

LARAVEL

CLASE 01



FRAMEWORK

Un framework nos provee un entorno de desarrollo con el cual podemos resolver problemas comunes más rápidamente.

¿Por qué usar un framework?

- Nos permite organizar el código y nos brinda un sistema de archivos
- Nos permite desarrollar más rápido y escribir menos código
- Nos permite trabajar en equipo fácilmente utilizando los mismos criterios
- Nos permite tener un lenguaje en común independiente del desarrollador



BIBLIOTECA

Una biblioteca (o librería) nos provee código para resolver un problema específico sin necesidad de mucho contexto.

COMPOSER

https://getcomposer.org

COMPOSER es un gestor de dependencias para proyectos programados en PHP. Esto quiere decir que nos permite instalar y mantener actualizados los paquetes de software necesarios para nuestro proyecto.

Accede a la GUÍA DE INSTALACIÓN de Composer:



> Instalación en LINUX

Instalación en MAC

Instalación en WINDOWS

LARAVEL

https://laravel.com

LARAVEL es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web de un modo mucho más rápido, fácil, y seguro.

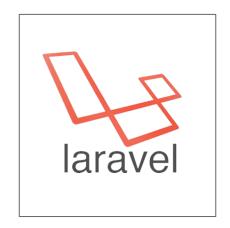
Para poder comenzar a trabajar, es necesario crear un proyecto nuevo a través de composer.



INSTALACIÓN de Laravel:

nstalación en LINUX / MAC / WINDOWS
Via composer, usando la terminal:

\$ composer create-project laravel/laravel nombre_proyecto Esto va a tardar unos minutos, tengamos paciencia.



Corriendo Laravel:

Via la terminal:

Ingresamos a la carpeta y corremos el servidor:

\$ php artisan serve

Laravel development server started: http://127.0.0.1:8000



Visualizando Laravel:

Ingresamos al navegador con la ruta:

(i) 127.0.0.1:8000

Laravel





ES MOMENTO DE

PRACTICAR!



FILE SYSTEM

PHP

Para cada sitio de nuestra web solemos crear un archivo nuevo, es decir, otro punto de entrada.

/index.php
/registro.php

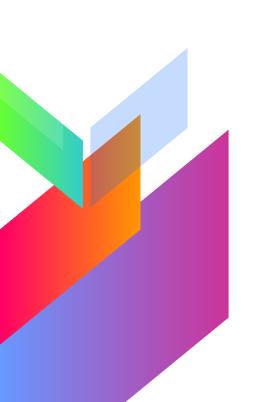
LARAVEL

Con Laravel esto ya no es así, contamos con un punto de entrada único a la aplicación y distintas Clases que toman el pedido según la ruta.

public/index.php

FILE SYSTEM

Es decir, debemos <u>quitar</u> la idea de que podemos identificar el archivo que controla el sitio a través de lo que vemos en la URL y en el file system.



ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS

Conozcamos el la estructura de directorios de Laravel



ROUTING

Conozcamos el sistema de ruteo de Laravel



METODOS HTTP

MÉTODO FUNCIÓN

GET Se utiliza para **consultar** elementos en la base de datos.

POST Se utiliza para **crear** elementos en la base de datos.

PUT / PATCH Se utiliza para **modificar** elementos en la base de datos.

<u>DELETE</u> Se utiliza para **eliminar** elementos en la base de datos.

```
<?php

//Definimos nuestra primera ruta en este archivo

Route::get('home', function () {</pre>
```

return 'Hello World';

> routes/web.php

});

Para acceder a esta ruta debemos ingresar en el navegador a:

http://localhost:8000

Recuerda tener el servidor de laravel corriendo

```
//Rutas con parámetros

Route::get('home/{name}', function ($name) {
    return 'Hello ' . $name;
});
```

Laravel interpreta como una variable lo que está entre las llaves y lo inyecta a la función anónima automáticamente.

```
<?php
// Rutas con PARÁMETROS OPCIONALES
Route::get('post/{comment id?}', function ($comment id = null) {
    if ($comment id === null) {
         return 'No hay comentarios';
    } else {
         return $comment id;
});
```

Para hacer la variable opcional al final le colocamos el '?', dado que Laravel inyecta esa variable en la función anónima podemos decirle que puede tener un valor por defecto.

ES MOMENTO DE PRACTICAR!



```
> routes/web.php
    <?php
    // Rutas Hacia CONTROLADORES
    Route::get('/movies, 'MoviesController@index);
                                                                // Consulta (lista)
    Route::get('/movies/{id}', 'MoviesController@show');
                                                                // Consulta (item)
    Route::post('/movies, 'MoviesController@store);
                                                                // Alta
    Route::patch('/movies/{id}', 'MoviesController@update); // Modificación
    Route::delete('/movies/{id}', 'ActoresController@destroy); // Baja
```

