# Actividad 09 (QScene)

Alcaraz Valdivia Marcos Fernando

Seminario de Solución de Problemas de Algoritmia

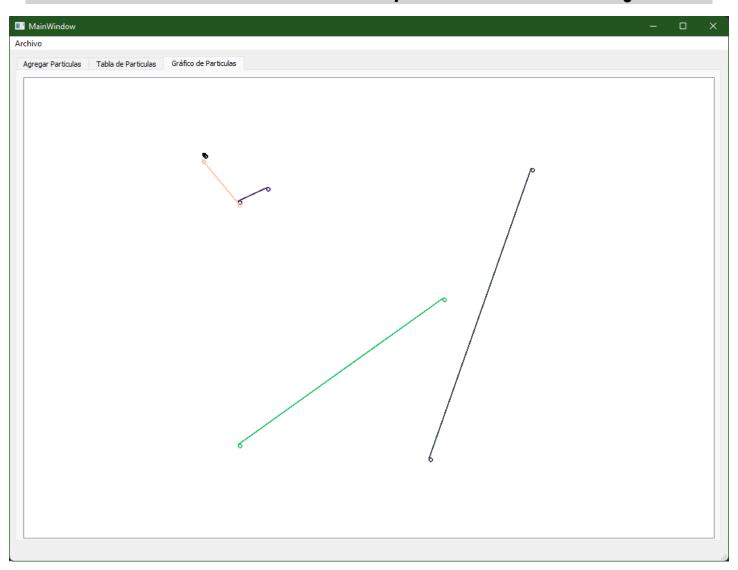
Lineamientos de evaluación

- ➤ El reporte está en formato Google Docs o PDF. (REALIZADO)
- ➤ El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades. (REALIZADO)
- ➤ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades. (REALIZADO)
- ➤ Se muestra captura de pantalla de lo que se pide en el punto 2. (REALIZADO)

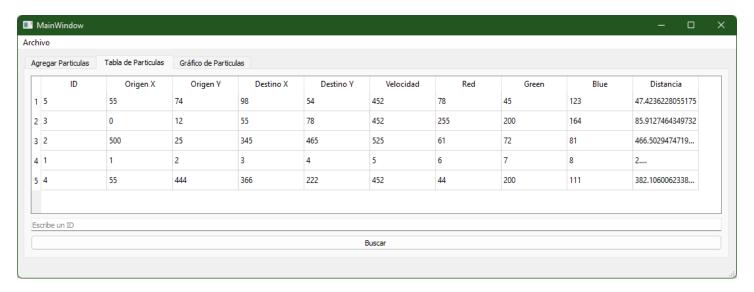
AAAAAAAAA Satisfacción 10/10

## Desarrollo

Toma capturas de pantalla de la ejecución mostrando la visualización de al menos 5 partículas en el QScene.



### Datos de Partículas



Cabe resaltar que al agregar una partícula o abrir un archivo, las vistas de la Tabla de Partículas y el Gráfico de Partículas se actualizan.

#### Conclusiones

Pensé muy seriamente en dibujar un ciclista como se destaca en algunos memes de Strava en internet:



Por su puesto, con puntos de origen y destino, pero me tomaría más tiempo en realizar tal tarea que el mismo programa entero.

Todo esto para destacar que fue divertido ser capaz de realizar una fracción de esta herramienta sin depender del Video de Michel Davalos Boites.

¡Sigo contento!

## Referencias

PySide2 - QScene (Qt for Python)(VI)

