## Actividad 10 (Sort)

Alcaraz Valdivia Marcos Fernando Seminario de Solución de Problemas de Algoritmia

#### Lineamientos de evaluación

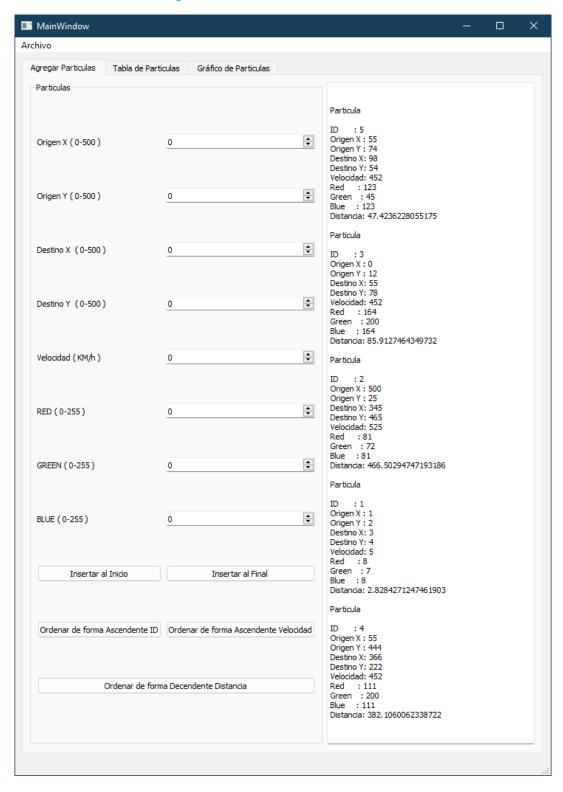
- ➤ El reporte está en formato Google Docs o PDF. (REALIZADO)
- ➤ El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades. (REALIZADO)
- ➤ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades. (REALIZADO)
- Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por id de manera ascendente tanto en el QPlainTextEdit como en el QTableWidget. (REALIZADO)
- Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por distancia de manera descendente tanto en el QPlainTextEdit como en el QTableWidget. (REALIZADO)
- Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por velocidad de manera ascendente tanto en el QPlainTextEdit como en el QTableWidget. (REALIZADO)

AAAAAAAAA Satisfacción 10/10

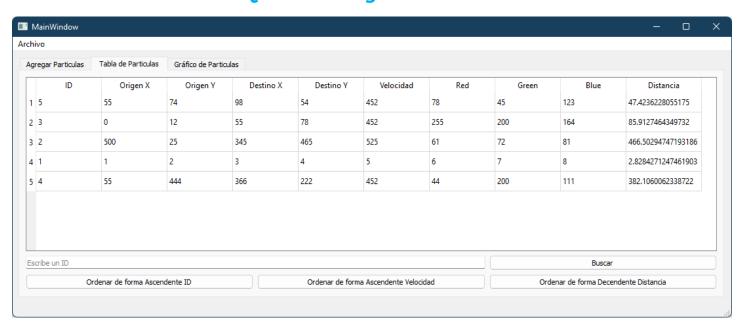
#### Desarrollo

Toma capturas de pantalla de las partículas del antes y el después de ser ordenadas por el ID de manera ascendente en el QPlainTextEdit y el QTableWidget:

