Aula prática nº 7

Tópicos

- Polimorfismo
- Classes abstratas

Exercícios

1. Continue a trabalhar nos programas desenvolvido nas aulas anteriores relativamente às figuras geométricas (classes Ponto, Figura, Circulo, Quadrado e Retângulo), crie uma nova classe ColecaoFiguras que suporta um conjunto (coleção) de Figuras não repetidas. Implemente os seguintes métodos:

```
public ColecaoFiguras(double maxArea) // O construtor define a área
máxima da coleção de figuras

public boolean addFigura(Figura f) // Adiciona uma figura à coleção

public boolean delFigura(Figura f) // Remove uma figura da coleção

public double areaTotal() // Retorna a área total das figs.

public boolean exists(Figura f) // Verifica se uma figura existe

public String toString() // Retorna as características da coleção

public Figura[] getFiguras() // Retorna uma lista com todas as figs.

public Ponto[] getCentros() // Retorna uma lista com todos os centros
```

Teste as classes desenvolvidas com o programa A07E01.java que se encontra no elearning. Verifique se obteve o resultado apresentado na página seguinte.

```
true
true
false
true
true
true
false
true
true
Area Total: 41.132741228718345
Lista de Figuras:
Circulo de Centro: (1.00, 3.00) e de Raio: 2.00, Cor: Branco, Area: 12.57,
   Perimetro: 0.00
Retangulo de Centro: (3.00, 4.00), Dimensoes: 2.00x3.00, Cor: Branco, Area:
   6.00, Perimetro: 0.00
Circulo de Centro: (0.00, 0.00) e de Raio: 2.00, Cor: Branco, Area: 12.57,
Quadrado de Centro: (3.00 , 4.00), Dimensoes: 2.00x2.00, Cor: Branco, Area:
   4.00, Perimetro: 0.00
Circulos na Lista de Figuras:
Circulo de Centro: (1.00, 3.00) e de Raio: 2.00, Cor: Branco, Area: 12.57,
   Perimetro: 0.00
Circulo de Centro: (0.00, 0.00) e de Raio: 2.00, Cor: Branco, Area: 12.57,
   Perimetro: 0.00
Centro das Figuras:
(1.00, 3.00)
(3.00, 4.00)
(0.00, 0.00)
(3.00, 4.00)
```

- 2. Continue a trabalhar no ex. 1 da aula 5. Às classes existentes Pessoa e Aluno adicione tipos seguintes:
 - classe Professor derivada da classe Pessoa. A classe Professor deve ter um atributo adicional que é área principal de investigação. Redefina o método toString() para que este devolva para além do nome e apelido, a área de investigação do professor. Não reescreva o método toString() completamente, aproveite o método existente na classe base.
 - classe AlunoPosGrad derivada da classe Aluno. A classe AlunoPosGrad deve ter um atributo adicional referência para o orientador. Redefina o método toString() para que este devolva para além do nome, apelido e número mecanográfico do aluno, o nome, apelido e a área de investigação do orientador.
 - classe Disciplina que contém informação sobre o nome da disciplina, o professor responsável e alunos inscritos. Imagine que numa disciplina podem inscrever-se os alunos de mestrado integrado e os de pós-graduação e que o número de alunos é ilimitado. Inicialmente não se sabe quantos alunos vão inscrever. Assegure que o vetor de referências para alunos cresça dinamicamente.

Teste as classes desenvolvidas com uma função main que permita criar alunos e disciplinas, inscrever alunos em disciplinas e imprimir toda a informação sobre disciplinas, incluindo o seu nome, informação sobre o professor responsável, número de alunos inscritos e os dados de todos os alunos.

- 3. Construa três interfaces (IDemo1, IDemo2, IDemo3), cada uma com dois métodos. Crie uma nova interface (IDemo123) que estenda as 3 anteriores adicionando um novo método. Construa uma classe que implemente IDemo123 e que herde uma classe concreta já desenvolvida anteriormente (Pessoa, Data, etc.).
- a) Construa agora a classe principal. Escreva quatro métodos, cada um dos quais assume como um argumento um objeto das interfaces criadas.
 - b) Teste na função main várias possibilidades de utilização de cada interface. Por exemplo:

```
IDemo123 id123 = new Classe123();
metodo1(id123);
metodo2(id123);
...
IDemo1 id1 = new Classe123();
```

Verifique (e utilize) igualmente quais os métodos que tem disponíveis para cada referência.