



JOGA JUNTO

Manual do Usuário

© 2019 JOGA JUNTO

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
23/09/2019	Alpha 1.0	Versão inicial do documento	Heron, Marcos, Leonardo e Renan.
15/10/2019	Alpha 2.0	Versão em desenvolvimento	Marcos e Renan.
05/11/2019	Beta 1.0	Início da versão aprimorada e integrada ao banco de dados.	Marcos, Renan, Leonardo e Heron.
26/11/2019	Beta 2.0	Ajustes e correções.	Heron Alexander.

Equipe:

- Heron Alexander, heron.alex@hotmail.com;
- Renan Vieira, renancv2011@gmail.com;
- Leonardo Franco, leonardofranco097@gmail.com;
- Marcos Antônio, mod.gluguer@gmail.com

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

Sumário

Histórico de Revisões	2
Equipe:	2
• Heron Alexander, heron.alex@hotmail.com;	2
• Renan Vieira, renancv2011@gmail.com;	2
• Leonardo Franco, leonardofranco097@gmail.com;	2
• Marcos Antônio, mod.gluguer@gmail.com	2
1. Introdução	4
1.1. O que é o Joga Junto?	4
1.2. Requisitos do Sistema	4
1.1. Sobre este manual.....	4
1.2. Obtendo ajuda.....	5
2. Instalação	5
3. Tutorial	7
3.1. Iniciando o Joga Junto	7
3.2. Joga Junto - Uma Visão Geral	8
3.3. Autenticar Usuário.....	8
3.4. Criação de Salas.	8
3.5. Visualização das salas	9
3.6. Funcionalidades das salas	11

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

Manual do Usuário

1. Introdução

1.1. O que é o Joga Junto?

O Joga Junto é uma plataforma online que promove o encontro entre usuários praticantes de um mesmo jogo (on-line ou off-line) ou esporte, podendo então marcar datas pré-acordadas entre todas as partes dentro de um lobby.

O Joga Junto em sua versão beta é voltada para usuários comuns, esses tendo poder tanto de administrador quanto de usuário normal, isso dependendo da criação ou ingresso na sala.

1.2. Requisitos do Sistema

É recomendado utilizar o Joga Junto através de um navegador web, seja ele acessado por smartphone ou desktop, porém, o smartphone ainda pode apresentar problemas na otimização de visualização, sendo a melhor forma de ver o website pelo smartphone a visualização em modo desktop.:

COMPUTADOR:

- ✓ Qualquer configuração, desde que possa funcionar um navegador web, preferencialmente o Google Chrome;
- ✓ Conexão com internet.

CELULAR:

- ✓ Recomendado Android 7;
- ✓ Conexão com Internet móvel.

1.1. Sobre este manual

Este manual tem por objetivo instruir novos usuários da plataforma “Joga Junto” a saber como utilizar das funcionalidades de forma escrita. Mesmo sendo um site intuitivo, poderá auxiliar aqueles que tiverem algumas dúvidas. A seção 2 deste manual traz um roteiro de como acessar o Website. A seção 3 deste traz um tutorial no qual as funcionalidades são descritas em detalhes. E por fim, a seção 4 traz algumas referências que poderão vir a auxiliar o usuário a ter um conhecimento aprofundado do sistema.

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

1.2. Obtendo ajuda

Eventuais dúvidas poderão ser esclarecidas enviando um e-mail para mod.gluguer@gmail.com.



Figura 1: Layout do site Joga Junto

2. Instalação

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

Joga Junto foi desenvolvido em ASP.NET FRAMEWORK, Sendo assim para executa-lo é necessário um compilador dotnet na versão do dotnet framework 4.6.1 ou superior.

Projeto está hospedado no GitHub, e para acessá-lo basta acessar o link abaixo e fazer o download do projeto.

<https://github.com/Marcos2Junior/SoftwareEngineering>

Após o download, Será necessário fazer a integração com o banco de dados. Todas as tabelas estão localizadas dentro da pasta do arquivo. Banco de dados escolhido foi o Mysql.

Para isso, basta abrir o mysql, selecionar para fazer um “Import” e buscar todas as tabelas dentro do arquivo do projeto.