https://www.youtube.com/watch?v=3jHTFzPpZY8

## Código

## mainwindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox, QTableWidgetItem,
QGraphicsScene
from PySide2.QtCore import Slot
from PySide2.QtGui import QPen, QColor, QTransform
from ui_mainwindow import Ui_MainWindow
from manager import Manager
from particula import Particula
class MainWindow(QMainWindow):
    def init (self):
        super(MainWindow, self).__init__()
        self.manager = Manager()
        self.ui = Ui MainWindow()
        self.ui.setupUi(self)
        self.id = 0
        # Cuando el botón pushbutton es presionado, ejecuta la función click agregar
        # self.ui.mostrar.clicked.connect(self.click_mostrar)
        self.ui.insertar_inicio.clicked.connect(self.click_insertar_inicio)
        self.ui.insertar_final.clicked.connect(self.click_insertar_final)
        self.ui.accionAbrir.triggered.connect(self.accionAbrirArchivo)
        self.ui.accionGuardar.triggered.connect(self.accionGuardarArchivo)
        self.ui.Buscar_pushbutton.clicked.connect(self.accionBuscar)
        self.scene = QGraphicsScene()
        self.ui.graphicsView.setScene(self.scene)
    @Slot()
    def dibujar(self):
        pen = QPen()
        for particula in self.manager:
            pen.setWidth(2)
            color = QColor(particula.red, particula.green, particula.blue)
            pen.setColor(color)
            self.scene.addEllipse(particula.origenX, particula.origenY, 5, 5, pen)
            self.scene.addEllipse(particula.destinoX, particula.destinoY, 5, 5, pen)
            self.scene.addLine(particula.origenX, particula.origenY, particula.destinoX,
particula.destinoY, pen)
    @Slot()
    def accionMostrarTabla(self):
        self.ui.tabla.setColumnCount(10)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X",
                   "Destino Y", "Velocidad", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
        self.ui.tabla.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.tabla.setRowCount(len(self.manager))
        fila = 0
        for particula in self.manager:
```

```
id widget = OTableWidgetItem(str(particula.id))
        origenX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
        origenY widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
        destinoX_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
        destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
        velocidad widget = OTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
        red widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
        green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
        blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
        distancia widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
        self.ui.tabla.setItem(fila, 0, id_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 1, origenX widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 2, origenY_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 3, destinoX_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 4, destinoY_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 5, velocidad widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 6, red_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 7, green widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 8, blue_widget)
        self.ui.tabla.setItem(fila, 9, distancia widget)
        fila += 1
@Slot()
def accionBuscar(self):
    id = self.ui.buscar_lineedit.text()
    bandera = False
    for particula in self.manager:
        if str(id) == str(particula.id):
            self.ui.tabla.clear()
            self.ui.tabla.setRowCount(1)
            id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenX widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenX))
            origenY_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origenY))
            destinoX widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoX))
            destinoY widget = QTableWidgetItem(str(particula.destinoY))
            velocidad widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
            red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
            green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
            blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
            distancia widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
            self.ui.tabla.setItem(0, 0, id widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 1, origenX_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 2, origenY_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 3, destinoX_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 4, destinoY widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 5, velocidad_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 6, red_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 7, green_widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 8, blue widget)
            self.ui.tabla.setItem(0, 9, distancia_widget)
            bandera = True
            return
    if not bandera:
```

