general de la arquitectura/organización del kernel de HelenOS:

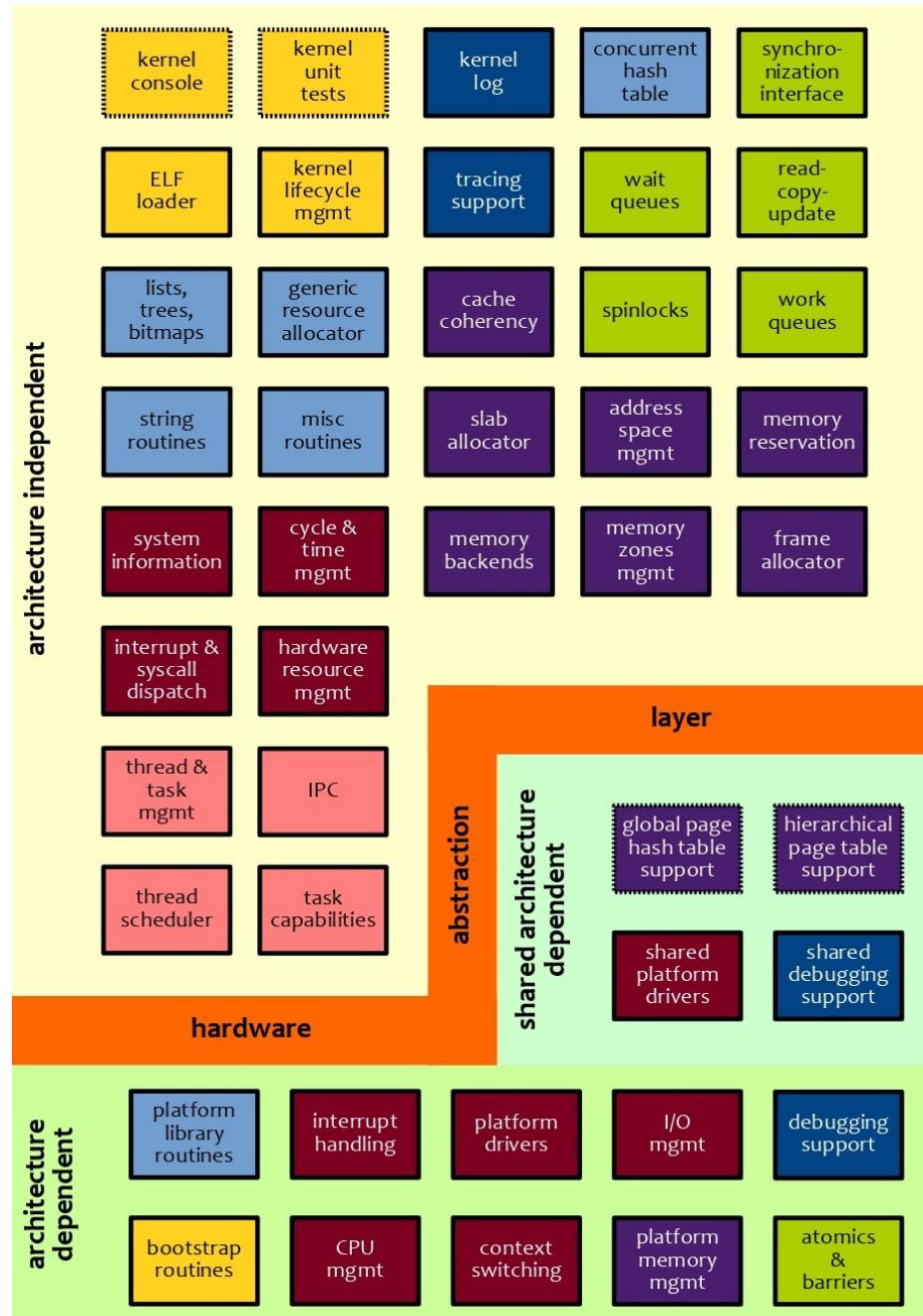


Figura 1.1: Vista general de la arquitectura/organización del kernel de HelenOS.

Fuente: Obtenido de (Děcký, 2015) *Application of Software Components in Operating System Design*.

El enfoque técnico es claro, al haber iniciado como un proyecto educativo independiente, se enfoca en la simplicidad y claridad del código, manteniendo la modularidad respectiva a su arquitectura elegida. En principio, HelenOS fue diseñado para la arquitectura IA-32, pero al día de hoy soporta múltiples arquitecturas, incluyendo x86-64, ARM y MIPS (Děcký, 2015).

