

RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO

Projeto Alojamento Local

MARCO ROCHA

ALUNO Nº 9586

Trabalho realizado sob a orientação de: Luís Ferreira

Linguagens de Programação II

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Barcelos, abril de 2020

Índice

4	OUTROS OBJETIVOS	FREGI MARCADOR NÃO DEFINIDO
4	Conclusão	9
3	Base de Dados	6
2	DIAGRAMA DE CLASSES	4
1	<resumo></resumo>	3

Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama de Classes	. 5
Figura 2 – Base de Dados	. 6
Figura 3 - conexão á base de dados	. 7

1 Resumo

Este trabalho da Disciplina de Linguagens de Programação (LP2) tem como principal objetivo a análise de um problema real e a implementação de uma solução recorrendo á aplicação do POO - Paradigma Orientado a Objetos em linguagem de programação C# (C Sharp).

O tema escolhido tratasse de uma aplicação para fazer reservas de alojamento local em um parque com bungalows e posteriormente outros tipos alojamentos deturismo rural.

O cliente faz uma procura, e se quiser reservar tem de se registar. Estando registado pode fazer reservas, alterar reservas, fazer o pagamento, etc.

2 Diagrama de Classes

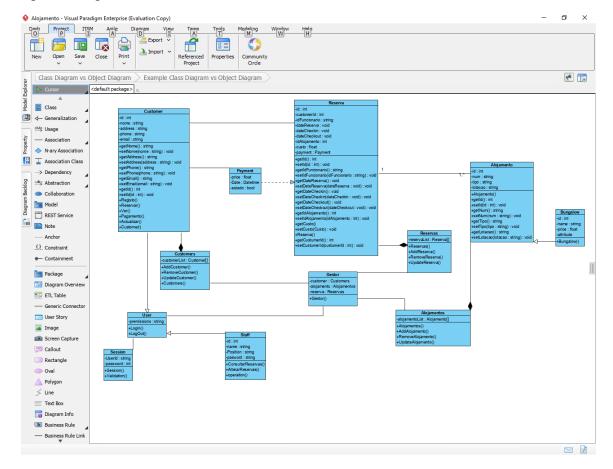
Foi criado o seguinte diagrama de classes com recurso ao software de modelação Visual Paradigm.

Essas Classes são:

-Custumer, Customers, Reserva, Reservas, Alojamento, Bungalow, Alojamentos, Gestor, User, Session e Staff.

Estas classes poderão sofrer alterações conforme necessidade no decorrer do desenvolvimento.

Figura 1 – Diagrama de Classes



3 Base de Dados

Foi criada uma base de dados no SqlServer para alimentar o nosso programa, com o decorrer do desenvolvimento, talvez seja necessário adicionar mais algumas tabelas.

Na figura 3 mostra o código usado para a ligação á base de dados.

Figura 2 — Base de Dados

DIMIKEROCKSIMSSQLSERVER01.AlojamentoDb

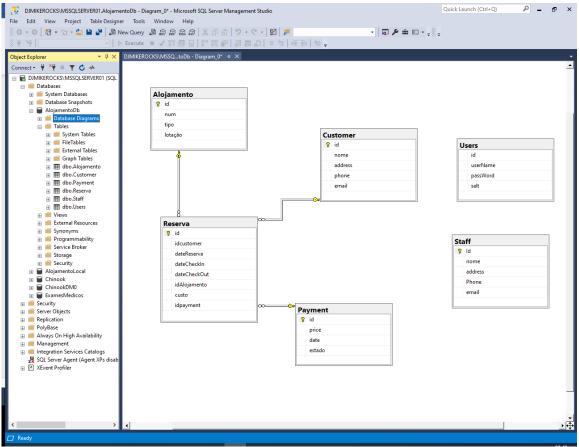
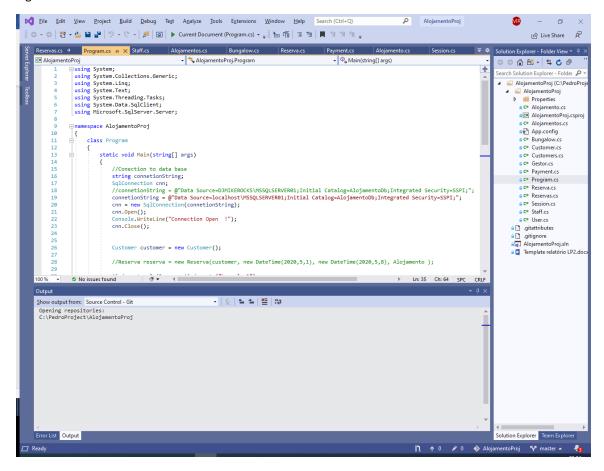


Figura 3 - conexão á base de dados



4 Conclusão

Sendo esta uma primeira entrega e tratando-se ainda de um projeto em desenvolvimento, ainda há muito para fazer. Nesta fase foi criada a base de dados e no código foram criadas as classes a ser utilizadas faltando ainda completar alguns métodos nessas classes. Talvez seja necessário acrescentar mais alguma classe.

Devido á escassez de tempo, pois apesar do estado de emergência, a empresa onde trabalho não parou e gostaria de ter tido mais tempo para apresentar um trabalho, nesta primeira fase, já mais avançado. Próxima entrega tentarei dar mais de mim e apresentar um bom projeto final.