

Realizar un programa que conste de una clase llamada Alumno que tenga como atributos el nombre y la nota del alumno.

Definir los métodos para inicializar sus atributos, imprimirlos y mostrar un mensaje con el resultado de la nota y si ha aprobado o no.

```
class Alumno(object):
    def __init__(self, nombre, nota):
        self.nombre = nombre
        self.nota = nota

    def __str__(self):
        return f"Nombre: {self.nombre} \tNota: {self.nota}"

    def aprobado(self):
        if(self.nota >=5):
            return True
        else:
            return False
```

1. Versión 1: Pasando valores por parámetros:

```
from Alumno import Alumno

a1 = Alumno("Juan", 1)
print(a1)
if a1.aprobado():
    print("Este alumno está aprobado")
else:
    print("Este alumno no está aprobado")
```

```
Nombre: Juan    Nota: 1
Este alumno no está aprobado
```

## 2. Versión 2: Solicitar valores (inputs)

```
from Alumno import Alumno
print("Inserta nombre:")
nombre = input ()
print("Inserta nota:")
nota = input()
a1 = Alumno(nombre,int(nota) )
print(a1)
if a1.aprobado():
    print("Este alumno está aprobado")
else:
    print("Este alumno no está aprobado")
```

```
Inserta nombre:
Ramón
Inserta nota:
4
Nombre: Ramón   Nota: 4
Este alumno no está aprobado
```