

Miembros:

Nombre: Torres Rosas Alan Lisandro

Legajo: FAI-2835

Mail: alantorres3050@gmail.com

github: aalantorres

Nombre: Abi Ganem Marcos

Legajo: FAI-2292

Mail: marcos.abi@est.fi.uncoma.edu.ar

github: MarcosAbiG

Nombre: Abi Ganem Alejo

Legajo: FAI-3440

Mail: alejo.abi@est.fi.uncoma.edu.ar

github: AlejoAbiG3

REPOSITORIO GITHUB: <https://github.com/MarcosAbiG/Wordix>

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISOS	FRESA	DULCE	LIBRO	GLOBO	BOLSA

Información de la estructura:
Tipo: Indexado (índices numéricos)
Tipos de datos: Almacena String
Función: Guarda las palabras con las que se pueden jugar

\$partida=

palabraWordix	jugador	intentos	puntaje
MELON	juan	1	20

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String e int
Función: Almacena el resumen de una partida

\$coleccionPartidas=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MELON	FUEGO	CASAS	GATOS	TINTO	NAVES	VERDE	PIANO	LIBRO	GLOBO
jugador=>	juan	alan	marcos	alejo	juan	marcos	alan	marcos	juan
intentos=>	1	3	2	1	0	5	0	0	2
puntaje=>	13	8	13	14	0	11	0	0	12

Información de la estructura:
Tipo: Indexado-Asociativo
Tipos de datos: Almacena arreglos: el arreglo palabraWordix y jugador almacenan String, el arreglo intentos almacena int
Función: Almacena el resumen de las partidas jugadas

\$teclado=

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	Y	X	Z
ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String constante
Función: Almacena el estado de las letras por color

\$ordenTeclado=

salto	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	salto	A	S	D	F	G	H	J	K	L	salto	Z	X	C	V	B	N	M	salto
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	-------

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String
Función: Almacena el orden en en el que se escribe el teclado en pantalla

\$resumenJugador=

	juan	alan	marcos	alejo
partidas=	4	2	3	1
puntaje=	35	8	24	14
victorias=	3	1	2	1
intento1=	1	0	0	1
intento2=	1	0	1	0
intento3=	0	1	0	0
intento4=	1	0	0	0
intento5=	0	0	1	0
intento6=	0	0	0	0

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo - asociativo
Tipos de datos: Almacena arreglos que almacenan int
Función: Almacena el resumen de partidas de un jugador

\$estructuraPalabraIntento=

M	E	L	O	N
ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena constantes
Función: Almacena cada letra de la palabra intento con su estado

\$estruturalIntentosWordix=

M	E	L	O	N
ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE	ESTADO_LETRA_DISPONIBLE

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena constantes
Función: Almacena la estructura wordix modificada con el intento