

Estándares

Diseño

El diseño de la aplicación va a ser el diseño por defecto de los JForm de Netbeans.

El tamaño de las pantallas se amoldará al contenido de estas.

Documentación

Tipo de letra: Calibri o Helvetica

La estructura de los documentos será libre siempre basándose en ideas básicas y de sentido común, como separar el texto en párrafos de tamaños parecidos, no sobrecargar con textos densos, y facilidad para el lector.

La documentación que se vaya a presentar a personas externas al proyecto deberá tener portada, índice y logo de la empresa así como una marca de agua que nos identifique.

Pasos a seguir:

1. Crear borrador
2. Revisión del borrador
3. Apuntar posibles cambios
4. Hablarlo con el encargado
5. Editar el borrador si hace falta
6. Iterar del 1-5 hasta estar seguros de la corrección
7. Otra persona se encargará de validar que todo esté correcto

Un ejemplo es este mismo documento.

Codificación

Los nombres de las clases, variables y métodos deben ser claros e identificativos.

Todas las clases, sus métodos y variables tendrán que estar debidamente documentados, sobre todo aquellos elementos que sean públicos fuera de la clase. Con esto se conseguirá que si un desarrollador necesita hacer uso de otra clase sólo tenga que fijarse en la especificación para saber qué hace cada cosa, y no en la implementación de ello.

De esta forma, la documentación de las variables y de las clases deberá incluir una pequeña descripción de lo que representan. Así mismo, los métodos, especialmente los que llevan el modificador 'public', deberán de ser documentados de la siguiente forma:

```
/**  
 * Descripción del método  
 * @param nombre_parámetro Descripción nombre_parámetro  
 * @return Descripción de lo que devuelve el método si es que devuelve algo  
 * @throws nombre_excepción Casos en los que se lanza esta excepción  
 */
```

Además, si el método modifica alguno de los parámetros que recibe, entonces se deberá especificar en la descripción de dicho parámetro.

Los ficheros que contienen las queries deberán de tener una query por línea, sea del tamaño que sea.

El código y los comentarios debe seguir la guía de estilos de Java especificada en el archivo Guía estilo codificación.pdf

Test

Las pruebas de la aplicación deberán seguir los siguientes pasos:

1. Cada desarrollador deberá realizar sus propias pruebas a medida que desarrolla su parte, teniendo el mínimo de posibles fallos posibles al unirla al resto de la aplicación.
Tipo de pruebas, caja negra y blanca.
2. Una vez la aplicación se junte en una sola, se realizarán una primera parte de las pruebas sin llegar a ser intensivas, pruebas de caja negra.

3. Cuando se desarrolle toda la funcionalidad de la aplicación, dos personas serán las que se encarguen de las pruebas. Serán intensivas, primero una persona, y cuando esta crea que está todo perfecto, una segunda persona volverá a hacer la misma iteración.

Copia de seguridad

Se utilizará DropBox para el uso de borradores o como repositorio auxiliar y Git (Github) como repositorio con control de versiones, gestionado por el gestor de configuraciones que a su vez realiza copias de seguridad semanales (cada lunes) en sus dispositivos de almacenamiento y en el servidor de DropBox, así el proyecto se mantiene seguro frente a caída de servidores.

Repositorio Git

Bajo ningún concepto se sobrescribirá el código de la rama master si el código no compila o contiene errores, y es recomendable que no se haga commit en una rama derivada del master en alguno de estos casos.

Los pasos a seguir para desarrollar se detallan en la [wiki del proyecto en GitHub](#).

Árbol del proyecto

Los directorios principales (doc, resources, src...) tendrán un archivo tree.md que describirá el tipo de contenido que deberá guardarse en cada subdirectorio.

Además, el código de las aplicaciones se dividirá al menos en dos paquetes mientras se están desarrollando: uno para la aplicación del administrador y otro para la del cliente. Cuando ambas estén terminadas entonces se procederá a separarlas completamente para poder acceder a cada una de ellas con un ejecutable distinto.