Feito a integração, agora é necessário alterar a “String de conexão”, que está localizada dentro do projeto nesse caminho de pastas: softwareengineering.Business.DAL.

Dentro desse arquivo, localize o código abaixo.

```
private string conectaBanco = "SERVER=localhost; database=appengsoftware; user  
id=root; Password=40xeyxqnv";
```

Esse código que faz a comunicação com o banco de dados. E altere no lugar de “localhost” para o nome do seu servidor, “appengsoftware” para o nome do seu database(é recomendado manter esse mesmo nome para não precisar alterar as tabelas já criadas), “root” para o nome do administrador do banco e “40xeyxqnv” para a senha do seu banco.

Pronto, Após isso você já estará com o projeto rodando perfeitamente.

Lembrando que quando for procurar um serviço de hospedagem para o projeto, certifique-se de que eles prestem suporte para sites desenvolvidos em DOTNET.

Para qualquer dúvida ou esclarecimentos, entrar em contato: mod.gluguer@gmail.com

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

3. Tutorial

3.1. Iniciando o Joga Junto

As funcionalidades do sistema serão especificadas nas imagens e alguns textos informativos abaixo.

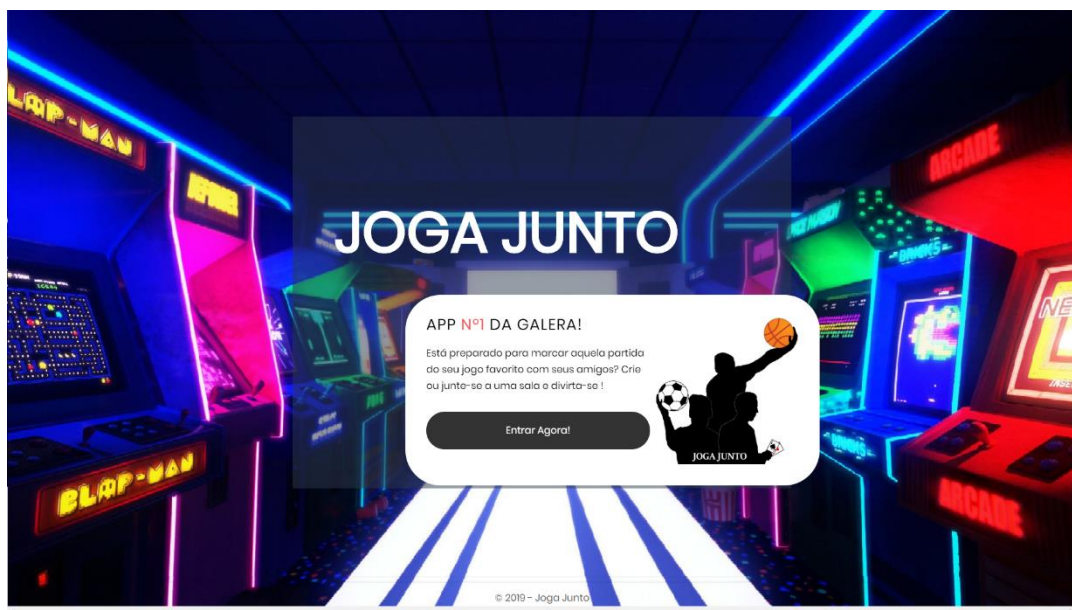


Figura 2: Tela inicial do Joga Junto.

