Computación Ubicua - PEC1 Proyecto - Cama Inteligente

Marcos Barranquero Fernández Eduardo Graván Serrano Adrián Montesinos González Jorge Guillamón Brotons

Índice

- Introducción
- 2. Contexto Estudio de mercado
- 3. Misión y alcance del proyecto
- 4. Descripción de ideas descartadas
- 5. Tecnología a utilizar
- 6. Arquitecturas de la aplicación
- 7. Metodologías de desarrollo
- 8. Modelo de negocio
- 9. Planificación temporal, plan de desarrollo, riesgos, plan de contingencias
- Resumen y conclusiones

Introducción

El sueño es una actividad fundamental en la vida de todas las personas. Por ello, se desea desarrollar un sistema capaz de:

- Monitorizar horas de sueño
- Generar informes sobre el sueño del usuario
- Facilitar la creación de buenos hábitos de sueño



Contexto - Estudio del mercado

Las camas inteligentes del mercado cuentan con:

- Lectura de signos vitales
- Regulación automática de temperatura
- Regulación automática de la rigidez del colchón
- Análisis del sueño del usuario
- Presentación de estos análisis a través de informes
- Etcétera

Nuestro proyecto es fiel al resto de productos del mercado, teniendo en cuenta nuestras limitaciones.

A corto plazo

- Realizar un prototipo funcional del producto.
- Elegir la mejor opción de venta online que mejor se adapte a nuestras necesidades
- Búsqueda de proveedores de los materiales necesarios.
- Establecer un **almacén y oficina** donde se procesen y ensamblen los pedidos.
- Consultar y elegir medios de publicidad y promoción a utilizar.

A medio plazo

- Establecimiento en el mercado, alcanzar un volumen mínimo de ventas que permita un modelo sostenible de negocio.
- Incremento del personal de la empresa.
- Búsqueda de la rentabilidad.
- Exposición del producto a distintos usuarios mediante uso de redes sociales, eventos y descuentos, promociones, ofertas, etc.
- Desarrollo de página web propia.

Misión y alcance del proyecto (II)

A largo plazo

- Reconocimiento a nivel nacional
- Diseño de nuevos sistemas ubicuos que busquen otras misiones y objetivos, o reemplacen a los existentes.
- Expansión del mercado, estudiando crear otro tipo de productos.
- Establecimiento de tienda física propia.

Misión y alcance del proyecto (III)

<u>Alcance</u>

- Estudiando el mercado, observamos que hay una inmensa cantidad de productos catalogados como camas inteligentes.
- Estos productos tienen un alto coste, se mueven entre los 500 y 1000 €
- Pretendemos aterrizar en este mercado con productos con un precio considerablemente más bajo.

Ideas descartadas

Algunas de las ideas descartadas son:

- Deslocalización del almacenamiento y tratamiento de los datos a servidores externos de cara al prototipo.
- Uso de Arduino de cara al prototipo. Se mantiene para el producto final.
- Microcontroladores ESP.
- Sensores en la cabeza del usuario.
- Uso del teléfono móvil del usuario para captar el sonido ambiente.
- Utilización de un bus de datos que se conectase a la Raspberry Pi.

Tecnología a utilizar

Durante la toma de decisiones sobre qué tecnologías se usarían para el desarrollo de este proyecto:

- Diferenciación clara entre prototipo y producto final
- Prototipo como primera versión funcional
- Producto final como sistema completo y preparado para su venta

Tecnología a utilizar - Prototipo

Las tecnologías principales para el prototipo:

- Raspberry Pi 3b+ para procesamiento local
- Mi Band 3 como medidor de ritmo cardíaco
- Protocolo de comunicaciones Bluetooth
- Sensores de fuerza
- Conversor analógico/digital
- Python 2 y Python 3 para la recogida de datos del usuario
- Python 3 para el desarrollo de la aplicación web
- Framework Flask para la aplicación web
- SQLite como gestor de base de datos

Tecnología a utilizar - Producto Final

De cara al producto final:

- Tecnología cloud de Azure para el procesamiento de datos
- Gestor de base de datos de Azure para el almacenamiento de datos
- Placa Arduino como controlador local. Envía los datos al servidor alojado en la nube
- Módulos necesarios para Arduino. Bluetooth y Wi-Fi
- Migración de los scripts de recogida de datos a C
- Uso de protocolos de encriptación de las comunicaciones con el servidor en la nube
- Estudio de la mejora de los scripts y de la aplicación web

Arquitectura de la aplicación

Debemos distinguir entre dos arquitecturas:

- La del prototipo, cuyo objetivo es ser funcional y estar sujeto a cambios.
- La del producto final, cuyo objetivo es abaratar costes.



Arquitectura de la aplicación - Prototipo

El prototipo cuenta con dos sistemas de escaneo de datos, y uno de recepción y procesamiento de datos.

Escaneo de datos:

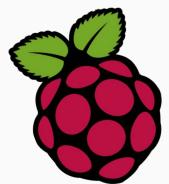
- Sensores de presión
- Mi Band 3

Procesamiento de datos:

Raspberry Pi 3b+ con Raspbian instalado.

Arquitectura de la aplicación - Prototipo - Mi Band 3

- Para el escaneo de pulsaciones por minuto, empleamos una Mi Band 3 de la marca Xiaomi.
- Nos basamos en un script en python2 subido a Github por el usuario suprabathk para conectarnos de la Raspberry a la Mi Band.
- El script proporciona una interfaz de comunicación por bluetooth.
- Desde ahí activamos el sensor de pulsaciones y leemos los datos.