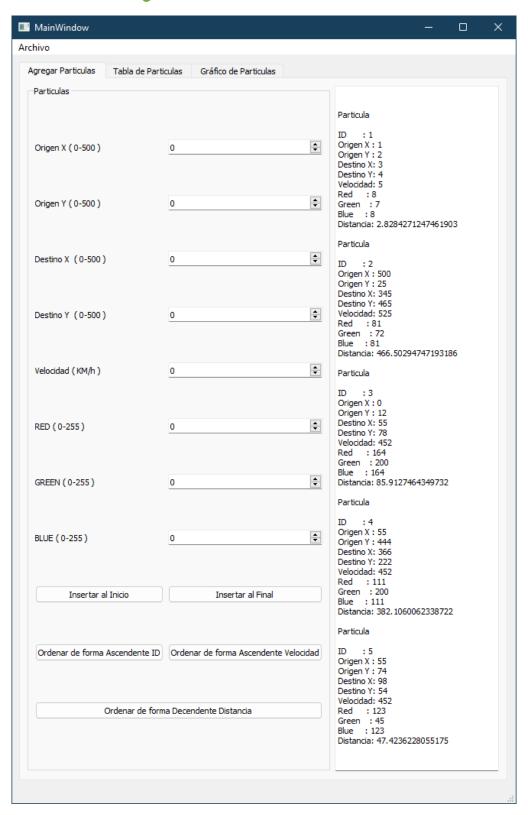
#### **QPlainText ANTES:**



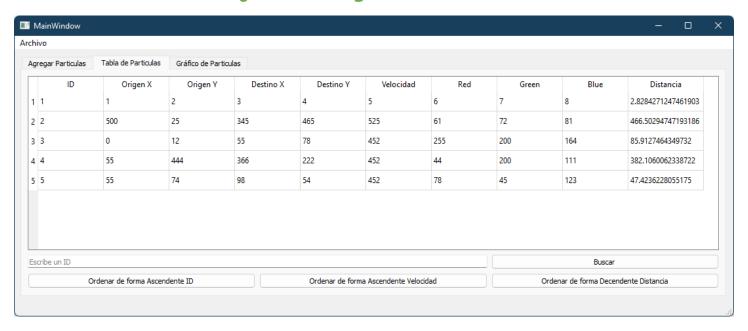
## **QTableWidget ANTES:**



## QPlainText DESPUÉS:

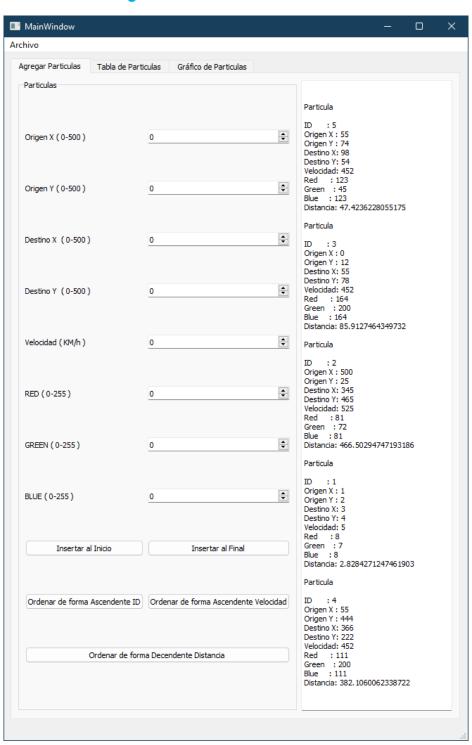


## QTableWidget DESPUÉS:

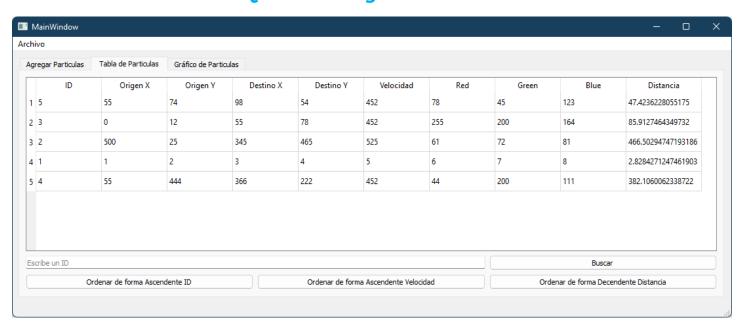


## Toma capturas de pantalla de las partículas del antes y el después de ser ordenadas por la Distancia de manera descendente en el QPlainTextEdit y el QTableWidget:

