

MBA⁺

**ARTIFICIAL INTELLIGENCE
& MACHINE LEARNING**

MBA⁺

PROGRAMANDO IA COM R

Prof. Elthon Manhas de Freitas

elthon@usp.br

2018



Sobre o R

O que é o R?

Uma variação do S!

WOW!



Histórico do S

1976 - John Chambers
iniciou a desenvolver o
S na Bell Telephone
Laboratories

1988 - Reescrito
em C - V3

1993 - Bell Labs
passou à StatSci os
direitos do S

1998 - Release da
V4

1998 - S Ganhou
reconhecimento da
ACM como ferramenta
científica

2004 - Insightful
comprou o S por
\$2M

2007 -
Desenvolveu GUI e
chamou de S-Plus

2008 - TIBCO
adquiriu a Insightful

Um sistema interno da
AT&T para análises
estatísticas.
Escrito em Fortran

JOHN M. CHAMBERS



<https://statweb.stanford.edu/~jmc4/>

- Criado em 1991 por Ross Ihaka e Robert Gentleman (publicado em 1993) no departamento de estatísticas da universidade de Auckland.
- O S só estava disponível em pacotes comerciais.
- Em 1995 foi transformado em software livre sob a General Public License GNU
- Em 1996 foi criada uma lista de discussão com a comunidade.
- Em 1997 foi criado o Core Group com várias pessoas associadas ao S

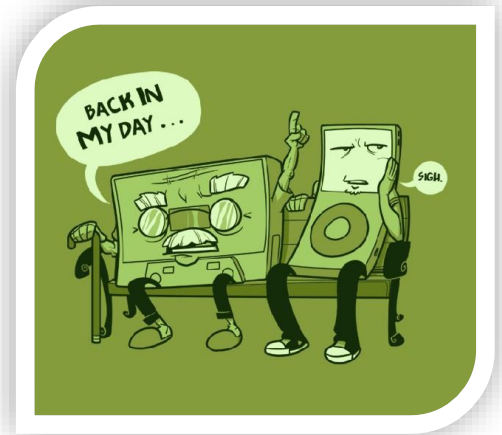
Principais características

- Software livre e Open Source
 - GNU General Public License
- Distribuição em Linux, Windows, Mac
 - Pode ser compilado para outras plataformas
- Linguagem interpretada, e não compilada
 - Ambiente exploratório sem compilação
- Tipagem Dinâmica
- Integração com bibliotecas de alto desempenho, compiladas em C, C++ e Fortran