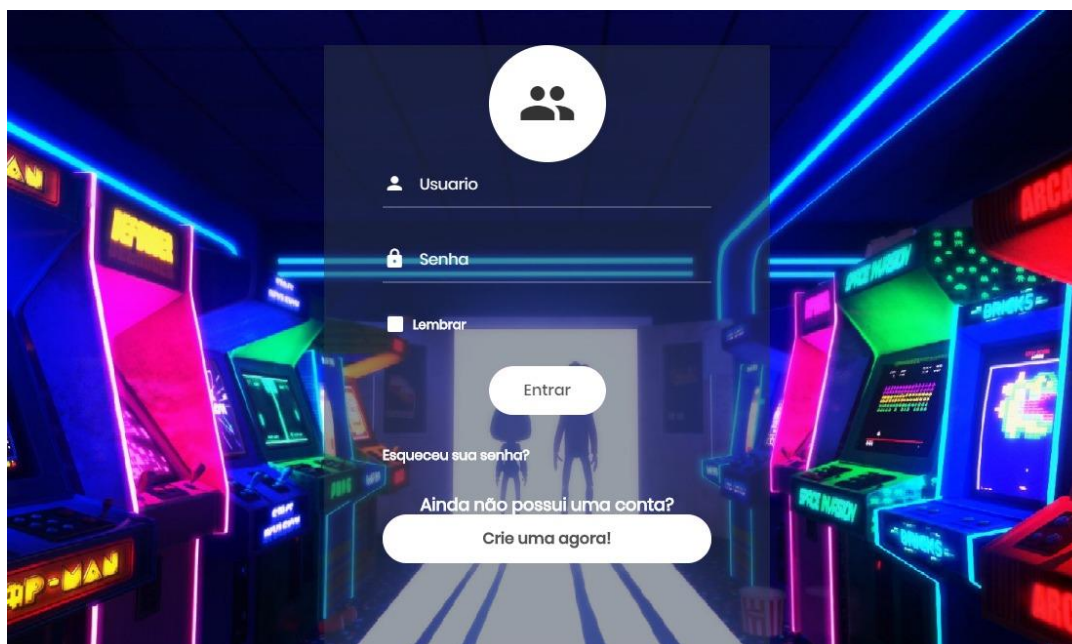


Figura 3: Tela de login do Joga Junto.

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

3.2. Joga Junto - Uma Visão Geral

No sistema atual, os usuários terão total acesso à todas as funcionalidades do site, desde a criação e participação de salas (valor ilimitado) até o bate papo já funcional que se localiza dentro do lobby.

3.3. Autenticar Usuário

Basta apenas seguir o que se pede, indentificando e preenchendo os campos respectivamente com seu nome de usuário, senha, confirmação da senha, seu email e telefone celular. (vide imagem 4.)

A imagem mostra a tela de cadastro de usuário sobreposta a uma ilustração de uma sala de jogos com máquinas de arcade. O formulário de cadastro contém os seguintes elementos:

- Um ícone de usuário (+) no topo.
- Campos de entrada para:
 - Usuário
 - Senha (com uma mensagem de erro: "Você deve inserir uma senha")
 - Confirmar Senha
 - E-mail (precedido por @)
 - Celular
- Uma caixa de seleção para "Deseja receber notificações de eventos e promoções por e-mail?".
- Um botão "Escolher arquivo" e o texto "Nenhum arquivo selecionado" abaixo dele.

Figura 4: Tela de cadastro de usuário

Após informar os dados, o usuário deverá clicar no botão 'Cadastrar para efetuar o cadastro no sistema.

Para se autenticar no sistema, é necessário que o usuário informe o login e senha cadastrado anteriormente acessando a tela de autenticação (Ver fig. 3).

3.4. Criação de Salas.

A criação de salas permite que você como um administrador, marque horários de jogos ou esportes, além da data e lhe permite o banimento de alguém que, por ventura, possa ser tóxico ou simplesmente não queira em sua sala. (Ver Fig. 6).

