



### Funções Aritméticas Operadores Relacionais e Lógicos

Prof. Luís Guilherme de S. Lopes



### Agenda

Funções Aritméticas

Operadores Relacionais

## Funções Aritméticas em Java

#### Funções e suas equivalências em Java:

- Valor Absoluto: Math.abs(x)
- Exponenciação: Math.pow(base, expoente)
- Valor Inteiro (parte inteira): Conversão com casting (ex.: (int) x)
- Raiz Quadrada: Math.sqrt(x)
- Pi: Math.Pl
- Seno: Math.sin(ânguloEmRadianos)
- Cosseno: Math.cos(ânguloEmRadianos)
- Tangente: Math.tan(ânguloEmRadianos)
- Graus para Radianos: Math.toRadians(ângulo)

### Exemplo "absoluto" em Java

```
public class Absoluto {
    public static void main(String[] args) {
        int a = Math.abs(-50);
        System.out.println(a);
    }
}
```

# Exemplo "exponencial" em Java

```
public class Exponencial {
   public static void main(String[] args) {
      double a = Math.pow(9, 5);
      System.out.println(a);
   }
}
```

### Exemplo "raizquadrada" em Java

```
public class RaizQuadrada {
   public static void main(String[] args) {
      double a = Math.sqrt(81);
      System.out.println(a);
   }
}
```

# Exemplo "grauspararadianos" em Java

```
public class GrausParaRadianos {
    public static void main(String[] args) {
        double a = Math.toRadians(90);
        System.out.println(a);
    }
}
```

### Exemplo Combinando Funções Aritméticas (Conversor de Seno)

```
import java.util.Scanner;

public class Conversor {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Informe um ângulo: ");
        double angulo = scanner.nextDouble();
        double s = Math.sin(Math.toRadians(angulo));
        System.out.println("O seno de " + angulo + " é igual a " + s);
        scanner.close();
    }
}
```

### PRATIQUE

Crie um programa que solicite ao usuário uma informação, utilize parênteses, operadores, funções aritméticas, leitura de dados e variáveis com tipos primitivos.

#### Operadores:

- Maior que: >
- Menor que: <
- Maior ou igual a: >=
- Menor ou igual a: <=</li>
- Igual a: ==
- Diferente de: !=

Observação: Em Java, o operador de atribuição é = e o de igualdade é ==.

#### Comparando valores numéricos

#### Exemplo 1:

```
public class ExemploRelacional1 {
   public static void main(String[] args) {
    int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(A > B);
   }
```

#### Exemplo 2:

```
public class ExemploRelacional2 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(A == B);
   }
}
```

#### Exemplo 3:

```
public class ExemploRelacional3 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(A != B);
   }
}
```

#### Exemplo 4:

```
public class ExemploRelacional4 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(C > 5);
   }
}
```

#### Exemplo 5:

```
public class ExemploRelacional5 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(C >= 5);
   }
}
```

#### Exemplo 6:

```
public class ExemploRelacional6 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(C == A + B);
   }
}
```

#### Exemplo 7:

```
public class ExemploRelacional7 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(C >= Math.pow(B, A));
   }
}
```

Observação: Em Java, para exponenciação utiliza-se Math.pow(), pois o operador ^ representa XOR (bitwise).

#### Exemplo 8:

```
public class ExemploRelacional8 {
  public static void main(String[] args) {
    int A = 2, B = 3, C = 5;
    System.out.println(C <= Math.pow(B, A));
  }
}</pre>
```

#### Exemplo 9:

```
public class ExemploRelacional9 {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(1 == C % 2);
   }
}
```

(% operador para obter o resto da divisão)

Os operadores lógicos também retornam resultados lógicos como verdadeiro ou falso, mas não são utilizados para comparar expressões ou números, servem para comparar outros resultados lógicos.

**E (AND):** && OU (OR): ||

**NÃO (NOT):**!

```
Operador E

public class ExemploLogicoOu {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println((A == B) && (C > A));
   }
}
```

```
Operador OU

public class ExemploLogicoOu {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println((A == B) || (C > A));
   }
}
```

```
Operador Não e OU

public class ExemploLogicoNaoOu {
   public static void main(String[] args) {
     int A = 2, B = 3, C = 5;
     System.out.println(!((A == B) || (C > A)));
   }
}
```

### Ordem de Precedência dos Operadores em Java

- Aritméticos: (), \*, /, +, -
- Relacionais: >, <, >=, <=, ==, !=
- Lógicos: &&, ||, !

Crie um algoritmo solicitando que o usuário digite os 3 lados de um triangulo. Verifique se o triangulo é Equilátero ou Escaleno, e escreva:

O triangulo é EQUILATERO? (VERDADEIRO / FALSO)

O triangulo é ESCALENO? (VERDADEIRO / FALSO)

### Exemplo: Triângulos em Java

```
import java.util.Scanner;

public class Triangulos {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite o primeiro lado: ");
        double L1 = scanner.nextDouble();
        System.out.print("Digite o segundo lado: ");
        double L2 = scanner.nextDouble();
        System.out.print("Digite o terceiro lado: ");
        double L3 = scanner.nextDouble();

        boolean EQ = (L1 == L2) && (L2 == L3);
        boolean ES = (L1 != L2) && (L2 != L3) && (L1 != L3);

        System.out.println("O triângulo é EQUILÁTERO? " + EQ);
        System.out.println("O triângulo é ESCALENO? " + ES);
        scanner.close();
    }
}
```

### Exemplo: Triângulos com Teste de Formação

```
import java.util.Scanner;
public class TriangulosTeste {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Digite o primeiro lado: ");
     double L1 = scanner.nextDouble();
     System.out.print("Digite o segundo lado: ");
     double L2 = scanner.nextDouble();
     System.out.print("Digite o terceiro lado: ");
     double L3 = scanner.nextDouble();
     boolean TRI = (L1 < L2 + L3) && (L2 < L1 + L3) && (L3 < L1);
     boolean EQ = (L1 == L2) \&\& (L2 == L3);
     boolean ES = (L1 != L2) && (L2 != L3) && (L1 != L3):
    System.out.println("Pode formar um TRIÂNGULO? " + TRI);
    System.out.println("O triângulo é EQUILÁTERO? " + EQ);
    System.out.println("O triângulo é ESCALENO? " + ES);
     scanner.close();
```