Limitações importantes sobre o R

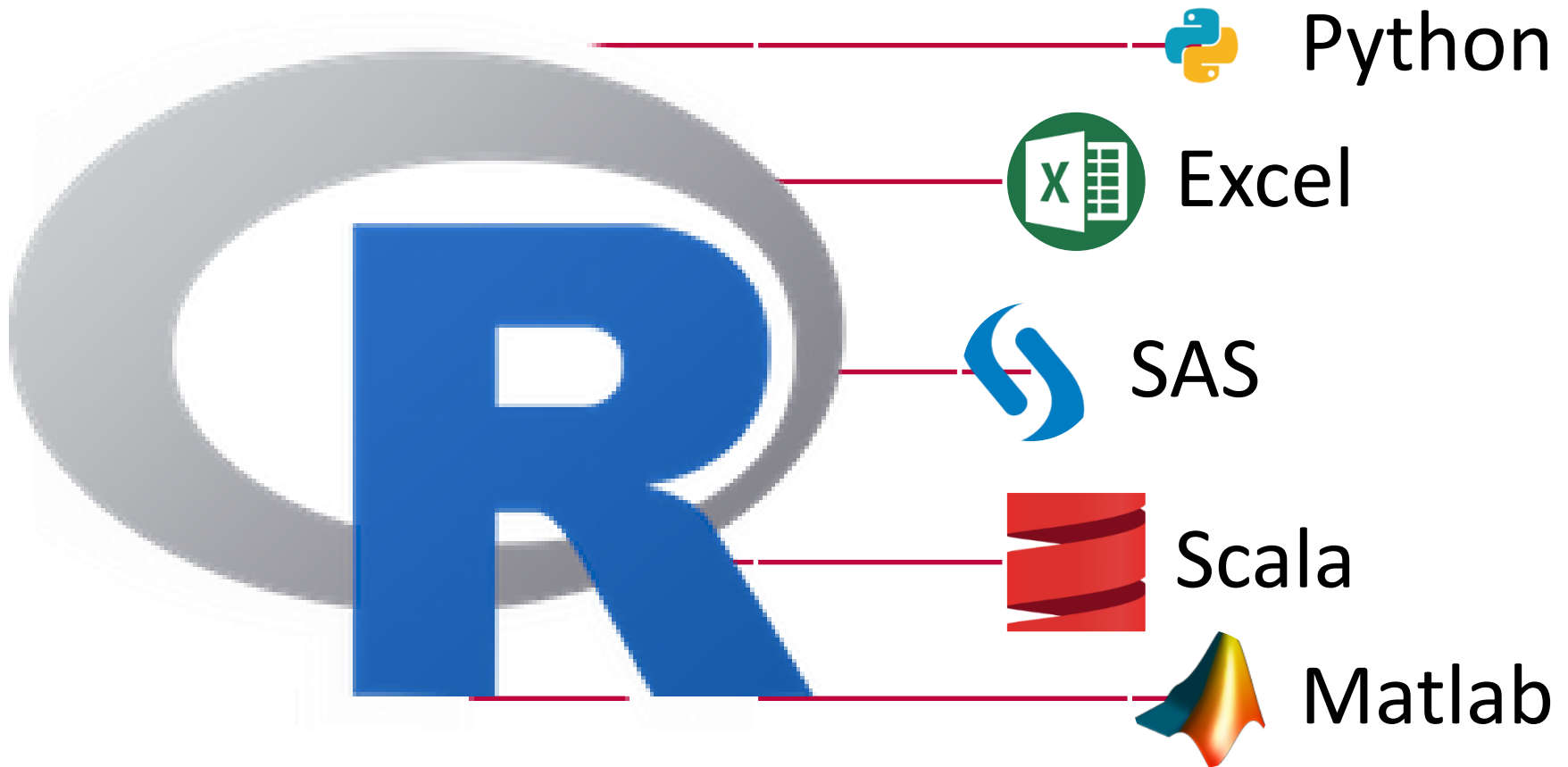
- Não há garantia de funcionamento e continuidade
 - Não há um contrato com uma empresa, como quando você compra uma licença de software
- Uma linguagem de mais de 40 anos
- Todos os dados ficam em memória
- Laços muito lentos (loop)
 - Velocidade de processamento muito lenta, se comparada a linguagens compiladas



ENTRE AS PRINCIPAIS FERRAMENTAS DOS CIENTISTAS DE DADOS



Principais ferramentas / alternativas ao R FIAP



O que é possível fazer com R

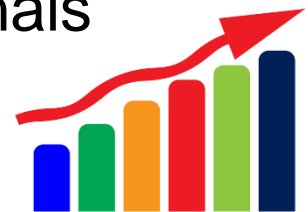
- Analytics



- Matemática e estatística do básico ao mais avançado
- Modelagem estatística, simulações de ambientes e otimização
- Aprendizado de Máquina – Machine Learning
- Integração e análise com Big Data

- Gráficos e Visualização

- Plotagens gráficas, simples a profissionais
- Gráficos dinâmicos
- Reprodução geográfica



E mais ...

O que é possível fazer com R

- Programação



- Criação de scripts complexos
- Documentação de processos
 - (já tentou reproduzir algo no excel?)

- Distribuição

- Possibilidade de criar e compartilhar pacotes
- Documentação
- Aplicações rodando em Back-End
- Front-end interativo



- O que é esperado quando se escreve um código em R?
 - Que o código não erre: **R <- !R**



The Comprehensive R Archive Network



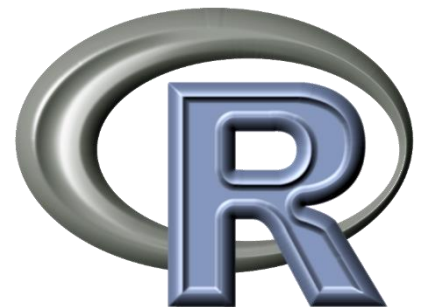
CRAN – Manuais oficiais

<http://cran.r-project.org>

- Uma introdução ao R
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-intro.html>
- R Data Import/Export
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-data.html>
- Writing R Extensions: Como escrever e organizar pacotes R
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-exts.html>
- R Installation and Administration: Como compilar o R a partir do Código fonte
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-admin.html>
- R Internals: Manuais da estrutura de baixo nível para desenvolvedores R e membros do “R Core”
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-ints.html>
- Definição da linguagem R: Documentos para desenvolvedores
<http://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-lang.html>