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

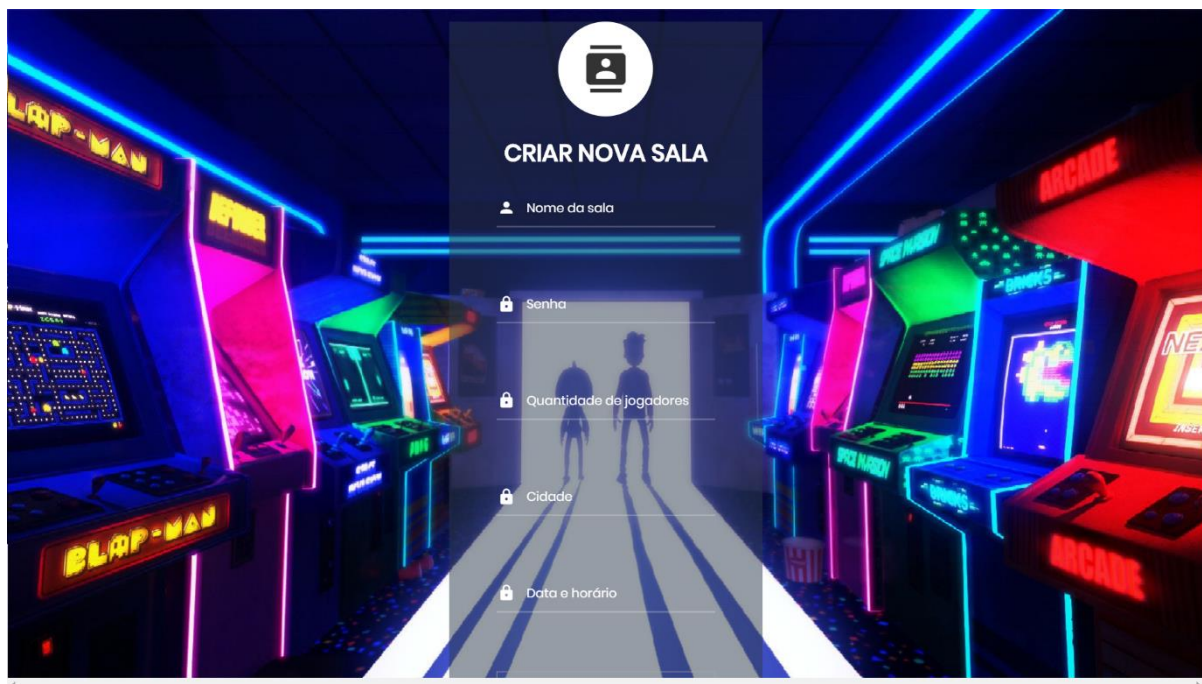


Figura 5: Tela de criação de sala

3.5. Visualização das salas

É possível filtrar as salas em que você é administrador(ver Fig 6), ou até mesmo as quais voce é participante(ver Fig 7). E é claro, as salas que estão em destaques conforme mostrado na figura 1.

Dentre essas 3 telas de visualizes salas, existe um limite para visualizar. Caso precise procurar uma sala específica, basta usar a caixinha de texto exibido no topo do site, digitando o Código da sala(Código da sala é especificado dentro da sala).

