# **Cursos Online SELPER**



# Curso "Introdução ao Geoprocessamento com TerraView 5"

(Exercícios Práticos - PARTE 1)

Julho de 2020

**IMPORTANTE** – Este roteiro foi elaborado exclusivamente para o curso online "Introdução ao Geoprocessamento com TerraView 5" administrado pela Selper.

**Autor** : Material elaborado pelo pesquidador Dr. Eymar Silva Sampaio Lopes da Divisão de Processamento de Imagens – DPI do INPE.

# SOBRE O CONTEÚDO PARA REALIZAR OS EXERCÍCIOS.

Para executar os exercícios deve-se usar os arquivos indicados pelo autor:

- Instalar os dados para os exercícios práticos
- Instalar o **TerraView** versão 5.5.1 ou superior
- Instalar o PostgreSQL versão 10.3 e PostGIS versão 2.4.3
- Instalar o Notepad++ versão 7.8 (Recomendado instalar)

ii Cursos Online SELPER

# Sumário

PROCEDIMENTOS INICIAIS	.VII
Instalando o TerraView 5 - Windows	. vii
Instalando o SGBD PostgreSQL e PostGIS (Windows)	. vii
Instalando o Notepad++ (Windows)	x
Instalando os dados para o curso - Windows	xi
PARTE 1	1
Exercício 1.1 - Explorando bases dados no TerraView	1
Exercício 1.2 – Importância da correta definição do Datum	. 11
Exercício 1.3 – Realizando transformação de projeção e datum	. 14
Exercício 1.4 – Manipulação de banco de dados com o PostgreSQL + PostGIS	. 18
Exercício 1.5 - Fazendo a carga de mapas em ShapeFile para o PostGIS	. 22
Exercício 1.6 - Verificando erros antes de exportar mapa para o PostGIS	. 28

# **SINTAXE DOS COMANDOS**

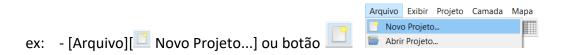
Neste material são utilizados sequências de procedimentos padronizados para descrever a operação em aplicativos com interface gráfica. Os procedimentos seguem a seguinte sintaxe:

→ Descreve uma seqüência de operações:

(em **negrito** itálico – tamanho 10)

TerraView - Modelo dados

- \* inicia-se uma següência de procedimentos
- # Comando a ser executado a partir do menu do Windows ou URL a ser digita em um navegador
  - \* ex: # TerraView-5.5.1 (Win64) TerraView-5.5.1 (Win64)
  - \* ex: # HTTP://localhost:36000
- [Menu] barra de menu horizontal ou botão de atalho na barra de ferramentas

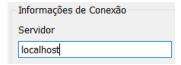


- {Campo: <a> <nome a preencher>} - nome de um campo a preencher (em negrito)</a>

```
ex: - {Título: @ Curso}
```

- {Área - Campo: <a> < nome a preencher>} - nome de um campo de uma área específica a preencher</a>

ex: - {Informações de Conexão − Servidor **@ localhost**}



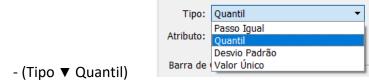
- (Botão) - botão a clicar



iv Cursos Online SELPER

- (Árvore — selecionar um item sub-item de uma árvore) ou ou camadas v extstyle Regiao\_ADM

| Camadas | Camad



- (Campo ↔ Botão) - botão de arrasto

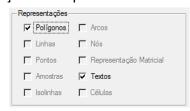
ex: - (Opacidade ↔ 100)

Opacidade

- (Botão  $\odot$  Opção) - botão de opção única a selecionar

ex: - (Coordenadas • Planas)

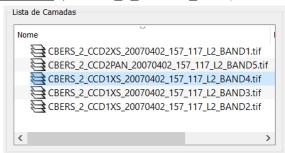
- (Campo: ☑ Opção1, Opção2, etc) ative botão de opções multiplas a selecionar
- (Campo: ☐ Opção1, Opção2, etc) desative botão de opções multiplas



ex: - (Representações: ☑ Polígonos, Textos)

- (Lista \$ Elemento) - Elemento de lista a selecionar

ex: - (Lista de Camadas \$\tag\$ CBERS\_2\_CCD1XS\_2007)



- (<u>Lista</u> \$ Elemento1, Elemento2, Elemento3, ...) - Elementos de lista não exclusiva a selecionar

ex: - (Bandas \* [Imagem\_TM] - TM\_3, [Imagem\_TM] - TM\_5)



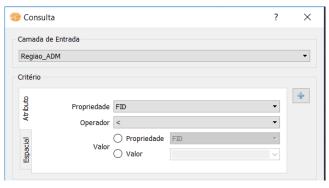
**Área de Trabalho** – Nome da janela aberta ou área de trabalho ativa – linha tabulada a esquerda.



ex: Servidores de Dados

Área de Trabalho ┌─ Seção — Seção de uma área de trabalho — clique na aba indicada

ex: Consulta - Critério 🗁 Atributo



**asterisco (\*)** — Comentário ou descrição de um procedimento a ser executado. (em itálico – tamanho 9)

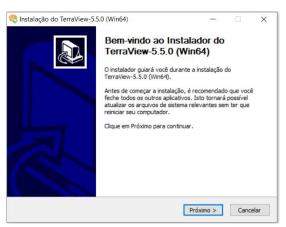
ex: \* operação realizada com sucesso

vi

# **Procedimentos Iniciais**

# Instalando o TerraView 5 - Windows

O TerraView é o aplicativo de geoprocessamento a ser utilizado neste curso cuja instalação é feita por um assistente como mostrado na figura. Siga os passos descritos no procedimento abaixo.



#### **⇒** Instalando o TerraView:

- # - Explorador de Arquivos

# **Downloads**

- Selecionar o caminho onde foi feita a transferência do arquivo.
- clique duplamente sobre o arquivo **TerraView-5.5.1-win64.exe**
- \* Responda "Sim" a pergunta de bloqueio do Windows.

# Instalação do Terralib 5.5.1 (Win64)

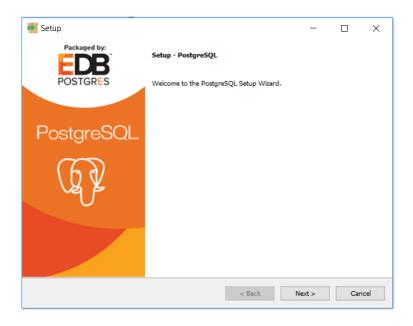
- (Próximo >)
- (Eu Concordo) \* aceite o Acordo de licença
- (Próximo >) \* local de instalação pode manter o padrão
- (Próximo >) \* manter a pasta do Menu Iniciar
- (Instalar) \* manter o tipo de instalação Full
- \* Aguarde a instalação.
- (Concluir)

**NOTA**: No endereço <u>www.dpi.inpe.br/terraview</u> poderá encontrar versões mais novas do que a versão utilizada neste curso. Recomenda-se utilizar a versão indicada pelo autor.

# Instalando o SGBD PostgreSQL e PostGIS (Windows)

O sistema gerenciador de banco de dados que será utilizado nesse curso será o PostgreSQL versão 10.4. Eventualmente, no site <a href="http://www.postgresql.org/">http://www.postgresql.org/</a> encontram-se as versões mais recentes.

A instalação do PostgreSQL é feita por um assistente como mostrado na figura. Siga os passos descritos no procedimento abaixo.



**OBS**: Se for utilizar em um ambiente corporatico em máquinas protegidas de instalação, a mesma deve ser feita pelo **Administrador** do sistema operacional.

# → Instalando o PostgreSQL: - # - Explorador de Arquivos Downloads - Selecionar o caminho onde foi feita a transferência do arquivo. - clique duplamente sobre o arquivo postgresql-10.4-1-windows-x64.exe

- (Next >) \* na Janela Bem-Vindo (welcome)

# **Setup – Installation Directory**

- (Next >) \* manter o diretório para instalação do banco

# **Setup – Select Components**

- (Next >) \* manter os components selecionados

# Setup - Data Directory

- (Next >) \* manter o diretório para criar os dados

# Setup - Passaword

- {Password **≤ postgres**} \* sugerimos o mesmo nome da conta
- {Retype Password **€ postgres**}
- (Next >)

# Setup - Port

Setup

- {Port 5432} \* manter o valor sugerido
- (Next >)

# **Setup – Advanced Options**

- (Locate ▼ Portuguese, Brazil)
- (Next >)

# **Setup – Pre Installation Summary**

- (Next >)

# Setup - Ready to Install

- (Next >)

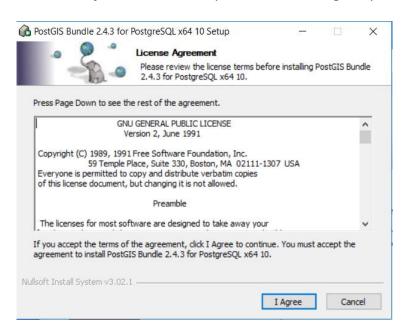
# Setup -Installing

\* Aguarde instalação

# Setup - Completing the PostgreSQL Setup Wizard

- ( ☐ Stack Builder ...) \* desmarcar o item
- (Finish)

Para instalação do PostGIS disponível no DVD, siga os passos abaixo.



#### **⇒** Instalando o PostGIS:

- # - Explorador de Arquivos

# **Downloads**

- Selecionar o caminho onde foi feita a transferência do arquivo.
- clique duplamente sobre o arquivo postgis-bundle-pg10x64-setup-2.4.4-1.exe

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup - Licence Agreement

- (I Agree)

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup – Choose Components

- \* Selecionar os dois componentes "PostGIS" e "Create spatial database"
- (Next >)

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup – Choose Install Location

- \* Mantenha o caminho "C:\Arquivos de Programas\PostgreSQL\10\"
- (Next >)

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup – Database Connection

- {Password **me postgres**}
- (Next >)

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup - Database Name

- {Database Name **mostgis\_24\_sample**} \* manter o nome
- (Install)

#### PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup – Installing

- \* Aguarde a instalação.
- (Sim) \* a pergunta para registrar a variável **GDAL**
- (Sim) e (Sim) \* a pergunta para habilitar drive raster

# PostGIS Bundle 2.4.4 for PostgreSQL x64 10 Setup - Installation Complete

- (Close)

Testar a conexão com o banco de dados utilizando aplicativo "pgAdmin 4"

- ⇒ Verificando conexão com o PostgreSQL:
  - # PostgreSQL 10 pgAdmin 4

#### pgAdmin 4

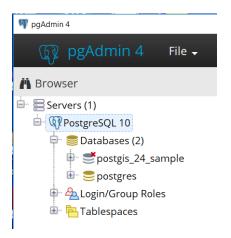
- (Browser / Servers / PostgreSQL 10)

#### Conexão ao Servidor

- {Senha **me postgres**}
- (Salvar Senha) \* para que não seja solicitada na próxima conexão.
- (OK)

# pgAdmin 4

\* Verifique que os bancos "postgres" e "postgis 24 sample" estarão disponíveis.