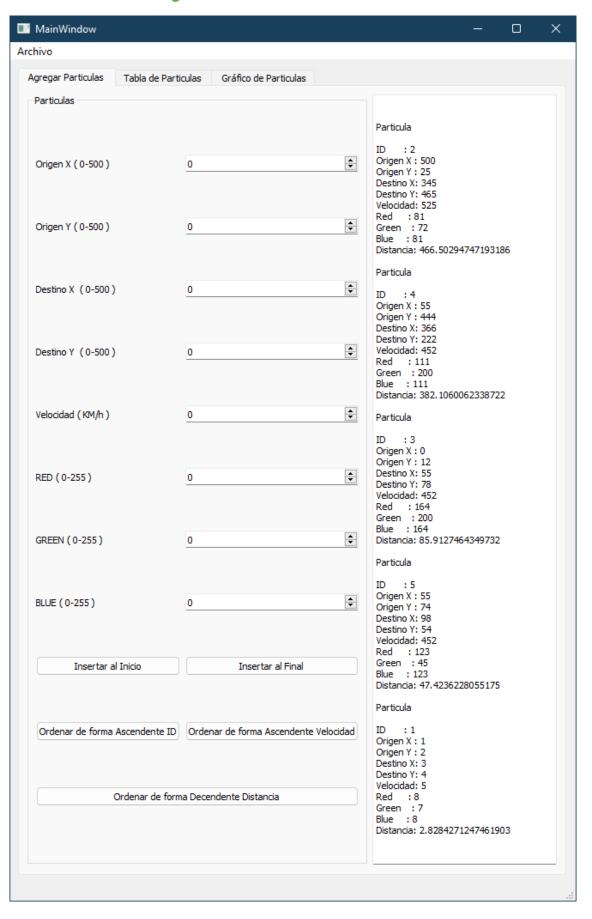
#### **QPLainText ANTES:**



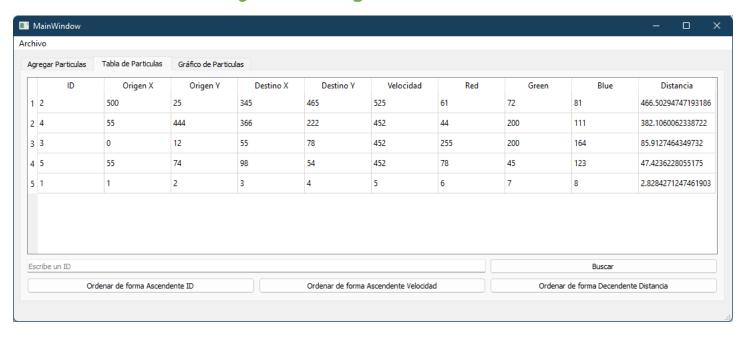
## **QTableWidget ANTES:**



## QPlainText DESPUÉS:

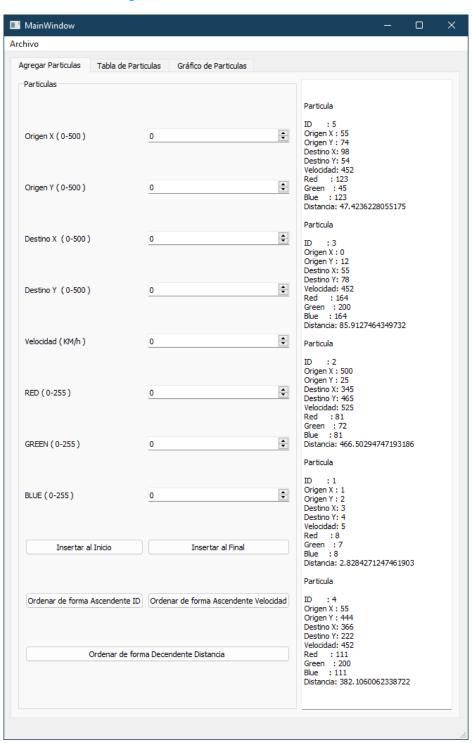


## QTableWidget DESPUÉS:

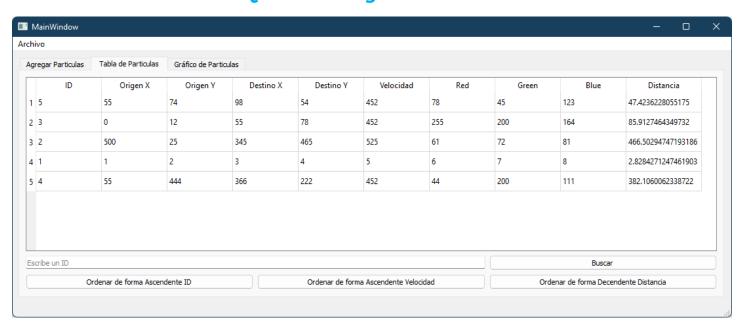


## Toma capturas de pantalla de las partículas del antes y el después de ser ordenadas por la Velocidad de manera ascendente en el QPlainTextEdit y el QTableWidget:

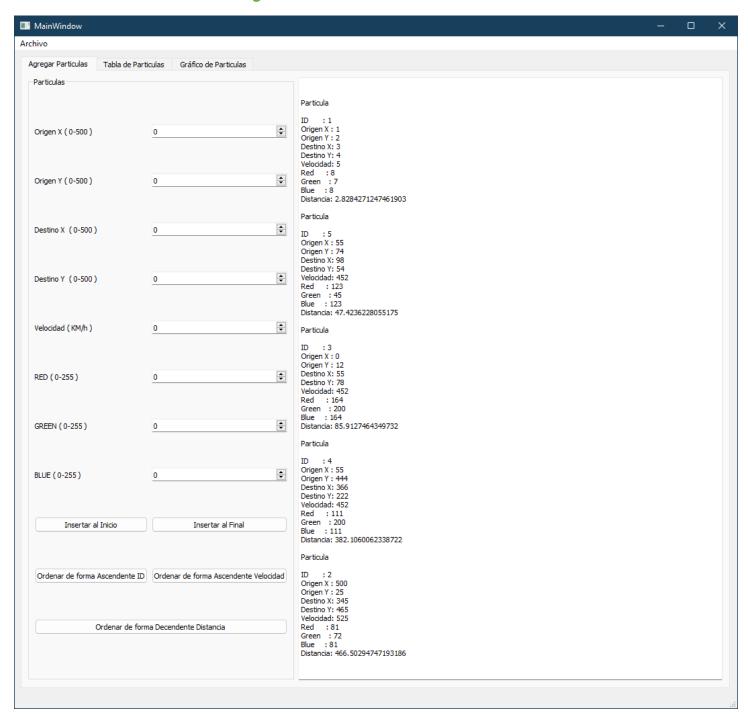
#### **QPLainText ANTES:**



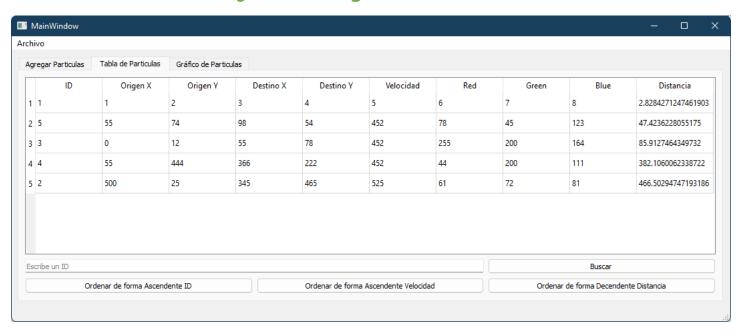
## **QTableWidget ANTES:**



## QPlainText DESPUÉS:



## QTableWidget DESPUÉS:



#### Conclusiones

Cada interacción con este programa es más divertido, porque me en esta ocasión me quedaron las ganas de ordenar de forma ascendente y descendente cada uno de los datos, pero bueno la tarea solo condicionaba el ID, Velocidad y Distancia.