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

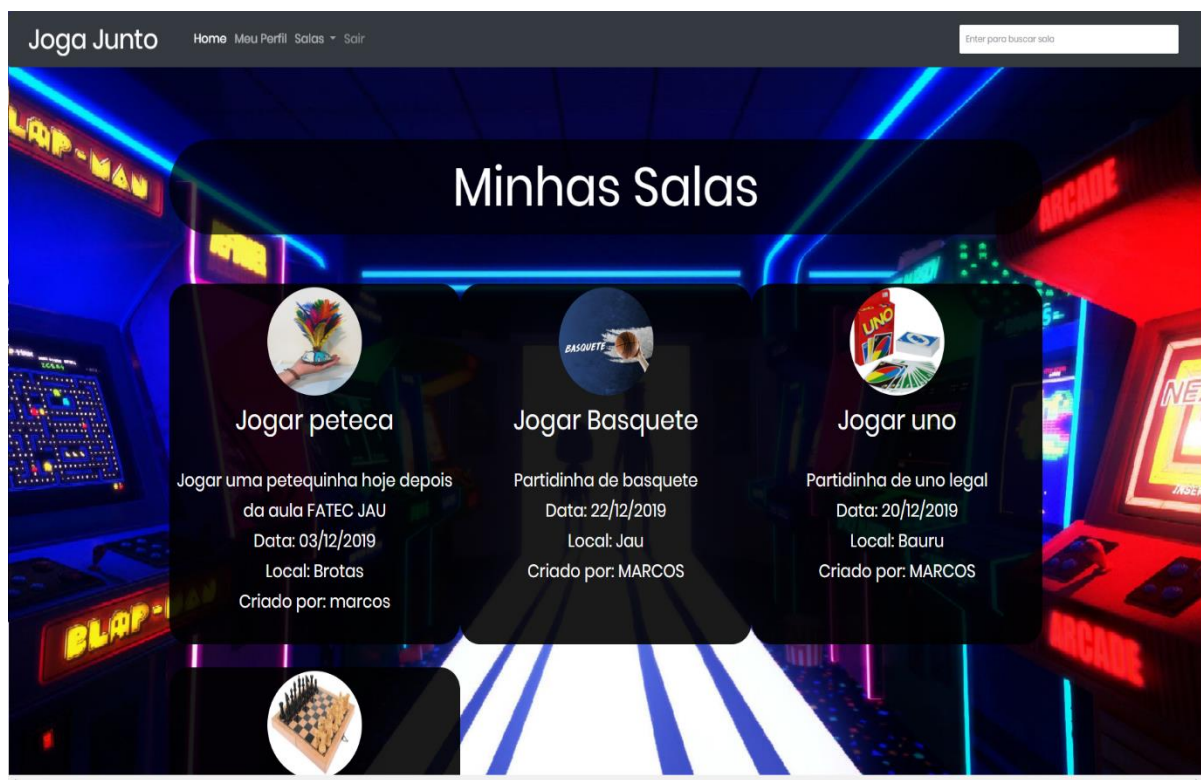


Figura 6: Tela Exibindo Minhas Salas

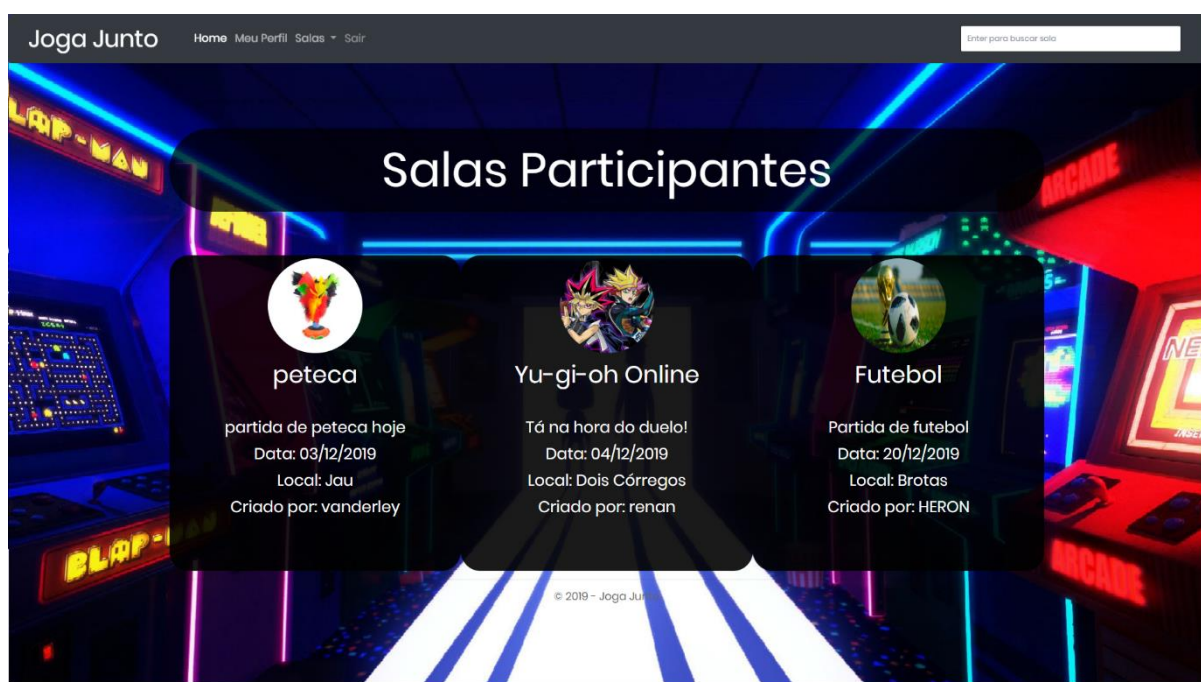


Figura 7: Tela Exibindo salas Participantes

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

3.6. Funcionalidades das salas

Assim que você entrar em um sala, você automaticamente já está participando dela, Caso deseje sair, basta clicar no botão no topo “Sair da Sala”, ou caso seja administrador, voce tem a opção de “Excluir a sala”.

É possível visualizar todos os participantes das salas, e clicando sobre o nome deles, voce visualiza o perfil do usuário conforme Figura 10.

Mas o melhor nós deixamos para o final, dentro da sala temos um bate-papo super bacana onde você pode se comunicar com todos os integrantes da sala.

