

#### Clase 1. Programador Web Inicial

## Tecnologías de internet



# OBJETIVOS DE LA CLASE

- Comprender el funcionamiento de los servidores
- Conocer y configurar un hosting, así como el acceso al servidor.
- Comenzar el prototipado de un sitio web.

## **SERVIDORES**

## **SERVIDOR**

Cuando hablamos de servidores, nos referimos al ordenador que pone recursos a disposición a través de una red, o al programa que funciona en dicho ordenador.

En consecuencia, aparecen dos definiciones de servidor: hardware y software.

### SERVIDOR HARDWARE

Es una máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, funcionan uno o varios servidores basados en software.

Una denominación alternativa para un servidor basado en hardware es "host" (término inglés para "anfitrión"). En principio, todo ordenador puede usarse como "host", con el correspondiente software para servidores.

### SERVIDOR SOFTWARE

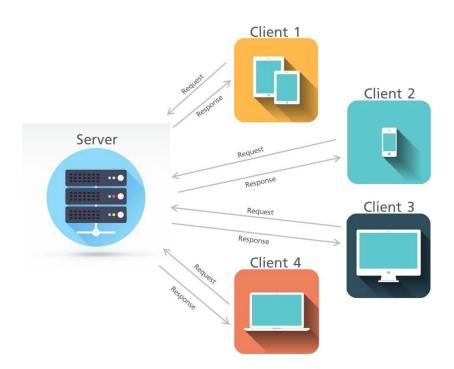
Es un programa que ofrece un servicio especial que otros programas, denominados clientes ("clients"), pueden usar a nivel local o a través de una red. El tipo de servicio depende del tipo de software del servidor.

La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor, y en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.

# ¿CÓMO FUNCIONA UN SERVIDOR?

La puesta a disposición de los servicios del servidor, a través de una red informática, se basa en el modelo cliente-servidor.

Este concepto hace posible distribuir las tareas entre los diferentes ordenadores, y hacerlas accesibles para más de un usuario final de manera independiente.



# ¿CÓMO FUNCIONA UN SERVIDOR?

- Servidor web.
- Servidor de archivos.
- Servidor de correo electrónico.
- Servidor de base de datos.
- Servidor de juegos.
- Servidor proxy.
- Servidor DNS.



## **SEGURIDAD**

#### SEGURIDAD PARA TU SITIO



- Actualización de softwares, frameworks y plugins de tu página web.
- Código limpio.
- Servidores com pocos puertos abiertos.
- Contraseñas fuertes.
- Usar estándares de W3C.
- Uso de SSL
- Ejecutar monitoreos de seguridad.

# PROTEGER SITIOS WEB CON EL PROTOCOLO HTTPS

- HTTPS es un**protocolo de comunicación de Internet**, que protege la integridad y la confidencialidad de los datos de los usuarios entre sus ordenadores y el sitio web. A través del protocolo TLS, *Seguridad en la capa de transporte*, se brindan estas tres capas clave de seguridad:
- 1. Cifrado: se cifran los datos intercambiados, para mantenerlos a salvo de miradas indiscretas.
- 2. Integridad de los datos: los datos no se pueden modificar ni dañar durante las transferencias, ni de forma intencionada ni de otros modos, sin que sea detectado.
- 3. Autenticación : demuestra que tus usuarios se comunican con el sitio web previsto. Proporciona protección frente a los ataques "man-in-the-middle" y contribuye a la confianza de los usuarios, lo que se traduce en otros beneficios empresariales.

# UTILIZAR CERTIFICADOS DE SEGURIDAD POTENTES

Para poder habilitar el protocolo HTTPS en tu sitio webdebes obtener un certificado de seguridad . Este es emitido por una autoridad de certificación (CA), que toma las medidas necesarias para verificar que tu dirección web pertenezca realmente a tu organización.

De este modo, se protege a tus usuarios de cualquier ataque "man-in-the-middle". Al configurar el certificado, asegúrate de obtener un nivel de seguridad alto escogiendo una clave de 2048 bits.

Pregunta a tu hosting si ofrecen HTTPS.

## **SUBIDA AL SERVIDOR**



## DOMINIO

## DIFERENCIAS BÁSICAS

#### Dominio (terreno)



Un dominio (mipagina.com.ar), le indica a internet que tiene un "terreno" donde quieres tu página, pero aún no hay nada ahí, sólo una dirección.

