TP4 – Programación II

1 – El programa muestra una función la cual se ingresa un numero entero y en caso que este número dividido 2 de 0 muestre una nueva Excepción que sea “Lanzando excepción” y luego en caso de retornar error el catch retorna “2” pero luego el finally retorna “3”, por lo que cada vez que se ejecute el programa retornara el último número que seria 3.

2 – En Java, la clase que define las excepciones y de la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una excepción es Throwable.

Throwable es la clase base de la jerarquía de excepciones en Java. Todas las clases de excepción, tanto las comprobadas como las no comprobadas, heredan de ella

3 – En Java, la clase que representa las excepciones que se producen al invocar un método de un objeto cuyo valor es null es NullPointerException.

NullPointerException es una excepción no comprobada (unchecked exception) que se lanza cuando se intenta acceder a un miembro o llamar a un método de un objeto que tiene un valor null. Esto ocurre porque no existe un objeto real al que se pueda acceder o al que se le pueda llamar un método.

4 – La clase que representa las excepciones que se producen al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información es IOException.

IOException es una clase base para varias excepciones relacionadas con la entrada/salida de datos en Java. Estas excepciones se lanzan cuando se produce un error al leer o escribir datos en un archivo, un socket o cualquier otro recurso de entrada/salida.

5 – El método printStackTrace() de la clase Throwable en Java nos aporta información para la depuración de errores al proporcionarnos un rastreo de la pila de llamadas.

El rastreo de la pila de llamadas es un registro detallado de la secuencia de métodos que se han ejecutado hasta el punto en que se ha producido la excepción. Cada línea del rastreo representa un marco de pila, que contiene información como: