

Escuela Politécnica Superior Universidad de Alcalá

# PECL5

# Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S

Servlets, JSP y bases de datos

Laboratorio Jueves 10:00 – 12:00

Grado en Ingeniería Informática & Ingeniería en Sistemas de Información – Curso 2019/2020

Marcos Barranquero Fernández – 51129104N

Daniel Manzano Estébanez – 03220212M

#### CONSIDERACIONES PREVIAS

Los archivos anexos son proyectos de NetBeans que se pueden importar desde el propio programa.

Las bases de datos contenidas en la carpeta *BBDD – Derby* deben copiarse en la siguiente ruta para su correcto funcionamiento, y posteriormente conectarse a ellas en la pestaña Servicios – Databases – Java DB, haciendo click derecho sobre sus nombres. Se puede hacer una copia de seguridad de las que ya hubiera para que no se pierdan.

C:\Users\NOMBRE USUARIO\AppData\Roaming\NetBeans\Derby

#### APARTADO 1 – SERVLETS

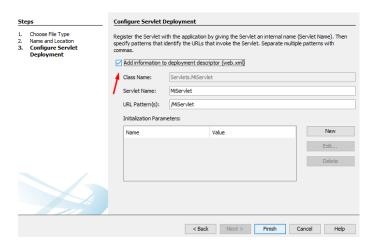
#### EJERCICIO 1

El ejercicio 1 consiste en ejecutar satisfactoriamente el Servlet. Se han añadido comentarios al código para explicar su funcionamiento:

#### EJERCICIO 2

El ejercicio 2 propone enlazar un Servlet con un formulario, de forma que el servidor contenga funcionalidad e interactúe en función de este.

Es importante marcar la casilla que permite añadir la información del descriptor del Servlet al archivo xml:



El código de la web html es el siguiente:

Y el código del servlet asociado es el siguiente:

```
import java.io.IOException;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
public class SegundoServlet extends HttpServlet {
    String nombre;
   public void service (HttpServletRequest peticion, HttpServletRes
ponse respuesta)
            throws ServletException, IOException {
        // Recogemos parámetro nombre del formulario y lo guardamos
       ServletOutputStream out = respuesta.getOutputStream();
       out.println("<h1><center>Su nombre es: <B>" + nombre + "
```

Si ejecutamos el proyecto, vemos que comienza a ejecutarse el servidor:

```
Run (1-2-Acceso-Formularios-1.0-SNAPSHOT) × Java DB Database Process × GlassFish Server ×

Launching GlassFish on Felix platform

INTORNIACIÓN: Create bundle provisioner class = class com.sun.enterprise.glassfish.bootstrap.osgi.BundleProvisioner.

ADVERTENCIA: Skipping entry because it is not an absolute URI.

ADVERTENCIA: Skipping entry because it is not an absolute URI.

Registered com.sun.enterprise.glassfish.bootstrap.osgi.EmbeddedOSGiGlassFishRuntime@5ef19d44 in service registry.
```

Y tras unos instantes lanzándose todo, nos abre una nueva ventana en el navegador mostrando el index:



Si introducimos un nombre y pulsamos sobre enviar, se ejecuta el servlet y vemos el resultado de la ejecución:



Su nombre es: Dr. Pepper

#### **EJERCICIO 3**

Este ejercicio contiene una calculadora simple que opera sobre dos números para realizar sumas, restas, multiplicaciones y divisiones. Mediante un form, se puede elegir dos números y un operador y pulsar el botón "calcular", que enviará los datos a un servlet. Este separará los números y el operador, y los utilizará para realizar el cálculo y generar el código HTML que muestre la respuesta.

```
cform action="CalculadoraServlet" method=POST>
  <input name="operando1" type="text" style="text-align:right;">
         <select name="operacion">
                <option value="1" selected>&nbsp;&nbsp;+ &nbsp;&nbsp;</option>
                <option value="2">&nbsp;&nbsp; - &nbsp;&nbsp;</option>
                <option value="3">&nbsp;&nbsp; * &nbsp;&nbsp;</option>
                <option value="4">&nbsp;&nbsp; / &nbsp;&nbsp;</option>
             </select>
         >
             <input name="operando2" type="text" style="text-align:right">
      <br>
  <br>
  <input name="Calcular" value="Calcular" type="submit">
      
   <input name="limpiar" value="Limpiar" type="reset">
/form>
```