# Instalando o Notepad++ (Windows)

Em alguns exercícios será utilizado o programa Notepad++, um editor de texto e de código fonte de código aberto sob a licença GPL, distribuído gratuitamente, que pode ser obtido no site <a href="https://notepad-plus-plus.org/">https://notepad-plus-plus.org/</a>. Suporta várias linguagens de programação rodando sob o sistema Microsoft Windows. Não importa muito a versão a ser utilizada nesse curso, mas se desejar baixe a versão 7.8 para Windows 64bits disponível no site.

**NOTA**: Caso tenha outro editor de texto de sua preferência não é necessário instalar este programa.

- - # Explorador de Arquivos

# **Downloads**

- Selecionar o caminho onde foi feita a transferência do arquivo.
- clique duplamente sobre o arquivo npp.7.8.Installer.x64.exe

# Instalação do Notepad++ - Bem-vindo

- (Próximo)

# Instalação do Notepad++ - Acordo de Licença

- (Eu Concordo)

## Instalação do Notepad++ - Escolha o local da instalação

- \* Mantenha o caminho ou escolha outro disco em seu computador
- (Próximo)

# Instalação do Notepad++ - Escolher Componentes

\* Mantenha os itens selecionados. Acrescente seu pais se deseja.

- (Próximo)

# Instalação do Notepad++ - Escolher Componentes

- ☑ Create Shortcut on Desktop \* para criar atalho
- (Instalar) \* Aguarde a instalação.

Instalação do Notepad++ - Completando a instalação...

- (Concluir)

# Instalando os dados para o curso - Windows

Descomprima o arquivo "Curso\_FGeo\_TView5.zip" na pasta raiz do drive C:\ ou em outro que desejar. Durante todo o curso será considerado a escolha pelo drive C:\. Caso tenha optado por outro utilize a litra do drive escolhido.

Após instalar os dados deverá encontrar em seu computador as seguintes pastas, debaixo do caminho C:\Curso\_FGeo:

- > Apostila PDF (Exercícios no formato PDF e leituras sugeridas)
- Aulas\_PDF ("slides" do curso no formato PDF)
- Dados \CIEG (dados tabulares do Sistema Estadual de Estatística e de Informações Geográficas de Goiás)
- ➤ **Dados \Imagens** (imagens SRTM, CBERS e Landsat para serem importadas)
- Dados \IPEA (dados do Instituto de Pesquisas Econômica Alicada IPEADATA)
- ➤ Dados \MID\_MIF (arquivos de formato MID/MIF para serem importados)
- > Dados \Shape (arquivos de formato Shapefile do DF e Goiás CEIG)

# PARTE 1

# Exercício 1.1 - Explorando bases dados no TerraView

O objetivo desse exercício é apresentar as propriedades dos diferentes mapas como representação (vetor ou matriz), projeção cartográfica e formas de visualização. Também será apresentado como o TerraView organiza os dados nas principais interfaces do sistema, as ferramentas de desenho e visuais de apresentação.

# Carregando um projeto:

- # - TerraView 5.5.x (Win64) - TerraView 5.5.x (Win64) ou



#### **TerraView**

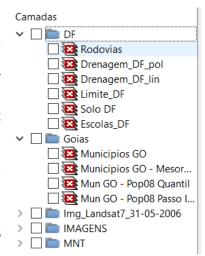
- [Arquivo][Abrir Projeto...] ou botão



# Abrir arquivo de projeto

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo
- (Nome 1 Modelo Dados.tview)
- (Abrir)

IMPORTANTE: O arquivo de projeto do TerraView armazena somente a referência aos dados que foram associados as camadas, assim como o visual de apresentação desses dados, entre outras propriedades. Nas referências aos arquivos ShapeFile ou GeoTiif por exemplo, são armazenadas o caminho absoluto (drive e pastas) de cada arquivo. Entretanto, caso escolha um caminho diferente na raiz do drive C:\ para colocar os dados do curso, o projeto perderá a referência aos arquivos e você terá de apontar manualmente qual o novo caminho dos dados. Veja a seguir como fazer para corrigir o acesso as camadas dos arquivos que hipotéticamente estarão em outro local. A figura ao lado mostra como ficam as camadas que estão com a referência inválida (um X vermelho a esquerda dos nomes).



Somente execute o procedimento a seguir caso o caminho de seus arquivos estejam inválidos. Neste caso vamos supor que os dados estão em "E:/" em vez de "C:/".

# ➡ Corrigindo caminho inválido de camadas de um projeto:

#### **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬ ■ Rodovias) ■ [Atualizar Fonte de Dados da Camada]

# **Conector OGR**

Observe que o mapa de "Rodovias" está na em "C:/Curso\_FGeo/Dados/MID\_MIF/Rodovias.MIF" e deveria estar em "E:/Curso\_FGeo/Dados/MID\_MIF/Rodovias.MIF. Portanto, você deve trocar somente a letra "C" por "E" no campo Informações de acesso da feição.

- {Informações de acesso da feição: E:/Curso\_FGeo/Dados/MID\_MIF/Rodovias.MIF } Se preferir utilize o botão (...) ao lado do campo para procurar pelo arquivo "Rodovias.MIF".
- (Teste) \* Confirme a mensagem "Fonte de dados está ok !".

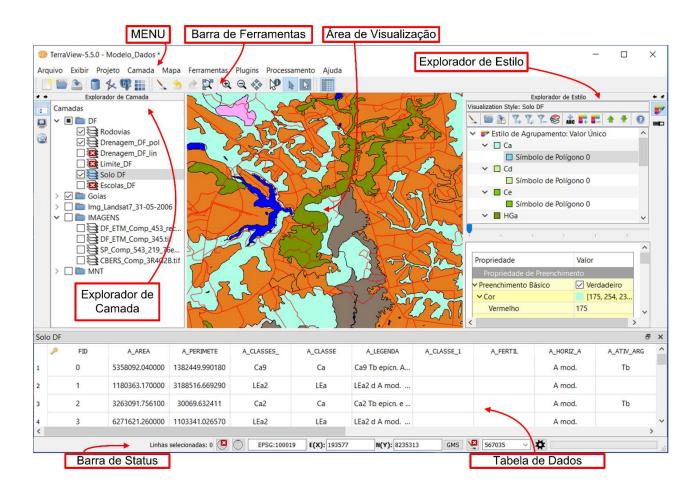
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬ Rodovias) \* Clique fora da camada e depois nela novamente.

  Note que o X vermelho desaparece indicando que a camada está com a referência válida.
- Repita o procedimento para outras camadas e salve o projeto ao final.

A figura que se segue apresenta a janela principal do "TerraView" e as principais áreas dessa janela. As funções são acessadas através de menus, pela barra de ferramentas ou ainda por menus "POPUP" que são abertos em vários locais da janela principal do programa.



# Representação de mapas vetoriais

A seguir será analisado as propriedades de algumas camadas vetoriais, com objetivo de exemplificar os diferentes dados geográficos manipulados pelo TerraView.

# Analisando as propriedades de algumas camadas vetoriais:

# **TerraView**

Observe que uma camada vetorial têm várias propriedades, entre elas, projeção, datum, unidade e hemisfério. Tais propriedades podem ser alteradas/corrigidas caso não estejam corretas. Importante se certificar de tais propriedades durante a carga de uma camada.

2

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF¬) ✓ Limite DF \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígono) é apresentado.
- (Camadas I DF I Limite DF) [ Propriedades...]

# Propriedades da Camada

Veja que a conexão da camada é com um arquivo Shape-File (Limite\_DF.shp). O nome da camada pode ser diferente do arquivo a qual está associado e uma ou mais camadas podem estar associadas ao mesmo arquivo.

Observe que a camada têm o "srid' = 29193 – projeção UTM, zona 23 e datum SAD-69.

Todo plano vetorial tem um retângulo envolvente mínimo com valores na unidade (metros ou graus) e no intervalo definido pelo sistema de projeção. Tais valores são utilizados para ajustar o mapa a área de visualização. Neste mapa valores em metros.

Em Propriedade dos dados mostra o nome e tipo de cada atributo, incluindo a geometria.

O Tipo de Geometria utilizado. Neste mapa "MULTIPOLYGON".

- (X) \* clique no canto da janela para fechá-la.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬) ☑ Escolas\_DF \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (pontos) é apresentado.
- (Camadas ¬ DF ¬ Escolas DF ¬ Estilo de visualização) \*visual padrão.

Ao marcar 🗹 ou desmarcar 🗆 a regra padrão a Área de Visualização é automaticamente atualizada.

- (Camadas ¬ DF ¬ Escolas\_DF ¬ Estilo de seleção) \*visual quando objeto selecionado.

O Estilo de Seleção define um visual quando o objeto está selecionado, seja pelo cursor, por consulta por atributo ou por consulta espacial, como veremos a frente.

- (Camadas ¬ DF ¬ Escolas\_DF) ■ [ Propriedades...]

# Propriedades da Camada

Veja que a conexão da camada é com um arquivo Shape-File (Escolas\_DF.shp).

Observe que a camada têm o "srid" = 29193 – projeção UTM, zona 23 e datum SAD-69.

Em **Propriedade dos dados** mostra o nome e tipo de cada atributo das geometrias.

O **Tipo de Geometria** utilizado. Neste mapa "MULTIPOINT".

- (X) \* Clique no canto da janela para fechá-la.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬ Escolas DF) ■ [ Mostra Tabela]

Observe os atributos do mapa na tabela apresentada. Utilize a barra horizontal e vertical para ver demais atributos. 833 escolas estão representadas nesse mapa.

ΟU

- [Exibir] [ Tabela de Dados] ou botão \*referente a camada ativa.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬) ✓ Rodovias \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (linhas) é apresentado.
- (Camadas ¬ DF ¬ Rodovias) [ Propriedades...]

