

RECLAMENTO TRYHARD VALORANT CUP

TRYHARD VALORANT CUP te invita a gozar del gran juego de **Riot Games** llamado **VALORANT**, en este FPS Hero y junto a las habilidades de grandes invitados podrán disfrutar de este torneo.

Información Básica:

- **Fecha de inicio:** domingo 1 de septiembre.
- **Modalidad:** Virtual invitacional.
- **Integrante:** 5 principales + 2 suplentes.
- **Mapas:** Se contará con el uso de los mapas del competitivo al momento del torneo.
- **Tipo de partida:** Estándar.
- **Servidor:** Miami.
- **Elo:** Los rangos con los que podrá contar el equipo son: Máximo **1 inmortal, 2 ascendentes y 2 diamantes**. Los equipos son 100% conformados por los capitanes de cada equipo, habiendo especificado los rangos de los participantes, no se aceptarán quejas sobre estos ya que se tomarán como infracción a las reglas y al respeto ya pautado.
- **Transmisiones:** El capitán del equipo deberá transmitir todas las partidas, al menos en las que participe, ya que es un torneo para creadores de contenido. Así mismo deberán agregar al título del stream el **#TryhardValorantCup**
- No se permitirán jugadores smurfs, el rango de inscripción será elegido por medio del pick elo del jugador.
- **Cupos:** 16 equipos.



1. Inscripción y requisitos de participación:

La organización se contactará e invitará vía redes a personalidades del medio, tales como creadores de contenido. Se hará mostrando y explicando el funcionamiento y mecánica del torneo.

Los invitados que acepten ingresar al torneo tomarán el rol de **capitán** del equipo, donde estos deberán seleccionar y completar su equipo con personas de su comunidad o compañeros del medio.

Requisitos de participación por equipo:

- Cada equipo tendrá que entregar en la fecha acordada el logo y nombre para poder participar.
- Contar con una cuenta de Valorant Tracker conectada a la cuenta principal, esta debe ser pública para verificar información del jugador.
- No se permite ningún jugador que estuviera o esté dentro de equipos competitivos de circuitos nacionales o internacionales.

2. Cronograma:

El torneo se llevará en dos (2) estancias:

Fase de rondas suizas: 01 de septiembre al 12 de septiembre.

Fase eliminatoria: 13 de septiembre al 22 de septiembre.

Horario: Este se avisará con tiempo en el discord oficial del torneo.



3. Mecánica del torneo.

Estructura del **TORNEO DE VALORANT**:

Fase de Rondas Suizas:

Los equipos serán emparejados de manera aleatoria en grupos de cuatro (4), donde se enfrentarán en Bo1 (mejor de un juego) contra el equipo rival, los equipos ganadores entrarán a otro grupo donde todos ganaron y los perdedores a otro donde todos perdieron, este sistema continuará de manera que los equipos puedan sumar las tres (3) victorias necesarias para clasificar a la fase eliminatoria.

Fase Eliminatoria:

Esta fase recibirá los ocho (8) equipos clasificados de la fase suiza, serán emparejados en llaves de eliminación directa donde competirán en un Bo3 (el mejor de tres juegos) hasta definir los dos (2) equipos de la gran final.

Final:

Los dos (2) equipos finalistas se enfrentarán en un Bo5 (el mejor de cinco juegos) para que de esta manera se defina el gran Campeón de la TRYHARD VALORANT CUP.

Baneo de mapas y selección de lados: Cada equipo baneará de manera turnada 2 mapas, seguido a esto cada equipo seleccionará un mapa dentro de los libres de baneo. Por sorteo se decidirá el equipo que iniciará el proceso de ban y selección al inicio del match, después del proceso de mapas, el otro equipo escoge lado de atacante o defensor.



Cartas Comodín: Cada equipo tendrá dos (2) cartas comodín por medio de un sorteo, estas cartas tendrán un efecto extra a las condiciones base del juego, desde hacer que el equipo contrario juegue ronda de solo pistolas hasta que juegue siempre agachado toda la ronda.

Configuración de partida:

Modo: Estándar.
Permitir trucos: no
Modo torneo: si
Tiempo Extra: gana por dos: si
Jugar todas las rondas: no
Ocultar horizontal de partida: no

4. Ganadores.

Premios: Este torneo premiará a los tres mejores equipos de la siguiente manera.

Los premios aún están en consideración y no han sido aprobados y/o confirmados.

5. Verificación de asistencia a la partida.

- Los equipos deberán presentarse y estar listos mínimo 15 minutos antes de la hora de inicio establecida para la partida.
- Si al pasar 10 minutos de la hora establecida no aparece uno de los equipos, se otorgará al equipo contrario una victoria por W.



5.1. Condiciones durante la partida.

5.1.1 desconexiones.

- En caso que haya una desconexión por parte de un jugador durante el momento de la selección de agentes, se deberá rehacer la sala. Sin embargo, se mantendrán las mismas selecciones que habían justo antes de la desconexión.