(Detrás de PDFs estoy haciendo los Sort para cada dato)

# Referencias Python - sort()

https://youtu.be/0NZajLly5qQ

### Código

## mainwindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox, QTableWidgetItem,
QGraphicsScene
from PySide2.QtCore import Slot
from PySide2.QtGui import QPen, QColor, QTransform
from ui mainwindow import Ui MainWindow
from manager import Manager
from particula import Particula
class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super(MainWindow, self).__init__()
        self.manager = Manager()
        self.ui = Ui MainWindow()
        self.ui.setupUi(self)
        self.id = 0
        # Cuando el botón pushbutton es presionado, ejecuta la función click_agregar
        # self.ui.mostrar.clicked.connect(self.click mostrar)
        self.ui.insertar_inicio.clicked.connect(self.click_insertar_inicio)
        self.ui.insertar final.clicked.connect(self.click insertar final)
        self.ui.OrdenarAscendenteID_pushbutton.clicked.connect(self.accionMostrarTablaSBID)
        self.ui.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton.clicked.connect(self.accionMostrarTabla
SBS)
        self.ui.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton.clicked.connect(self.accionMostrarTabl
aSBD)
        self.ui.OrdenarAscendenteID_pushbutton_2.clicked.connect(self.accionMostrarTablaSBID)
        self.ui.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton 2.clicked.connect(self.accionMostrarTab
laSBS)
        self.ui.OrdenarDescendenteDistancia_pushbutton_2.clicked.connect(self.accionMostrarTa
blaSBD)
        self.ui.accionAbrir.triggered.connect(self.accionAbrirArchivo)
        self.ui.accionGuardar.triggered.connect(self.accionGuardarArchivo)
        self.ui.Buscar pushbutton.clicked.connect(self.accionBuscar)
        self.scene = QGraphicsScene()
        self.ui.graphicsView.setScene(self.scene)
   @Slot()
    def dibujar(self):
        pen = QPen()
```

```
for particula in self.manager:
            pen.setWidth(2)
            color = QColor(particula.red, particula.green, particula.blue)
            pen.setColor(color)
            self.scene.addEllipse(particula.origenX, particula.origenY, 5, 5, pen)
            self.scene.addEllipse(particula.destinoX, particula.destinoY, 5, 5, pen)
            self.scene.addLine(particula.origenX, particula.origenY, particula.destinoX,
particula.destinoY, pen)
   @Slot()
    def accionMostrarTabla(self):
        self.ui.tabla.setColumnCount(10)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X",
                   "Destino Y", "Velocidad", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
        self.ui.tabla.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.tabla.setRowCount(len(self.manager))
        fila = 0
        for particula in self.manager:
            id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenX widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
            origenY widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
            destinoX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
            destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
            velocidad_widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
            red widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
            green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
            blue widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
            distancia widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
            self.ui.tabla.setItem(fila, 0, id widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 1, origenX widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 2, origenY widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 3, destinoX widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 4, destinoY_widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 5, velocidad widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 6, red widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 7, green widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 8, blue_widget)
            self.ui.tabla.setItem(fila, 9, distancia_widget)
            fila += 1
   @Slot()
    def accionMostrarTablaSBID(self):
        self.ui.tabla.setColumnCount(10)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X",
```

```
"Destino Y", "Velocidad", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
    self.ui.tabla.setHorizontalHeaderLabels(headers)
    self.ui.tabla.setRowCount(len(self.manager))
    fila = 0
    array = []
    for particula in self.manager:
        array.append(particula)
    array.sort(key=lambda particula: particula.id, reverse=False)
    self.ui.lista particulas.clear()
    for particula in array:
        self.ui.lista particulas.insertPlainText(str(particula))
    for particula in array:
        id widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
        origenX widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
        origenY widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
        destinoX widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
        destinoY_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
        velocidad widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
        red widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
        green_widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
        blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
        distancia_widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
        self.ui.tabla.setItem(fila, 0, id widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 1, origenX widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 2, origenY_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 3, destinoX_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 4, destinoY widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 5, velocidad widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 6, red widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 7, green widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 8, blue_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 9, distancia widget)
        fila += 1
@Slot()
def accionMostrarTablaSBS(self):
    self.ui.tabla.setColumnCount(10)
    headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X",
               "Destino Y", "Velocidad", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
    self.ui.tabla.setHorizontalHeaderLabels(headers)
    self.ui.tabla.setRowCount(len(self.manager))
```

