Processamento e Análise de Imagens

Percepção Visual

Prof. Alexei Machado
PUC Minas

Percepção Visual

- A percepção visual transcende as sensações: implica em interações fisiológicas e psicológicas.
- O modelo de mundo percebido, dessa forma, é diferente do modelo de mundo real existente; cada um, com suas experiências e estímulos, vê o mundo sob determinada óptica.

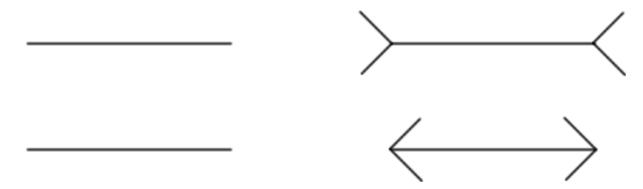
Análise Estruturalista

- Acredita que tudo por nós observado é descrito como um conjunto de sensações elementares.
 - cada elemento na retina estaria ligado a uma célula cerebral responsável por um estímulo de memória previamente aprendido;
 - Quadros de memória
 - uma vez estimulado, recuperava-se a memória.

Hipótese da adição: uma cena é a soma de diversos estímulos

Análise Estruturalista

Mas e as ilusões e erros perceptuais?



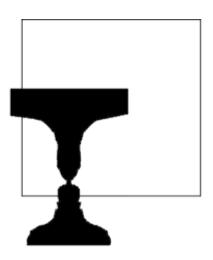
Ilusão de Mueller-Lyer

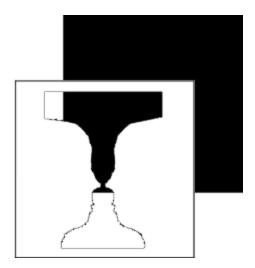
 falha, pois a percepção das linhas separadas não corresponde à produzida pelo padrão completo

Análise Gestaltiana

 Conceito oposto: o que observamos não são sensações elementares e sim o todo. Os objetos observados separam-se do fundo por seu contorno e com isso podemos definir o que é observado definindo o que é "o fundo" e o que "o objeto".

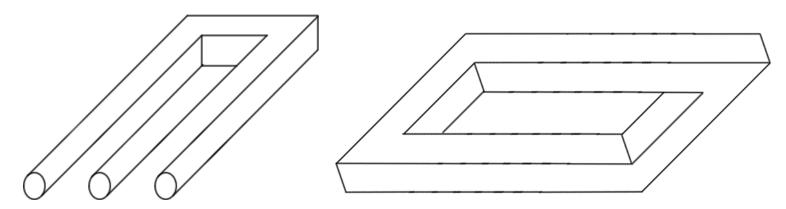






Análise Gestaltiana

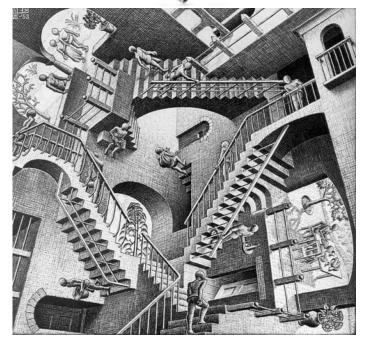
 Explica a inconsistência da Análise Estruturalista, mas põe em discussão os limites da apreensão humana e sua relação com a interpretação de conceitos.



 Se a unidade estruturalista era muito pequena, o todo gestaltiano é muito grande para guiar o processo perceptivo. Ou seja, o que percebemos está num nível intermediário da unidade e do todo.







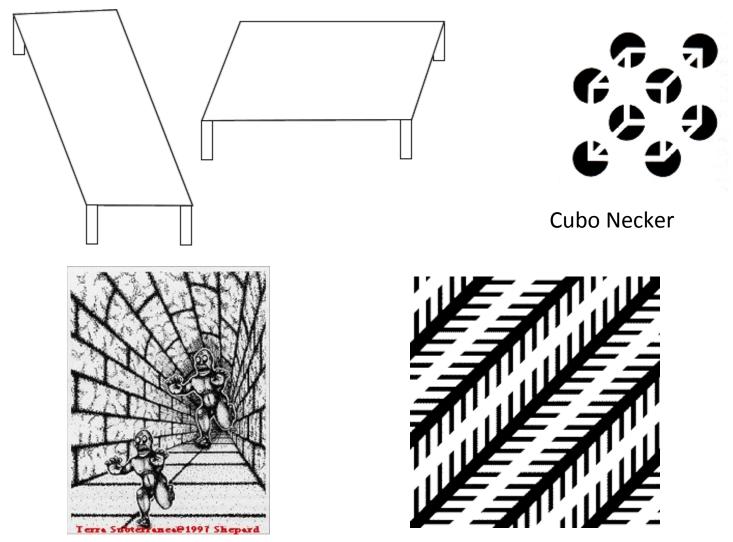
M. C. Esher
Processamento e Análise de Imagens