## **1.4 Nivel de complejidad y adecuación al contexto educativo**

Considerando un entorno de estudio de sistemas operativos, justamente el entorno en el que se propicia esta investigación, con conocimientos previos de C y fundamentos de sistemas operativos; es un proyecto con un nivel de complejidad media, más que nada por su tamaño (es extenso), además del uso de servicios mediante IPC y también considerar que la arquitectura multiserver, que implica microkernel, no es la más sencilla tampoco. Y eso sin contar la diversidad de arquitecturas soportadas, lo cual añade dificultad al análisis del código.

Se escogió este sistema operativo debido a que es bastante adecuado para este contexto educativo, ya que su diseño modular permite su análisis en forma progresiva, empezando por componentes básicos y terminando en los más complejos. Además, otras de las razones para decir que es adecuado son su excelente estructura del código, la separación clarísima de sus componentes y, con más peso para este proyecto, su escalabilidad ya que podemos implementar de manera gradual más componentes de manera que se integre al sistema completamente.

## **1.5 Comunidad, documentacion y soporte disponible**

Se consideró en la categorización del nivel de complejidad que, la accesibilidad para los estudiantes es bastante buena, ya que el proyecto es open source y cuenta con una gran cantidad de estudios en torno a él. Sin embargo, una consideración a tomar en cuenta es que, aunque HelenOS dispone de documentación formal (guías, artículos, documentación generada), esta puede no detallar cada componente del sistema operativo con la exhaustividad que otros sistemas operativos grandes ofrecen (por ejemplo un libro completo o wiki ultra-detallada), aunque esta deficiencia se ve compensada por la claridad del código y la estructura modular, sobre su comunidad es importante decir que no es muy grande, sin embargo es activamente estudiado a nivel académico y cuenta con foros donde se puede solicitar ayuda, en algunas redes sociales como reddit y GitHub.

# **Capítulo 2**

## **Argumentos técnicos**

### **2.1 Compatibilidad con herramientas de desarrollo**

HelenOS es compatible con herramientas de desarrollo muy populares, además de contar con un repositorio en github, por lo que para poder clonarlo se puede usar git y para posteriormente modificarlo se puede usar cualquier editor de código como Visual Studio Code. Por otro lado, para su proceso de construcción, compilación y ejecución, se usan herramientas estándar de GNU incluyendo sus compiladores GCC mediante configuraciones de compilación cruzada; también para ejecutarse y probarse se puede usar emuladores y máquinas virtuales como QEMU, VirtualBox y más (Jermář, 2025b). Esta razón de la facilidad de uso de las herramientas que se pueden usar para el proceso de desarrollo, es un gran argumento a favor para escoger este sistema operativo como caso de estudio, ya que se puede dedicar más tiempo a analizar el sistema en sí en vez de sus herramientas.

## **2.2 Modularidad y posibilidad de adaptación**

Como se viene repitiendo a lo largo del presente documento, la modularidad es el fuerte de HelenOS, gracias a su arquitectura microkernel multiserver, es su argumento más fuerte a favor para escogerlo, una modularidad muy bien implementada, organizada y documentada. Y es justamente gracias a esta excelente implementación de modularidad que se disfrutan de todos sus beneficios, como un fácil reemplazo, agregación o adaptación de cualquier componente o servicio, sin afectar el kernel del sistema; el permiso de ver cada componente como una caja negra para facilitar su análisis exploratorio y sobre todo el beneficio principal para este proyecto, la escalabilidad. Todos esos beneficios ayudan a planificar el trabajo en equipo, al asignar diferentes módulos a cada integrante, además de un desarrollo incremental sobre el que se puede aplicar metodologías ágiles.

## **2.3 Lenguaje de programación utilizado**

Este sistema está implementado en el lenguaje de programación C, que como ya se mencionó se asume como conocimiento previo a este curso, por lo que también fue un argumento a favor para su elección, ya que no sería demasiada la carga para analizar el código, más que repasar conceptos del lenguaje; además de que C aunque no fuese un conocimiento previo, es un lenguaje ampliamente utilizado para sistemas operativos debido a que permite un manejo de memoria y recursos del sistema muy preciso. También se usa ensamblador pero en mucha menor medida.

## **2.4 Facilidad de compilación, prueba y depuración**

Sobre el proceso de compilación de HelenOS, este se encuentra bastante bien documentado y se basa en makefiles para generar el sistema operativo completo mediante comandos estándar. Además, como se mencionó en anteriores secciones, para su ejecución se pueden usar emuladores o máquinas virtuales, simplificando así el proceso de prueba y ejecución. En cuanto a la depuración, HelenOS proporciona sus propios mecanismos como la salida de información por consola, soporte para símbolos de depuración y poder observar el comportamiento de los servicios en tiempo real y de manera independiente con herramientas adicionales implementadas por los mismos desarrolladores en un repositorio adicional (Jermář, 2025a).

