

AULA 4 27/6/24

## tipos de Mensagens

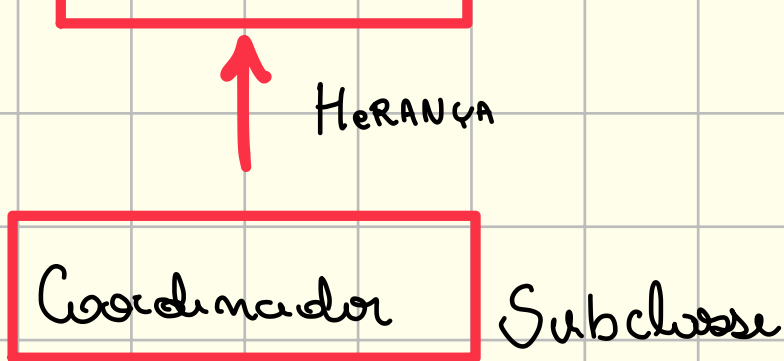
- Informativo → fornece informação para que o objeto alvo atualize seu estado
- Imperativa (...)

## HERANÇA

Quando uma classe herda os atributos e métodos de uma outra classe (super classe)

Professor

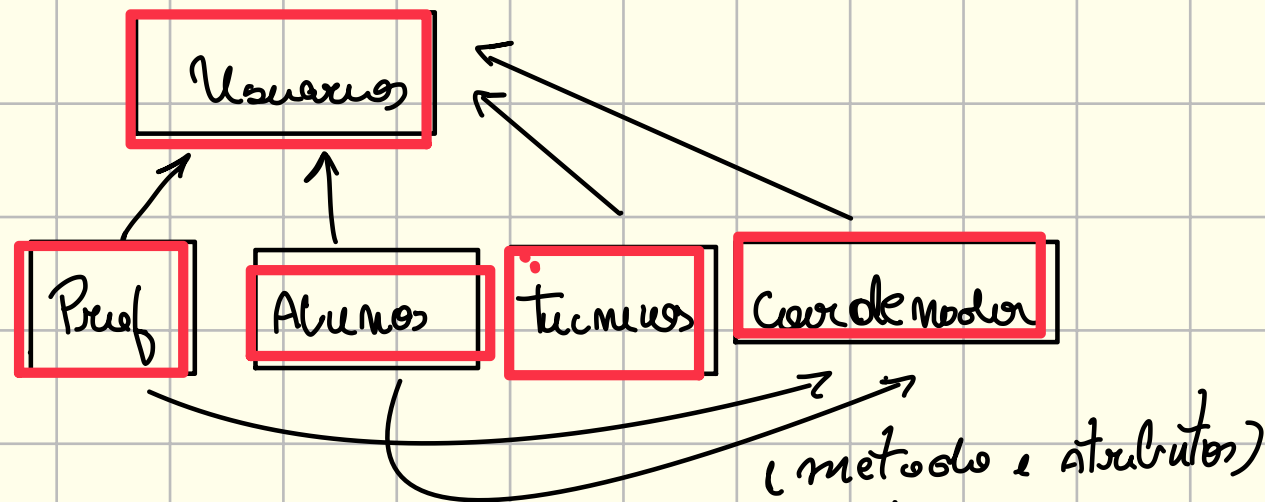
Super classe



## Instancia

Obj. Criado

Existem duas instancias para o obj  
que é criado como singleton  
neste exemplo: uma instancia coordenador  
e outra professor.