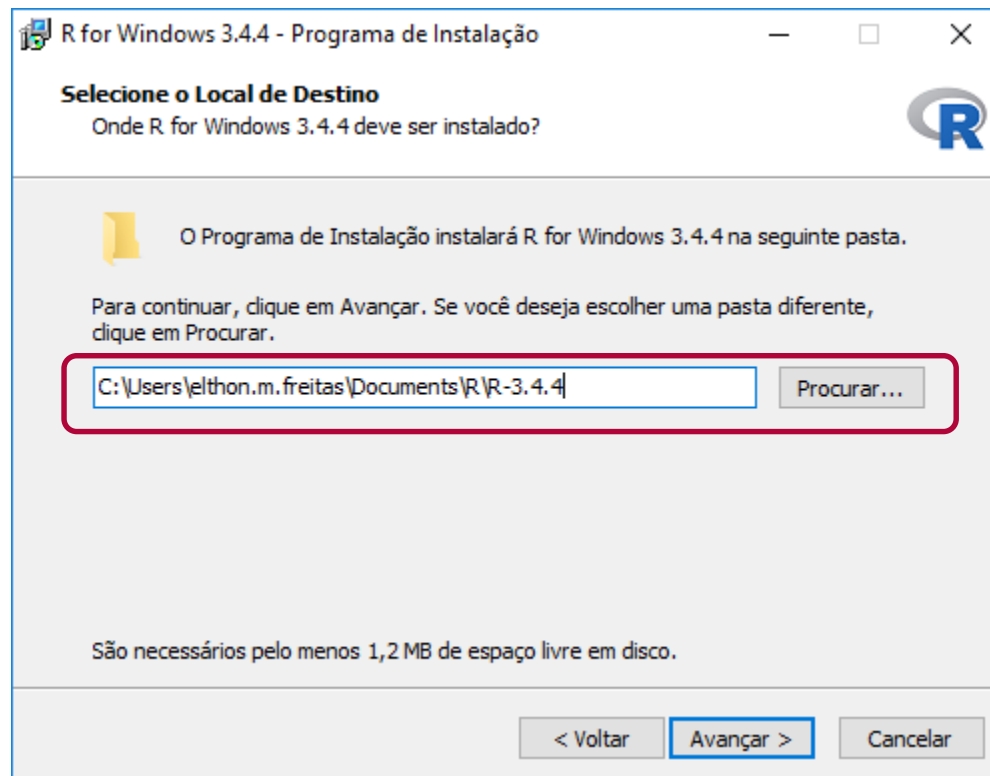
Instalar o R

- Página para Download:
<https://cran.r-project.org/>
 - Ou pelo R-Project:
www.r-project.org
 - Alternativo:
<https://cran.r-project.org/mirrors.html>
- Microsoft R:
<https://mran.microsoft.com/download>



Instalando o R

- Seguir o assistente
 - Avançar + ... + Avançar + Concluir



Obs.: As máquinas do laboratório já possuem o R instalado.