## **2.5 Escalabilidad para futuras extensiones**

Como se mencionó en la sección de modularidad, la escalabilidad es uno de los beneficios más claros de HelenOS, permite la incorporación de nuevas funcionalidades/componentes de manera progresiva sin afectar a la estabilidad del kernel. Sin embargo, se debe tener en cuenta que para estas incorporaciones se debe seguir aplicando la arquitectura microkernel multiserver, además de la filosofía modular y los diferentes mecanismos para mantenerla, tales como la comunicación entre proceso (IPC) en caso se necesite. Esta alta capacidad de escalabilidad es un argumento muy fuerte a favor de HelenOS para ser escogido como caso de estudio para este proyecto en específico.

# **Capítulo 3**

## **Argumentos pedagógicos**

### **3.1 Claridad conceptual y didáctica**

HelenOS tiene una arquitectura bien clara y definida, con su organización en componentes y módulos favorece la comprensión de los conceptos fundamentales de los sistemas operativos. HelenOS muestra de manera directa mecanismos para mantener la modularidad como la comunicación entre procesos (IPC), planificación de hilos y gestión de memoria; facilitando y clarificando aún más el análisis conceptual del sistema operativo en profundidad. En conclusión es un sistema operativo muy didáctico y con mucho potencial para ser usado en la enseñanza de los cursos de sistemas operativos.

### **3.2 Potencial para fomentar el aprendizaje activo**

El uso de este sistema operativo como base del proyecto apoya y contribuye al aprendizaje activo, ya que los estudiantes participaremos directamente en la construcción,

modificación, agregación y prueba de un sistema operativo real. El proceso de desarrollo implica proactividad, para aprender a configurar y compilar el sistema, implica también análisis del flujo de ejecución y componentes individuales del sistema operativo. Además, al implementar nuevas funcionalidades por cuenta propia, se puede llegar a cometer errores cuya solución refuerza el conocimiento adquirido a partir de este aprendizaje experimental. En específico, este sistema operativo tiene un montón de potencial para fomentar el aprendizaje activo sobre todo si se quiere enseñar algo más moderno y aplicable actualmente, a diferencia de opciones más sencillas como Minix o XV6 al contar con arquitecturas muy sencillas o limitadas, así como también diferente a opciones más complejas que pueden llevar a una parálisis por sobrecarga de información, como Theseus o Linux. Razones por las cuales se escogió HelenOS al considerarlo un equilibrio adecuado.

### 3.3 Relación con los contenidos del curso

El sistema operativo HelenOS está muy bien alineado a los contenidos del curso específico de la investigación, incluyendo en su código todos los temas avanzados (como planificación de procesos e hilos, gestión de memoria, comunicación entre procesos (IPC), sistemas de archivos y la gestión de E/S) varios de ellos con incluso más profundidad de la que nos permitió el avance del curso; así como también conceptos relativos a sistemas operativos modernos, tales como la gestión de drivers como un árbol y soporte para múltiples tipos de buses. Se asegura un correspondencia casi perfecta entre la teoría impartida en el curso y su implementación práctica en HelenOS, permitiendo así que los estudiantes relacionemos los conceptos abstractos con

soluciones concretas.

### **3.4 Posibilidad de trabajo colaborativo y evaluación progresiva**

En HelenOS y gracias a su estructura modular, es fácilmente aplicable un trabajo en equipo y una planificación en varias etapas. En cada etapa, cada componente independiente puede ser asignado a uno de los integrantes del equipo; queremos resaltar que identificamos que el proyecto era altamente compatible para aplicar la metodología ágil Scrum, aplicando sus principios, asegurando así un trabajo en equipo efectivo, una evaluación de calidad constante y progresiva, y en general un buen desarrollo del proyecto; se aplicó de forma que las etapas identificadas en el cronograma fueron tratadas como sprints, y se aseguró calidad al entregarse incrementos de documentación e implementación al final de cada sprint. En esencia, HelenOS posee una altísima posibilidad de trabajo en equipo y evaluación progresiva debido en gran medida a su arquitectura microkernel multiserver y su excelente organización modular.