### Propriedades da Camada

Veja que a conexão da camada é com um arquivo do MapInfo (Rodovias.MIF).

Observe que a camada têm o "srid' = 29193 — projeção UTM, zona 23 e datum SAD-69.

O Tipo de Geometria utilizado. Neste mapa "MULTILINESTRING".

- (X) \* clique no canto da janela para fechá-la.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬) ☑ Solo DF \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.
- (Camadas ¬ DF ¬ Solo DF ¬ Estilo de Agrupamento) \*veja que há uma leganda associada.

Ao marcar 🗹 ou desmarcar 🗋 um item do estilo a Área de Visualização é automaticamente atualizada.

- (Camadas ¬ DF ¬ Solo DF) ■ [ Propriedades...]

# Propriedades da Camada

Veja que a conexão da camada é com um arquivo Shape-File (solo\_df.shp).

Observe que a camada têm o "srid" = 4618 – Lat/Long e datum SAD-69.

Em **Propriedade dos dados** mostra o nome e tipo de cada atributo das geometrias.

O Tipo de Geometria utilizado. Neste mapa "MULTIPOLYGON".

- (X) \* clique no canto da janela para fechá-la.

**NOTA**: Cada camada deve estar associada a uma fonte de dados e nos casos acima a arquivos locais em seu computador. Observe ainda que cada camada deve ter um valor de "srid" válido que define qual projeção e datum o dado geográfico foi criado. Note ainda que a **Área de Visualização** também têm uma valor de "srid" que se não estiver definido o TerraView assume a da primeira camada a ser desenhada. Alterar a projeção/datum da Área de Visualização (mudar o srid) NÃO AFETA as camada. Qualquer camada que tiver um valor de "srid" diferente da Área de Visualização o sistema automaticamente ajusta para possibilitar a visualização das mesmas.

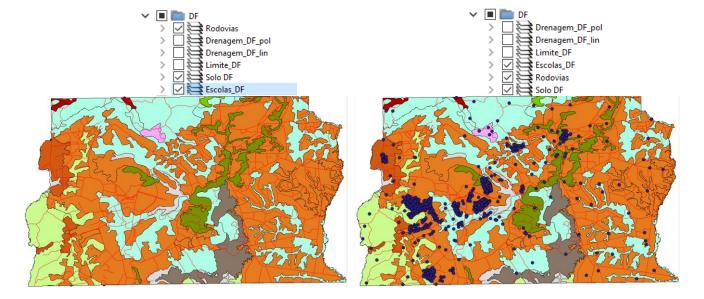
Veremos a seguir como controlar a prioridade de desenho das camadas.

➡ Visualizando três camadas na área de visualização:

# TerraView

#### **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ DF ¬) ☑ Rodovias, ☑ Solo DF, ☑ Escola DF
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \* Camadas são apresentados na tela
- \* Note que o mapa de escolas representado por pontos não são apresentados, pois ficam abaixo da cada de solo (figura abaixo). Para inverter a ordem de apresentação é necessário clicar e arrastar a camada para cima. Clique e arraste as camadas para que fiquem na ordem (de baixo para cima): Solo\_DF, Rodovias e Escolas\_DF (como na figura abaixo)
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \* Camadas são atualizadas na tela



4

As camadas são desenhados na ordem inversa com que aparecem na lista de camadas, ou seja, de baixo para cima. Desta forma as últimas camadas desenhadas sobrepõe as camadas já desenhadas.

**DICA:** Quando um conjunto de camadas estiver dentro de uma Pasta de Camadas, como exemplo a pasta "DF", utilize o botão a esquerda do nome da pasta para marcar todas as camadas ☑, ou desmarcar todas camadas □. Quando o parte das cadas estiverem selecionadas o botão fica com um quadrado negro ao centro ■.

# Estilo – Visual padrão e Selecionado

Ao adicionar um nova camada vetorial (ponto, linha ou polígono) a mesma é apresentada com uma cor padrão (default), definida aleatoriamente pelo sistema. Veja como adicionar uma camada e alterar seu estilo.

#### Adicionando uma nova camada:

#### **TerraView**

- [Projeto] 🚭 Adiciona Camada] 🎏 Arquivo Vetorial] 🛮 ou botão 🔽

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\DF
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP) )
- (Arquivo 

  ↑ Mapa ADM.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- ☑ Mapa\_ADM
- \* desmarque outras camadas que estiverem marcadas.
- [Mapa] [Desenhar] ou botão 🔪

**NOTA**: A cor padrão do polígono é aleatoriamente escolhida. Para alterar a cor do preenchimento e da linha de contorno, siga os procedimentos a seguir.

# ⇒ Alterando o estilo do polígono da camada:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ Mapa\_ADM)
- \* Note que há um padrão de cor para **Estilo de visualização** e outro para **Estilo de seleção**.
- Clique duplamente sobre o quadrado com a cor atual ou botão 📝

# Explorador de Estilo: Mapa ADM

- \* Observe sempre qual é o nome da camada ativa no momento de alterar qualquer estilo para não executar alterações indesejadas.
- ( Estilo de Visualização → Regra Padrão → Simbolo de Polígono)
- (Preenchimento Básico Cor ...) \* clique sobre o campo correspondente a cor atual.
- (...) \* botão a direira dos valores da cor atual.

# [26, 68, 165] (255) ...

# Seleção de Cor

- Escolha a cor desejada
- (OK)

# Explorador de Estilo: Mapa ADM

- (Preenchimento Básico Opacidade) \* clique sobre o valor (255) do campo.
- (Opacidade ↔ 100) \* observe o valor 100 no atributo Alpha acima.
- ou botão \ na barra de ferramentas.
- \* Note que todos os polígonos serão alterados para a cor escolhida. Experimente outras opções como tipo de Traço e Largura. Após alterações clique em Desenhar ...

#### Barra de Ferramentas

As principais funcionalidades de desenho na barra de ferramentas são descritas abaixo. Ao passar o mouse sobre cada ícone, aparecerá uma descrição de cada ferramenta.

- ou [Mapa] [ Desenhar] : visualiza as camadas marcadas área de visualização. Não altera a posição e escala de desenho;
- [Mapa] [ Zoom Toda área] : operação de recompor a área de visualização na extensão total de todas as camadas marcadas para desenhar;
- [Mapa] [ Zoom In] : ativa o cursor que tem a função de ampliar o mapa automaticamente a partir do ponto indicado na área de visualização, ou ainda, clique e arraste o mouse na área de desenho para marcar um retângulo na tela que será ampliado ao soltar o botão do mouse;
- [Mapa] [ Zoom Out] : ativa o cursor que tem a função de reduzir o mapa automaticamente a partir do ponto indicado na tela de visualização;
- [Mapa] [ Panorâmica] : ativa o cursor de panorâmica (vôo) para arrastar o desenho dentro da área de visualização. Escolha um ponto da área de desenho, aperte o botão direito do mouse e arraste-o para o lado que desejar (direita, esquerda, para cima ou para baixo). Ao liberar o mouse o mapa será redesenhado automaticamente, mantendo a escala de visualização do mapa;
- [Mapa] [ Tela Anterior] : operação de retornar a posição anterior da área de visualização após ter aplicado qualquer ação de ampliar, reduzir ou voar;
- [Mapa] [ Próxima Tela] : operação de avançar para próxima área de visualização após ter aplicado qualquer ação de ampliar, reduzir ou voar;

# Seleção de Objetos por Apontamento e Informações de Objetos

A seleção de objetos de uma camada vetorial qualquer (ponto, linha ou polígono) pode ser realizada diretamente na área de visualização. Veremos que esta seleção pode ser feita pelo cursor de seleção ou inverter seleção. Para obter informações de um objeto selecionado na área de visualização utilizar o cursor de informação.

#### **⇒** Selecionando objetos com cursor:

# **Explorador de Camadas**

- ☑ Mapa\_ADM \* desmarque outras camadas que estiverem marcadas.
- [Mapa] [Desenhar] ou botão 🔪
- [Mapa] [Seleção] ou botão 🕨
- Clique sobre um polígono na Área de Visualização

Note que o polígono fica destacado com a cor padrão definida em Estilo de seleção.

- Clique com tecla Ctrl ou Alt pressionada para selecionar vários polígonos.
- Note que vários polígonos ficam selecionados.
- Clique e arraste para demarcar um retângulo na área de visualização.

Note que os polígonos que fizerem interseção com o retângulo ficam selecionados.

- Botão 🚨 para inverter a seleção.

6

**DICA**: Para remover a seleção de todos objetos na área de visualização utilize o botão Para no menu [Mapa] [Para Remover Seleção]. Ou ainda, clique em um lugar qualquer da Área da Visualização onde não tenha nenhuma geometria.

Para obter informações de um ou mais objetos em uma ou mais camadas diferentes na Área de Visualização poderá utilizar o cursor de informação . Veja a segiir como utilizar este cursor.

# ➡ Informações de objetos com cursor:

# **Explorador de Camadas**

- ☑ Mapa ADM
- Clique sobre um polígono na Área de Visualização Note que o polígono fica destacado e as informações são apresentadas.

# Informação

- (X) \* clique no canto da janela para fechá-la.

**DICA**: Para visualizar as informações de várias camadas de uma vez (vetoriais ou matriciais) basta marcar outras camadas no Explorador de Camadas. Neste caso, o botão **Modo** na parte inferior da janela de Informação deve estar na opção "Camadas visíveis de cima para baixo".

# Representação de mapas matriciais

A apresentação de dados matriciais (imagens e grades numéricas) é feita de modo semelhante a planos vetoriais. Algumas operações básicas sobre dados matriciais estão disponíveis no menu "pop-up" da camada disponível do TerraView. Outras operações mais sofisticadas estão disponíveis no menu [Processamento][Processamento Matricial].

# Selecionando imagens de satélite e analisando histograma original:

# TerraView

Observe que uma camada matricial têm várias propriedades, entre elas, projeção, datum, número de camadas, linhas, colunas e resolução. Usaremos imagens do satélite Landsat 7 de 31/05/2006.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ Img Landsat7 31-05-2006 ¬) ☑ B5 \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \* imagem (matricial) é apresentada.
- (Camadas ¬ Img\_Landsat7 ¬ B5) [ Propriedades...]

# Propriedades da Camada

Veja que a conexão da camada é com um arquivo GeoTiff.

