

TF

Exercícios individuais: Java

Trabalho final

Provas

P1 14/05

P2 02/07

TF 30/06

PF 09/07

Padrões de projetos → Algoritmos p/ Resolver problemas

- Refatoração do código

O código sempre será alterado

- Mantenha o código limpo
↳ Evitar (use **exception** instead)

- Paradigma OO → mundo das ideias

Aula 2 18/3

Princípio Solid e boas práticas (DRY, Kiss)

Boas práticas tornam o código mais legível

Escreva códigos em **inglês** sempre que possível

→ DRY - Don't Repeat Yourself

↳ Evitar código duplicado

Evite IF → Crie uma outra classe
e use classe abstrata

→ Funções Pequenas e modulares

↳ Cada módulo tem uma responsabilidade

Recomendação → faça o código teste antes da implementação
fazer um código sem teste é como uma cozinha sem higiene

→ Tratamento de ERROS e Exceção

TRY...

→ Comentários somente quando necessário
o código precisa ser legível

SRP (Single Responsibility Principle)

Cada classe deve ter apenas uma responsabilidade

OCP (Princípio Aberto/Fechado)

Aberto p/ extensão Fechado p/ modificação

Princípio da Substituição de Liskov

"Pai e filho do PSS"