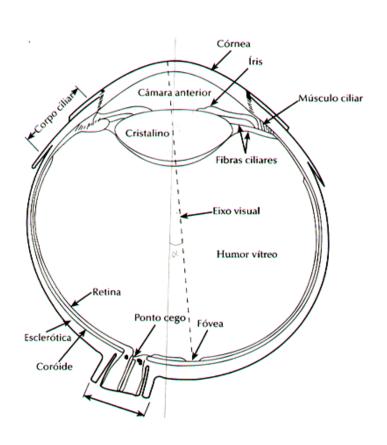


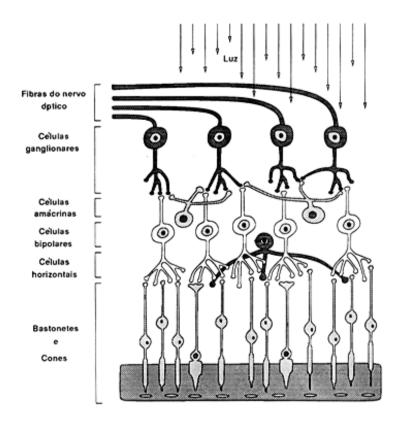
Observe a figura de fundo. Segundo alguns estudiosos, se você vê mulher girando no sentido horário, significa que trabalha mais o lado direito do cérebro (subjetivo). Se, no entanto, você a vê girar no sentido anti-horário, utiliza mais o lado esquerdo do cérebro (racional). Faça a experiência...

https://www.jornalciencia.com/para-qual-lado-voce-ve-a-dancarina-girar/



O Olho Humano





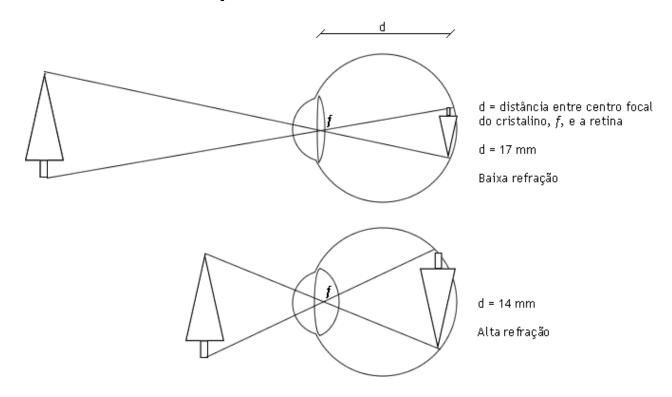
Estrutura da retina. (baseado em [Marr, 1982])

O Olho Humano

- esclerótica: envolve todo o olho; tecido branco e opaco, com exceção de uma abertura frontal, a córnea;
- pupila: controla a abertura da passagem de luz;
- cristalino: direciona o feixe de luz à coróide expandindo e contraindo conforme a distância do que se deseja focar;
- retina: lâmina fotosensível que possui 3 camadas de células nervosas presas pela membrana glial;

O Olho Humano

 A principal diferença entre o cristalino e uma lente comum é que ele é flexível.



1º camada: cones e bastonetes

- cones: percepção de cor; concentram-se na região de maior percepção visual, fóvea. São também responsáveis pelos pequenos detalhes percebidos pelo olho. Na fóvea, cada cone é conectado à uma fibra nervosa;
- bastonetes: sensível à intensidade luminosa; encontram-se na periferia da retina. Os bastonetes são conectados em grupos à uma única fibra nervosa, sendo relacionados à visão geral.

2ª camada: células bipolares

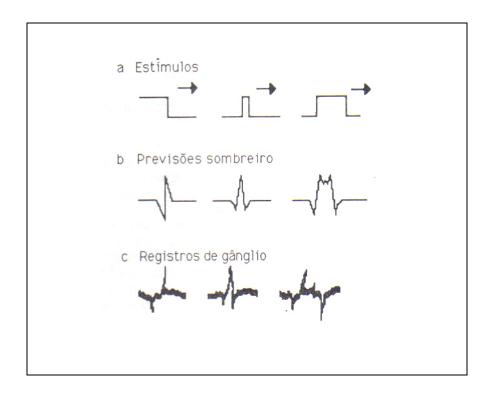
- bipolares: realizam a sinapse entre os cones e bastonetes;

3ª camada: células ganglionares

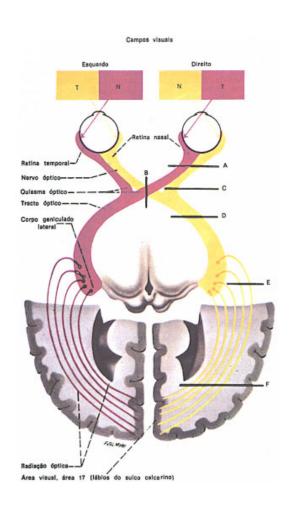
- ganglionares: ligam-se ao encéfalo através do nervo óptico.

O local da retina por onde os feixes do nervo óptico passam é chamado de *ponto cego* - e nesse ponto não há células receptoras.

- Entre as células bipolares e ganglionares há duas outras células, responsáveis pela interconexão das demais estruturas: células horizontais e células amácrinas.
- O processo de combinação e organização das informações inicia-se na retina; o córtex fica responsável pela organização das imagens previamente filtradas.



O Quiasma Óptico





Visão Estéreo

- Visão com os 2 olhos
 - cada olho registra uma imagem diferente e o cérebro usa o pequeno deslocamento lateral destas imagens para medir a profundidade
- Visão com apenas 1 olho
 - a profundidade é percebida baseada em características inerentes à imagem como perspectiva linear, sombras, oclusões (objetos mais distantes são bloqueados por objetos mais próximos), texturas e detalhes do objeto.

Visão Estéreo

 Ainda, com 1 olho, temos o efeito "motion paralax" = quando se move a cabeça, objetos mais próximos movem-se mais depressa que objetos mais distantes;

- Campo de Visão
 - 180º horizontal e 150º vertical
 - os olhos rotacionam até 45º, o que nos dá um campo de visão de 270º horizontal

Adaptação ao brilho



Adaptação ao brilho

Contraste simultâneo