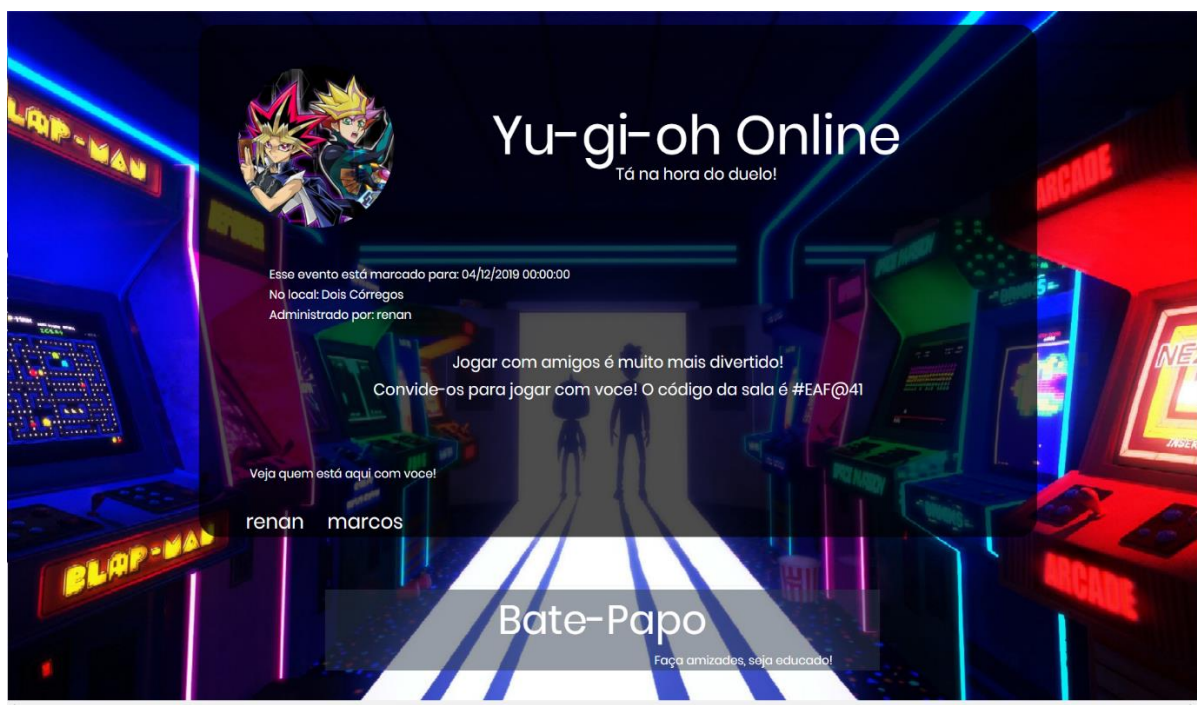


Figura 8: Telas de dados da sala e o lobby da sala.