Observe que a camada têm o "srid' = 32623 – projeção UTM, zona 23N e datum WGS 84.

O arquivo tem apenas uma única camada (ou banda) de 7021 linhas x 8101 colunas.

Note que nesta banda do Landsat temos os níveis de cinza originais. Esta imagem tem resolução espacial de 30 metros e radiométrica de 8 bits (níveis de cinza variam de 0 a 254, sendo o nível 0 reservado para valores nulos ou Dummy) apesar dessa informação estar ausente no metadado do arquivo.

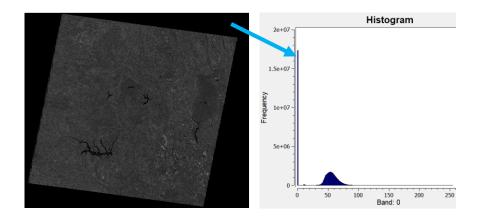
- (X) \* Clique no canto da janela para fechá-la.
- Repita os procedimentos acima para conhecer outras bandas.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ Img\_Landsat7\_31-05-2006 ¬) ☑ B5 \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \* imagem (matricial) é apresentada.
- (Camadas Img\_Landsat7\_31-05-2006 IB5) 
  ☐ [ Histograma]

# Criação de gráficos (Camada:B5)

- (Propriedade: ▼ Band: 0)
- {Numero de Fatias € 255}
- (OK) \* Note que jela de Histograma é apresentada (Veja figura a seguir).



**NOTA**: Esta imagem e as demais nesta pasta de camadas tem a resolução radiométrica de 8 bits, o que permite que cada pixels assuma valores entre 0 (preto) a 255 (branco). Entretanto, note que a imagem tem um área toda preta ao redor da área útil da mesma. Esta área preta deveria estar configurada como valor nulo (ou dummy) o que faz com que o histograma mostre uma frequência muito alta no valor 0 em relação aos demais valores (1 ao 255). A falta dessa informação no arquivo Tiff deve ser corrigida antes de analisar o histograma. Veja a seguir como fazer isso.

# ➡ Informando o valor Dummy a ser utilizado pela imagem monocromática:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas 1 Img Landsat7 31-05-2006 1) ☑ B5
- \* Note que há um padrão de cor para **Estilo de visualização**
- Clique duplamente sobre a Regra Padrão ou botão 🕏 na janela da direita

# Explorador de Estilo: B5

- ( Fatilo de Visualização → Regra Padrão → Simbolo Matricial 0)
- {Valor Dummy a ser usado ≤ 0} ✓
- \ ou botão \ na barra de ferramentas.
- \* Note que a área preta em volta da imagem fica transparente na mesma cor branca da Área de Visualização.

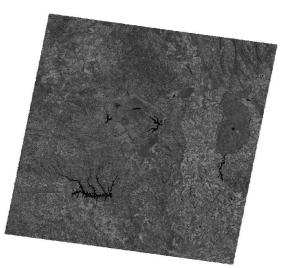
#### **⇒** Analisando histograma original novamente:

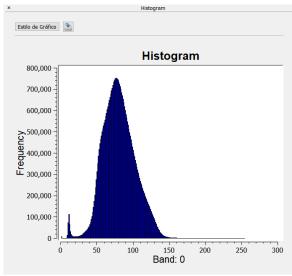
# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ Img Landsat7 31-05-2006 ¬ B5) ■ [ Histograma]

# Criação de gráficos (Camada:B5)

- (Propriedade: ▼ Band: 0)
- {Numero de Fatias **=** 255}
- (OK) \* Note que janela de Histograma é apresentada (Veja figura a seguir).
- \* Note que o histograma não mostra mais um pico com valores em zero (0).





 ➡ Selecionando imagens de satélite e analisando histograma modificado:

# **Explorador de Camadas**

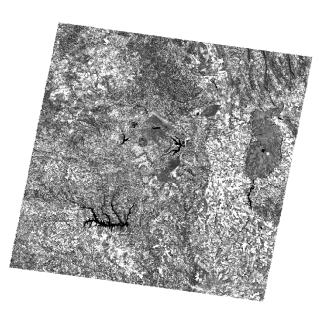
- (Camadas ¬ Img\_Landsat7\_31-05-2006 ¬) ☑ B5\_realce \* marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪

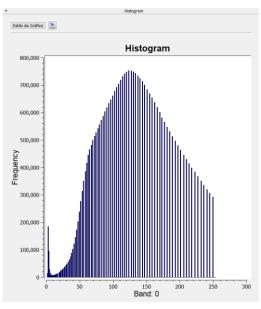
\*imagem (matricial) é apresentada.

- (Camadas ¬ Img Landsat7 31-05-2006 ¬ B5 realce) ■ [ Histograma]

# Criação de gráficos (Camada:B5\_realce)

- (Propriedade: ▼ Band: 0)
- {Numero de Fatias € 255}
- (OK)
- \* Note que jela de Histograma é apresentada (Veja figura a seguir).





**NOTA**: Compare as imagens acima e seus respectivos histogramas. Na anterior temos a imagem (monocromática) com baixo contraste. Na atual temos a imagem processada por um realce linear de contraste. O intervalo de níveis de cinza, entre o preto (valor 1) e branco (valor 255), disponível para ambas as imagens é o mesmo. A diferença é que na imagem original nem todos os valores são ocupados (histograma anterior – eixo X para Tom de Cinza e eixo Y a frequência em que ocorre

cada valor). Já na imagem modificada, os valores estão bem distribuídos (histograma atual) ao longo de toda faixa de valores possíveis.

**DICA**: As janelas de gráfico ficam abertas e um botão para cada gráfico ( ) fica disponível na barra vertical " Janelas da Direita". Um clique sobre este botão automaticamente muda automaticamente de gráfico, facilitando a camparação.

# ⇒ Selecionando imagens de satélite sintética ou codificada:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ IMAGENS ¬) ☑ DF ETM Comp 345 \* margue somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \* imagem (matricial) é apresentada.

Note que nesta imagem do Landsat temos os pixels associados a uma tabela de cores, resultante a composição de três bandas. Para criar composições como esta serão vistas mais a frente.

Além de imagens de satélite como apresentadas acima, veremos a seguir que outros dados matriciais, por exemplo, referentes a grades numéricas de altimetria que podem ser manipulados no TerraView.

# ⇒ Visualizando grade de altitude:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬ MNT ¬) ✓ SRTM DF NC \*margue somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 📐

Veja que nesta imagem os valores da grade são apresentados em níveis de cinza. Esta é a opção padrão para apresentar modelos numéricos de terreno.

- (Camadas ¬ MNT ¬) ☑ SRTM DF 10-fatias \*margue somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪

Veja que nesta imagem os valores da grade apresentam 10 fatias de cores que representam diferentes intervalos da altimetria.

- (Camadas ¬ MNT ¬) ☑ SRTM DF Inter \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪

Veja que nesta imagem os valores da grade são apresentados em 8 intervalos de cores interpoladas para os diferentes intervalos da altimetria, criando uma passagem suave entre cada intervalo de cor.

# Sair do TerraView

Ao sair do TerraView o usuário deve confirmar se deseja salvar o projeto. O projeto do TerraView armazena somente um link para os mapas que estão em diferentes formatos de arquivos e a forma de apresentação (visual, legendas, etc).

#### **⇒** Encerrando o TerraView:

#### **TerraView**

- [Arquivo][Sair] ou clique X no canto superior direito da janela principal.
- (Save)

Cursos Online SELPER

Confirme Salvar se realmente deseja salvar o projeto manipulado.

# Exercício 1.2 – Importância da correta definição do Datum

Este exercício mostra a importância em definir corretamente o datum utilizado na obtenção de um mapa qualquer. Mostraremos que mesmo uma coordenada geográfica de um ponto em Longitude e Latitude não é a mesma posição no terreno em diferentes datum. Será aberto o mesmo mapa de poços tubulares e posteriormente será informado um datum diferente do original.

Definindo novo projeto e carregando Shape-file:

- # - TerraView 5.5.0 (Win64) - TerraView 5.5.0 (Win64) ou



#### **TerraView**

- [Arquivo] [ Novo Projeto] ou botão

Caso haja um projeto aberto e com alguma alteração que ainda não tenha sido salva, será perguntado se deseja salvar ou descartar alterações.

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Arquivo Vetorial] ou botão 🗷

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\CIEG
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- (Arquivo \$ pocos tubulares.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- pocos\_tubulares
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (pontos) é apresentado

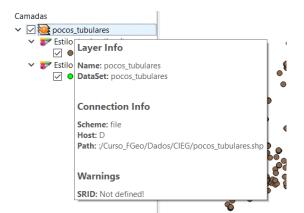
Note na Barra de Status que **não existe um sistema de referência definido**, apesar do mapa ser desenhado e as coordenas serem apresentadas. A esquerda do nome da camada o ícone mostra um caracter de exclamação em um cículo laranja indicando a ausência do SRID.



Unknown SRS E(X): -52.734 N(Y): -17.443

Posicione o mouse sobre o nome da camada.

Note que o valor de SRID é não definido (Not defined). Apesar de não ter a informação de projeção e datum, sabe-se que o mapa está em coordenadas geográficas e datum SAD69 (SRID = 4618)



Veja a seguir como informar ao TerraView que o mapa aberto em uma camada tem a informação de projeção e datum corretos. Ao informar o SRS da camada esta informação ficará armazenada somente no arquivo do projeto quando o mesmo for salvo. Neste caso, não será criado o arquivo (\*.prj) que fica associado ao mapa (arquivo Shape-File). Somente se for criada uma cópia total ou parcial desse mapa o arquivo (\*.prj) será criado.

# ⇒ Configurando projeção/datum de uma camada e alterando seu nome:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → pocos\_tubulares) 
☐ [ Renomear Camada...]

#### **TerraView**

- {Renomeie camada: **mocos\_tubulares\_SAD69** }
- (OK)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → pocos tubulares) 🗏 🗐 Informar SRS...]

# **Escolha o SRS**

- {Filtro **4618**}

- \* a lista de abaixo mostra o resultado do filtro.
- (SRSs disponíveis ♦ SRS Geográfico SAD69) \* clique no item da lista.
- (OK)

# **TerraView**

- [Mapa] [Desenhar] ou botão 📐

Note na Barra de Status que a Área de Visualização assume a projeção/datum da primeira camada a ser apresentada com SRS válido. As coordenadas em E(X) e N(Y) estão na unidade graus decimais. Ao clicar no botão (GMS) os valores em Latitude e Longitude em Graus-Minutos-Segundos também são apresentados.



