

Documento de Concepto

Alumno: Marcos Emanuel Blanco

Nombre del juego: El Gran Escape

Vista general:

El Gran Escape es un juego de disparos en 2D con elementos de puzzles. En cada nivel, el jugador se enfrentará a diferentes desafíos que pondrán a prueba su precisión, su reacción y atención al entorno mientras busca llegar al otro lado del mapa.

Controles y sus funciones:

- El movimiento multidireccional se logra al presionar las teclas WASD para moverse en la dirección correspondiente.
- El ataque con proyectiles es ejecutado al dar click izquierdo.
- El uso de elementos del entorno se hace al dar click derecho estando cerca de ellos.
- El cambio en el modo de movilidad se ejecuta con ESPACIO.

Objetivo:

El jugador debe alcanzar el punto de conexión entre las zonas para pasar de una a otra, eludiendo obstáculos y derribando oponentes para obtener más puntos.

Gameplay:

Al comenzar un nivel, el jugador se encontrará con diferentes tipos de oponentes, cada uno con sus comportamientos y recompensas por derribarlos. Algunos seguirán al jugador, otros buscarán la salida y otros serán más erráticos. También habrá obstáculos como zonas de daño, paredes móviles y terrenos que aplicarán ralentizaciones.

En algunos niveles, el entorno proveerá algunos elementos que pueden aprovecharse para abrir pasajes, desactivar obstáculos e incluso deshacerse de oponentes u otorgar bonificaciones temporales al jugador.

Algunas áreas no podrán ser atravesadas moviéndose con las teclas debido a los obstáculos que tendrán. Para ello puede activarse temporalmente el modo de movilidad alternativo que usa el cursor, que ayudará a cruzar esas zonas ágilmente.

Al llegar al punto de conexión, se transportará al jugador rápidamente a la siguiente zona y se sumarán los puntos obtenidos al puntaje final. Si el jugador es derribado, se

lo posicionará en el punto de entrada que más recientemente haya alcanzado. Se ganará el juego al alcanzar la zona final y llegar al último punto de conexión.