Joga Junto	Versão: Beta 2.0
Manual do Usuário	Data: 03/12/2019

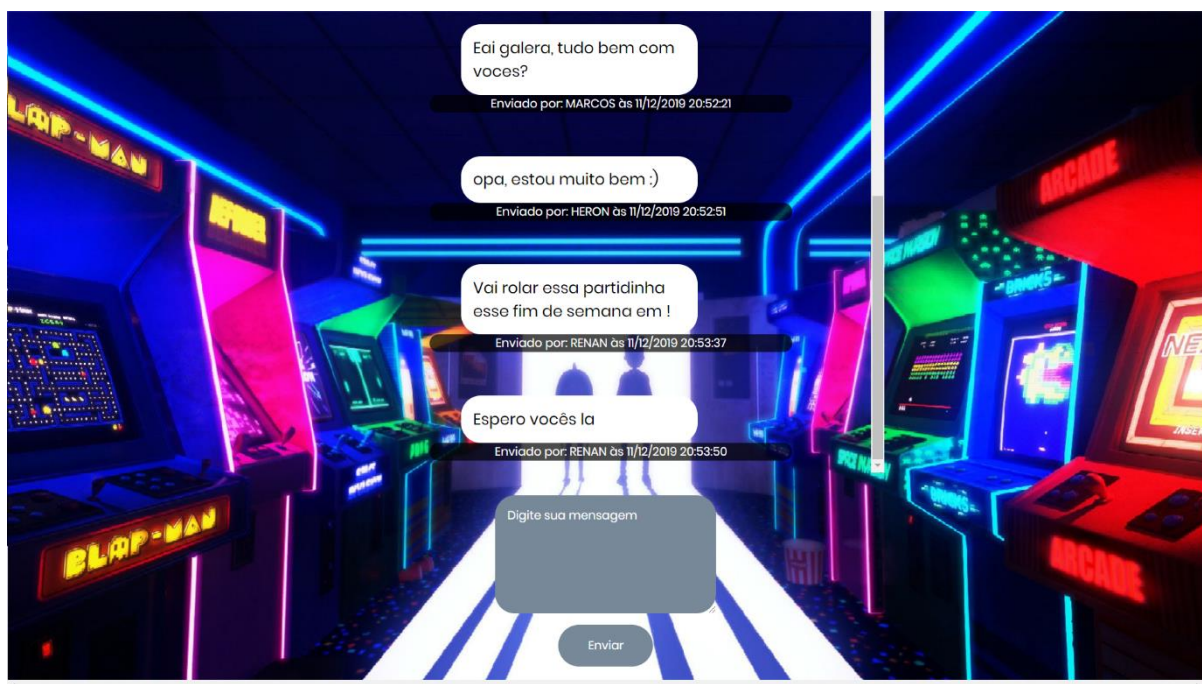


Figura 9: Chat da Sala

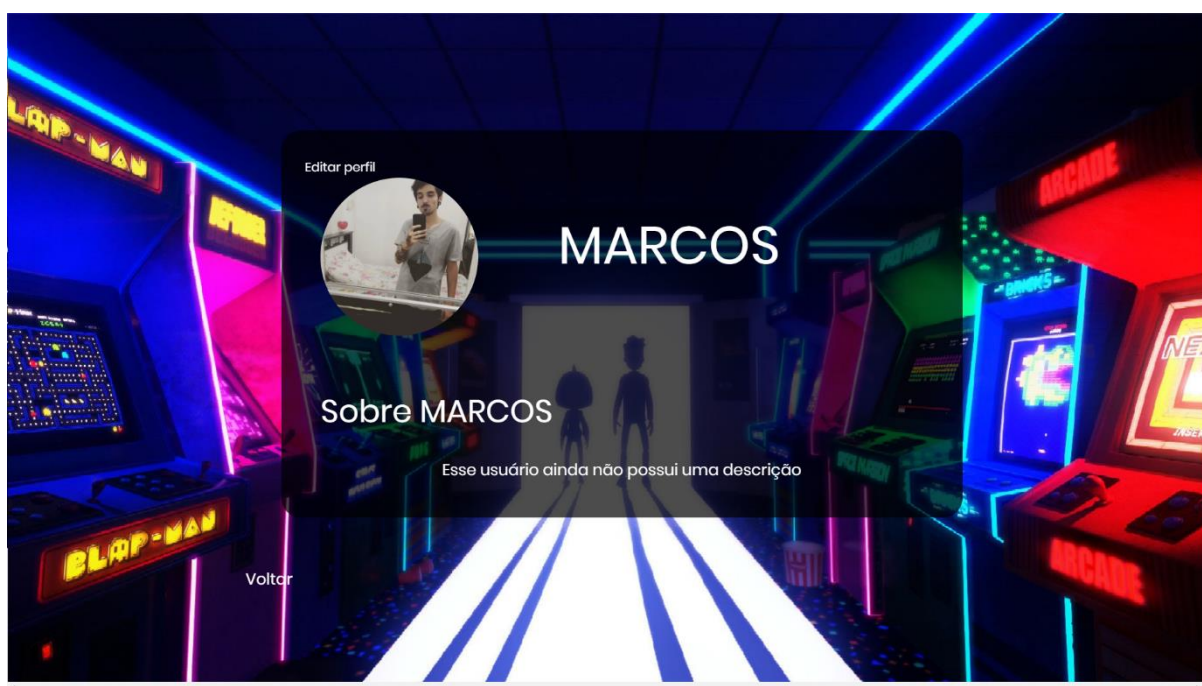


Figura 10: Tela de exibição do perfil do usuário.