```
fila = 0
    array = []
    for particula in self.manager:
        array.append(particula)
    array.sort(key=lambda particula: particula.velocidad, reverse=False)
    self.ui.lista particulas.clear()
    for particula in array:
        self.ui.lista particulas.insertPlainText(str(particula))
    for particula in array:
        id widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
        origenX widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
        origenY_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
        destinoX widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
        destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
        velocidad widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
        red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
        green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
        blue widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
        distancia widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
        self.ui.tabla.setItem(fila, 0, id widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 1, origenX widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 2, origenY_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 3, destinoX_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 4, destinoY widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 5, velocidad widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 6, red widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 7, green_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 8, blue widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 9, distancia widget)
        fila += 1
@Slot()
def accionMostrarTablaSBD(self):
    self.ui.tabla.setColumnCount(10)
    headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X",
               "Destino Y", "Velocidad", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
    self.ui.tabla.setHorizontalHeaderLabels(headers)
    self.ui.tabla.setRowCount(len(self.manager))
    fila = 0
    array = []
```

```
for particula in self.manager:
        array.append(particula)
    array.sort(key=lambda particula: particula.distancia, reverse=True)
    self.ui.lista_particulas.clear()
    for particula in array:
        self.ui.lista particulas.insertPlainText(str(particula))
    for particula in array:
        id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
        origenX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
        origenY widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
        destinoX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
        destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
        velocidad_widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
        red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
        green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
        blue widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
        distancia widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
        self.ui.tabla.setItem(fila, 0, id_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 1, origenX widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 2, origenY widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 3, destinoX widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 4, destinoY widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 5, velocidad widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 6, red_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 7, green_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 8, blue widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 9, distancia_widget)
        fila += 1
@Slot()
def accionBuscar(self):
    id = self.ui.buscar lineedit.text()
    bandera = False
    for particula in self.manager:
        if str(id) == str(particula.id):
            self.ui.tabla.clear()
            self.ui.tabla.setRowCount(1)
            id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenX widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
            origenY widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
            destinoX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
            destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
            velocidad_widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
```

```
red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
                green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
                blue widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
                distancia_widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
                self.ui.tabla.setItem(0, 0, id_widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 1, origenX_widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 2, origenY widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 3, destinoX_widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 4, destinoY widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 5, velocidad_widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 6, red_widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 7, green widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 8, blue widget)
                self.ui.tabla.setItem(0, 9, distancia widget)
                bandera = True
                return
        if not bandera:
            QMessageBox.warning(self, "Particula no encontrada", f'La particula con el ID "
{id} " no fue encontrada')
   @Slot()
    def accionAbrirArchivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(
            self,
            "Abrir archivo",
            "JSON (*.json)"
        [0]
        if self.manager.abrir(ubicacion):
            self.click_mostrar()
            self.accionMostrarTabla()
            self.dibujar()
            QMessageBox.information(
                self, "Abrir archivo", "Archivo abierto Exitosamente : " + ubicacion)
        else:
            QMessageBox.critical(
                self, "Error", "No se puede abrir el archivo : " + ubicacion)
   @Slot()
    def accionGuardarArchivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(
            self,
            "Guardar Archivo",
            "JSON (*.json)"
        )[0]
        if self.manager.guardar(ubicacion):
```