# **Capítulo 4**

## **Diseño del sistema operativo propuesto**

Este capítulo presenta el diseño del sistema operativo HelenOS, Diseñado a partir de una arquitectura de micronúcleo y entornos operativos multiservidor (Děcký, 2015, 2010; Jermář, 2025b). Se detallan el diseño estructural y los módulos esenciales para el desarrollo, las políticas de planificación y manejo de recursos y el flujo de ejecución esperado desde el arranque hasta la interacción del usuario. Se implementa un núcleo básico apoyado por múltiples servidores que operan en el área de usuario como redes, archivos y controladores, comunicándose mediante paso de mensajes asíncrono (Děcký, 2015). Ademas se inspirado en Unix/POSIX, evita interfaces heredadas cuando existen alternativas modernas, como por ejemplo, prescinde de los sockets de POSIX y expone una API orientada a flujos TCP (Korop, 2025; HelenOS project, 2026). La ruta de la comunicación de red atraviesa por procesos (NIC → Ethernet → IP → TCP) antes de llegar a la aplicación, reforzando el aislamiento y la modularidad (Ko-

rop, 2025). Finalmente, los ejecutables siguen el formato ELF con soporte de enlace dinámico, PIE y TLS, preparados por un servidor de carga antes del inicio de cada tarea (Volf, Matěj, 2025).

## 4.1 Diagrama de arquitectura general

El sistema operativo HelenOS está diseñado como un microkernel relativamente pequeño, asistido por un conjunto de controladores de espacio de usuario y tareas de servidor. HelenOS no es muy radical en cuanto a qué subsistemas deben o no implementarse en el kernel, en algunos casos, existen tanto controladores de kernel como de espacio de usuario. La razón para crear el sistema como un microkernel es prosaica. Si bien inicialmente es más difícil obtener el mismo nivel de funcionalidad de un microkernel que en el caso de un kernel monolítico simple, un microkernel es mucho más fácil de mantener una vez que sus componentes se han puesto en funcionamiento. Por lo tanto, el kernel de HelenOS, así como sus bibliotecas esenciales de espacio de usuario, solo pueden ser mantenidas por unos pocos desarrolladores que las comprendan completamente. Además, un sistema operativo basado en microkernel se completa antes que los kernels monolíticos, ya que el sistema puede utilizarse incluso sin algunos subsistemas tradicionales (por ejemplo, dispositivos de bloque, sistemas de archivos y redes). Segun (HelenOS Project, 2006).

Pordemos observar el diagrama de arquitectura general en la Figura 4.1.

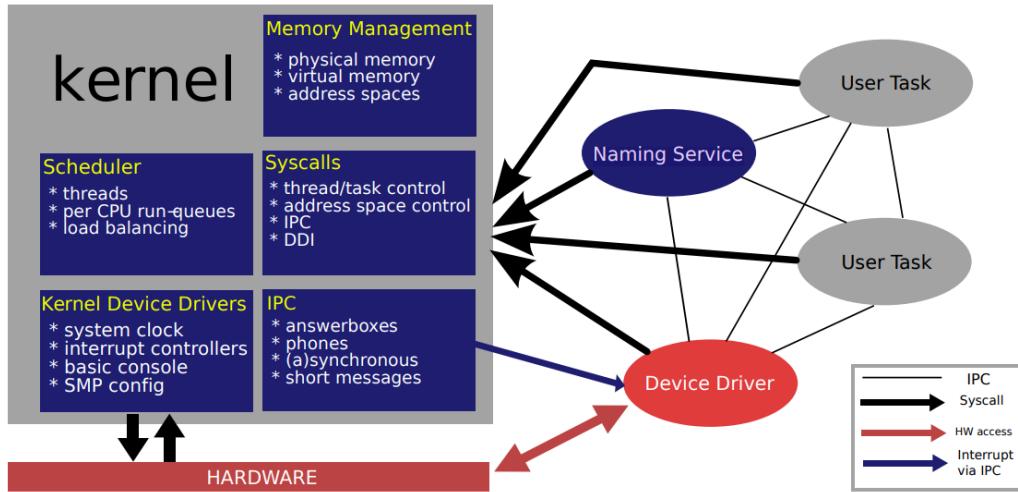


Figura 4.1: Diseño general de HelenOS y organización multiservidor basada en microkernel (fuente: (HelenOS Project, 2006)).

## 4.2 Componentes a implementar

### 4.2.1 Bootloader

En la arquitectura x86-64, HelenOS emplea el gestor de arranque GRUB (Grub bootloader). Segun (HelenOS Project, 2026) para iniciar el sistema. Este se encarga de cargar el kernel junto con un conjunto inicial de tareas de espacio de usuario necesarias para completar el proceso de arranque. Asimismo, GRUB carga un disco RAM que contiene el sistema de archivos raíz. Durante las fases iniciales del arranque, el sistema muestra mensajes de registro generados tanto por el kernel como por las tareas de espacio de usuario a medida que se inicializan. Una vez completado este proceso, el compositor de la interfaz gráfica toma control de la pantalla, momento en el cual el sistema ya cuenta con más de 35 tareas de espacio de usuario en ejecución, respon-

sables de proporcionar la funcionalidad básica del sistema. Según la documentación de diseño y del propio proyectos (HelenOS Project, 2006; Jermář, Jakub and Děcký, Martin and Cejpek, Josef and Mejdréch, Lukáš and others, 2006).