Abra o mesmo mapa de poços tubulares em uma outra camada para informar um "datum" diferente do mapa já aberto. Será informado que este mesmo mapa tem datum WGS84. Note que estaremos usando a mesma longitude/latitude dos pontos do arquivo "pocos\_tubulares.shp" para apresenta-los em dois "data" diferentes. Será que os pontos de ambas as camadas estarão no mesmo local no terreno ? Veja procedimento a seguir.

# 

#### **TerraView**

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Arquivo Vetorial] ou botão

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\CIEG
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- (Arquivo \$ pocos tubulares.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → pocos\_tubulares) 🗏 [ 🔄 Renomear Camada...]

# TerraView

- {Renomeie camada: mocos\_tubulares\_WGS84 }
- (OK)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → pocos\_tubulares\_wgs84) 🗏 [🖳 Informar SRS...]

# **Escolha o SRS**

- {Filtro **4326**} \* a lista de abaixo mostra o resulta do filtro.
- (SRSs disponíveis ♦ SRS Geográfico WGS 84) \* clique no item da lista.
- (OK)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → ) ☑ pocos\_tubulares\_SAD69)

- (Camadas →) ☑ pocos tubulares WGS84)

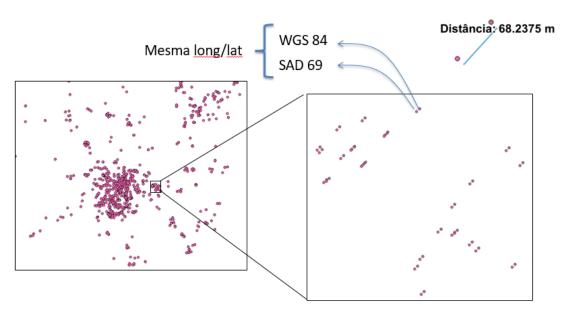
# **TerraView**

- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪

Na escala de toda extensão dos poços tubulares não dá para ver diferença de posição dos pontos de ambas as camadas. Amplie a escala de visualização para observar a diferença ou erro de posicionamento ao informar um datum errado.

Utilize a ferramenta de medida de distância para ver o erro.

- [Mapa] [ Medida de Distância]
- Clique na Área de Visualização para definir o primeiro ponto, arraste o mouse e clique duas vezes para finalizar a medida (veja figura a seguir).



**NOTA**: Caso a unidade de medida esteja em graus ("deg") será necessário alterar o Sistema de Referencia Espacial (SRS) apenas da Área de Visualização. A seguir, será utilizado um sistema de projeção projetado no plano para que as medidas sejam em metros.

# ⇒ Definindo o SRS da Área de Visualização:

#### **TerraView**

- [Mapa] [ SRS...] ou \*na barras de status.

# **Escolha o SRS**

- {Filtro **32722**} \* a lista de abaixo mostra o resulta do filtro.
- (SRSs disponíveis \$ SRS Projetado WGS 84 / UTM zone 22S) \* clique no item da lista.
- (OK)

Esperimente refazer a medida de distância na área de visualização.

#### **TerraView**

- [Mapa] 🖾 Zoom Toda Área] ou botão 🖾

Note na Barra de Status que a Área de Visualização assume a projeção/datum informado. As coordenadas em E(X) e N(Y) estão na unidade metros (lembre-se que o off-set da projeção UTM é 500.000 em X e 10.000.00 em Y). Ao clicar no botão (GMS) os valores em Latitude e Longitude em Graus-Minutos-Segundos também são apresentados.

EPSG:32722 E(X): 105571 N(Y): 7889289 GMS Lat: -19° 3′ 4.48" Long: -54° 44′ 47.68"

Para sair do TerraView o usuário deve confirmar se deseja salvar o projeto corrente. Defina o nome caso ainda não tenha salvo.

#### ➡ Encerrando o TerraView e Salvando o Projeto:

# **TerraView**

- [Arquivo][Sair] ou clique X no canto superior direito da janela principal.
- Confirme Salvar se realmente deseja salvar o projeto manipulado.
- (Save)

# Salvar projeto

- Selecionar o caminho C:\Curso FGeo\
- (Tipo ▼ Projeto TerraView(\*.tview))
- {Nome **Exercicio\_1-2**} \* não é necessário digitar a extensão pois será automaticamente inserido no arquivo.
- (Salvar)

# Exercício 1.3 – Realizando transformação de projeção e datum

Este exercício mostra como realizar a transformação de projeção e datum para diferentes mapas (vetoriais e matriciais).

- ⇒ Definindo novo projeto e carregando Shape-file:
  - # TerraView 5.5.0 (Win64) TerraView 5.5.0 (Win64) ou



#### **TerraView**

- [Arquivo] [ Novo Projeto] ou botão
- Caso haja um projeto aberto e com alguma alteração que ainda não tenha sido salva, será perguntado se deseja salvar ou descartar alterações.
- [Projeto] 🛂 Adiciona Camada] [🔀 Arquivo Vetorial] 🛮 ou botão 🔀

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- (Arquivo \$ UF BR.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → ) ☑ UF\_BR)
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.

  Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuído a Área de Visualização, isto é, SRID = 4326 que é o WGS-84 geográfico.

Experiemente realizar medidas de área ou distância na Área de Visualização. Verá que as medidas estão unidades graus. A seguir o mapa atual que está coordenadas geográficas no datum WGS84 (SRID: 4326) será convertido para a projeção **Policônica** no datum Sirgas2000. Na transformação de projeção/datum uma cópia do mapa será criado na nova projeção/datum informado.

# ➡ Transformação de WGS84 geográfico para Policônica Sirgas2000:

#### **TerraView**

- (Camadas 및 UF\_BR) [ Intercâmbio...] ou

[Ferramentas] [ Intercâmbio de Dados...] ( Camada...]

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ 🖾 Arquivo de vetores)
- (Camada de Entrada ▼ UF BR)
- (...) \* para definir o nome do conjunto de dados.

#### Salvar como...

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- {Nome **GENTIFICATION** \* não é necessário digitar a extensão pois será automaticamente inserido no arquivo.
- (Salvar)

#### Intercâmbio de Camadas

- {SRID do Dado de Saída 🖷 **5880**} \* se preferir utilize o botão 🚳) para definir o valor.
- (OK)
- (OK) \* na mensagem informando que camada foi exportada com sucesso.

# ⇒ Carregando mapa exportado:

# **TerraView**

- [Projeto] [Adiciona Camada] [Arquivo Vetorial] ou botão 🔀

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- (Arquivo 

  UF BR Policonica.shp)
- (Abrir)

# TerraView

- [Mapa] [ Definir o SRS desconhecido] ou botão P na barra de status.

Note na Barra de Status que o SRS fica indefinido para Área de Visualização.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬) ☑ UF\_BR\_Policonica \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.

  Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuído a Área de Visualização, isto é, SRID = 5880 que é o Policônica Sirgas2000. Note ainda que as corrdenadas apresendas estão em unidade matres.

Experiemente realizar medidas de área ou distância na Área de Visualização. Verá que as medidas estão unidades metros quadrados ou metros respectivamente.

A seguir uma imagem no formato GeoTiff será convertida da projeção UTM Zona 23-Sul SAD69 para WGS84 Geográfico.

# ⇒ Carregando dado matricial (imagem):

# **TerraView**

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Arquivo Matricial (raster)...] ou botão

# Abrir múltiplos arquivos raster

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Imagens\Landsat\_DF
- (Tipo de Arquivo ▼ TIF Raster File (\*.tif \*.TIF))
- (Arquivo \$\Display ETM\_Comp\_345.tif)
- (Abrir)

#### **TerraView**

- [Mapa] [ Definir o SRS desconhecido] ou botão P na barra de status.

Note na Barra de Status que o SRS fica indefinido.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ¬) ☑ ETM\_Comp\_345.tif) \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 🔪 \*imagem é apresentada.

Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuído a Área de Visualização, isto é, SRID = 29193 que é a projeção UTM zona 23S SAD69.

# ➡ Transformação de UTM Zona 23S SAD69 para WGS84 geográfico:

# **TerraView**

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ III Arquivo de imagem)
- (Camada de Entrada ▼ ETM Comp 345.tif)
- (...) \* para definir o nome do conjunto de dados

#### Salvar como...

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Imagens\Landsat\_DF
- (Tipo ▼ TIF Raster File (\*.tif \*.TIF))
- {Nome **ETM\_Comp\_345\_WGS84**} \* não é necessário digitar a extensão pois será automaticamente inserido no arquivo.
- (Salvar)

#### Intercâmbio de Camadas

- {SRID do Dado de Saída 📾 4326} \* se preferir utilize o botão 🚳 ) para definir o valor.
- (OK)
- (OK) \* na mensagem informando que camada foi exportada com sucesso.

# ⇒ Carregando imagem exportada:

#### **TerraView**

- [Projeto] [Adiciona Camada] [Arquivo Matricial (raster)...] ou botão

# Abrir múltiplos arquivos raster

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Imagens\Landsat\_DF

- (Tipo de Arquivo ▼ TIF Raster File (\*.tif \*.TIF))
- (Arquivo \$ ETM Comp 345 WGS84.tif)
- (Abrir)

#### **TerraView**

- [Mapa] [ Definir o SRS desconhecido] ou botão na barra de status.

Note na Barra de Status que o SRS fica indefinido.

# **Explorador de Camadas**

graus.

- (Camadas ℷ) ☑ ETM\_Comp\_345\_WGS84.tif \*marque somente esta camada
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \* imagem é apresentada

  Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuído a Área de Visualização, isto é, SRID = 4326 que é o WGS84 Geográfico. Note ainda que as coordenadas apresendas estão em unidade

A figura a seguir mostra as propriedades das duas imagens. Note que a imagem original tem uma resolução espacial de 30m quando na projeção UTM SAD69, mas depois de exportada para a resolução espacial é de 0.000282 graus quando em WGS Geográfico.



Para sair do TerraView o usuário deve confirmar se deseja salvar o projeto corrente. Defina o nome caso ainda não tenha um definido.