Interfaces clássicas do R

```
Rterm (32-bit)

R version 3.4.2 (2017-09-28) -- "Short Summer"
Copyright (C) 2017 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: i386-w64-mingw32/i386 (32-bit)

R é um software livre e vem sem GARANTIA ALGUMA.
Você pode redistribuí-lo sob certas circunstâncias.
Digite 'license()' ou 'licence()' para detalhes de distribuição.

R é um projeto colabora
Digite 'contributors()'
'citation()' para saber
```

```
Digite 'demo()' para de
ou 'help.start()' para
Digite 'q()' para sair
```

```
> a = 1:4000
> ls()
[1] "a"
> _
```

```
RGui (32-bit)
Arquivo  Editar  Visualizar  Misc  Pacotes  Janelas  Ajuda

Sem nome - Editor R
#Script inicial

R Console

R version 3.4.2 (2017-09-28) -- "Short Summer"
Copyright (C) 2017 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: i386-w64-mingw32/i386 (32-bit)

R é um software livre e vem sem GARANTIA ALGUMA.
Você pode redistribuí-lo sob certas circunstâncias.
Digite 'license()' ou 'licence()' para detalhes de distribuição.

R é um projeto colaborativo com muitos contribuidores.
Digite 'contributors()' para obter mais informações e
'citation()' para saber como citar o R ou pacotes do R em publicações.

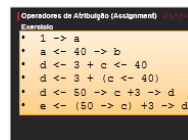
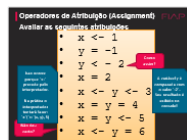
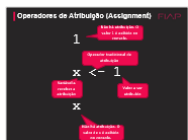
Digite 'demo()' para demonstrações, 'help()' para o sistema on-line de ajuda,
ou 'help.start()' para abrir o sistema de ajuda em HTML no seu navegador.
Digite 'q()' para sair do R.

> a = 1:4000
> |
```

Olá mundo! (Hello World)

- Localizar instalação do R
 - Pasta “C:\Program Files\R\R-3.4.4\”
 - Sub-pasta “bin\i386” ou “bin\x64” (32 ou 64 bits)
- Programas a executar (cada um deles)
 - R.exe (*executar, olhar e sair >q();*)
 - Rgui.exe (*usar este para as próximas práticas*)

- R-Markdown o professor (Basic Building Blocks)
 - Conteúdo : [A01.01-Basic BB](#)



Instalar o RStudio e o RBuildTools

- Página para Download

<https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>



- R Build Tools

O Build Tools é instalado e configurado a partir do RStudio, ao se criar um projeto ou pelo link:

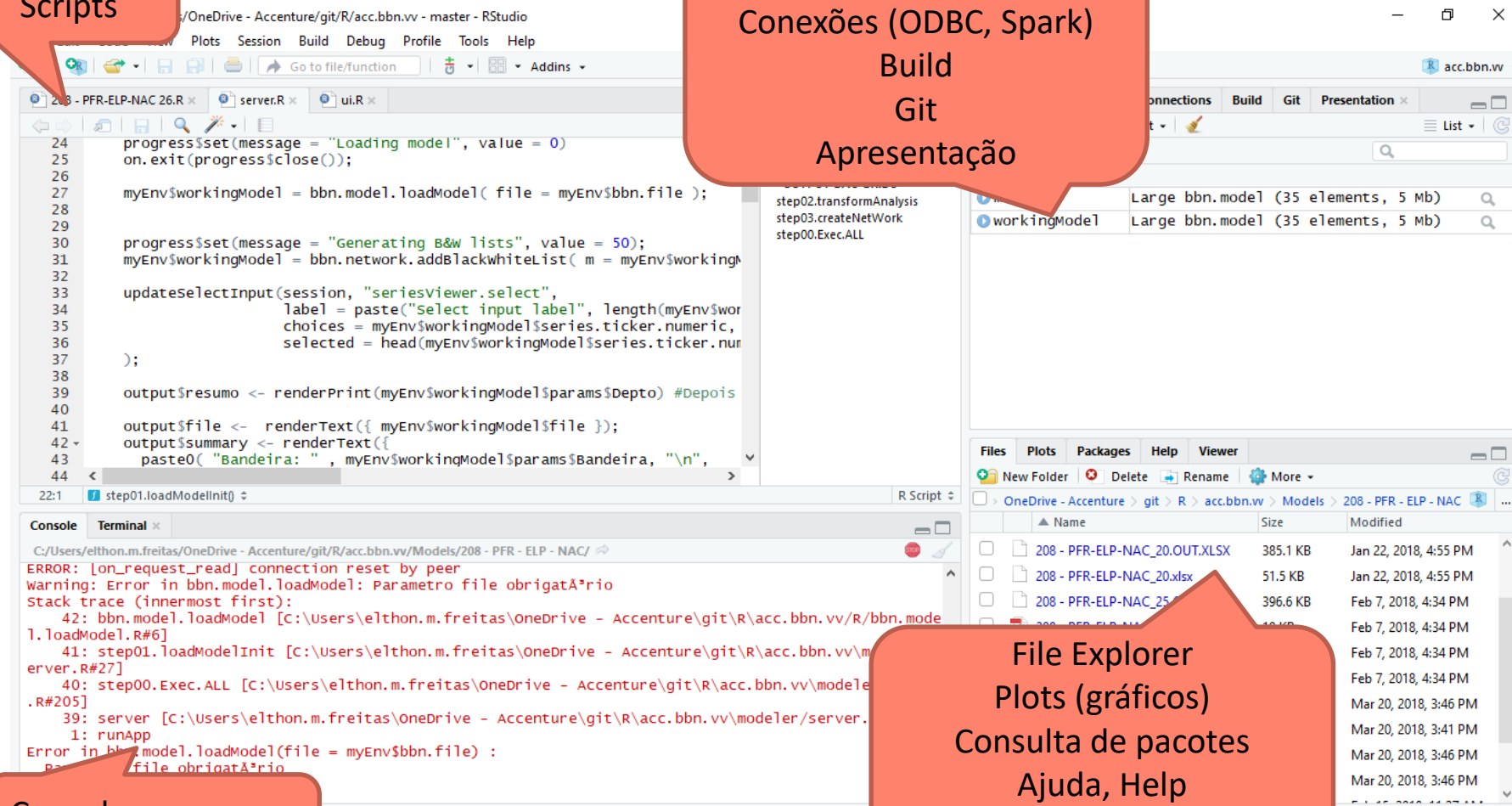
<https://cran.r-project.org/bin/windows/Rtools/Rtools33.exe>

