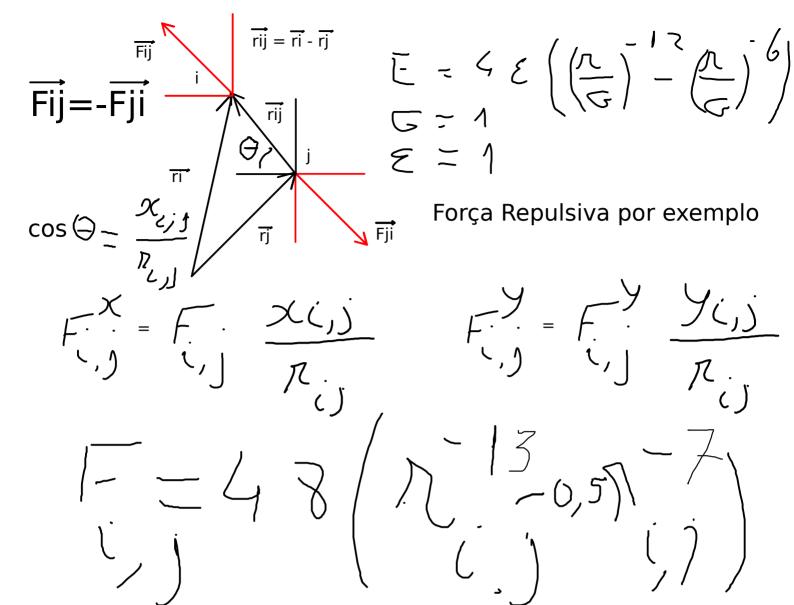


$$ret = \begin{bmatrix} 0 & L & L & 0 & 0 \\ 0 & 0 & L & L & 0 \end{bmatrix}$$

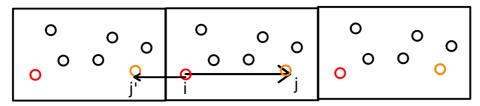


As caixas são cópias umas das outras

0 0 0	0 0 0 0 L	0 0 0	
0000	0 0	00	
0 0 0	000	000	

.....

A particula interage com a imagem da partícula mais próxima



A partícula j está mais distante que L/2 Então a partícula i interage com a imagem j' da partícula j