

TRABALHO – CRUD

Aluno: Marcos André Fialho da Silva Junior

1. Estrutura do Projeto O projeto foi organizado em três pacotes seguindo um padrão MVC simplificado:

model → classe Contato Atributos: id (int), nome (String), telefone (String), celular (String), email (String). Possui construtor vazio, construtor completo, getters, setters e toString().

controller → classe AgendaController Mantém uma List<Contato> (ArrayList) em memória e é responsável por toda a lógica do CRUD. Gera IDs automáticos com a variável proximoId.

view → classe AgendaView (JFrame) Interface gráfica criada com Swing + WindowBuilder. Contém campos de texto, quatro botões (Adicionar, Atualizar, Remover, Limpar Campos) e uma JTable para exibir os contatos.

2. Descrição dos Métodos do CRUD (AgendaController)

Método, Descrição

adicionar(Contato c), Incrementa o ID automático e insere o contato na lista

listar(), Retorna toda a lista de contatos (usada para preencher a JTable)

atualizar(int id, Contato c), Localiza o contato pelo ID, substitui os dados e retorna true/false

remover(int id), Remove o contato da lista usando removeIf e retorna true/false

3. Principais Decisões de Design

Armazenamento em memória com ArrayList (conforme exigido no enunciado).

Validações simples (campo nome obrigatório, verificação de linha selecionada).

Limpeza automática dos campos após cada operação.

Clique na tabela preenche automaticamente os campos para facilitar edição/atualização.