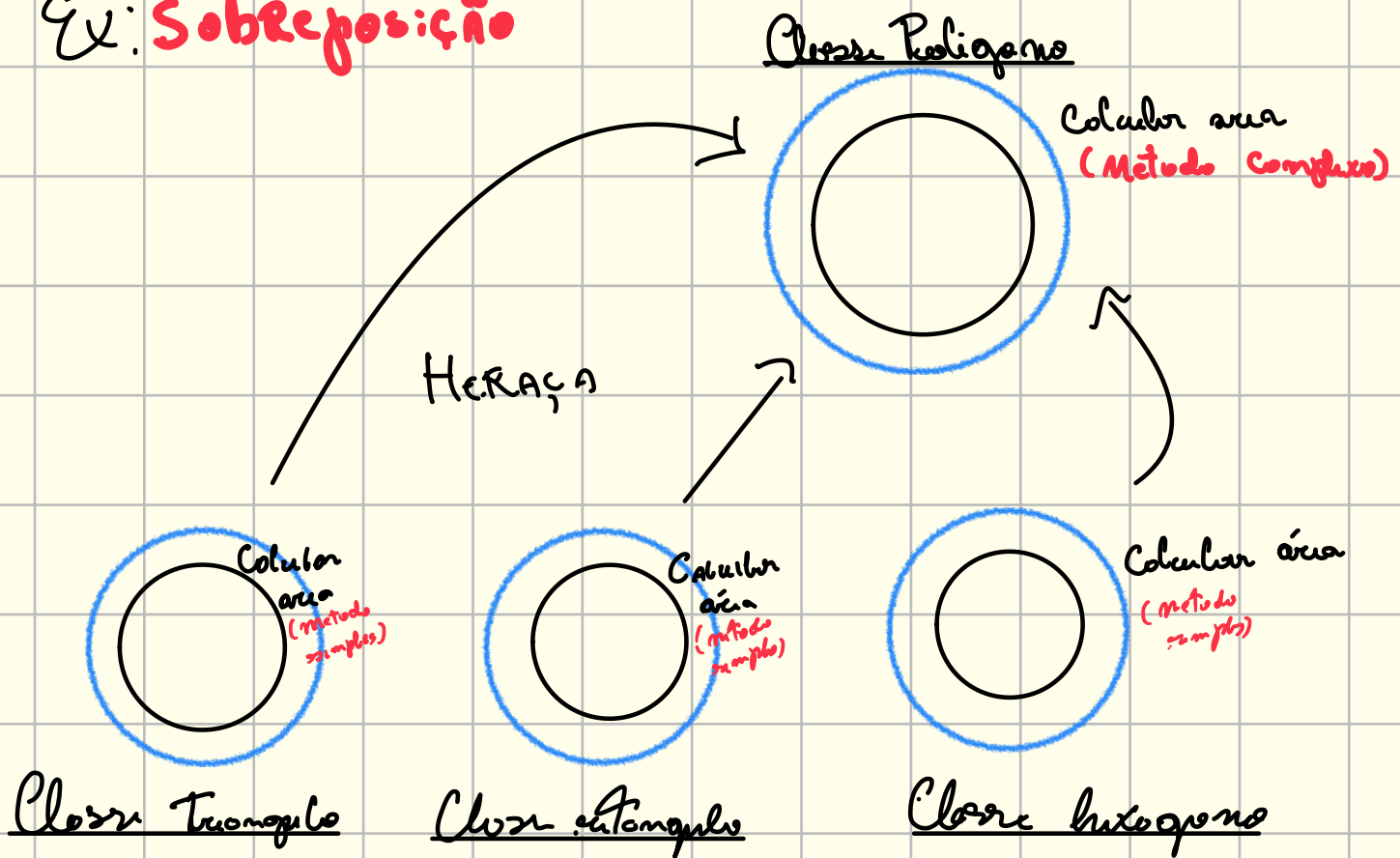
se você quer um aluno e o professor como coordenador  
a herança pode deixar o sistema muito complexo

## Polimorfismo

um método é executado de forma diferente para  
diferentes objetos

"Um método implementado em múltiplas formas"

Ex: **Sobrecarga**



Calcular área é um método que pode ser implementado de acordo com o objeto (triângulo, retângulo, hexágono) como cada um dos objetos tem uma forma diferente de Calcular a área esse método (Calcular Área) precisa ser implementado de diversas formas.

## **Sobrecarga**

Acumulo de usar o mesmo nome várias vezes em diferentes métodos. (Ver slide)

