Marcos Vinicius Ferreira Pinto

Rio de Janeiro - RJ | Celular: (21) 98275-2636

E-mail: marcosfp2021@hotmail.com

LinkedIn: <u>linkedin.com/in/marcos-vinicius-ferreira/</u>

GitHub: Marcos Ferreira 2024

Desenvolvedor Full Stack com experiência em Websites, APIs Restful e integração de sistemas. Proficiente em TypeScript, React, Node.js e JavaScript, com base em POO e DDD (Domain-Driven Design). Experiente em criação de sites responsivos e performáticos, com foco em UI/UX. Também possuo prática em WordPress e GraphQL para soluções modernas de frontend e backend. Busco uma oportunidade como Estagiário, visando aplicar minhas habilidades técnicas e crescer profissionalmente dentro de um time colaborativo.

HABILIDADES

- **Frontend:** JavaScript (ES6+), React, Next.js,Vite, TypeScript, TailwindCSS, Bootstrap, HTML5, CSS3, Figma (design e prototipagem).
- Backend: Node.js, PHP (Laravel), APIs Restful, GraphQL.
- Banco de Dados: SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB).
- Arquitetura e Boas Práticas: POO, DDD, Testes Unitários (Jest), Versionamento de Código (Git/GitHub).
- CMS: WordPress (criação e customização de temas/plugins).
- Idiomas: Inglês (leitura, escrita e compreensão auditiva).

CURSOS RELEVANTES

2024 - 2026

Unifeso - Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Aprendizado inicial em Python e Lógica de Programação.

Conceitos de **arquitetura de software, metodologias ágeis, redes de computadores** e fundamentos de programação.

Base sólida para crescimento em desenvolvimento de software.

2024 - Atual

B7-Web - Curso de Programação

Na B7Web pude aprender grande parte do que eu sei atualmente, criações de APIs, desenvolvimento fullstack com **PHP**, **JavaScript**, HTML e CSS, banco de dados, arquitetura de software, engenharia de requisitos, boas práticas no código, versionamento de código e testes unitários.

PROJETO RELEVANTES:

Portfólio | Repositório Github -

- Projetos Front-End utilizando TypeScript, JavaScript e React
- Implementação de componentes reutilizáveis e soluções com foco em performance e experiência do usuário, projeto com foco em organizar meus principais objetivos, projetos e skills.

Game DataBase | Repositório Github - Em andamento

- Desenvolvido em Node.js/TypeScript, consumindo a API externa IGDB
- Organizado em módulos independentes, cada um responsável por um contexto específico
- Estruturado com POO, aplicando Use Cases, Interfaces e Implementations.
- Utiliza princípios SOLID, em especial Inversão de Dependência, para manter o código desacoplado.
- Arquitetura modular facilita a expansão, manutenção e reutilização de código.
 API documentada e pronta para integração com diferentes clientes (web ou mobile).

Y-backend - Repositório Github - Backend para rede social

- Projeto desenvolvido com foco em Domain-Driven Design (DDD), estruturado em módulos e camadas (domain, application/useCases, infrastructure).
- Os casos de uso (UseCases) foram implementados para organizar a lógica de negócio de forma isolada e reutilizável.
- O sistema utilizou interfaces e implementações, aplicando o princípio de Inversão de Dependência para manter baixo acoplamento e facilitar a manutenção.
- A arquitetura priorizou código limpo, escalabilidade e testabilidade, demonstrando domínio de boas práticas avançadas de backend.