Obs.: As máquinas do laboratório já possuem o Rstudio instalado. **É necessário instalar o RBuildTools.**

RStudio – Sobre o ambiente

Editor de
Scripts

Variáveis dos “Ambientes”
Histórico de comandos
Conexões (ODBC, Spark)
Build
Git
Apresentação

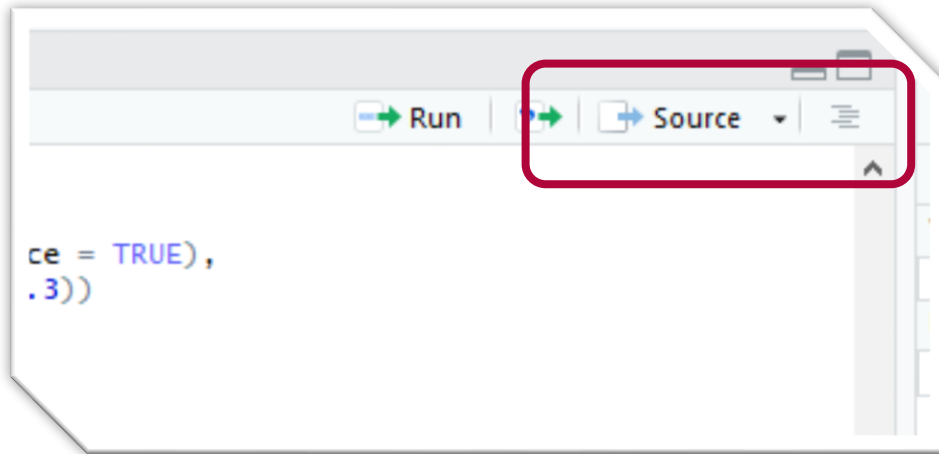


Console, como nas
interfaces cl ssicas

File Explorer
Plots (gr ficos)
Consulta de pacotes
Ajuda, Help
HTML Viewer

RStudio – Criar um Script

- Salvar um arquivo com a extensão “.R”
- Abrir e clicar no botão “Source”



- Linha de código:
> source("nome do script.R")

Diretório de trabalho (WD-Working Dir)



- É o diretório em que a sua sessão irá salvar e abrir arquivos por padrão.
- Ao abrir ou salvar arquivos do WD, não é necessário informar o caminho inteiro.
- Consultar o WD atual:
 - `getwd()`
- Alterar o WD para outro local:
 - `setwd(dir = "caminho")`

RStudio – Salvar memória de trabalho

- Utilizar os ícones presentes na aba Environment.
- Alternativas por linha de código:

