É isso mesmo: O clássico jogo de fliperamas está de volta! Contando com uma nova interface, maior usabilidade e um amplo desempenho, o game traz diversão garantida aos usuários, inserindo mecânicas inovadoras ao tradicional jogo de fliperamas.

Esse texto vai para você que também já gastou tempo e fichas tentando ajudar Pac-Man a sobreviver de terríveis labirintos. Como será esta nova versão e o que podemos esperar desse jogo?

Pois bem, a grande ideia de “reinventar” Pac-Man veio do professor Adriano Cruz. Aos apaixonados por clássicos, não temam as mudanças do jogo: O conceito trazido é o mesmo, carregando a bagagem de toda elegância e charme do game original.

Com nosso tradicional Pac-Man, os fantasmas Blinky, Pinky, Inky e Clyde (seus maiores inimigos) e várias distrações pelo caminho, o jogo mantém o mesmo ritmo do game antigo, contando com movimentos mais modernos, labirintos inéditos e formatos totalmente incríveis. A jogabilidade diferenciada se dá à dinâmica de movimento inovadora, que utiliza movimentação por matriz.

O game conta com 2 fases. O personagem varia seu potencial de acordo com a necessidade exigida na fase, podendo ficar invisível (passando despercebido pelos inimigos fantasmas), Os fantasma também não ficam para trás, ao entraram no modo azul, eles possuem habilidade de atravessar o PacMan fazendo assim que escape de uma morte horrível. Como de costume, o objetivo do jogador é completar o labirinto, recolhendo todas as pastilhas que encontrar pelo caminho até chegar à porta de saída, evitando os fantasmas do mal, que podem destruir sua vida.

O jogo está disponível para computadores Linux, gratuitamente nas respectivas lojas de apps.