#### **⇒** Encerrando o TerraView e Salvando o Projeto:

#### **TerraView**

- [Arquivo][Sair] ou clique X no canto superior direito da janela principal.
- Confirme Salvar se realmente deseja salvar o projeto manipulado.
- (Save)

# Salvar projeto

- Selecionar o caminho C:\Curso FGeo\
- (Tipo ▼ Projeto TerraView(\*.tview))
- {Nome **Exercicio\_1-3**} \* não é necessário digitar a extensão pois será automaticamente inserido no arquivo.
- (Salvar)

# Exercício 1.4 - Manipulação de banco de dados com o PostgreSQL + PostGIS

Será apresentado neste exercício como criar uma banco de dados de diferentes maneiras, como eliminar um banco de dados e como habilitar a extensão espacial em um banco existente. LEMBRE-SE que para uso do banco PostgreSQL é necessário a senha definida na instalação, isto é, "postgres" (em minúsculas).

# Diferentes maneiras de criar um banco de dados PostgreSQL

Será utilizado o aplicativo "pgAdmin 4" para criar um banco de dados.

- ⇒ Fazendo conexão com o PostgreSQL e criando um banco de dados:
  - # Iniciar PostgreSQL 10 pgAdmin 4

O pgAdmin 4 será aberto no seu navegador padrão definido no windows.

# pgAdmin 4

- ( Browser 기 를 Servers 기 PostgresSQL 10)

Forneça a senha "**postgres**" definda na instalação e salve-a para que em acessos futuros o sistema não peça novamente. Não estamos preocupado com seguraça de acesso ao banco nesse curso.

- ( Databases) [ [Create] [Database...]

# 

- {Database: **banco1**}
- (Owner ▼ postgres)

# **Create - Database Definition**

- (Encoding ▼ UTF8)
- (Template ▼ postgres)
- (Teblespace ▼ pg\_default)
- (Save)

Observe que o banco criado ficará disponível na árvore de bancos. Caso não esteja disponível, clique com a direita sobre "Databases" e escolha "Refresh...".

Note que o banco criado tem a mesma estrutura do banco "postgres". Note ainda que há somente um esquema ("Schemas") definido como "public" e que todo conteúdo está vazio. Não há nenhuma tabela ("Tables"), funções ("Functions") ou visões ("Views"). A Figura a lado mostra a estrutura criada no banco.

**NOTA**: Para criar um banco de dados utilizando um outro como modelo ("template") este modelo NÃO PODE ESTAR CONECTADO. Caso o banco modelo esteja em uso o erro abaixo será apresentado.

🖃 🥃 Databases (5) 🖶 🥞 banco1 Casts ⊕ · • Catalogs (2) Event Triggers 中 葡 Extensions (2) Foreign Data Wrappers 🖶 🥽 Languages (1) 🖮 📀 Schemas (1) Ė · ⊗ public ⊕ A↓ Collations ⊕ • • Domains FTS Configurations FTS Dictionaries ♠ Aa FTS Parsers ₱ 📵 FTS Templates 🖶 📑 Foreign Tables ⊕ (a) Functions 🖶 📵 Materialized Views ₱ 1..3 Sequences 🕆 🖽 Tables 🖶 😭 Trigger Functions ☐ Types Views

ERROR: source database "postgres" is being accessed by other users DETAIL: There is 1 other session using the database. SQL state: 55006

Sempre que uma conexão é feita ao servidor PostgreSQL o banco "postgres" fica ativo. Uma opção para criar um novo banco é utilizar o "template1" no lugar do "postgres". A seguir será utilizado o comando "CREATE DATABASE" para criar um novo banco utilizando a linguagem SQL.

18

A SQL (Structured Query Language) ou Linguagem de Consulta Estruturada é a linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional (base de dados relacional). Muitas das características originais do SQL foram inspiradas na álgebra relacional. Diversos bancos de mercado utilizam SQL inclusive o PostgreSQL.

# Criando um banco de dados por SQL pgAdmin 4 − Browser - ( Browser ] Servers ] PostgresSQL 10 ] Databases) - ( Databases ] ( postgres) \* clique sobre o banco para ativar o menu. - [Tools] [Query Tool] Query

- Digite na área de texto o comando em SQL

```
CREATE DATABASE banco2
WITH OWNER = postgres
TEMPLATE = template1
ENCODING = 'UTF8';
```

Note que toda linha de comando em SQL deve terminar com um ponto-vírgula (;) principalmente se tiver outros comandos na sequencia.

```
- [Execute/Refresh] ou F5
```

Observe que o banco criado ficará disponível na árvore de bancos. Caso não esteja disponível, clique com a direita sobre "Databases" e escolha "Refresh".

**DICA**: O mesmo comando acima pode ser digitado no terminal interativo psql disponível no menu iniciar do Windows. Utilize #Iniciar – PostgreSQL 10 – SQL Shell (psql).

# Eliminar um banco de dados PostgreSQL

Será utilizado o aplicativo "pgAdmin 4" para eliminar um banco de dados.

- ⇒ Eliminando um banco de dados:
  - # Iniciar PostgreSQL 10 pgAdmin 4

O pgAdmin 4 será aberto no seu navegador padrão definido no windows.

# pgAdmin 4

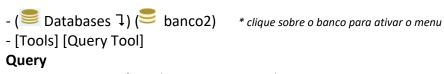
```
- ( Browser → Servers → PostgresSQL 10 → Databases)
- ( banco1) □ [Delete/Drop]
```

- (OK) \* confirme na mensagem apresentada.

Observe que o banco eliminado é removido da árvore de bancos.

Um banco de dados PostgreSQL que não tem a extensão espacial PostGIS pode ser habilitada a qualquer momento. Veja como habilitar a extensão PostGIS no banco "banco2" criado acima.

```
    → Habilitando a extensão PostGIS em um banco PostgreSQL:
    pgAdmin 4 - Browser
    - ( Browser )  Servers  PostgresSQL 10  Databases)
```



- Digite na área de texto o comando em SQL

```
CREATE EXTENSION postgis;

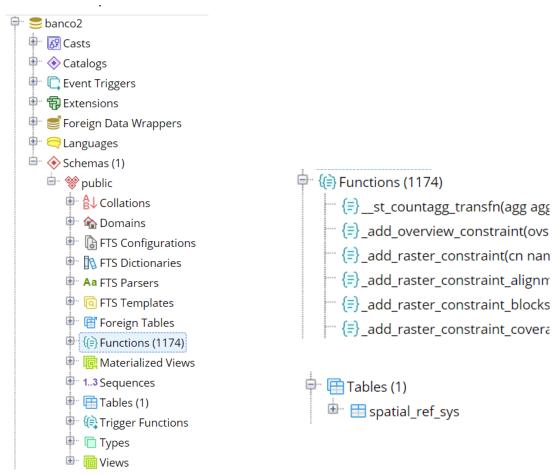
[Execute/Refresh] ou F5 * aguarde pela mensagem abaixo

CREATE EXTENSION

Query returned successfully in 3 secs 231 msec.
```

Observe que o banco deve fica com novas definições. Clique com a direita sobre "banco2" e escolha "Refresh".

Note ainda que o banco atualizado tem a mesma estrutura do banco "postgres", porém um conjunto grande de funções para manipulação de dados geográficos e uma tabela muito especial, a tabela "spatial\_ref\_sys". Nesta tabela estão definidas todas as principais projeções e datum cartográficos do mundo, como mostra a figura abaixo.



A seguir veremos como utilizar o aplicativo TerraView para criar um banco de dados com a extensão PostGIS e ao mesmo tempo cadastrar a conexão com o novo banco para posterior uso.

20

#### Criando um banco PostGIS com TerraView:

- # - TerraView 5.5.0 (Win64) - TerraView 5.5.0 (Win64)



# **TerraView**

- [Arquivo] [Novo Projeto] ou botão 🖺

Caso haja um projeto aberto e com alguma alteração que ainda não tenha sido salva, será perguntado se deseja salvar ou descartar alterações.

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Da Fonte de Dados] ou botão 🗀

# Seletor da Fonte de Dados

- PostgGIS \* como fonte de dados.

\* botão na lateral direita para criar e registrar nova fonte de dados.

#### **Criador PostGIS**

- Em Informações do Servidor
- {Nome do Servidor/IP 🖆 localhost} \* em minúscula para banco no próprio computador.
- {Porta 🕌 **5432**}

- \* em minúscula.
- {Usuário **mostgres**}
- \* em minúscula.

- {Senha **≤ postgres**}

- \* em minúscula, senha definida na instalação.
- Em Informações da Criação
- {Nome do Novo Banco de Dados **fgeo**} \* em minúscula.
- (Template do Banco de Dados ▼ Template1)
- (Aplicar)

Observe que o banco criado ficará disponível na árvore de bancos do **pgAdmin4**. Caso não esteja disponível, clique com a direita sobre "Databases" e escolha "Refresh".

Note que o modelo "Template 1" não define um banco de dados com a extensão PostGIS, mas o aplicativo TerraView deverá habilitar a extensão PostGIS nesse novo banco.

#### Seletor da Fonte de Dados

- (Fontes de dados disponíveis \$\times\$ localhost@fgeo@postgres)

A nova fonte fica cadastrada na lista.

- (Selecionar)

#### Seleção do Conjunto de Dados

Como o banco acabou de ser criado não deve ter nenhum dado espacial para selecionar e carregar na lista de camadas. Podemos salvar esta nova fonte de dados junto ao projeto corrente.

- (Cancelar)

#### **TerraView**

- [Arquivo] [ Salvar Projeto] ou botão 🏝

# Salvar projeto

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo
- {Nome **Exercicio1\_4**} \* a extensão ".tview" será automaticamente inserida.
- (Salvar)

Verifique no "pgAdmin 4" se o banco foi criado corretamente e se a extensão espacial foi habilitada.

- **⇒** Verificando um banco de dados criado pelo TerraView:
  - # Iniciar PostgreSQL 10 pgAdmin 4

O pgAdmin 4 será aberto no seu navegador padrão definido no windows.

# pgAdmin 4

- (🤝 fgeo)

Observe a estrutura do banco. Note que no esquema publico as funções do PostGIS estão disponíveis assim como a tabela "spatial\_ref\_sys"

# Exercício 1.5 - Fazendo a carga de mapas em ShapeFile para o PostGIS

Será utilizado o banco "**fgeo**" criado no exercício anterior para carregar os mapas que estão no formato ShapeFile para o PostGIS.