El código del servlet es el siguiente.

```
package Servelts;
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class CalculadoraServlet extends HttpServlet {
    public void service(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res) throws Servl
etException, IOException {
        double op1, op2, result;
        int operacion;
        String simb_op[] = { "+", "-", "*", "/" };
        ServletOutputStream out = res.getOutputStream();
        op1 = Double.parseDouble(req.getParameter("operando1"));
        op2 = Double.parseDouble(req.getParameter("operando2"));
        operacion = Integer.parseInt(req.getParameter("operacion"));
        result = calcula(op1, op2, operacion);
        out.println("<html>");
        out.println("<head><title>Resultado de calcular conServlet</title></head>");
        out.println("<body BGCOLOR = \"#E0E0FF\" TEXT= \"blue\">");
        out.println("<h1><center>La operacion efectuada es:</center></h1>");
        out.println("<h2><b><center>" + op1 + " " + simb_op[operacion - 1] + " " +
                                        op2 + " = " + result + "</center></b></h2>");
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
        out.close();
    }
    public double calcula(double op1, double op2, int operacion) {
        double result = 0;
        switch (operacion) {
        case 1:
            return op1 + op2;
        case 2:
            return op1 - op2;
        case 3:
            return op1 * op2;
        case 4:
            return op1 / op2;
        return result;
```

Si introducimos "4 \* 6", obtendremos lo siguiente.

```
La operacion efectuada es:
4.0 * 6.0 = 24.0
```

#### **EJERCICIO 4**

En este caso se trata de una primitiva: se eligen 6 números y se prueba suerte. En esencia, este programa es similar al anterior: se obtienen unos valores en un HTML que, mediante un form, se envían al servlet.

```
<form action="PrimitivaServlet" method=POST>
        <br>
        <br>
        <center>
            Introduce tu combinación y pulsa el botón de enviar<BR>
            <br>NUM1:<input type=text name=NUM1>
            <br>NUM2:<input type=text name=NUM2>
            <br>NUM3:<input type=text name=NUM3>
            <br>NUM4:<input type=text name=NUM4>
            <br>NUM5:<input type=text name=NUM5>
            <br>NUM6:<input type=text name=NUM6>
            <br><br><br>>
            <input type=submit value="Enviar Combinación">
            <input type=reset value=Borrar>
        </center>
   </form>
```

Una vez introducidos los 6 números, al pulsar "Enviar Combinación" se mandan al servlet. Este genera en el método init un array ordenado de 6 números aleatorios no repetidos que representarán la combinación ganadora. Posteriormente genera el código HTML donde muestra la combinación elegida y realiza la comprobación de aciertos.

Este es el código del servlet.

```
package Servlet;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;
import java.util.*;

public class PrimitivaServlet extends HttpServlet {

   int primi[] = new int[6], combiUsuario[] = new int[6];
   int i, contador = 0, aux, aciertos = 0;
   Random rand = new Random();

   public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
```

