Programacion 1

Nombre: Marcos Adrián Feliz

Matrícula: 2025-0934

Maestro: Starling Germosen

Asignación: Completar Cuestionario

Fecha: 30/09/25



ITLA.EDU.DO

Instituto Tecnológico de Las Américas ITLA Autopista Las Américas, Km. 27, PCSD, La Caleta, Boca Chica 11606.

809-738-4852 / 809-793-2557 info@itla.edu.do

Marcos Adrian Feliz, 2025-0934, Lunes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
using static System.Console;
//Marcos Adrian Feliz 2025-0934
0 references
class Program
    0 references
    static void Main()
        int number = 10;
        double varDouble = 20.5;
        decimal varDecimal = 20.6m;
        char letter = 'A';
        string texts = "This is a variable";
        bool logical = true;
        bool logical2 = false;
        WriteLine("Integer: " + number);
        WriteLine("Double: " + varDouble);
        WriteLine("Decimal " +varDecimal);
        WriteLine("Char: " + letter);
        WriteLine("String: " + texts);
        WriteLine("Bool: " + logical);
        WriteLine("Bool: " + logical2);
```

```
Integer: 10
Double: 20.5
Decimal 20.6
Char: A
String: This is a variable
Bool: True
Bool: False
```

En mi versión de visual studio, es necesario escribir class Program, para que el programa se pueda ejecutar, ya que sin esto al momento de compilar el programa esta en blanco aunque no de error.

```
Microsoft Visual Studio Debug × + v

C:\C#Practices\General\bin\Debug\net8.0\General.ex

To automatically close the console when debugging le when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

En C#, las constantes se declaran usando la palabra clave const. Una vez asignado su valor, no puede ser modificado.

Constant num: 19

Al descomentar num=15 saldra el siguiente error ya que tratamos de cambiar el valor de un constante.

The left-hand side of an assignment must be a variable, property or indexer

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

To automatically close the console when debugging stops,

```
Float value: 10152466
Byte value (5 + float): 23
```

le when debugging stops.

Press any key to close this window . .

C# tarea inicial

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

Current date and time: 5/10/2025 9:46:19 p. m.