- **⇒** Carregando um projeto:
  - # TerraView 5.5.0 (Win64) TerraView 5.5.0 (Win64) ou



# **TerraView**

- [Arquivo][Abrir Projeto...] ou botão



# Abrir arquivo de projeto

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo
- (Nome \$\text{ Exercicio1\_4.tview})
- \* projeto salvo no exercício anterior.

- (Abrir)

Alguns mapas serão abertos de arquivos locais em ShapeFile para serem exportados para o PostGIS. Primeiro vamos abrir o mapa de municípios de Goiás.

# 

#### **TerraView**

- [Projeto] 🖳 Adiciona Camada] [🗷 Arquivo Vetorial] 🛮 ou botão 🔀

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\GOIAS
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP) )
- (Arquivo \$ municipio.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas Ţ) ☑ municipio
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.

  Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuído a Área de Visualização,

Note na Barra de Status que o SRS está definido para a camada e é o mesmo atribuido a Area de Visualização, isto é, SRID = 4618 que é o SAD69 geográfico. Note ainda que as coordenadas apresendas estão em unidade graus.

- (Camadas la municipio) [ [ Intercâmbio...] ou

[Ferramentas] [ 🗟 Intercâmbio de Dados...] [ 🐿 Camada...]

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ 🗣 PostGIS)
- (Camada de Entrada ▼ municipio)
- (Fonte de Dados de Saída ▼ localhost@fgeo@postgres) \* criada no exercício anterior.
- {Nome do Conjunto de Dados municipio\_go} \* nome de tabela a ser criada.
- {SRID do Dado de Saída 🖆 **4618**} \* é o mesmo valor da camada de entrada.

Será mantido o mesmo código de SRID, porém saiba que o botão ( ) a direita permite definir um novo valor para projeção/datum caso necessário reprojetar sua camada..

- (OK)

A mensagem de erro apresentada diz algo a respeito da codificação (encoding). O banco "fgeo" criado está configurado em "UTF8" e o mapa da camada de entrada não está na codificação correta.

- (OK
- \* na mensaaem de erro.
- (Cancelar) \* para sair da janela e intercâmbio e permitir corrigir o erro.

#### ⇒ Corrigindo a Codificação de uma camada vetorial:

# **TerraView**

Para identificar se a Codificação está correta basta abrir a tabela de atributos da camada vetorial e verificar se há palavras com caracteres extranhos no lugar das letras acentuadas.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ٦ municipio) 🗏 [🎹 Mostra Tabela] ou

[Camada] [ Mostra Tabela] \* para camada selecionada.

Note que na coluna "NOME\_ACEN" os caracteres acentuados não são apresentados corretamente (figura ao lado). O TerraView assume como codificação padrão "UTF8", entretanto o mapa de municípios da camada corrente é "LATIN1".

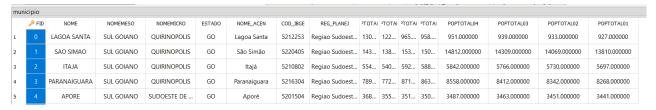


- (X) \* clique no canto superior direito da tabela para fechá-la.
- (Camadas ٦ municipio) 🗏 [🔼 Codificação...][LATIN1]
- (Camadas → municipio) 🗏 [ Mostra Tabela]

Note que os dados na coluna "NOME ACEN" são acentuados corretamente (figura ao lado).



Observe todos os atributos existentes nessa tabela, pois veremos a seguir que estes serão todos exportados para o banco PostGIS, juntamente com a geometria que neste caso ainda está armazenada em um arquivo ShapFile (municipio.shp).



# **⇒** Exportando camada para o PostGIS:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → municipio) 🗏 [ Solution Intercâmbio...] ou

[Ferramentas] [ 🗟 Intercâmbio de Dados...] [ 🐿 Camada...]

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ PostGIS)
- (Camada de Entrada ▼ municipio)
- (Fonte de Dados de Saída ▼ localhost@fgeo@postgres) \* criada no exercício anterior.
- {Nome do Conjunto de Dados **municipio\_go**} \* nome de tabela a ser criada (em minúscula, sem acentos ou carateres especiais)

- {SRID do Dado de Saída **4618**} \* é o mesmo valor da camada de entrada.

  Será mantido o mesmo código de SRID, porém note que esta janela de intercâmbio permite que seja definida uma nova projeção/datum para o mapa de saída, bastaria digitar um novo valor ou botão () para escolher um novo.
- (OK)
- (OK) \* na mensagem indicando que camada foi exportada com sucesso.

# 

#### **TerraView**

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Da Fonte de Dados] ou botão

# Seletor da Fonte de Dados

- PostgGIS
- (Fontes de dados disponíveis \$\times\$ localhost@fgeo@postgres)
- (Selecionar)

Como só há uma tabela espacial no banco "fgeo" está é automaticamente carregada no Explorador de Camadas. Se houverem outras camadas uma outra janela será aberta para efetuar a seleção.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ℷ) ☑ public.municipio\_go \*marque somente esta camada.
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.

  Compare as duas camadas e suas tabelas de atributos. São extamente os mesmos mapas e atributos.

  A diferença está na fonte de dados. A camada "municipio" está associada ao arquivo ShapeFile e a camada "public.município\_go" está associada a uma tabela espacial do PostGIS.

**NOTA**: Na exportação da camada a partir de um ShapeFile para uma tabela espacial no PostGIS, além da conversão propriamente dita o novo mapa passa a ter a codificação de caracteres padrão do banco, isto é, "UTF8". Note ainda que a janela de intercâmbio permite mudar de projeção e datum caso o usuário assim desejar.

Analise a tabela exportada para o banco com aplicativo "pgAdmin 4".

- ➡ Analisando a tabela de municípios de Goiás no banco de dados:
  - # Iniciar PostgreSQL 10 pgAdmin 4

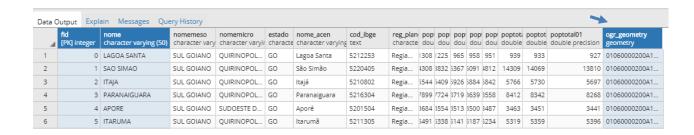
O pgAdmin 4 será aberto no seu navegador padrão definido no windows.

# pgAdmin 4

```
- ( ☐ Browser ☐ ☐ Servers ☐ ☐ PostgresSQL 10 ☐ ☐ Databases)
- ( ☐ fgeo ☐ ○ Schemas ☐ ○ Public ☐ ☐ Tables)
- ( ☐ municipio go) ☐ [View/Edit Data] [All Rows] * todos registros serão mostrados
```

Observe que todas as colunas que estavam no mapa em Shape-file estão agora em uma tabela no banco e mais a a última coluna de nome "ogr\_geometry" do tipo Geometry armazena os polígonos do nosso mapa. Porém, o aplicativo pgAdmin 4 não sabe mostrar seu conteúdo de forma gráfica, que está formato binário apresentado em digitos hexadecimal.

24



Para ver qual o tipo geométrico está sendo utilizado para cada município podemos utilizar a função **ST\_AsText()** que retorna o tipo geométrico em formato WKT conforme apresentado na vídeo aula. Experimente digitar o comando SQL abaixo para ver o conteúdo dos 10 primeiros registros.

# ⇒ Verificando a coluna geométrica dos municípios:

# pgAdmin 4 - Browser

- ( Browser ] E Servers ] PostgresSQL 10 ] Databases)
- ( municipio\_go)
- [Tools] [Query Tool]

# Query

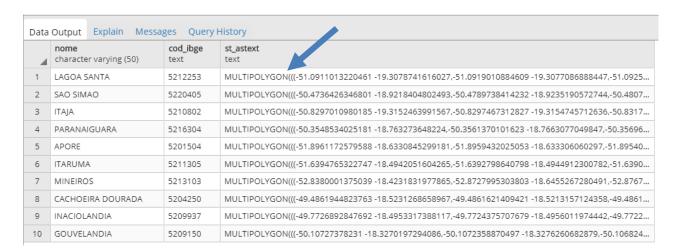
- Digite na área de texto o comando em SQL

SELECT nome, cod\_ibge, ST\_AsText(ogr\_geometry) FROM municipio\_go LIMIT 10;

Note que toda linha de comando em SQL deve terminar com um ponto-vírgula (;) principalmente se tiver outros comandos na seguencia.

- [Execute/Refresh] ou F5

Observe que o resultado é apresentado abaixo. Note que a coluna "st\_astext" mostra que os polígonos de municípios utilizam o tipo geométrico "MULTIPOLYGON" com as coordenadas em grau decimal.



Vamos carregar um mapa de linhas de transmissão de energia.

# ⇒ Carregando mapa em shapefile para exportar para o PostGIS:

#### **TerraView**

- [Projeto] 🚭 Adiciona Camada] [🗷 Arquivo Vetorial] 🛮 ou botão 🔀

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\GOIAS\Infra\_estrut
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP) )
- (Arquivo \$ linhas transmissao.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → ) I linhas\_transmissao
- [Mapa] [ Desenhar] ou botão \*mapa vetorial (linhas) é apresentado.

  Note na Barra de Status que **não existe um sistema de referência definido**, apesar do mapa ser desenhado e as coordenas serem apresentadas.



- Posicione o mouse sobre o nome da camada.

Note que o valor de SRID é não definido (Not defined). Apesar de não ter a informação de projeção e datum, sabe-se que o mapa está em coordenadas geográficas e datum SAD69 (SRID = 4618)

# ⇒ Configurando projeção/datum de uma camada:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → linhas transmissao) 🗏 🖳 Informar SRS...]

#### Escolha o SRS

- {Filtro **4618**}

- \* a lista de abaixo mostra o resultado do filtro.
- (SRSs disponíveis \$ SRS Geográfico SAD69) \* clique no item da lista.
- (OK)

# **TerraView**

- [Mapa] [Desenhar] ou botão 🔽

#### **⇒** Exportando camada para o PostGIS:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → linhas\_transmissao) ☐ [ Intercâmbio...] ou [Ferramentas] [ Intercâmbio de Dados...] ( Camada...]

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ PostGIS)
- (Camada de Entrada ▼ linhas\_transmissao)
- (Fonte de Dados de Saída ▼ localhost@fgeo@postgres)
- {Nome do Conjunto de Dados **€ linhas\_transmissao\_go**}
- {SRID do Dado de Saída **4618**} \* é o mesmo valor da camada de entrada.
- (OK)
- (OK) \* na mensagem indicando que camada foi exportada com sucesso.