```
QMessageBox.information(
                self, "Archivo Guardado", "Guardado Exitoso : " + ubicacion)
       else:
            QMessageBox.critical(
                self, "Error", "Archivo no Guardado : " + ubicacion)
   @Slot()
   def click insertar inicio(self):
       self.id += 1
        aux = Particula(self.id, self.ui.ox.value(), self.ui.oy.value(), self.ui.dx.value(),
self.ui.dy.value(
        ), self.ui.velocidad.value(), self.ui.red.value(), self.ui.green.value(),
self.ui.blue.value())
        self.manager.agregarInicio(aux)
        self.click mostrar()
        self.accionMostrarTabla()
        self.dibujar()
   @Slot()
   def click_insertar_final(self):
        self.id += 1
        aux = Particula(self.id, self.ui.ox.value(), self.ui.oy.value(), self.ui.dx.value(),
self.ui.dy.value(
        ), self.ui.velocidad.value(), self.ui.red.value(), self.ui.green.value(),
self.ui.blue.value())
        self.manager.agregarFinal(aux)
        self.click_mostrar()
   @Slot()
   def click mostrar(self):
        self.ui.lista_particulas.clear()
        self.ui.lista_particulas.insertPlainText(str(self.manager))
```

### ui\_mainwindow.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
## Form generated from reading UI file 'mainwindow.ui'
##
## Created by: Qt User Interface Compiler version 5.15.2
##
## WARNING! All changes made in this file will be lost when recompiling UI file!
from PySide2.QtCore import *
from PySide2.QtGui import *
from PySide2.QtWidgets import *
class Ui MainWindow(object):
   def setupUi(self, MainWindow):
       if not MainWindow.objectName():
           MainWindow.setObjectName(u"MainWindow")
       MainWindow.resize(1093, 797)
       self.accionGuardar = OAction(MainWindow)
       self.accionGuardar.setObjectName(u"accionGuardar")
       self.accionAbrir = QAction(MainWindow)
       self.accionAbrir.setObjectName(u"accionAbrir")
       self.centralwidget = QWidget(MainWindow)
       self.centralwidget.setObjectName(u"centralwidget")
       self.gridLayout_4 = QGridLayout(self.centralwidget)
       self.gridLayout 4.setObjectName(u"gridLayout 4")
       self.tabWidget = QTabWidget(self.centralwidget)
       self.tabWidget.setObjectName(u"tabWidget")
       self.tab = QWidget()
       self.tab.setObjectName(u"tab")
       self.gridLayout 2 = OGridLayout(self.tab)
       self.gridLayout_2.setObjectName(u"gridLayout_2")
       self.lista_particulas = QPlainTextEdit(self.tab)
       self.lista_particulas.setObjectName(u"lista_particulas")
       self.gridLayout_2.addWidget(self.lista_particulas, 0, 3, 1, 1)
       self.groupBox = OGroupBox(self.tab)
       self.groupBox.setObjectName(u"groupBox")
       self.gridLayout = QGridLayout(self.groupBox)
       self.gridLayout.setObjectName(u"gridLayout")
       self.label 3 = QLabel(self.groupBox)
       self.label_3.setObjectName(u"label_3")
       self.gridLayout.addWidget(self.label_3, 4, 0, 1, 1)
```

```
self.dx = QSpinBox(self.groupBox)
self.dx.setObjectName(u"dx")
self.dx.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.dx, 2, 1, 1, 1)
self.oy = QSpinBox(self.groupBox)
self.oy.setObjectName(u"oy")
self.oy.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.oy, 1, 1, 1, 1)
self.label 5 = QLabel(self.groupBox)
self.label_5.setObjectName(u"label_5")
self.gridLayout.addWidget(self.label_5, 6, 0, 1, 1)
self.blue = QSpinBox(self.groupBox)
self.blue.setObjectName(u"blue")
self.blue.setMaximum(255)
self.gridLayout.addWidget(self.blue, 7, 1, 1, 1)
self.insertar inicio = QPushButton(self.groupBox)
self.insertar inicio.setObjectName(u"insertar inicio")
self.gridLayout.addWidget(self.insertar inicio, 8, 0, 1, 1)
self.label = QLabel(self.groupBox)
self.label.setObjectName(u"label")
self.gridLayout.addWidget(self.label, 2, 0, 1, 1)
self.label 7 = QLabel(self.groupBox)
self.label 7.setObjectName(u"label 7")
self.gridLayout.addWidget(self.label 7, 1, 0, 1, 1)
self.velocidad = QSpinBox(self.groupBox)
self.velocidad.setObjectName(u"velocidad")
self.velocidad.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.velocidad, 4, 1, 1, 1)
self.OrdenarAscendenteID_pushbutton_2 = QPushButton(self.groupBox)
self.OrdenarAscendenteID_pushbutton_2.setObjectName(u"OrdenarAscendenteID_pushbutton_
self.gridLayout.addWidget(self.OrdenarAscendenteID pushbutton 2, 9, 0, 1, 1)
```