#### Hosting (hogar)



Debes contratar un hosting, para "construir" sobre el "terreno" donde guardaremos tu página, y que la gente podrá pasar a visitar

## INTRODUCCIÓN

El dominio en Internet es la dirección (nombre) que ingresas en el navegador para acceder al sitio web deseado. Ejemplo: <a href="www.css-tricks.com">www.css-tricks.com</a>

## ESQUELETO DE DOMINIO



#### Genéricos

- .com = sitio comercial.
- .net = empresa de servicios de Internet.
- .org = organización sin fines de lucro.
- .info = sitio informativo.
- .biz = sitio de negocios.

#### Restringidos

- .edu = sitios educativos.
- .gob = gubernamentales
- .mil = militar.
- .musica = música
- .tur = turismo.

## REGISTRO DE DOMINIOS

Para poder disponer del dominio, debes registrarlo bajo tu nombre o el nombre de la empresa.

Dependiendo del tipo de dominio que se quiera registrar, serán diferentes los requerimientos y pasos a seguir.

### REGISTRO DE DOMINIOS

#### En Argentina:

La entidad registrante de dominios de internet en Argentina es NIC.AR (<u>www.nic.ar</u>). Para registrar un dominio, es necesario ingresar al sitio web, crearse un usuario, consultar por el dominio deseado y luego seguir los pasos para finalizar el registro. Se abona un costo anual. Ejemplowww.mercadolibre.com.ar.

¡Ojo! Se necesita clave fiscal 3 de AFIP

## REGISTRO DE DOMINIOS



El registro de dominios en el '.ar' estará disponible por etapas. Para conocer más información sobre el Lanzamiento del '.ar' visitá nuestra sección especial sobre dominios '.ar'.

#### .coma

Cualquier persona puede registrar un '.com.ar'. Es posible registrar cualquier nombre de dominio disponible, siguiendo los requisitos de la normativa vigente.

**ALTA** \$270.00

RENOVACIÓN DISPUTA TRANSFERENCIA \$270.00 \$420.00 \$270.00

#### .netan

Cualquier persona puede registrar un '.net.ar'. Es posible registrar cualquier nombre de dominio disponible, siguiendo los requisitos de la normativa vigente.

**ALTA** \$270.00

RENOVACIÓN DISPUTA TRANSFERENCIA \$270.00 \$420.00 \$270.00

#### DOMINIO NORTEAMERICANO





Dominios

Hosting

Correo electrónico



Nombres de dominio .com

# Obtén el dominio más popular del mundo.

\$ 829,99\* **\$ 199,99\***/1er año

Compra de 2 años obligatoria 2.º año facturado a \$829,99\*

http://godaddy.com

Muy popular a la hora de registrar .com, más fácil que el trámite con nic.ar

Depende de la cotización del dólar, y, puede ser más caro

## HOSTING

### PLANES DE HOSTING

Es necesario contratar un servicio de hosting que cubra con los requerimientos de tu web. Los servidores son empresas que almacenan computadoras con discos rígidos (en donde son alojados los sitios web), y cada una está equipada con distinto hardware.

### ALOJAR SITIO WEB EN EL SERVIDOR CONTRATADO

Una vez que eliges el plan adecuado para tu sitio web, recibirás toda la información necesaria para poder subir los archivos al servidor, y finalmente visualizar tu web online.

Para elegir correctamente el plan, puedes asesorarte con el soporte técnico del hosting, que te pedirá una serie de datos referidos a te sistema web para poder darte su opinión.

#### **ALGUNAS OPCIONES**

## neolo











Los costos son muy variables según los requisitos: desde muy bajos hasta requisitos más exigentes.



## REGISTRARSE EN UN HOSTING

# **Web Hosting Gratis** Hosting Sin Costo con PHP, MySQL, cPanel y ¡sin publicidad! **REGISTRO GRATIS CAMBIATE A PREMIUM**

Vamos a usar el hosting gratuito <u>000webhost</u>

https://ar.000webhost.com



#### Bienvenido a 000webhost

¡Te hemos enviado un correo de confirmación! ¡Verifica tu email para poder continuar tu viaje!



¡Bravo

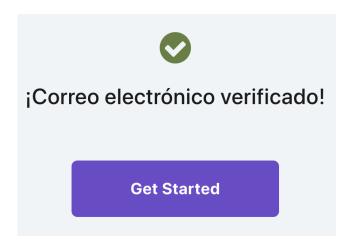
¡Acabas de unirte a 000webhost.com - la mejor comunidad gratuita de web hosting!

Simplemente verifica tu dirección de correo y comienza a desarrollar tu sitio web.

