IFB - Instituto Federal de Brasília $Campus \ {\rm Brasília}$ Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Lógica de Programação II

2018/2

2ª lista de exercícios

A lista é composta por questões teóricas dissertativas, questões de múltipla escolha e exercícios de programação. Nas questões de múltipla escolha, podem haver mais de um item correto dentro de uma mesma questão, assim como pode não ter nenhum item correto ou todos itens corretos. As questões de programação devem ser implementadas em linguagem Java.

A lista é individual e as respostas devem ser compactadas (ou encapsuladas) em um único arquivo .ZIP ou .RAR (ou .TAR.GZ) e ser entregue através do moodle no prazo estipulado.

Questão 1: [1.0 ponto] Qual a finalidade de se fazer comentários em códigos fontes de programas em Java?

Questão 2: [1.0 ponto] Quais dos tipos a seguir fazem parte da linguagem Java (São tipos primitivos, isto é, são tipos válidos dentro da própria linguagem, constituindo palavras-chaves usadas na hora de declarar uma variável)?

- a() unsigned int
- b() octal
- c() short
- d() text
- e() double
- f() boolean

Questão 3: [1.5 ponto] Escreva um programa que receba uma temperatura em graus Celsius e a converta para graus Fahrenheit. A fórmula de conversão está apresentada abaixo:

$$F = \frac{9 \times C}{5} + 32$$

Questão 4: [1.5 ponto] Escreva um programa que receba do usuário as sete últimas cotações do dolar e, em seguida, calcule a média da cotação do dólar na última semana. Utilize a média aritmética (soma de todos os valores, dividida pela quantidade de valores).

Questão 5: [1.5 ponto] Escreva um programa que receba dois números e calcule sua soma, sua diferença, seu produto e sua razão.

Questão 6: [2.0 pontos] Escreva um programa que receba dois números e os apresente em ordem crescente (o menor primeiro e depois o maior).

Questão 7: [2.5 pontos] Escreva um programa que receba dois números e calcule a o primeiro elevado ao segundo (operação de exponencial). Obs.: Crie sua própria implementação da operação de exponenciação, sem utilizar os métodos da classe Math.