> `save.image("arquivo")`

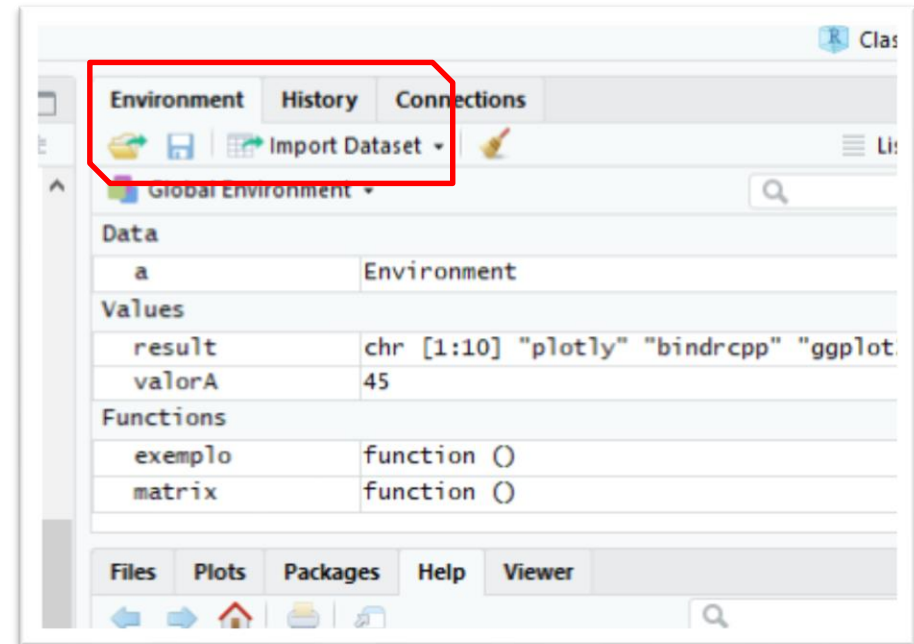
Salva todas as variáveis (Workspace)

> `save(variáveis,
"arquivo")`

Salva variáveis específicas

> `load("arquivo")`

Carrega as variáveis presentes no workspace



A extensão padrão para arquivos de dados é
“.RData”

Exercício

- Criar script que:
 - Crie 10 variáveis em memória
 - Salve as 10 variáveis em arquivo a ser escolhido.
- Para escolher o arquivo de destino, use a função `choose.files()`

Resposta:

Resposta do Exercício

```
• var01 = 1
• var02 = 2
• var03 = 3
• var04 = 4
• var05 = 5
• var06 = 6
• var07 = 7
• var08 = 8
• var09 = 9
• var10 = 10
• a = choose.files()

• save(var01, var02, var03, var04, var05, var06, var07,
var08, var09, var10, file=a)
```