Verificar email

Luego de registrarte, te llegará un mail de verificación.

Lo abrirás y harás clic en "verificar email".



¡Bien! Haz clic en "get started".

Elige "crear diseño web":

¿Cuál es el objetivo que quieres lograr?

```
Aprender Desarrollo Web

Crear Una Tienda Online

Crear Diseño Web

Start a Blog

Otro
```

Elige "novato":

¿Cuál es tu nivel de experiencia en la creación de sitios web?



## Crea Tu Sitio Web Nombre del sitio (opcional) .000webhostapp.com GDISdXIBogJrQ!lq6^f# Mostrar contraseña GENERAR CONTRASEÑA Siguiente

En esta importante pantalla podrás ponerle un nombre al sitio, y generarás una contraseña.

Nombre de sitio: podría ser la primera letra de tu nombre y luego el apellido. Por ejemplo: "José González" podría ser "igonzalez".

### ¡Elegí un método y empieza a crear!



Build a beautiful free website

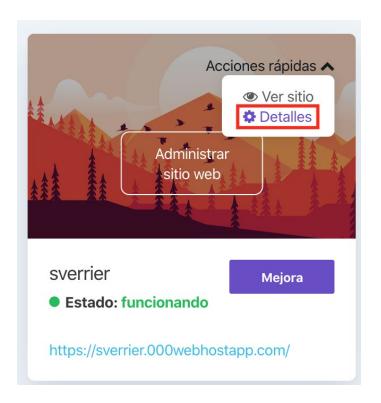


Crear Un Sitio De WordPress



Subir Tu Sitio Web Existente

Elige la opción "subir tu sitio web existente". Te va a permitir subir el sitio desde el navegador (ejemplo: Chrome), pero ve hacia https://www.000webho st.com/members/websi te/list



#### En

https://www.000webhost.com/members/website/list verás la lista de sitios que hiciste.

A continuación, haz clic "acciones rápidas" y elige "detalles".

# ¿QUÉ ES GITHUB?



#### Requisitos

- Instalar GIT
- Abrir cuenta en github
- Crear un repositorio

#### **GITHUB PAGES**

GitHub te permite publicar tus proyectos online . Para generar una GitHub page debes:



Ve a los
"Settings" de
nuestro
repositorio.

Activa tu GitHub page.

Selecciona qué rama quieres usar. Guarda los cambios y GitHub cumplirá la función básica de cualquier otro Hosting.

Importante: el proyecto sólo debe ser de archivos estáticos, ningún archivo que requiera de BackEnd especial.



#### SUBIDA AL SERVIDOR

#### SUBIDA AL SERVIDOR

>> Consigna: subí un archivo de prueba a un hosting gratuito como GitHub, o <a href="https://www.000webhost.com/">https://www.000webhost.com/</a>

# PROTOTIPADO DESDE EL PAPEL

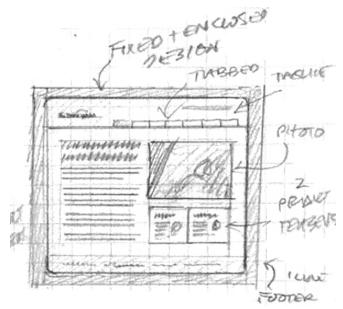
#### PROYECTO WEB





### **SKETCH**

Es un dibujo rápido o bosquejo guía, que reproduce de manera muy sencilla un concepto, una idea o generalidad de un proyecto.

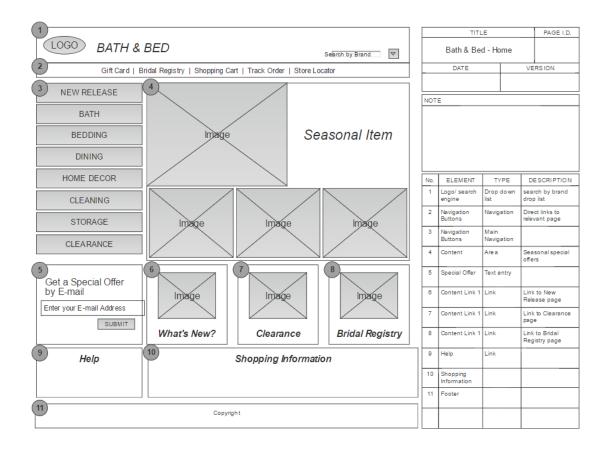




## **WIREFRAME**

Es la representación estática, en baja calidad, de un diseño. Se definen, para una mejor comprensión, los siguientes aspectos:

- ¿Qué? Los principales grupos de contenido.
- ¿Dónde? La estructura de la información.
- ¿Cómo? La descripción y visualización básica del usuario interacción de la interfaz





## **MOCKUP**

Es la representación estática de un diseño, en calidad media o alta.





