# Checklist para Projetos de Machine Learning

Este checklist pode guiá-lo através de seus projetos de Machine Learning. Ele foi adaptado e aprimorado para o contexto brasileiro a partir do checklist original de <u>Aurélien Géron</u> e inclui oito etapas principais. Sinta-se à vontade para adaptar este checklist às suas necessidades específicas.

### 1. Definição do Problema e Visão Geral

- **Definir o objetivo em termos de negócio:** Qual problema de negócio estamos tentando resolver?
- Como a solução será utilizada? Quem são os usuários finais? Como será integrada aos processos existentes?
- Quais são as soluções/alternativas atuais (se houver)? Quais são seus pontos fortes e fracos?
- Como enquadrar o problema?
  - Aprendizado supervisionado, não supervisionado, por reforço?
  - O Classificação, regressão, clusterização, redução de dimensionalidade?
  - Processamento em lote (batch) ou online (tempo real)?
- Como o desempenho deve ser medido? Quais métricas são relevantes (acurácia, precisão, recall, F1-score, AUC, RMSE, MAE, etc.)?
- A métrica de desempenho está alinhada com o objetivo de negócio?
- Qual seria o desempenho mínimo necessário para atingir o objetivo de negócio? (Definir um baseline)
- Existem problemas comparáveis? É possível reutilizar experiências, artigos acadêmicos, ferramentas ou modelos pré-treinados?
- Há especialistas no domínio disponíveis para consulta?
- Como o problema seria resolvido manualmente? Isso pode dar insights sobre features e regras.
- Listar as premissas feitas até agora (por você ou outros).
- Verificar as premissas, se possível.

# 2. Obtenção dos Dados

Nota: Automatize ao máximo para obter dados atualizados facilmente.

- Listar os dados necessários e a quantidade estimada.
- Encontrar e documentar as fontes de dados.
- Verificar o espaço de armazenamento necessário.
- Verificar obrigações legais (como LGPD) e obter as autorizações necessárias. Cuidado especial com dados sensíveis.
- Obter as autorizações de acesso aos dados.
- Criar um ambiente de trabalho adequado (com espaço de armazenamento suficiente e seguro).
- Coletar os dados.
- Converter os dados para um formato manipulável (ex: CSV, banco de dados), sem alterar os dados originais.
- Garantir que informações sensíveis sejam removidas ou protegidas (ex: anonimização, pseudonimização).
- Verificar o tamanho e tipo dos dados (séries temporais, amostras, dados geográficos, texto, imagem, etc.).
- Versionar os dados (para reprodutibilidade).
- Separar um conjunto de teste (test set), guardá-lo e nunca analisá-lo durante a exploração e treinamento (evitar data snooping). Idealmente, 10-20% dos dados.

# 3. Exploração dos Dados (Análise Exploratória - EDA)

Nota: Tente obter insights de um especialista no domínio para estas etapas.

- Criar uma cópia dos dados para exploração (amostrando para um tamanho gerenciável, se necessário).
- Utilizar ferramentas como Jupyter Notebooks ou similar para registrar a exploração.
- Estudar cada atributo (feature) e suas características:
  - Nome
  - O Tipo (categórico, numérico int/float, discreto/contínuo, texto, estruturado, etc.)
  - Percentual de valores ausentes (% missing)
  - O Ruído e tipo de ruído (estocástico, outliers, erros de arredondamento, etc.)
  - Potencial utilidade para a tarefa
  - Tipo de distribuição (Gaussiana, uniforme, logarítmica, bimodal, etc.) Visualizar com histogramas, boxplots.
- Para tarefas supervisionadas, identificar o(s) atributo(s) alvo (target).
- Visualizar os dados: Gráficos de dispersão (scatter plots), matrizes de correlação, mapas de calor, etc.
- Estudar as correlações entre os atributos (e com o atributo alvo).
- Analisar como o problema seria resolvido manualmente (insights dos especialistas).
- Identificar transformações promissoras a serem aplicadas (log, raiz quadrada, etc.).
- Identificar dados extras que seriam úteis (voltar à etapa "Obtenção dos Dados").
- Documentar os aprendizados e insights.

### 4. Preparação dos Dados (Pré-processamento e Engenharia de Atributos)

#### • Notas:

- Trabalhe em cópias dos dados (mantenha o dataset original intacto).
- O Escreva funções reutilizáveis para todas as transformações aplicadas, por cinco motivos:
  - Para preparar facilmente novos dados (fresh data).
  - Para aplicar em projetos futuros.
  - Para preparar o conjunto de teste.
  - Para preparar novas instâncias em produção.
  - Para tratar as escolhas de pré-processamento como hiperparâmetros.

#### Limpeza dos dados (Data Cleaning):

- Corrigir ou remover outliers (opcional, com cautela).
- Preencher valores ausentes (ex: com zero, média, mediana, moda, ou usando algoritmos como KNNImputer) ou remover linhas/colunas (com cautela).

#### Seleção de Atributos (Feature Selection) (opcional):

 Remover atributos que não fornecem informação útil para a tarefa (ex: IDs, atributos com variância zero, atributos com alta correlação entre si).