Pacotes

Bibliotecas , Libraries

Principaux pacotes - Core Team (RStudio) FIAP



Ciclo de vida de um pacote



Instalação do
pacote



Carregamento em
memória

Descarregar da
memória

- `install.packages("abc.data")`
- `library("abc.data")`
- `require("abc.data")`

- `detach("package:abc.data", unload=TRUE)`
- `remove.packages("abc.data")`

Remoção do pacote

Gerenciamento de pacotes pela UI

1

```
install.packages("abc.data")
```

2

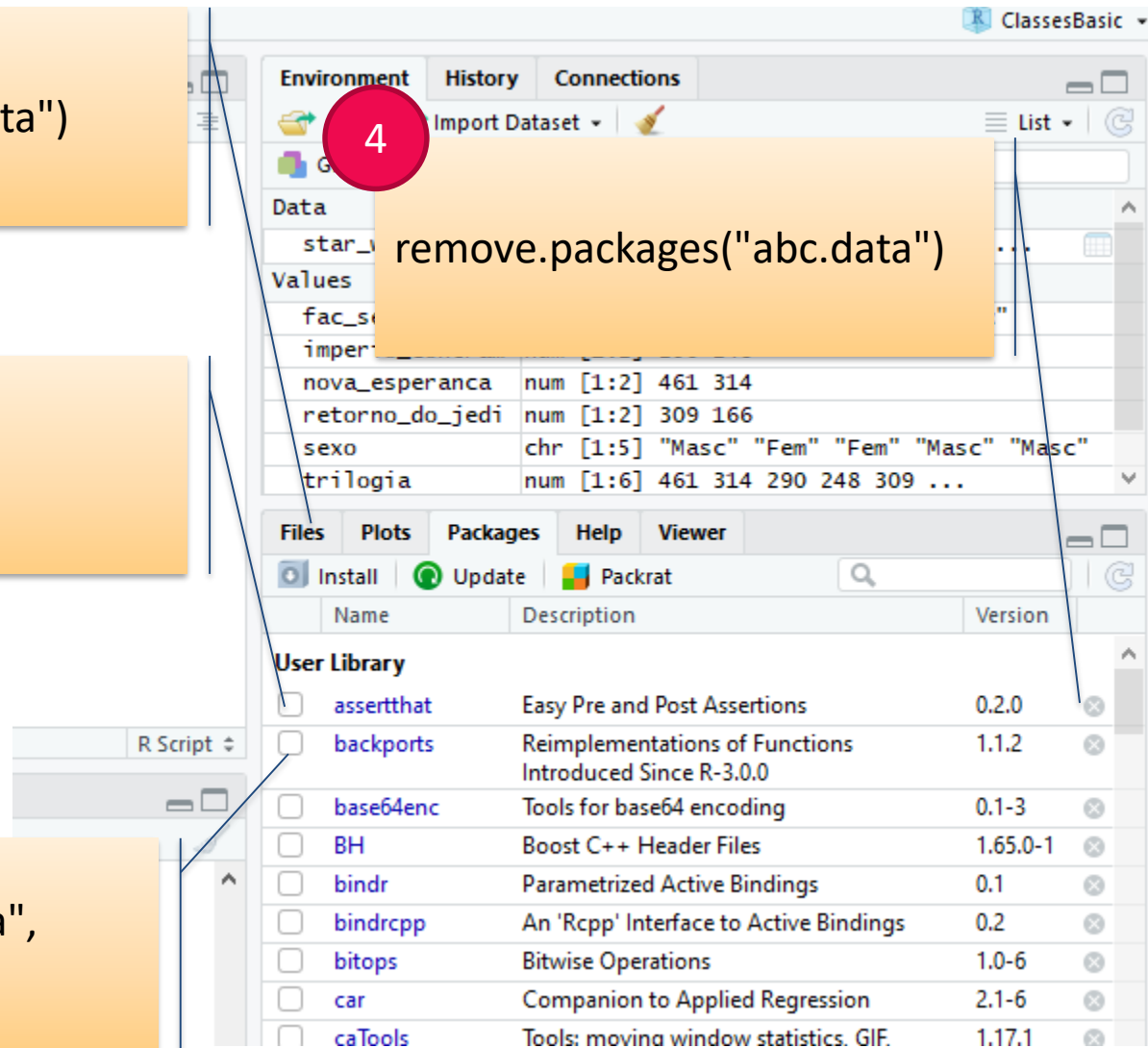
```
library("abc.data")  
require("abc.data")
```

3

```
detach("package:abc.data",  
unload=TRUE)
```

4

```
remove.packages("abc.data")
```



Exercício

- Instalar os pacotes:

stringr	tidyr	shiny
data.table	readxl	swirl
dplyr	openxlsx	xlsx
ggplot2	sqldf	rjson
h2o	dt	devtools
knitr	zoo	curl
plotly	lubridate	visNetwork
plyr	rmarkdown	

A maioria destes pacotes serão usados ao longo do curso

Usar um pacote sem carregá-lo

- É possível acessar um componente de um pacote sem carregá-lo na memória.
- Para isso:

```
• <nome_do_pacote>::<componente>
```

- Exemplo:

```
• ggplot2::qplot(1)
```



Tipos de dados

Tipos de dados primitivos

Abrangência

- **logical** : Números booleanos
 - `var_logical <- TRUE` (TRUE, FALSE, T, F)
- **integer** : Números inteiros
 - `var_integer <- 45L`
- **numeric** : Números decimais
 - `var_numeric <- 45.6`
- **character** : Textos, strings
 - `var_character <- "Aula inicial"`
 - (funciona com aspas simples ou duplas)
- **Verificar o tipo de uma variável**
 - `class(var_logical)`

