

Atividade 1:

Neumorphism: é um estilo moderno que cria efeitos tridimensionais usando iluminação suave e luz. Eu achei um estilo bem interessante por usar fatores simples para a criação de um design tridimensional, a maneira como os elementos da interface parecem emergir ou estar pressionados no plano de fundo, como se fossem feitos do mesmo material. Isso cria uma sensação de continuidade e suavidade, quase como um plástico extrudado ou um relevo sutil.

Gostei das Cores Monocromáticas, bordas arredondadas e Baixo contraste que são características de um design do Neumorphism e não gostei das sombras sutis e do visual tátil.

O Neumorphism atua em Interfaces de aplicativos, que muitos designers e desenvolvedores já experimentaram em conceitos de aplicativos. Sistemas Operacionais a Apple por exemplo remete ícones do macOS e o Windows 11 apresenta alguns elementos com cantos arredondados e profundidade.