5.1.2. Pausas y tiempos fuera.

La partida se podrá pausar durante el torneo para resolver dificultades importantes —tales como la desconexión repentina de un jugador—, siempre que tenga que ver con un daño eléctrico, periférico o de otra índole. Se permitirá el uso de la opción “pausar” teniendo en cuenta los siguientes parámetros:

- Como máximo se permitirá un total de 5 minutos de pausa por equipo durante el enfrentamiento, siempre y cuando tenga una causa justificada.
- Cada equipo podrá realizar un total de 3 pausas durante la partida. La suma de estas no podrá exceder los 5 minutos.
- Si después de usadas las 3 oportunidades de pausa o los 5 minutos el jugador no pudo resolver su problema, el equipo puede decidir seguir jugando con las fallas u otorgar la victoria al equipo rival.
- No se permitirán pausas con propósitos diferentes a asuntos técnicos o problemas del jugador.
- Una vez el jugador esté listo para reanudar el juego, deberá avisar al juez/moderador y el equipo contrario en el chat.



- Cada equipo cuenta adicionalmente por partida con el uso de dos (3) “tiempos fuera”, uno con propósito estratégico y los otros dos para solicitar el uso de una carta comodín.

5.2. Todos los miembros, streamers o no, deberán estar en su chat de voz correspondiente creado en el discord oficial del campeonato durante todas sus partidas y deberán mantener su micrófono habilitado siempre. A fin de evitar la toxicidad y comentarios inapropiados habrá un miembro del staff en la llamada.

5.3. Reporte de victoria.

Una vez cada enfrentamiento termine, el equipo ganador deberá reportarlo en el discord del torneo.

6. Código de comportamiento:

- 6.1. La cortesía, ante todo, los equipos deberán mostrar respeto en todo momento por sus rivales, público y la organización. No se aceptarán ofensas, palabras o frases denigrantes y actitud violenta.
- 6.2. Los participantes deberán seguir las instrucciones dadas por la organización con el fin de facilitar el transcurso del torneo.
- 6.3. Es necesario que los participantes conozcan el reglamento.
- 6.4. La organización del evento tendrá derecho a evaluar y sancionar a los participantes según la infracción cometida, podrá ir desde declaración de Game Lost (partida perdida), Match Lost (enfrentamiento perdido) o descalificación del equipo.



- 6.5. No se permitirá atentar contra el honor y la privacidad de un jugador, equipo u organización. Las difamaciones o actos de desprestigio a la integridad serán tomados como conducta antideportiva y esta será penalizada.
- 6.6. No se permitirá el uso de nombres de clubs y/o usuario (pseudónimos) vulgares o de contexto obsceno.
- 6.7. No se permitirá participar a un jugador o una cuenta que no se encuentre previamente inscrita.
- 6.8. La colusión no será permitida. El arreglo de victorias por parte de los jugadores es una acción catalogada como actitud negativa dentro del comportamiento y la competencia del juego VALORANT.
- 6.9. No se permitirá el uso de programas o aplicaciones catalogadas como 'hacks'.
- 6.10. Se deberá acatar el código de conducta oficial de VALORANT: <https://playvalorant.com/es-mx/news/announcements/codigo-de-la-comunidad-de-valorant/#:~:text=No%20toleraremos%20comentarios%20despectivos%20sobre,tipo%20de%20amenaza%20en%20VALORANT.>
- 6.11. Los jugadores inscritos en el torneo no pueden registrarse en más de un equipo de competencia.
- 6.12. **No hacer stream snipping**, para evitar dicha actividad, todo jugador que realice stream, sea capitán o no, debe activar mínimo un minuto y medio de delay.

7. Medidas disciplinarias.

- 7.1. El juez tomará la decisión de aplicar las medidas disciplinarias en relación con la falta cometida.
- 7.2. Las medidas disciplinarias van desde declarar una partida perdida hasta la expulsión completa del torneo.



- 7.3. Cualquier acto de abuso verbal “6.5” conlleva a la expulsión del participante.
- 7.4. La colusión “8.8” conlleva a la expulsión de todas las partes implicadas.
- 7.5. El uso de cualquier ‘hack’ “6.9” será penalizado con la expulsión del participante.
- 7.6. Si uno de los equipos participantes no está presente a la hora determinada, se le considerará ausente y se cederá la victoria a su rival.
- 7.7. Si la cuenta inscrita del jugador es baneada por el servidor Riot Games, el jugador no podrá jugar los enfrentamientos que tenga durante el tiempo de suspensión, si se le otorgó un baneo permanente, este será eliminado de la competencia.
- 7.8. No se permitirá el uso de una cuenta diferente a la inscrita con anterioridad.
- 7.9. Una vez el torneo de inicio el nombre de la cuenta del jugador (Riot ID) no puede ser cambiado.

8. Canal de comunicación:

El torneo contará con un servidor de discord <https://discord.gg/dkY7aYrB84> donde será guiado, supervisado y ejecutado hasta definir a los ganadores.

9. Entrega de premiación:

Los premios serán enviados y entregados a la persona que inscribió el equipo al torneo, este capitán deberá encargarse de hacerle llegar los premios ganados a los demás integrantes del equipo.



10. Tratamiento de imagen:

La organización y el torneo puede y hará uso de la imagen general del torneo, así como de los invitados y participantes en pro al show, promoción y proceso del evento.

11. Acciones adicionales por la organización:

- A consideración de los organizadores se hará una validación de identidad en cualquier momento del torneo. Estas validaciones se harán de manera privada.
- Las **reglas pueden cambiar** en el transcurso o antes del torneo. En caso de ser así se avisarán con antelación de manera pública.

“Cualquier información sensible y personal del participante que sea brindada a la organización del torneo no se usará con ningún fin externo a la legalidad del torneo y será totalmente reservada para el mismo”