2")

```
self.green = QSpinBox(self.groupBox)
        self.green.setObjectName(u"green")
        self.green.setMaximum(255)
        self.gridLayout.addWidget(self.green, 6, 1, 1, 1)
       self.red = QSpinBox(self.groupBox)
        self.red.setObjectName(u"red")
        self.red.setMaximum(255)
        self.gridLayout.addWidget(self.red, 5, 1, 1, 1)
       self.ox = QSpinBox(self.groupBox)
        self.ox.setObjectName(u"ox")
        self.ox.setMaximum(500)
       self.gridLayout.addWidget(self.ox, 0, 1, 1, 1)
        self.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton 2 = QPushButton(self.groupBox)
        self.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton 2.setObjectName(u"OrdenarAscendenteVelocid
ad_pushbutton_2")
        self.gridLayout.addWidget(self.OrdenarAscendenteVelocidad_pushbutton_2, 9, 1, 1, 1)
        self.label 8 = QLabel(self.groupBox)
        self.label_8.setObjectName(u"label_8")
        self.gridLayout.addWidget(self.label_8, 0, 0, 1, 1)
        self.label 2 = QLabel(self.groupBox)
        self.label_2.setObjectName(u"label_2")
        self.gridLayout.addWidget(self.label_2, 3, 0, 1, 1)
        self.insertar final = QPushButton(self.groupBox)
        self.insertar_final.setObjectName(u"insertar_final")
        self.gridLayout.addWidget(self.insertar_final, 8, 1, 1, 1)
        self.dy = QSpinBox(self.groupBox)
        self.dy.setObjectName(u"dy")
        self.dy.setMaximum(500)
        self.gridLayout.addWidget(self.dy, 3, 1, 1, 1)
        self.label 6 = QLabel(self.groupBox)
        self.label 6.setObjectName(u"label 6")
        self.gridLayout.addWidget(self.label_6, 7, 0, 1, 1)
```

```
self.label 4 = QLabel(self.groupBox)
        self.label_4.setObjectName(u"label_4")
        self.gridLayout.addWidget(self.label_4, 5, 0, 1, 1)
        self.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton 2 = QPushButton(self.groupBox)
        self.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton 2.setObjectName(u"OrdenarDescendenteDista
ncia pushbutton 2")
        self.gridLayout.addWidget(self.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton 2, 10, 0, 1, 2)
        self.gridLayout 2.addWidget(self.groupBox, 0, 0, 1, 1)
        self.tabWidget.addTab(self.tab, "")
        self.tab 2 = QWidget()
        self.tab 2.setObjectName(u"tab 2")
        self.gridLayout 3 = QGridLayout(self.tab 2)
        self.gridLayout 3.setObjectName(u"gridLayout 3")
        self.buscar_lineedit = QLineEdit(self.tab_2)
        self.buscar lineedit.setObjectName(u"buscar lineedit")
        self.gridLayout_3.addWidget(self.buscar_lineedit, 2, 0, 1, 2)
        self.OrdenarAscendenteVelocidad_pushbutton = QPushButton(self.tab_2)
        self.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton.setObjectName(u"OrdenarAscendenteVelocidad
_pushbutton")
        self.gridLayout 3.addWidget(self.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton, 4, 1, 1, 1)
        self.OrdenarAscendenteID pushbutton = QPushButton(self.tab 2)
        self.OrdenarAscendenteID_pushbutton.setObjectName(u"OrdenarAscendenteID_pushbutton")
        self.gridLayout 3.addWidget(self.OrdenarAscendenteID pushbutton, 4, 0, 1, 1)
        self.tabla = QTableWidget(self.tab 2)
        self.tabla.setObjectName(u"tabla")
        self.gridLayout 3.addWidget(self.tabla, 0, 0, 1, 3)
        self.Buscar pushbutton = QPushButton(self.tab 2)
        self.Buscar_pushbutton.setObjectName(u"Buscar_pushbutton")
        self.gridLayout_3.addWidget(self.Buscar_pushbutton, 2, 2, 1, 1)
        self.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton = QPushButton(self.tab 2)
        self.OrdenarDescendenteDistancia_pushbutton.setObjectName(u"OrdenarDescendenteDistanc
ia_pushbutton")
        self.gridLayout_3.addWidget(self.OrdenarDescendenteDistancia_pushbutton, 4, 2, 1, 1)
```

```
self.tabWidget.addTab(self.tab 2, "")
        self.tab 3 = QWidget()
        self.tab 3.setObjectName(u"tab 3")
        self.graphicsView = QGraphicsView(self.tab 3)
        self.graphicsView.setObjectName(u"graphicsView")
        self.graphicsView.setGeometry(QRect(10, 10, 1051, 701))
        self.tabWidget.addTab(self.tab 3, "")
        self.gridLayout 4.addWidget(self.tabWidget, 1, 0, 1, 1)
        MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
        self.menubar = QMenuBar(MainWindow)
        self.menubar.setObjectName(u"menubar")
        self.menubar.setGeometry(QRect(0, 0, 1093, 21))
        self.menuArchivo = QMenu(self.menubar)
        self.menuArchivo.setObjectName(u"menuArchivo")
        MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
        self.statusbar = QStatusBar(MainWindow)
        self.statusbar.setObjectName(u"statusbar")
        MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)
        self.menubar.addAction(self.menuArchivo.menuAction())
        self.menuArchivo.addAction(self.accionAbrir)
        self.menuArchivo.addAction(self.accionGuardar)
        self.retranslateUi(MainWindow)
        self.tabWidget.setCurrentIndex(1)
        QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
   # setupUi
    def retranslateUi(self, MainWindow):
        MainWindow.setWindowTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"MainWindow",
None))
        self.accionGuardar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Guardar",
None))
#if QT CONFIG(shortcut)
        self.accionGuardar.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Ctrl+S",
None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
        self.accionAbrir.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Abrir", None))
#if QT CONFIG(shortcut)
        self.accionAbrir.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Ctrl+L",
None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
        self.groupBox.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Particulas", None))
```

```
self.label_3.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Velocidad ( KM/h )",
None))
        self.label 5.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"GREEN ( 0-255 )",
None))
        self.insertar inicio.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Insertar al
Inicio", None))
        self.label.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Destino X ( 0-500 )",
None))
        self.label_7.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Origen Y ( 0-500 )",
None))
        self.OrdenarAscendenteID_pushbutton_2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow"
, u"Ordenar de forma Ascendente ID", None))
        self.OrdenarAscendenteVelocidad pushbutton 2.setText(QCoreApplication.translate("Main
Window", u"Ordenar de forma Ascendente Velocidad", None))
        self.label 8.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Origen X ( 0-500 )",
None))
        self.label_2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Destino Y ( 0-500
)", None))
        self.insertar_final.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Insertar al
Final", None))
        self.label_6.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"BLUE ( 0-255 )",
None))
        self.label 4.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"RED ( 0-255 )",
None))
        self.OrdenarDescendenteDistancia pushbutton 2.setText(QCoreApplication.translate("Mai
nWindow", u"Ordenar de forma Decendente Distancia", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Agregar Particulas", None))
        self.buscar_lineedit.setPlaceholderText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Escribe un ID", None))
        self.OrdenarAscendenteVelocidad_pushbutton.setText(QCoreApplication.translate("MainWi
ndow", u"Ordenar de forma Ascendente Velocidad", None))
        self.OrdenarAscendenteID_pushbutton.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Ordenar de forma Ascendente ID", None))
        self.Buscar pushbutton.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Buscar",
None))
        self.OrdenarDescendenteDistancia_pushbutton.setText(QCoreApplication.translate("MainW
indow", u"Ordenar de forma Decendente Distancia", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab 2),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Tabla de Particulas", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab 3),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Gr\u00e1fico de Particulas", None))
        self.menuArchivo.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Archivo", None))
    # retranslateUi
```