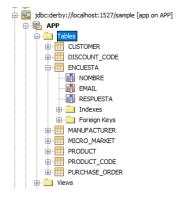
```
super.init(config);
//generamos los números
       while (contador < 6) {
            aux = rand.nextInt(48) + 1;
            if (!comprueba(primi, aux)) {
                primi[contador] = aux;
                contador++;
        }
       Arrays.sort(primi);
    }
    private boolean comprueba(int array[], int num) {
        for (int i = 0; i <= 5; i++) {
            if (primi[i] == num) {
                return true;
        return false;
    }
    public void service(HttpServletRequest peticion, HttpServletResponse respuesta)
            throws ServletException, IOException {
        aciertos = 0;
        respuesta.setContentType("text/html");
        ServletOutputStream out = respuesta.getOutputStream();
        out.println("<html>");
        out.println("<head><title>Primitiva</title></head>");
        out.println("<body>");
        combiUsuario[0] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM1"));
        combiUsuario[1] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM2"));
        combiUsuario[2] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM3"));
        combiUsuario[3] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM4"));
        combiUsuario[4] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM5"));
        combiUsuario[5] = Integer.parseInt(peticion.getParameter("NUM6"));
        out.println("<center><h2>Primitiva Servlet</h2></center>");
        out.print("Tu combinación es: <b>");
        for (i = 0; i < 6; i++) {
            out.print(" " + combiUsuario[i]);
        out.print("</b>");
        for (i = 0; i <= 5; i++) {
            if (Arrays.binarySearch(primi, combiUsuario[i]) >= 0) {
                out.println("Número acertado: <b> "+combiUsuario[i]+" </b> ");
aciertos++;
```

```
}
}
out.println("Números acertados: <b>" + aciertos + "</b>");
//imprimimos todos los números de la combinación ganadora
    out.print("La combinación ganadora es:</pr>
for (i = 0; i < 6; i++) {
    out.print(" " + primi[i]);
}
out.print("</b>");
out.print("</body></html>");
out.close();
}
```

#### **EJERCICIO 5**

Este ejercicio propone interactuar con una base de datos mediante un Servlet. El index contiene un formulario con un campo a recoger y una encuesta. El servlet recibe los datos del formulario y los añade a la base de datos de ejemplo. Después, lee los datos de la base de datos, realiza un recuento de la encuesta y muestra los resultados.

En primer lugar, debemos añadir la tabla Encuesta a la base de datos sample:



Tras esto, ya estamos listos para ejecutar el proyecto. Podemos ver el código comentado:

Respecto al servlet, es algo más complejo:

```
package Servlets;
       /* insertamos los datos en la base de datos */
```

```
int intNO = 0;
    ResultSet resultado = mandato.executeQuery("SELECT RESPUESTA FROM ENCUESTA");

while (resultado.next()) {
    String resp = resultado.getString("RESPUESTA");
    if (resp.compareTo("SI") == 0)
        intSI++;
        else
            intNO++;
    }

// Imprimo página HTML mostrando los resultados de la encuesta
    out.println("<h2><center>Encuesta Servlet</center></ri>
    out.println("<h2><center>Encuesta Servlet</center></ri>
    out.println("<h2><center>Encuesta Servlet</center></ri>
    out.println("<h2><center>Encuesta Servlet</center>

    out.println("

    SI: " + intSI);

    out.println("

    NO: " + intNO);

    out.println(e);

    return;

    catch (SQLException e) {

    System.out.println(e);

    return;

    public void destroy() {

    try {

    conexion.close();

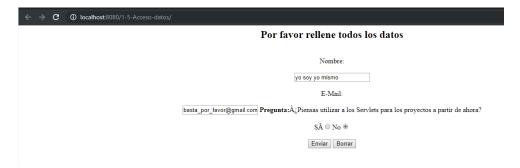
    catch (SQLException e) {

    System.out.println(e);

    }

    }
```

Si ejecutamos el proyecto, tras esperar unos segundos, tenemos lista la página del index con la encuesta:



Si pulsamos el botón de enviar, se ejecuta el servlet asociado y obtenemos la siguiente página:



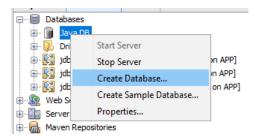
**Encuesta Servlet** 

#### APARTADO 2 – JSP'S Y BASES DE DATOS

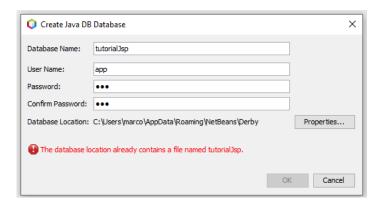
#### EJERCICIO 1

Este ejercicio propone interactuar con una base de datos, esta vez mediante un JSP.