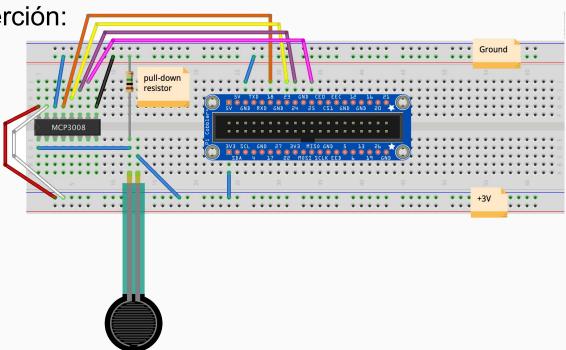
Arquitectura de la aplicación - Prototipo - Sensores de presión

- Para el escaneo de peso, empleamos sensores de presión FSR.
- Estos sensores funcionan variando su resistencia en función de la presión que detectan.
- Para traducir la señal de analógica a digital, utilizamos un conversor MCP3008.
- Para comunicar la Raspberry Pi con el sensor, utilizamos el protocolo SPI mediante un script en Python3.



Arquitectura de la aplicación - Prototipo - Sensores de presión (II)

El siguiente diagrama muestra la arquitectura funcionando con una placa de inserción:



Arquitectura de la aplicación - Prototipo - Raspberry Pi

Para el procesamiento de datos, empleamos una Raspberry Pi 3b+

- Usa un script en python2 para leer las pulsaciones.
- Usa un script en python3 para leer los sensores de peso.
- Usa una pequeña base de datos para almacenar los datos que va leyendo.
- Procesa los datos mediante un script en python.
- Cuenta con un servidor web para mostrar los datos de forma amigable al usuario una vez procesados.



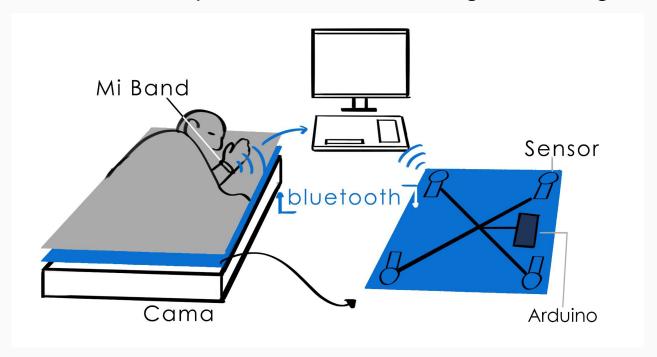
Arquitectura de la aplicación - Producto final

La arquitectura del producto final cambia respecto al prototipo:

- Los sensores se encuentran cosidos en una manta que se pone entre el somier y el colchón.
- Se conecta a una placa arduino con un módulo Wifi y bluetooth.
- Es alimentado por pilas o batería microUsb.
- El procesamiento de datos se realiza en la nube.
- La aplicación podrá detectar directamente la Mi Band, de forma que es Plug & Play.

Arquitectura de la aplicación - Producto final (II)

Podemos visualizar la arquitectura final con el siguiente diagrama:



Metodología de desarrollo

Metodología SCRUM

- Desarrollo en sprints
 - Objetivos claros
 - Sprints semanales
 - Oportunidades para cambiar la planificación
- Historias de usuario
 - Priorizar según nuestros recursos
 - Las prioridades cambian durante el desarrollo
- Organización entre los miembros
 - Acelera la dirección del proyecto
 - Requiere un equipo motivado (¡como el nuestro!)



Metodología de desarrollo

Metodología SCRUM... con extras

- Tenemos restricciones que necesitan cambios:
 - Un producto físico debe probarse mediante un prototipo
 - Nuestro equipo sería pequeño
 - Requiere ajustar un poco SCRUM
- Inspiración en metodología por prototipos:
 - Cada sprint termina con una nueva iteración del prototipo
 - Estudiamos la experiencia antes del siguiente sprint
- Scrum Master y Product Owner también desarrollan

Modelo de negocio

 Enfocar el producto como un medio muy asequible para que durmiendo adecuadamente sin gastar necesariamente más tiempo se mejore la calidad de vida.

 Buscar estudios científicos que describan los efectos de un sueño inadecuado.

• Enfocado a personas ocupadas como asalariados, autónomos... Venderlo como una ventana a que se sientan con la energía que siempre han tenido.



Modelo de negocio

- Estudio de viabilidad
 - Valor Actual Neto (act. 5%)
 - Tasa Interna de Retorno



Año 0	Año 1	Año 2	Año 3	Año 4
- 100.000,00 €	25.000,00€	30.000,00€	35.000,00€	40.000,00€
VAN	13.488,40 €			
TIR	10%			

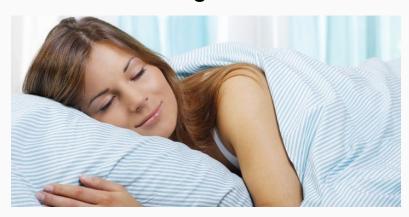
Plan de desarrollo y contingencias

- Establecer garantías no es excesivamente costoso.
- Relativamente fáciles de manufacturar para los primeros clientes.
 - Establecer stock suficiente para unos 10 pedidos mínimo
- Si empezamos a tener cuota de mercado...
 - Contactar con fabricantes de electrónica.
 - Ofrecer encargos al por mayor (fabricantes de colchones, tiendas de muebles)
 - o Intentar ofrecer la integración con fabricantes de camas/colchones.



Conclusiones

- Mercado con poca competencia, tenemos una gran oportunidad
- Tecnologías y prototipos con buenas proyecciones
- Estrategia de socios que nos permite mantener un coste bajo
- Énfasis en salud, ¡está de moda!
 - Tú duermes, nosotros te guiamos.



Fin de la presentación