### • Engenharia de Atributos (Feature Engineering), onde apropriado:

- O Discretizar atributos contínuos (binning).
- Decompor atributos (ex: data/hora em ano, mês, dia, dia da semana; categóricos em múltiplas features).
- Aplicar transformações promissoras (ex: log(x), sqrt(x),  $x^2$ , interações entre features).
- Agregar atributos para criar novos (ex: média de compras nos últimos 3 meses).
- O Tratar atributos categóricos (One-Hot Encoding, Label Encoding, Target Encoding, etc.).
- Escalonamento de Atributos (Feature Scaling): Padronizar (StandardScaler) ou normalizar (MinMaxScaler) os atributos numéricos.

## 5. Seleção e Treinamento Inicial de Modelos

#### • Notas:

- Se os dados forem muito grandes, considere amostrar conjuntos de treinamento menores para treinar diversos modelos rapidamente (ciente de que isso pode penalizar modelos complexos como redes neurais grandes ou Random Forests).
- Automatize estas etapas o máximo possível.

### Treinar rapidamente vários modelos "básicos" de diferentes categorias:

- Lineares (Regressão Linear/Logística, SVM Linear)
- Baseados em Árvores (Decision Tree, Random Forest, Gradient Boosting XGBoost, LightGBM, CatBoost)
- o Naive Bayes
- K-Nearest Neighbors (KNN)
- Redes Neurais (simples, como MLP)
- Utilizar parâmetros padrão inicialmente.

### • Medir e comparar o desempenho:

- Usar validação cruzada (N-fold cross-validation) no conjunto de treinamento para obter uma estimativa mais robusta.
- O Calcular a média e o desvio padrão da métrica de desempenho escolhida para cada modelo.
- Analisar as variáveis mais significativas para cada algoritmo.
- Analisar os tipos de erros que os modelos cometem (matriz de confusão, análise de resíduos).
  - Quais dados um humano usaria para evitar esses erros?
- Fazer uma rodada rápida de seleção e engenharia de atributos baseada nos resultados.
- Iterar rapidamente mais uma ou duas vezes nos cinco passos anteriores.
- Selecionar os 3 a 5 modelos mais promissores, preferindo modelos que cometem tipos diferentes de erros (potencial para Ensembles).

# 6. Ajuste Fino (Fine-Tuning) e Combinação de Modelos

- Notas:
  - Utilize o máximo de dados possível nesta etapa (conjunto de treinamento completo).
  - Automatize o que for possível.
  - Rastreie seus experimentos (parâmetros, código, datasets, métricas) usando ferramentas como MLflow, DVC, Weights & Biases.
- Ajustar os hiperparâmetros usando validação cruzada:
  - Trate suas escolhas de transformação de dados como hiperparâmetros (ex: método de imputação de missing values, tipo de escalonamento).
  - Explore o espaço de hiperparâmetros:
    - **Grid Search:** Bom para poucos parâmetros e valores discretos.
    - Random Search: Geralmente mais eficiente que Grid Search para muitos parâmetros.
    - Otimização Bayesiana: Eficiente quando o treinamento é muito longo (ex: usando Gaussian Process).
- **Testar métodos de Ensemble:** Combinar os melhores modelos (Voting, Averaging, Stacking) geralmente melhora o desempenho individual.
- Uma vez confiante no modelo final, avalie seu desempenho no conjunto de teste (test set) uma única vez para estimar o erro de generalização.
- *Não ajuste mais o modelo após medir o erro de generalização no conjunto de teste!* Fazer isso levaria ao overfitting no conjunto de teste.

### 7. Apresentação da Solução

- Documentar o que foi feito: Arquitetura da solução, escolhas de design, resultados dos experimentos.
- Criar uma apresentação clara e concisa:
  - O Comece com a visão geral e o objetivo de negócio.
  - O Explique como a solução atinge o objetivo de negócio.
  - O Destaque os pontos interessantes observados durante o projeto.
  - O Descreva o que funcionou e o que não funcionou.
  - Liste as premissas feitas e as limitações do sistema.
- Comunicar os resultados chave através de visualizações impactantes ou declarações fáceis de lembrar (ex: "a renda mediana é o principal preditor dos preços dos imóveis").
- Tornar os resultados reprodutíveis.

## 8. Lançamento, Monitoramento e Manutenção (Deploy & MLOps)

- Preparar a solução para produção:
  - O Integrar com as fontes de dados de produção.
  - Escrever testes unitários e de integração.
  - O Conteinerizar a aplicação (ex: Docker).
  - O Definir a infraestrutura de deploy (Cloud, on-premises).
- Escrever código de monitoramento para verificar o desempenho do sistema em produção em intervalos regulares.
  - Configurar alertas para quedas de desempenho.
  - Monitorar data drift (mudança na distribuição dos dados de entrada) e concept drift (mudança na relação entre features e target).
- Cuidado com a degradação lenta: Modelos tendem a "apodrecer" à medida que os dados evoluem.
- A medição de desempenho pode exigir um pipeline humano (ex: via serviço de crowdsourcing ou feedback de usuários).
- Monitorar a qualidade dos dados de entrada (ex: sensor com defeito, output de outro time desatualizado). Crucial para sistemas online.
- Definir uma estratégia de retreinamento:
  - Retreinar os modelos regularmente com dados atualizados.
  - Automatizar o processo de retreinamento e deploy (CI/CD para ML).
- Ter um plano de rollback caso o novo modelo apresente problemas em produção.