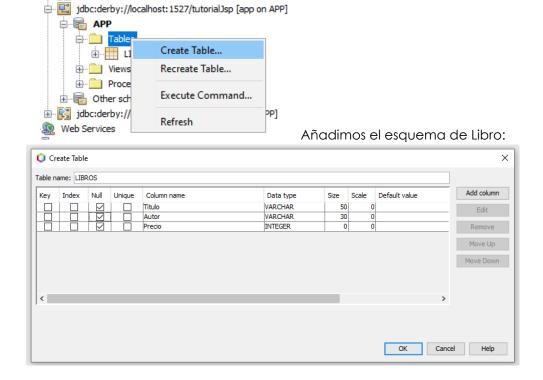
En primer lugar, debemos crear la base de datos propuesta. Para ello, debemos crear una nueva base de datos en el apartado servicios:



La nombraremos como viene en el código de ejemplo:



Y añadimos mediante la interfaz las tablas pertinentes:



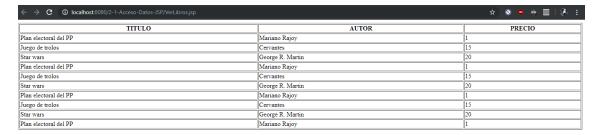
Podemos insertar varios valores para tener algo que mostrar mediante la herramienta execute command:

```
INSERT INTO LIBROS VALUES('Plan elecotoral del PP','Mariano Rajoy', 1)
INSERT INTO LIBROS VALUES('Juego de trolos',' Cervantes', 15)
INSERT INTO LIBROS VALUES('Star wars',' George R. Martin', 20)
```

El código del JSP queda de la siguiente manera:

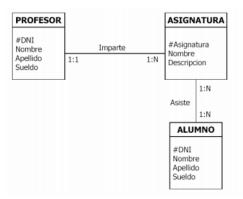
```
!DOCTYPE HTML PUBLIC"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
  // conexion a la base de datos y para la recuperacion de
```

Y al ejecutar el archivo JSP, tras esperar a que se levante el servidor, obtenemos el siguiente resultado:



#### **EJERCICIO 2**

En este ejercicio se debe modelar la siguiente base de datos:



Para ello, se ha escrito el siguiente script, que se puede encontrar en los archivos de la práctica:

```
-- Creo base de datos

CREATE DATABASE 'Universidad'

-- Añado tablas

-- -- Tabla profesor

CREATE TABLE Profesor (
    DNI varchar(15) NOT NULL,
    Nombre varchar(20) NOT NULL,
    Apellido varchar(30) NOT NULL,
    Sueldo FLOAT NOT NULL
);

-- -- Tabla asignatura

CREATE TABLE Asignatura (
    IdAsignatura varchar(15) NOT NULL,
    Nombre varchar(20) NOT NULL,
    Descripcion varchar(30) NOT NULL,
    DNI varchar(15) NOT NULL
);
```

```
CREATE TABLE Alumno (
DNI varchar(15) NOT NULL,
Nombre varchar(20) NOT NULL,
Apellido varchar(30) NOT NULL,
Sueldo FLOAT NOT NULL,
Sueldo FLOAT NOT NULL
);

--- Tabla intermedia de relación "alumno asiste a clase"
CREATE TABLE Asiste (
DNI varchar(15) NOT NULL, -- dni del alumno
Idàsignatura varchar(15) NOT NULL, -- dni del alumno
Idàsignatura varchar(15) NOT NULL, -- id de asignatura
);

-- Añado PKs
ALTER TABLE Profesor ADD CONSTRAINT KEY PROFESOR FRIMARY KEY(DNI);
ALTER TABLE Asignatura ADD CONSTRAINT KEY_ASIGNATURA PRIMARY KEY(Idasignatura);
ALTER TABLE Asignatura ADD CONSTRAINT KEY_AUMNO PRIMARY KEY(DNI);

-- Relación 1 profesor imparte N asignaturas
ALTER TABLE Asignatura ADD CONSTRAINT Imparte FOREIGN KEY(DNI) REFERENCES Profesor(DNI);

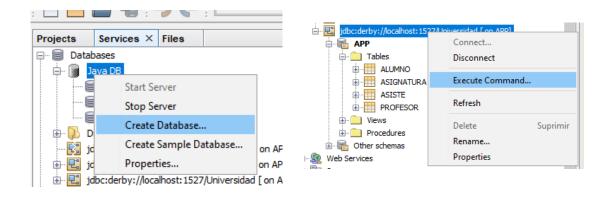
-- Relación 1:N alumnos asisten a 1:N asignaturas
-- -- Creo PK conjunta en Asiste
ALTER TABLE Asiste ADD CONSTRAINT KEY_ASISTE PRIMARY KEY(DNI, Idasignatura);

-- -- Añado referencias de la PK de la tabla intermedia a las tablas relacionadas
ALTER TABLE Asiste ADD CONSTRAINT ASIGNATURA_ASISTE FOREIGN KEY(IDNI) REFERENCES Alumno(DNI);
ALTER TABLE Asiste ADD CONSTRAINT ASIGNATURA_ASISTE FOREIGN KEY(IdAsignatura) REFERENCES
Asignatura(IdAsignatura);

-- Valores añadidos a la BEDD para comprobar su funcionamiento.
INSERT INTO Profesor VALUES('123456789N','Roberto','Barchino',1500);
INSERT INTO Asignatura VALUES('25395723F','Daniel','Manzano',-1);
INSERT INTO Asiste VALUES('25395723F','Daniel','Manzano',-1);
```