### **PROTOTIPO**

Es la representación navegable del producto final.



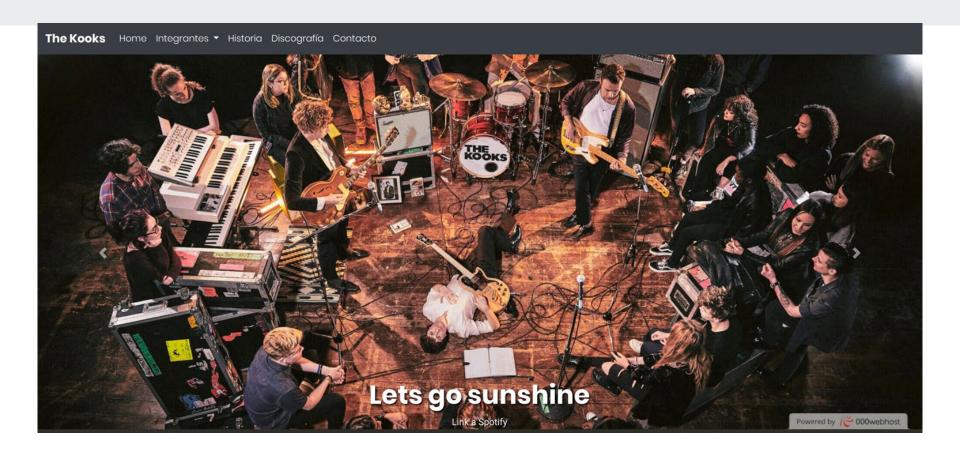


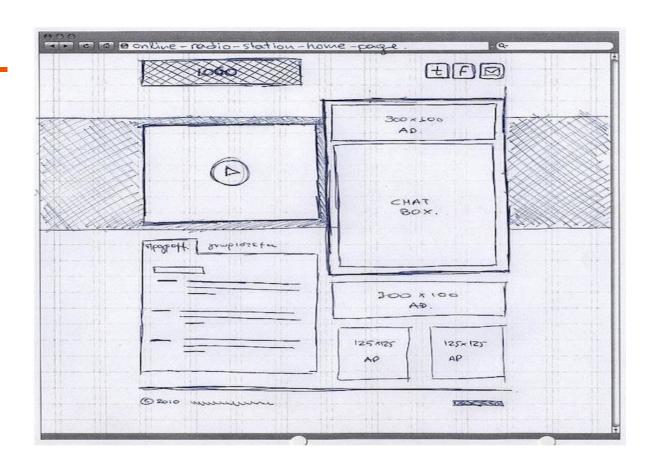












#### TIPS PARA ARMAR UN BUEN PROTOTIPO



- Trabaja primero en la arquitectura de la información :
- Agrupa: qué contenidos están relacionados entre sí.
- **Jerarquiza**: cuáles contenidos están subordinados.
- Rotula: cómo se nombran los grupos de contenidos.



• Testea tu prototipo :

Una vez que tengas el prototipo de baja fidelidad (sketch), pruébalo con alguien, para conocer si es claro y funciona la forma de navegarlo.



• Elige la tipografía correcta :

Te recomendamos trabajar con <u>Google Fonts</u>. Evita mezclar familias tipográficas, es mejor trabajar con una o dos que tengan muchas variables (regular / bold / black / extrablack, etcétera). Para que una fuente se lea en la web de forma clara para tiene que tener alrededor de 16px de tamaño. Los párrafos optimizados para lectura suelen tener alrededor de 10 palabras por línea de texto.

## TIPS PARA ARMAR UN BUEN PROTOTIPO



Arma tu propia paleta cromática :

Existen muchas páginas que pueden ayudarte a armar una paleta optimizada.

Te recomendamos visitar colorlouvers o color adobe.



Releva sitios webs:

En la primera etapa, es fundamental entrenar el ojo y mirar los sitios webs que ya conoces, así como descubrir nuevos con ojos de diseñador/a. Te recomendamos visitar <u>awwwards</u>, que reúne y premia los mejores sitios de la red.

- Hosting para sitios webestáticos | Netlify
- Hosting para sitios web estáticos | Vercel