#### ⇒ Carregando a camada exportada para o PostGIS:

#### **TerraView**

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Da Fonte de Dados] ou botão

#### Seletor da Fonte de Dados

- PostgGIS
- (Fontes de dados disponíveis \$\tangle\$ localhost@fgeo@postgres)
- (Selecionar)

# Seleção do Conjunto de Dados

- (datasets <a> □</a> public.linhas transmissao go
- (Selecionar)

# **Explorador de Camadas**

- [Mapa] [ Desenhar] ou botão 📐

Analise a tabela exportada para o banco com aplicativo "pgAdmin 4".

- Analisando a tabela de municípios de Goiás no banco de dados:
  - # Iniciar PostgreSQL 10 pgAdmin 4

O pgAdmin 4 será aberto no seu navegador padrão definido no windows.

# pgAdmin 4

- (♠ Browser → Servers → PostgresSQL 10 → Databases)

Observe novamente que todas as colunas que estavam no mapa em Shape-file estão agora em uma tabela no banco, assim como a a última coluna de nome "ogr geometry" do tipo

Geometry armazena as linhas do nosso mapa. Utilize novamente a função ST AsText() para

retornar o tipo geométrico.

⇒ Verificando a coluna geométrica das linhas de transmissão:

# pgAdmin 4 - Browser

- ( linhas transmissao go)
- [Tools] [Query Tool]

# Query

- Digite na área de texto o comando em SQL

SELECT linhas, tipo, ST\_AsText(ogr\_geometry) FROM linhas\_transmissao go LIMIT 10;

- [Execute/Refresh] ou F5

Observe que o resultado é apresentado abaixo. Note que a coluna "st\_astext" mostra que as linhas de transmissão utilizam o tipo geométrico "MULTILINESTRING" com as coordenadas em grau decimal.

# **⇒** Salvando o projeto corrente com outro nome:

#### **TerraView**

- [Arquivo] [ Salvar Projeto Como...]

# Salvar projeto

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo
- {Nome **Exercicio1 5**} \* a extensão ".tview" será automaticamente inserida.
- (Salvar)

# Exercício 1.6 - Verificando erros antes de exportar mapa para o PostGIS

Um mapa de estados do Brasil será utilizado para mostrar erros básicos que devem ser corrigidos para que a exportação para o PostGIS seja realizada com sucesso. Será utilizado o banco "fgeo" já definido no PostGIS.

# ⇔ Carregando mapa em shapefile dos Estados do Brasil:

# **TerraView**

- [Arquivo] [Novo Projeto] ou botão 📑

Caso haja um projeto aberto e com alguma alteração que ainda não tenha sido salva, será perguntado se deseja salvar ou descartar alterações.

- [Projeto] [Adiciona Camada] [Arquivo Vetorial] ou botão 🔀

# **Abrir Arquivo Vetorial**

- Selecionar o caminho C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ Esri Shapefiles (\*.shp \*.SHP))
- (Arquivo 

  UF BR com erro.shp)
- (Abrir)

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → ) ☑ UF\_BR\_com\_erro
- [Mapa] [ Zoom Toda área] ou botão \*mapa vetorial (estados) é apresentado.

  Pare o mouse sobre o nome da camada criada e note que NÃO há um SRID definido, pois o valor apresentado é 0 (zero). É comum encontrar arquivos sem a informação de projeção/datum associado, mas sabe-se que esta camada tem o datum WGS84 geográfico e portanto o valor do SRID é 4326.

# ⇒ Informando o valor de SRID do mapa de Estados do Brasil:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → UF\_BR\_com\_erro) 🗏 [🖳 Informar SRS...]

#### Escolha o SRS

- {Filtro **4326**}

- \* a lista abaixo mostra o resultado do filtro.
- (SRSs disponíveis \$ SRS Geográfico WGS84) \* clique no item da lista.
- (OK)

#### **TerraView**

Note que o ícone a esquerda do nome da camada com um círculo laranda é removido indicando que a camada tem projeção definida.

- [Mapa] [Desenhar] ou botão 🔽

# 

#### **TerraView**

Para identificar se a codificação está correta basta abrir a tabela de atributos da camada vetorial e verificar se há palavras com caracteres extranhos no lugar de acentuações.

# **Explorador de Camadas**

- - [Camada] [ Mostra Tabela] \* para camada selecionada

Note que na coluna "NM\_ESTADO" os caracteres acentuados não são apresentados corretamente. O TerraView assume como codificação padrão "UTF8", entretanto o mapa de municípios da camada corrente é "LATIN1".

- (X) \* clique no canto superior direito da tabela para fechá-la.
- (Camadas ¬ UF\_BR\_com\_erro) [ A Codificação...][LATIN1]
- (Camadas → UF\_BR\_com\_erro) 🗏 [■ Mostra Tabela]

Note que os dados na coluna "NM\_ESTADO" são acentuados corretamente.

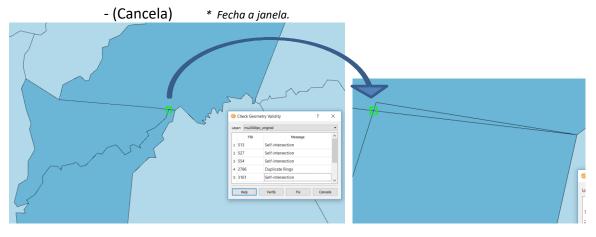
# ⇒ Verificando geometrias do mapa de Estados do Brasil:

#### **Camadas**

- (Camadas ¬) ☑ UF\_BR\_com\_erro) \*marque somente esta camada

# **Checar Geometrias**

- (Camada ▼ UF\_BR\_com\_erro)
- (Verificar) \* Os erros são apresentados nas linhas da interface.
- \* Se houver erros poderá tentar executar a ferramenta de ajustes, mas CUIDADO com esta ferramenta de ajuste, pois algumas alteraçãoes como remoção de linhas entre dois polígonos podem ser perdidas. Recomenda-se a edição manual no SIG de sua preferencia.
- \*\* Um duplo clique em uma linha com erro mostra a localização do erro. Amplie a área marcada até ficar com somente um polígono na tela. Clique duplamente na lista novamente para aparecer um pequeno retângulo verde. Amplie mais nessa área destacada e verá o erro como na figura abaixo.



# Corrigindo geometrias do mapa de Estados do Brasil:

### **Camadas**

- (Camadas → ) ☑ UF BR com erro)
- [Processamento][Processamento Vetorial][ A Make Layer Valid...]

# **Vector Processing Operation Operação**

- (Input Data ▼ UF BR com erro)
- 埋 🧈 \* para arquivo de saída.

#### Salvar como...

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ SHP Vector File (\*.shp \*.SHP) )
- {Nome: UF BR sem erro } \* a extensão ".shp" será automaticamente inserida.
- (Salvar)
- \* para arquivo de geometrias excluídas .

#### Salvar como...

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo\Dados\Shape\Brasil
- (Tipo de Arquivo ▼ SHP Vector File (\*.shp \*.SHP) )
- {Nome: UF BR rel } \* a extensão ".shp" será automaticamente inserida.
- (Salvar)

# Vector Processing Operation ( Operação

- 🚩 \* processamento é executado.
- (OK) \* na mensagem indicando o término com sucesso.

# **Vector Processing Operation Processing Operation**

Note que um relatório de todo processamento é apresentado.

- (Close) \* na mensagem indicando o término com sucesso.
- (Yes) \* para adicionar as camadas ao projeto..

#### **⇒** Exportando camada para o PostGIS:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas 7 UF\_BR\_sem\_erro) [ [ Intercâmbio...] ou [Ferramentas] [ Intercâmbio de Dados...] [ Camada...]

# Intercâmbio de Camadas

- (Tipo de Fonte de Dados de Saída ▼ PostGIS)
- (Camada de Entrada ▼ UF BR sem erro)
- (Fonte de Dados de Saída ▼ localhost@fgeo@postgres) \* criada no exercício anterior
- {Nome do Conjunto de Dados **€ uf br**}
- {SRID do Dado de Saída 🗃 4326} \* é o mesmo valor da camada de entrada
- (OK)
- (OK) \* na mensagem indicando que camada foi exportada com sucesso

# 

# **TerraView**

- [Projeto] [ Adiciona Camada] [ Da Fonte de Dados] ou botão

# Seletor da Fonte de Dados

- PostgGIS
- (Fontes de dados disponíveis \$\tag\$ localhost@fgeo@postgres)
- (Selecionar)

# Seleção do Conjunto de Dados

- (datasets ¬) ✓ public.uf br

Clique também sobre o nome "public.uf\_br" para destacar.

- 🗹 Pré-visualização do Mapa \*se desejar ver o mapa.
- ☑ Pré-visualização dos Dados \*se desejar ver parte da tabela de dados.

- (Selecionar)

Note que esta janela de seleção permite marcar um ou mais conjuntos de dados para carregar, seja tabelas com geometrias espaciais ou somente tabelas de dados não espaciais.

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas ┐) ☑ public.uf\_br - [Mapa] [ Desenhar] ou botão \* \*maj
  - \*mapa vetorial (polígonos) é apresentado.

Compare as duas camadas e suas tabelas de atributos. São extamente os mesmos mapas e atributos. A diferença está na fonte de dados. A camada "**UF\_BR\_sem\_erro**" está associada ao arquivo ShapeFile e a camada "**uf\_br**" está associada a uma tabela do PostGIS.

**NOTA**: Todo mapa que é selecionado de uma tabela no banco PostGIS, por padrão o nome da camada é apresentado na forma <esquema>.<tabela>. Se desejar alterar o nome da camada no Explorador de Camadas, siga o procedimento abaixo. O novo nome ficará associado somente ao projeto quando for salvo.

➡ Alterando o nome de uma camada e salvando projeto:

# **Explorador de Camadas**

- (Camadas → public.uf br) 🗏 [ 🔄 Renomear Camada...]

# **TerraView**

- {Renomeie camada: 🖮 **UF\_Brasil**} \* apague e digite o novo nome
- (OK) \* novo nome é atualizado na lista de camadas

# **⇒** Salvando o projeto corrente com outro nome:

#### TerraView

- [Arquivo] [ Salvar Projeto Como...]

# Salvar projeto

- Selecionar o caminho: C:\Curso\_FGeo
- {Nome **Exercicio1 6**} \* a extensão ".tview" será automaticamente inserida.
- (Salvar)