Creamos una base de datos en Services  $\rightarrow$  Databases  $\rightarrow$  Java DB  $\rightarrow$  Create Database.

Tras crearla, ejecutamos el script anterior para crear las tablas, relaciones e insertar los datos:



Tras esto, creamos 3 archivos:

- El html índice leerá el nombre del profesor y llamará a un Servlet.
- El Servlet llamará a un JSP pasándole por argumento el nombre del profesor.
- El JSP procesa la consulta SQL y muestra los resultados.

#### HTML

El HTML contiene un formulario que pide el nombre del profesor y llama al JSP al pulsar el botón del formulario.

#### **SERVLET**

El servlet actúa de intermediario llamando al JSP. Es interesante ver el método de proceso de solicitud:

#### **JSP**

Finalmente, el JSP lee el nombre del profesor pasado por argumento en request, y realiza la consulta SQL:

```
+ " = ASISTE.IDASIGNATURA INNER JOIN PROFESOR "
+ "ON PROFESOR.DNI=ASIGNATURA.DNI "
+ "WHERE PROFESOR.NOMBRE='"+ nombreProfesor +"'");
rsmd = rs.getMetaData();
%>
```

La tabla de los datos queda similar a la generada por el ejercicio 1:

#### EJECUCIÓN

Si ejecutamos en el navegador el archivo índice del proyecto 2-2-Acceso-Universidad, obtenemos la siguiente ventana:



Si escribimos "Roberto" y pulsamos enviar, generamos la siguiente web:



#### **EJERCICIO 3**

Finalmente tenemos la gestión de sesiones. Esta se realiza mediante un formulario en HTML que pide introducir el nombre.

## Ejemplo de sesión

Por favor, introduce tu nombre: Lucas Enviar información

Mediante el submit, se redirige a un JSP que cargará el valor introducido al valor del elemento "session" mediante setAttribute.

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
       <title>Ejemplo de Sesión</title>
   </head>
   <body>
       <%
           String val = request.getParameter("nombre");
           if (val != null) {
               session.setAttribute("Nombre", val);
           }
       %>
   <center>
       <h1>Ejemplo de Sesión</h1>
       ¿Dónde quieres ir?
       <a href="sesionEje1.jsp">Ir a Página 1</a>
       <a href="sesionEje2.jsp">Ir a Página 2</a>
   </body>
</html>
```

Con los enlaces de las páginas 1 y 2 (cuyo código es igual, salvo por el número de página), se obtiene el valor del elemento "session" con getAttribute.

## Ejemplo de Sesión

Hola, Lucas Bienvenido a la página 1