#### 4.2.2 Kernel básico

Según (Děcký, 2010) El planificador de HelenOS mantiene varias colas de ejecución asociadas a cada procesador. Los hilos preparados para ejecutarse se insertan en estas colas de acuerdo con su nivel de prioridad y el procesador actual, desde donde son seleccionados para su ejecución. Para garantizar un reparto equilibrado de la carga, existen hilos del núcleo con funciones especiales encargados de migrar hilos entre procesadores cuando es necesario. La planificación se basa en una política de round-robin aplicada sobre múltiples colas de prioridad.

Aunque el diseño del micronúcleo prioriza la simplicidad conceptual, HelenOS hace uso de mecanismos modernos y eficientes, incluyendo árboles AVL y B+, tablas hash, un asignador de memoria SLAB, diversas primitivas de sincronización interna y técnicas de bloqueo de grano fino, con el objetivo de mejorar el rendimiento y la escalabilidad del sistema.

#### Subsistemas fundamentales del kernel

El microkernel de HelenOS está organizado en subsistemas especializados que gestionan los recursos esenciales del sistema. La Tabla 4.1 presenta los tres pilares fundamentales: programación, gestión de memoria y comunicación entre procesos, detallando los mecanismos clave que implementa cada uno (HelenOS Project, 2006; Děcký, 2010).

Tabla 4.1: Subsistemas fundamentales del kernel de He-  
lenOS

<b>Subsistema del Kernel</b>	<b>Entidades / Mecanismos Clave</b>	<b>Función Principal</b>
Programación (Scheduling)	Hilos del kernel, hilos de usuario, pseudohilos (fibrillas), tareas, colas de ejecución multinivel, planificador round-robin con prioridades, balanceo de carga entre CPUs	Gestionar la ejecución concurrente de múltiples tareas, asignar tiempo de CPU según prioridad, mantener el equilibrio de carga entre procesadores y soportar sistemas multiprocesador (SMP)
Gestión de Memoria	Asignador de bloques (SLAB allocator), asignador de tramas físicas (buddy system), traducción virtual-física mediante tablas de páginas, espacios de direcciones aislados, áreas de memoria compartidas, coherencia TLB	Asignar memoria dinámica al kernel y a las tareas de usuario, traducir direcciones virtuales a físicas, aislar espacios de memoria entre procesos, gestionar memoria compartida y garantizar coherencia en sistemas multiprocesador

Tabla 4.1 – continuación de la página anterior

Subsistema del Kernel	Entidades / Mecanismos Clave	Función Principal
Comunicación entre Procesos (IPC)	Mensajes cortos síncronos/asíncronos, <i>teléfonos</i> (canales de comunicación), llamadas asíncronas con callbacks, cuadros de respuesta ( <i>answer boxes</i> ), áreas de memoria compartida para datos grandes	Permitir la comunicación eficiente y segura entre tareas del sistema en un entorno microkernel multiservidor, facilitando el paso de mensajes y compartición de datos entre procesos aislados

Esta arquitectura modular permite que el microkernel se mantenga compacto y simple, delegando funcionalidades complejas a servidores en espacio de usuario que se comunican mediante el sistema IPC del kernel.

#### 4.2.3 Gestión de procesos

En HelenOS, el hilo es la unidad básica de ejecución del kernel y se agrupa en tareas según su funcionalidad. En el espacio de usuario se emplean fibrillas, hilos cooperativos construidos sobre una API del núcleo y utilizados por el marco asíncrono. Debido a su arquitectura de micronúcleo, la comunicación entre procesos (IPC) es fundamental. Las tareas intercambian información mediante mensajes breves o mediante el compartimiento de memoria para datos de mayor tamaño. El modelo de

IPC permite múltiples conexiones simultáneas entre tareas. (HelenOS Project, 2006; Jindrák, Jaroslav, 2022).