Tipos de dados primitivos

- **complex** : Números imaginários

```
• a <- 1.3 + 2.45i
```

Componente real

Componente imaginário

- Inventados por Gauss. Usado para solucionar o problema das equações que não possuem raízes no conjunto dos números reais \mathbb{R} .
- Ele convencionou que a Raiz Quadrada de -1 é i .

```
i = raiz de -1  
i2 = - 1  
i3 = - i  
i4 = + 1 = (i2)2
```

```
• a <- sqrt( as.complex(-1) )  
• a  
• a ** 2  
• a ** 3  
• a ** 4
```

- Para verificar se uma variável é de um determinado tipo, é possível:

- Verificar a class

- `class(x)`

- Usar as funções “is”

- `is.integer(x)`
 - `is.numeric(x)`
 - `is.character(x)`
 - ... etc

- Para converter existem as funções “as”:

- `as.integer(x)`
 - `as.numeric(x)`
 - `as.character(x)`
 - ... etc

- Para criar um vetor, utilizamos a função “c”
c significa “combine”

- `vet_int <- c(1, 2, 3, 10)`
- `vet_bool <- c(TRUE, TRUE, TRUE, FALSE)`
- `vet_str <- c("F", "I", "A", "P")`
- `vet_num <- c(12.1, 14, 78.5, FALSE)`

- É possível combinar em um vetor, os componentes de outros vetores

```
• vet_int <- c(vet_int, -1, vet_int)

• vet_bool <- c(FALSE, vet_bool)

• vet_str <- c(10, vet_str, vet_int )
```

Estrutura de dados : Vetores



- Prática com o professor
 - Conteúdo do Markdown: [A01.02-Vetores](#)

- Resumo:
 - Criar vetores
 - Combinar elementos dos vetores
 - Nomear elementos do vetor
 - Operações com 2 vetores
 - Funções especiais
 - sort, sum, min, max, mean, median, quantile

- Para criar uma matriz, utilizamos a função “matrix”

```
matrix(c(1,2,3,4,5,6,7,8,9), nrow = 3)
```

- Prática com R-Markdown
 - Conteúdo do : [A01.03-Matrizes](#)

- Arrays são estruturas homogêneas de várias dimensões.
- Podemos dizer que vetores são arrays de 1 dimensão e matrizes são arrays de 2 dimensões.

```
array(1:18, dim = c(3, 3, 2))
```

- Servem para categorizar dados
- Utilizados em dados que se repetem com frequência.

- Exemplo sem ordem:

```
• sexo <- c("Masc", "Fem", "Fem", "Masc", "Masc")  
• fac_sexo <- factor(sexo)  
• fac_sexo
```

- Exemplo ordenado:

```
• temperatura <- c("alta", "baixa",  
  "alta", "baixa", "media")  
• temperaturaf <- factor(temperatura, order =  
  TRUE, levels = c("baixa", "media", "alta"))  
• temperaturaf
```

- A estrutura de dados mais usada em análise de dados.
- Similar às matrizes, mas com uma série de funções específicas, dentre elas:
 - Buscas, indexação
 - Cada coluna pode ter um tipo diferente de dados.

```
• mtcars  
• class(mtcars)
```

- Muito utilizada para guardar dados estruturados.
- Similar aos vetores, com as seguintes particularidades:
 - Cada elemento pode ter um tipo diferente de dados.

```
• vetA <- 1:10
• matA <- matrix(1:9, ncol = 3)
• dfA <- mtcars[1:10,]

• minha_lista <- list(vetA, matA, dfA)
```

- Criar 5 vetores com exatamente 4 elementos para cada tipo de dado:
 - Lógico, Inteiro, Numérico, Texto, Imaginário
- Criar uma lista com 5 elementos. Cada elemento deve ser um vetor de 1 tipo de dado
- Criar uma matriz 4 x 4 com 16 números inteiros pares
- Criar um data.frame em que cada coluna é um dos vetores criados neste exercício.
 - Nomear as colunas (a seu critério)
 - Nomear as linhas com “L1, L2, L3 e L4”

• Operadores de comparação (relacionais)

- == Igual
- != Diferente
- > Maior
- >= Maior ou igual
- < Menor
- <= Menor ou igual

• Operadores lógicos

- ! - Não (nega a sentença)
- && - E
- || - OU

MBA⁺

Copyright © **2018**

Prof. Elthon Manhas de Freitas

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).