

Diccionario de datos

USUARIO

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador único del usuario.
nombre	STRING	Nombre del usuario.
email	STRING	Correo electrónico (único).
password	STRING	Contraseña cifrada o hash.
fecha_nacimiento	LOCALDATE	Fecha de nacimiento.
foto	STRING	URL o imagen en base64 del perfil.
rol	ENUM (ADMIN, VENDEDOR, CLIENTE)	Define el tipo de usuario.
reportado	BOOLEAN	Indica si el usuario ha sido reportado.

Descripción:

Entidad que representa a todas las personas que usan la aplicación (clientes, vendedores o administradores).

TARJETA BANCARIA

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador único de la tarjeta.
nombre_titular	STRING	Nombre del titular de la tarjeta.
n_tarjeta	STRING	Número de tarjeta (simulado o tokenizado).
fecha_caducidad	LOCALDATE	Fecha de caducidad.
cvv	STRING	Código CVV (solo con fines de simulación).
saldo	BIGDECIMAL	Saldo disponible para compras simuladas.

Descripción:

Tarjetas bancarias asociadas a usuarios para simular el pago de entradas.

En un entorno real, el CVV no se debe almacenar.

CARRITO

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador del carrito.
usuario_id	LONG	Usuario propietario del carrito.
estado	ENUM	Estado del carrito (ej. ACTIVO, FINALIZADO, CANCELADO).

Descripción:

Carrito de compras activo de un usuario. Contiene los eventos seleccionados para la compra.

CARRITO_ITEM

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador de la línea de carrito.
carrito_id	LONG	Carrito al que pertenece la línea.
evento_id	LONG	Evento añadido al carrito.
cantidad	INT	Número de entradas del evento.
precio_unitario	DOUBLE	Precio del evento en el momento de la compra.

Descripción:

Tabla intermedia que une CARRITO y EVENTO.

Permite manejar cantidades y precios históricos.

EVENTO

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador del evento.
nombre	STRING	Nombre del evento.
localizacion	STRING	Lugar donde se celebra.
imagen	STRING	Imagen principal o portada.
inicio_evento	LOCALDATETIME	Fecha y hora de inicio.
fin_evento	LOCALDATETIME	Fecha y hora de fin.
descripcion	STRING	Descripción del evento.
precio	DOUBLE	Precio de entrada.
aforoMax	INT	Capacidad máxima del evento.
categoria	STRING	Categoría del evento (rock, pop, teatro, etc.).
vendedor_id	LONG	Usuario vendedor que creó el evento.

Descripción:

Evento disponible en la aplicación. Es creado por un usuario con rol VENDEDOR y puede tener múltiples imágenes e invitados asociados.

EVENTO_IMAGEN

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador de la imagen.
evento_id	LONG	Evento al que pertenece.
url	STRING	URL o base64 de la imagen.

Descripción:

Imágenes adicionales mostradas en el carrusel del evento.

INVITADO

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador del invitado.
evento_id	LONG	Evento al que está asociado.
nombre	STRING	Nombre del invitado.
apellidos	STRING	Apellidos del invitado.
fotoUrl	STRING	Imagen o foto promocional.
descripcion	STRING	Breve descripción del invitado.

Descripción:

Artistas, ponentes o bandas que participan en un evento.
Pertenece a un solo evento (relación 1:N).

TICKET

Atributo	Tipo	Descripción
id	LONG	Identificador del ticket.
codigoqr	STRING	Código QR único del ticket.
fecha_compra	DATETIME	Fecha y hora de compra.
precio_pagado	DOUBLE	Precio pagado en el momento de la compra.
usuario_id	LONG	Usuario que realizó la compra.
evento_id	LONG	Evento asociado.
estado	STRING	Estado del ticket (VÁLIDO, USADO, ANULADO).

Descripción:

Entrada digital que representa la compra de un evento por parte de un usuario.
Genera un código QR único para validación.

Justificación del modelo

El modelo de datos ha sido diseñado para reflejar la lógica real de una plataforma de venta de entradas.

Se introduce la entidad **CARRITO_ITEM** para modelar correctamente la relación entre el carrito y los eventos, permitiendo manejar cantidades y precios.

La entidad **INVITADO** describe artistas o ponentes que participan en un evento.

Cada **evento** está asociado a un vendedor, lo que permite que los usuarios con rol **VENDEDOR** gestionen sus propios eventos (crear y editar).

Las imágenes de los eventos se gestionan desde una tabla separada (**EVENTO_IMAGEN**), lo que permite ampliar fácilmente el número de imágenes y evita duplicar información.

Finalmente, **TICKET** conserva el precio pagado y genera un identificador único (código QR), permitiendo trazabilidad de las compras.