#### **4.2.4 Gestión de memoria**

HelenOS garantiza la coherencia entre la TLB y las tablas de páginas mediante un mecanismo de invalidación coordinada en sistemas multiprocesador. La gestión de memoria del sistema cubre la asignación para el kernel, la traducción de direcciones virtuales y la administración de espacios de direcciones. Cada espacio de direcciones está compuesto por áreas disjuntas respaldadas por memoria anónima, imágenes ejecutables o memoria física. El sistema permite compartir áreas entre tareas, pero no soporta intercambio de páginas con almacenamiento secundario. (HelenOS Project, 2006)

#### **4.2.5 Sistema de archivos**

El sistema operativo HelenOS tiene soporte de sistemas de archivos basado en un Sistema de Archivos Virtual (VFS), que actúa como una capa de abstracción entre las aplicaciones y los distintos sistemas de archivos. El VFS se implementa como un servidor central encargado de unificar el acceso a los dispositivos de almacenamiento. Cada sistema de archivos se ejecuta como un servicio independiente en espacio de usuario y registra sus capacidades en el VFS. El VFS proporciona una interfaz común de operaciones y ofrece compatibilidad con POSIX mediante una capa de adaptación. Su diseño se divide en un frontend, que gestiona solicitudes simples, y un backend, que delega las operaciones al servidor de archivos correspondiente. (Zárevúcky, Jiří,

2012; Cimerman, Miroslav, 2025).

### **Arquitectura del subsistema de archivos**

La Tabla 4.2 detalla los componentes principales del subsistema de archivos de HelenOS, incluyendo el servidor VFS central, los servidores de sistemas de archivos específicos y los componentes de soporte que permiten la gestión unificada del almacenamiento en un entorno multiservidor (Zárevúcky, Jiří, 2012; HelenOS Project, 2006).

Tabla 4.2: Componentes del subsistema de archivos en HelenOS

<b>Componente</b>	<b>Ubicación / Tipo</b>	<b>Función Principal</b>
VFS (Virtual File System)	Servidor central en espacio de usuario	Proporciona una interfaz unificada para acceder a múltiples sistemas de archivos, gestiona el árbol de directorios global y coordina las operaciones entre aplicaciones y servidores de archivos específicos
Servidores de FS específicos (FAT, ext2, tmpfs, etc.)	Servidores independientes en espacio de usuario	Implementan la lógica específica de cada tipo de sistema de archivos, manejan estructuras en disco (inodos, bloques, metadatos) y se comunican con VFS mediante IPC
Frontend VFS	Módulo del servidor VFS	Procesa solicitudes simples de aplicaciones (open, read, write, close), mantiene tablas de archivos abiertos y gestiona descriptores de archivo
Backend VFS	Módulo del servidor VFS	Delega operaciones complejas al servidor de archivos apropiado, traduce llamadas genéricas a operaciones específicas del FS y coordina el acceso concurrente

Este diseño modular permite que cada sistema de archivos funcione como un proceso independiente, mejorando la estabilidad del sistema ya que un fallo en un servidor de archivos no afecta al VFS ni a otros sistemas de archivos montados.

#### **4.2.6 Interfaz de usuario**

HelenOS proporciona una interfaz de usuario básica basada en texto, sin soporte gráfico integrado en el núcleo. La interacción con el sistema se realiza mediante un shell en espacio de usuario, denominado Bdsh, encargado de interpretar comandos, ejecutar aplicaciones y gestionar la entrada y salida estándar. Dado su enfoque como sistema operativo de investigación, el entorno de usuario es minimalista y se limita a una interfaz de línea de comandos (CLI). Las aplicaciones se comunican con los servidores del sistema a través del API de HelenOS, actuando el shell como un cliente de dichos servicios sin requerir soporte especial del kernel. Segun (HelenOS Project, 2026).