```
QMessageBox.warning(self, "Particula no encontrada", f'La particula con el ID " {id} "
no fue encontrada')
    @Slot()
    def accionAbrirArchivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(
            self,
            "Abrir archivo",
            "JSON (*.json)"
        )[0]
        if self.manager.abrir(ubicacion):
            self.click mostrar()
            self.accionMostrarTabla()
            self.dibujar()
            QMessageBox.information(
                self, "Abrir archivo", "Archivo abierto Exitosamente : " + ubicacion)
        else:
            QMessageBox.critical(
                self, "Error", "No se puede abrir el archivo : " + ubicacion)
    @Slot()
    def accionGuardarArchivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(
            self,
            "Guardar Archivo",
            "JSON (*.json)"
        [0]
        if self.manager.guardar(ubicacion):
            QMessageBox.information(
                self, "Archivo Guardado", "Guardado Exitoso : " + ubicacion)
        else:
            QMessageBox.critical(
                self, "Error", "Archivo no Guardado : " + ubicacion)
    @Slot()
    def click_insertar_inicio(self):
        self.id += 1
        aux = Particula(self.id, self.ui.ox.value(), self.ui.oy.value(), self.ui.dx.value(),
self.ui.dy.value(
        ), self.ui.velocidad.value(), self.ui.red.value(), self.ui.green.value(),
self.ui.blue.value())
        self.manager.agregarInicio(aux)
        self.click mostrar()
        self.accionMostrarTabla()
        self.dibujar()
    @Slot()
    def click_insertar_final(self):
        self.id += 1
        aux = Particula(self.id, self.ui.ox.value(), self.ui.oy.value(), self.ui.dx.value(),
self.ui.dy.value(
        ), self.ui.velocidad.value(), self.ui.red.value(), self.ui.green.value(),
self.ui.blue.value())
        self.manager.agregarFinal(aux)
        self.click_mostrar()
    @Slot()
    def click mostrar(self):
        self.ui.lista_particulas.clear()
```

## ui\_mainwindow.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
## Form generated from reading UI file 'mainwindow.ui'
## Created by: Ot User Interface Compiler version 5.15.2
## WARNING! All changes made in this file will be lost when recompiling UI file!
from PySide2.QtCore import *
from PySide2.QtGui import *
from PySide2.QtWidgets import *
class Ui MainWindow(object):
   def setupUi(self, MainWindow):
       if not MainWindow.objectName():
           MainWindow.setObjectName(u"MainWindow")
       MainWindow.resize(1093, 797)
       self.accionGuardar = QAction(MainWindow)
       self.accionGuardar.setObjectName(u"accionGuardar")
       self.accionAbrir = QAction(MainWindow)
       self.accionAbrir.setObjectName(u"accionAbrir")
       self.centralwidget = QWidget(MainWindow)
       self.centralwidget.setObjectName(u"centralwidget")
       self.gridLayout_4 = QGridLayout(self.centralwidget)
       self.gridLayout_4.setObjectName(u"gridLayout_4")
       self.tabWidget = OTabWidget(self.centralwidget)
       self.tabWidget.setObjectName(u"tabWidget")
       self.tab = QWidget()
       self.tab.setObjectName(u"tab")
       self.gridLayout_2 = QGridLayout(self.tab)
       self.gridLayout 2.setObjectName(u"gridLayout 2")
       self.groupBox = QGroupBox(self.tab)
       self.groupBox.setObjectName(u"groupBox")
       self.gridLayout = QGridLayout(self.groupBox)
       self.gridLayout.setObjectName(u"gridLayout")
       self.label 4 = QLabel(self.groupBox)
       self.label_4.setObjectName(u"label_4")
       self.gridLayout.addWidget(self.label_4, 5, 0, 1, 1)
       self.blue = QSpinBox(self.groupBox)
       self.blue.setObjectName(u"blue")
       self.blue.setMaximum(255)
       self.gridLayout.addWidget(self.blue, 7, 1, 1, 1)
       self.label 2 = QLabel(self.groupBox)
       self.label_2.setObjectName(u"label_2")
       self.gridLayout.addWidget(self.label 2, 3, 0, 1, 1)
       self.label 7 = QLabel(self.groupBox)
       self.label_7.setObjectName(u"label_7")
```

```
self.gridLayout.addWidget(self.label 7, 1, 0, 1, 1)
self.ox = QSpinBox(self.groupBox)
self.ox.setObjectName(u"ox")
self.ox.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.ox, 0, 1, 1, 1)
self.velocidad = QSpinBox(self.groupBox)
self.velocidad.setObjectName(u"velocidad")
self.velocidad.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.velocidad, 4, 1, 1, 1)
self.label 6 = QLabel(self.groupBox)
self.label 6.setObjectName(u"label 6")
self.gridLayout.addWidget(self.label 6, 7, 0, 1, 1)
self.green = QSpinBox(self.groupBox)
self.green.setObjectName(u"green")
self.green.setMaximum(255)
self.gridLayout.addWidget(self.green, 6, 1, 1, 1)
self.label 5 = QLabel(self.groupBox)
self.label_5.setObjectName(u"label_5")
self.gridLayout.addWidget(self.label 5, 6, 0, 1, 1)
self.dy = QSpinBox(self.groupBox)
self.dy.setObjectName(u"dy")
self.dy.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.dy, 3, 1, 1, 1)
self.label = QLabel(self.groupBox)
self.label.setObjectName(u"label")
self.gridLayout.addWidget(self.label, 2, 0, 1, 1)
self.dx = QSpinBox(self.groupBox)
self.dx.setObjectName(u"dx")
self.dx.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.dx, 2, 1, 1, 1)
self.insertar_final = QPushButton(self.groupBox)
self.insertar final.setObjectName(u"insertar final")
