

PERFIL

Desarrollador Full Stack y de videojuegos con enfoque en la creación de soluciones funcionales, intuitivas y visualmente atractivas. Capaz de abordar proyectos tanto del lado del cliente como del servidor, así como experiencias interactivas en entornos 2D y 3D.

PROYECTOS

Buscador de etiquetas de medicamentos de la FDA

Sitio web que en base a ciertos criterios, permite filtrar etiquetas de medicamentos obtenidas de la API de la FDA, para que los usuarios puedan consultar información como su composición, uso, almacenamiento, manejo, advertencias, dosificación, entre otros.

Tecnologías: TypeScript, Vue.js, Tailwindcss, NuxtUI

Bot de juego automático

Este proyecto consiste en un bot capaz de controlar el movimiento del jugador de un videojuego de plataformas clásico. Mediante visión artificial, el bot detecta el entorno, el jugador y a los enemigos. En base a esa información, el bot tiene un control autónomo para avanzar en el juego.

Tecnologías: Python, OpenCV

Sistema de visualización de salones libres y horarios de profesores

Aplicación web para consultar los horarios de los profesores y la disponibilidad de salones según el día y la hora. Los estudiantes pueden notificar si un salón está siendo utilizado por ellos y también ver el horario de disponibilidad de cada salón.

Tecnologías: React Native, Expo, TypeScript, Tailwindcss, Python, Django, REST API

HABILIDADES

Técnicas

- HTML, CSS, Tailwindcss
- JavaScript, TypeScript, Vue.js, React
- Python, Django, FastAPI
- Node.js
- PostgreSQL
- Git, GitHub
- Unity, C#

Personales

- Resolución de problemas
- Aprendizaje continuo
- Responsabilidad
- Adaptabilidad
- Creatividad
- Iniciativa

FORMACIÓN

Mediante documentación oficial, cursos en línea y proyectos.