

# Ejemplos de los pilares de POO

**Integrantes: Ashley Sthefany Chavarría Moreno**  
**Ashlee Johanna Maltez Pravia**  
**Eliab Antonio Maltez Torres**  
**Felipe José Vargas Chávez**  
**Stefany Anahi Marengo González**



# ABSTRACCION:

Es cuando separamos los datos de un objeto para luego generar un molde (una clase).



# ENCAPSULAMIENTO:

Se utiliza cuando se desea que ciertos métodos o propiedades sean inviolables o inalterables.



# HERENCIA:

Nos permite crear nuevas clases a partir de otras.  
Esto nos deja una jerarquía de padre e hijo.




# POLIMORFISMO:

Se utiliza para crear métodos con el mismo nombre pero con diferente comportamiento.



# EXPLICACION DE CODIGOS

The image shows a close-up of a laptop screen in a dark environment. The screen displays a code editor with multiple lines of code in various colors (blue, green, red, yellow) on a dark background, indicating syntax highlighting. The text 'EXPLICACION DE CODIGOS' is overlaid in large, white, bold, sans-serif capital letters. The laptop's keyboard is visible at the bottom, with some keys illuminated in red light.



**Gracias por su atención 😊**