self.gridLayout.addWidget(self.insertar_final, 8, 1, 1, 1)
self.oy = QSpinBox(self.groupBox)
self.oy.setObjectName(u"oy")
self.oy.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.oy, 1, 1, 1, 1)
self.red = QSpinBox(self.groupBox)
self.red.setObjectName(u"red")
self.red.setMaximum(255)
```

```
self.gridLayout.addWidget(self.red, 5, 1, 1, 1)
self.insertar_inicio = QPushButton(self.groupBox)
self.insertar inicio.setObjectName(u"insertar inicio")
self.gridLayout.addWidget(self.insertar inicio, 8, 0, 1, 1)
self.label_8 = QLabel(self.groupBox)
self.label 8.setObjectName(u"label 8")
self.gridLayout.addWidget(self.label_8, 0, 0, 1, 1)
self.label_3 = QLabel(self.groupBox)
self.label 3.setObjectName(u"label 3")
self.gridLayout.addWidget(self.label_3, 4, 0, 1, 1)
self.gridLayout 2.addWidget(self.groupBox, 0, 0, 1, 1)
self.lista particulas = OPlainTextEdit(self.tab)
self.lista_particulas.setObjectName(u"lista_particulas")
self.gridLayout_2.addWidget(self.lista_particulas, 0, 1, 1, 1)
self.tabWidget.addTab(self.tab, "")
self.tab 2 = QWidget()
self.tab_2.setObjectName(u"tab_2")
self.gridLayout 3 = QGridLayout(self.tab 2)
self.gridLayout 3.setObjectName(u"gridLayout 3")
self.buscar_lineedit = QLineEdit(self.tab_2)
self.buscar lineedit.setObjectName(u"buscar lineedit")
self.gridLayout 3.addWidget(self.buscar lineedit, 1, 0, 1, 1)
self.Buscar pushbutton = QPushButton(self.tab 2)
self.Buscar pushbutton.setObjectName(u"Buscar pushbutton")
self.gridLayout 3.addWidget(self.Buscar pushbutton, 2, 0, 1, 1)
self.tabla = QTableWidget(self.tab 2)
self.tabla.setObjectName(u"tabla")
self.gridLayout 3.addWidget(self.tabla, 0, 0, 1, 1)
self.tabWidget.addTab(self.tab 2, "")
self.tab 3 = QWidget()
self.tab_3.setObjectName(u"tab 3")
self.graphicsView = QGraphicsView(self.tab_3)
self.graphicsView.setObjectName(u"graphicsView")
self.graphicsView.setGeometry(QRect(10, 10, 1051, 701))
self.tabWidget.addTab(self.tab 3, "")
self.gridLayout_4.addWidget(self.tabWidget, 0, 0, 1, 1)
MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
self.menubar = QMenuBar(MainWindow)
self.menubar.setObjectName(u"menubar")
self.menubar.setGeometry(QRect(0, 0, 1093, 21))
self.menuArchivo = QMenu(self.menubar)
```

```
self.menuArchivo.setObjectName(u"menuArchivo")
        MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
        self.statusbar = QStatusBar(MainWindow)
        self.statusbar.setObjectName(u"statusbar")
        MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)
        self.menubar.addAction(self.menuArchivo.menuAction())
        self.menuArchivo.addAction(self.accionAbrir)
        self.menuArchivo.addAction(self.accionGuardar)
        self.retranslateUi(MainWindow)
        self.tabWidget.setCurrentIndex(0)
        QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
   # setupUi
   def retranslateUi(self, MainWindow):
        MainWindow.setWindowTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"MainWindow", None))
        self.accionGuardar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Guardar", None))
#if QT CONFIG(shortcut)
        self.accionGuardar.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Ctrl+S", None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
        self.accionAbrir.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Abrir", None))
#if QT CONFIG(shortcut)
        self.accionAbrir.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Ctrl+L", None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
        self.groupBox.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Particulas", None))
        self.label 4.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"RED ( 0-255 )", None))
        self.label 2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Destino Y ( 0-500 )",
None))
        self.label 7.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Origen Y ( 0-500 )",
None))
        self.label_6.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"BLUE ( 0-255 )", None))
        self.label_5.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"GREEN ( 0-255 )", None))
        self.label.setText(OCoreApplication.translate("MainWindow", u"Destino X ( 0-500 )",
None))
        self.insertar final.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Insertar al Final",
None))
        self.insertar_inicio.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Insertar al
Inicio", None))
        self.label_8.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Origen X ( 0-500 )",
None))
        self.label 3.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Velocidad ( KM/h )",
None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Agregar Particulas", None))
        self.buscar_lineedit.setPlaceholderText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Escribe
un ID", None))
        self.Buscar pushbutton.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Buscar", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab 2),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Tabla de Particulas", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab_3),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Gr\u00e1fico de Particulas", None))
        self.menuArchivo.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Archivo", None))
    # retranslateUi
```