

GUIA DEL PROYECTO:

Usuario: admin

Contraseña: 1234

Al iniciar sesion se abre la pantalla central, desde esta pantalla se puede acceder a diferentes apartados y funciones del proyecto:

-Ver inventario:

En esta pantalla se ven los coches que hay en ese momento guardados en la base de datos, con colores que indican el precio del vehiculo, siendo verde (Barato), amarillo(Intermedio) y rojo(carro).

También hay una serie de botones en la parte inferior que permiten modificar diferentes valores del coche que tengamos seleccionado, al seleccionar un coche un hilo muestra en los botones el color referente al precio, ya que al seleccionar el coche el color de la fila cambia a azul.

El botón más a la derecha nos permite ver el precio total de cada marca, sumando los precios de cada coche por marca utilizando una función recursiva.

Al hacer doble click en un coche podemos ver y modificar sus especificaciones junto a una imagen, si el coche no tiene una imagen asignada se muestra una default.

-Agregar coche:

En esta pantalla podremos agregar los datos de un nuevo coche que se registrará en la base de datos.

-Registrar venta:

En esta pantalla podremos registrar la venta de un coche, lo que lo quitara del inventario.

-Salir:

salimos del programa.