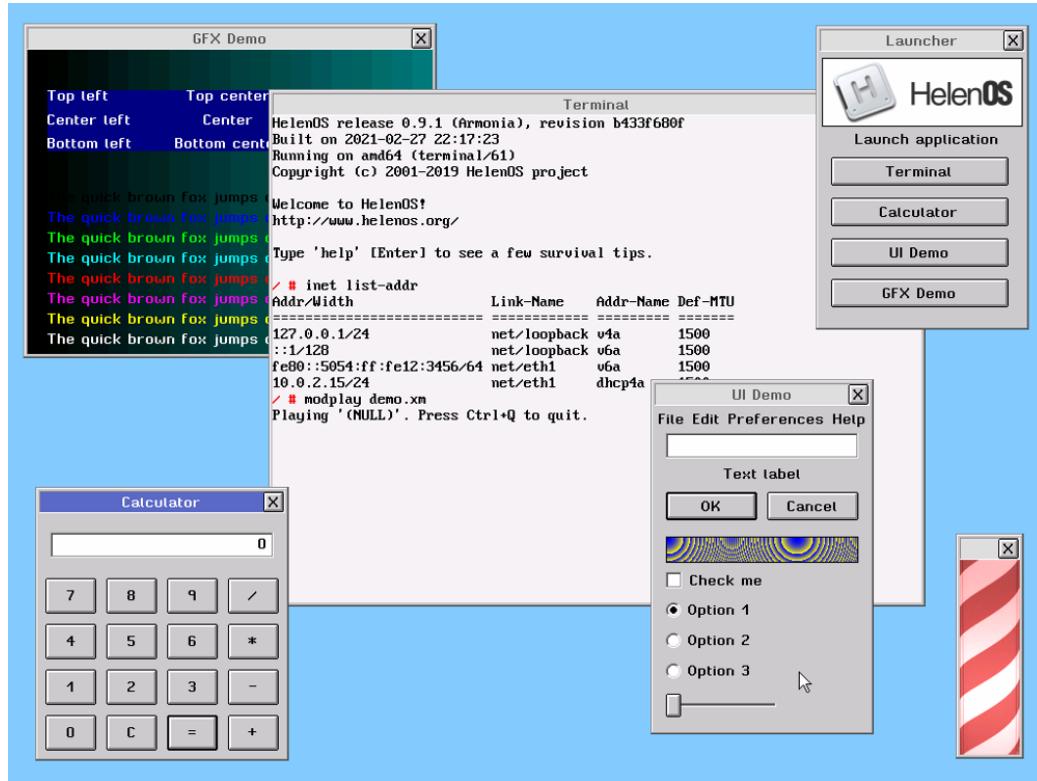


Figura 4.2: Diseño general de HelenOS y organización multiservidor basada en microkernel (fuente: (HelenOS Project, 2026)).

#### 4.2.7 Políticas de planificación y manejo de recursos

HelenOS emplea un planificador preventivo con retroalimentación de prioridad, compatible con sistemas SMP y diseñado para ser altamente portable. Actualmente soporta múltiples arquitecturas de hardware, incluyendo x86, x86-64, IA64, SPARC, PowerPC, ARM y MIPS. Aunque no está orientado al uso general debido a la falta de aplicaciones de usuario, ya cuenta con subsistemas esenciales como sistemas de archivos y redes TCP/IP. El planificador utiliza múltiples colas de ejecución por procesador y una política round-robin con prioridades, incorporando migración de

hilos para balancear la carga. El diseño del sistema sigue el principio de separación entre mecanismos y políticas, delegando estas últimas al espacio de usuario. (Děcký, 2010; HelenOS Project, 2006).

### **Estrategias de planificación y gestión de recursos**

La Tabla 4.3 presenta las principales políticas y mecanismos que emplea HelenOS para gestionar la planificación de hilos, la distribución de carga en sistemas multiprocesador y el manejo eficiente de recursos del sistema, siguiendo el principio de separación entre mecanismos (implementados en el kernel) y políticas (definidas en espacio de usuario) (Děcký, 2010; HelenOS Project, 2006).

Tabla 4.3: Políticas de planificación y manejo de recursos en HelenOS

<b>Política / Mecanismo</b>	<b>Descripción Técnica</b>	<b>Objetivo y Beneficios</b>
Planificación Round-Robin con Prioridades	Cada procesador mantiene múltiples colas de ejecución organizadas por niveles de prioridad. Los hilos rotan en su cola con quantum de tiempo fijo, pero las colas de mayor prioridad se atienden primero	Garantizar tiempo de CPU equitativo entre hilos de la misma prioridad mientras se respetan las diferencias de importancia. Previene inanición de tareas de baja prioridad mediante envejecimiento
Afinidad de CPU y Migración de Hilos	El planificador prefiere ejecutar hilos en el mismo procesador donde corrieron previamente (afinidad de caché). Hilos especializados del kernel monitorean la carga y migran hilos entre CPUs cuando detectan desbalance	Mejorar rendimiento aprovechando cachés L1/L2 calientes. Distribuir carga uniformemente en sistemas SMP/multicore para maximizar utilización de todos los procesadores
Planificación Preventiva (Preemptive)	El kernel puede interrumpir la ejecución de un hilo en cualquier momento mediante interrupciones de temporizador. No depende de que los hilos cedan voluntariamente la CPU	Garantizar respuesta interactiva del sistema y evitar que un hilo monopolice el procesador. Esencial para sistemas multi-programados y tiempo compartido

Esta arquitectura flexible permite que HelenOS se adapte a diferentes cargas de trabajo y objetivos de rendimiento sin requerir recompilación del kernel, manteniendo la simplicidad conceptual del microkernel.