#### particula.py

```
# Archivo particula.py
from algoritmos import distancia_euclidiana
class Particula:
    def __init__(self, id=0, origen_x=0, origen_y=0, destino_x=0, destino_y=0,
velocidad=0, red=0, green=0, blue=0):
        self. id = id
        self.__origen_x = origen_x
        self.__origen_y = origen y
        self.__destino_x = destino_x
        self.__destino_y = destino_y
        self.__velocidad = velocidad
        self.__red = red
        self. green = green
        self.__blue = blue
        self.__distancia = distancia_euclidiana(origen_x, origen_y, destino_x, destino_y)
    def __str__(self):
        return ('\n\nParticula\n' +
                            : ' + str(self.__id) +
                '\nOrigen X : ' + str(self.__origen_x) +
                '\nOrigen Y : ' + str(self.__origen_y) +
                '\nDestino X: ' + str(self.__destino_x) +
                '\nDestino Y: ' + str(self. destino y) +
                '\nVelocidad: ' + str(self.__velocidad) +
                '\nRed
                         : ' + str(self.__blue) +
                '\nGreen : ' + str(self.__green) +
                          : ' + str(self.__blue) +
                '\nDistancia: ' + str(self. distancia)
                )
    def __lt__(self, other):
        return self.id < other.id</pre>
    def to_dict(self):
        return {
            "id": self. id,
            "origen_x": self.__origen_x,
            "origen_y": self.__origen_y,
            "destino_x": self.__destino_x,
            "destino_y": self.__destino_y,
            "velocidad": self.__velocidad,
            "red": self.__red,
            "green": self. green,
            "blue": self.__blue,
        }
```

@property

```
def id(self):
    return self.__id
@property
def origenX(self):
    return self.__origen_x
@property
def origenY(self):
    return self.__origen_y
@property
def destinoX(self):
    return self.__destino_x
@property
def destinoY(self):
    return self.__destino_y
@property
def velocidad(self):
    return self.__velocidad
@property
def red(self):
    return self.__red
@property
def green(self):
    return self.__green
@property
def blue(self):
    return self.__blue
@property
def distancia(self):
    return self.__distancia
```

#### manager.py

```
# Archivo manager.py
from particula import Particula
import json
class Manager:
    def __init__(self):
        self.__particulas = []
    def agregarInicio(self, particula: Particula):
        self.__particulas.insert(0, particula)
    def agregarFinal(self, particula: Particula):
        self.__particulas.append(particula)
    def imprimir(self):
        for particula in self.__particulas:
            print(particula)
    def __str__(self):
        return "".join(
            str(particula) for particula in self.__particulas
        )
    def sortById(self):
        array = []
        for particula in self.__particulas:
            array.append(particula)
        array.sort(key=particula.__id, reverse=False)
        return "".join(
            str(particula) for particula in array
        )
    def sortBySpeed(self):
        array = []
        for particula in self.__particulas:
            array.append(particula)
        array.sort(key=particula.velocidad, reverse=False)
        return "".join(
            str(particula) for particula in array
        )
```

```
def sortByDistance(self):
    array = []
    for particula in self.__particulas:
        array.append(particula)
    array.sort(key=particula.distancia, reverse=True)
    return "".join(
        str(particula) for particula in array
    )
def __len__(self):
    return len(self.__particulas)
def __iter__(self):
    self.cont = 0
    return self
def __next__(self):
    if self.cont < len(self.__particulas):</pre>
        particula = self.__particulas[self.cont]
        self.cont += 1
        return particula
    else:
        raise StopIteration
def guardar(self, ubicacion):
    try:
        with open(ubicacion, "w") as archivo:
            lista = [particula.to_dict() for particula in self.__particulas]
            json.dump(lista, archivo, indent=5)
        return 1
    except:
        return 0
def abrir(self, ubicacion):
    try:
        with open(ubicacion, "r") as archivo:
            lista = json.load(archivo)
            self.__particulas = [Particula(**particula) for particula in lista]
        return 1
    except:
        return 0
```