#### **4.2.8 Flujo de ejecución básico**

El flujo de ejecución de HelenOS inicia con el bootloader, que carga el microkernel en memoria y transfiere el control. El kernel inicializa el hardware esencial y habilita la planificación, la gestión de memoria y el IPC. Luego se lanzan los servidores fundamentales en espacio de usuario, como controladores de dispositivos, VFS y servicios de nombres. Finalmente, se inicia el shell Bdsh, y el sistema opera mediante múltiples tareas independientes que se comunican de forma concurrente a través del IPC del microkernel.(HelenOS Project, 2006)

# **Capítulo 5**

## **Herramientas y entorno de desarrollo**

**5.1 Lenguaje(s) de programación alto y bajo nivel**

**5.2 Compilador cruzado**

**5.3 Emulador**

**5.4 Control de versiones (Git)**

**5.5 Editor o entorno de desarrollo**

# **Capítulo 6**

## **Planificación de implementación**

**6.1 Cronograma tentativo por componentes.**

**6.2 Estrategia de pruebas y validación.**

**6.3 Posibles riesgos y cómo mitigarlos.**

# Referencias

- Cimerman, Miroslav (2025). Software RAID for HelenOS. Tesis de Grado (Bakalářská práce), Charles University (Univerzita Karlova), Faculty of Mathematics and Physics, Praga, República Checa. Supervisor: Mgr. Vojtěch Horký, Ph.D. Departamento de Sistemas Distribuidos y Confiables. Programa: Computer Science. Accedido el 4 de enero de 2026.
- Děcký, M. (2010). A road to a formally verified general-purpose operating system. In *Proceedings of the International Symposium on Architecting Critical Systems (ISARCS '10), Lecture Notes in Computer Science, vol. 6150*. Recuperado el 22 Octubre 2025.
- Děcký, M. (2015). *Application of Software Components in Operating System Design*. PhD thesis, Charles University in Prague, Faculty of Mathematics and Physics.
- HelenOS Project (2006). *HelenOS 0.2.0 Design Documentation*. Technical report, Charles University (Univerzita Karlova), Faculty of Mathematics and Physics. Documentación oficial de diseño y principios del micronúcleo. Accedido el 3 de enero de 2026.
- HelenOS project (2026). HelenOS: The multiserver microkernel-based operating sys-

tem. Sitio web oficial. Accedido el 3 de enero de 2026. Fuente de la imagen de arquitectura y diseño del sistema.

HelenOS Project (2026). HelenOS Wiki: Tutorial. Wiki oficial del proyecto HelenOS. Instrucciones de ejecución y despliegue del sistema en arquitectura x86. Accedido el 3 de enero de 2026.

Jermář, J. (2025a). Helenos — continuous integration tools and automated tests (github repository). <https://github.com/HelenOS/ci>. Repositorio accedido el 22 Octubre 2025.

Jermář, J. (2025b). Helenos — source code (github repository). <https://github.com/HelenOS/helenos>. Repositorio accedido el 22 Octubre 2025.

Jermář, Jakub and Děcký, Martin and Cejpek, Josef and Mejdréch, Lukáš and others (2006). *HelenOS - Software Project Documentation*. Technical report, Charles University (Univerzita Karlova), Faculty of Mathematics and Physics. Documentación detallada del proyecto de software. Accedido el 3 de enero de 2026.

Jindrák, Jaroslav (2022). C++ Runtime for HelenOS. Tesis de Maestría (Diplomová práce), Charles University (Univerzita Karlova), Faculty of Mathematics and Physics, Praga, República Checa. Supervisor: Mgr. Martin Děcký, Ph.D. Departamento de Sistemas Distribuidos y Confiables. Programa: Computer Science. Rama: Software Systems. Accedido el 4 de enero de 2026.

Korop, N. (2025). Captura de paquetes para helenos. Tesis de grado, Universidad Charles (Univerzita Karlova), Facultad de Matemáticas y Física. Aceptada el 19 de junio de 2025. Accedido el 3 de enero de 2026.

Volf, Matěj (2025). Rust for HelenOS. Tesis de Grado (Bakalářská práce), Charles University (Univerzita Karlova), Faculty of Mathematics and Physics, Praga, República Checa. Director de tesis: Mgr. Vojtěch Horký, Ph.D. Departamento de Sistemas Distribuidos y Confiables. Accedido el 3 de enero de 2026.

Zárevúcky, Jiří (2012). Improved VFS design for HelenOS. Tesis de Grado (Bakalářská práce), Masaryk University (Masarykova univerzita), Faculty of Informatics, Brno, República Checa. Accedido el 4 de enero de 2026. Este trabajo rediseña el servidor de archivos virtual para optimizar la comunicación IPC en HelenOS.

# **Anexos**