

# Cursos Online SELPER

“Introdução ao Geoprocessamento com TerraView 5”

Parte: 1

Aula: 5

# **Introdução ao Geoprocessamento com TerraView 5**

## **Parte 1 - Introdução a SIG e TerraView, Modelagem Cartografia, Integração de Dados e BDG**

### **Aula 5 – Padrão de dados espaciais**

**Resp: Eymar Lopes – pesquisador**



# Open Geospatial Consortium (OGC)

---

- O OGC é um consórcio formado por empresas, universidades e agências governamentais de diversos países.
- Um de seus objetivos é promover o desenvolvimento de padrões que facilitem a interoperabilidade entre sistemas de informação geoespaciais.
- Parte do trabalho do OGC é apresentado sob a forma de especificações abertas de interfaces e padrões de intercâmbio.
- Site: <http://www.opengeospatial.org/>



---

# OGC Simple Feature



# O que é a especificação *Simple Feature (SFS)*?

---

- Especificação criada pelo consórcio OGC que trata das questões de representação da componente espacial vetorial de dados geográficos:
  - Aspectos relativos à representação de pontos, linhas e polígonos.
- A SFS é dividida em duas partes:
  - OpenGIS Implementation Specification for Geographic information - Simple feature access - Part 1: Common architecture.
  - OpenGIS Implementation Specification for Geographic information - Simple feature access - Part 2: SQL option.



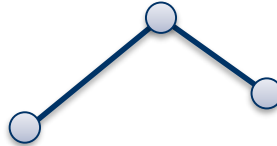
# OGC SFS: Geometrias

---

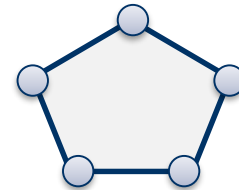
Point



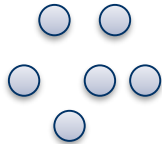
LineString



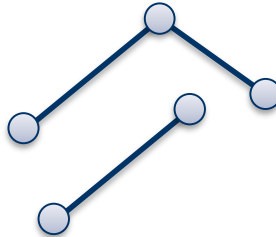
Polygon



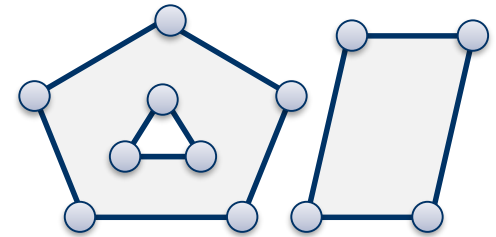
MultiPoint



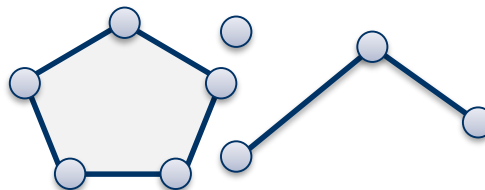
MultiLineString



MultiPolygon



Geometry Collection



# Relacionamentos Espaciais (Spatial Relationships)

---

- Topological relationships:



- Direction relationships:
  - Above, below, north\_of, ...

- Metric relationships:
  - Distância entre dois objetos.

# Operadores Topológicos (booleanos)

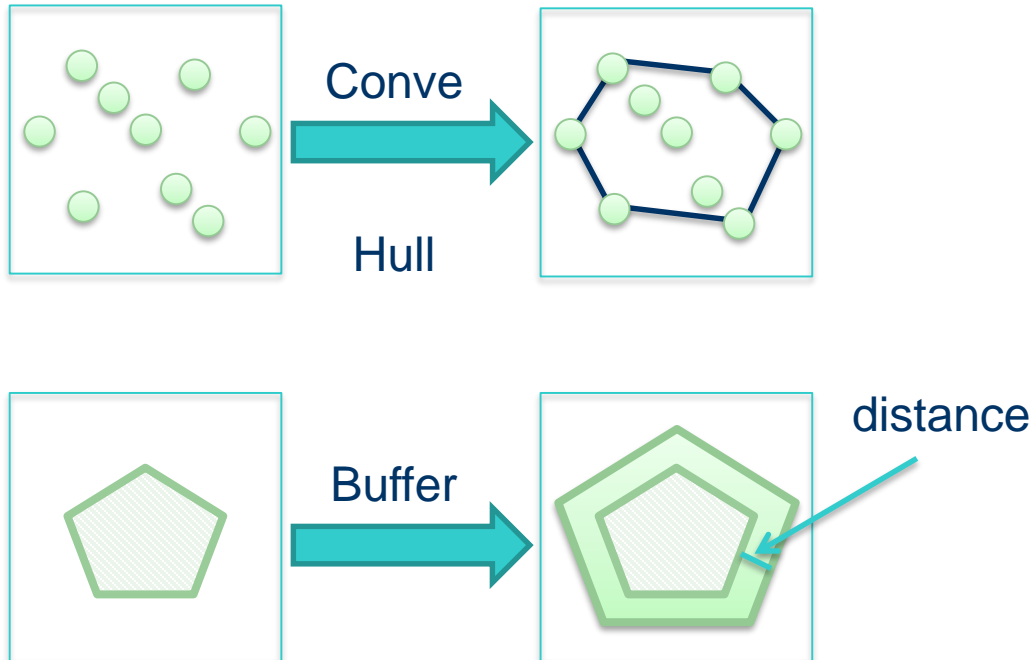
---

- `ST_Contains(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Within(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Covers (geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_CoveredBy(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Touches(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Crosses(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Overlaps(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Equals(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Intersects(geom1, geom2) → 0 ou 1`
- `ST_Disjoint(geom1, geom2) → 0 ou 1`



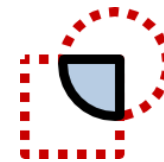


# Operadores Geométricos



## Overlay/Set operations

Intersection



Union



Difference



Symetric Difference



**Topological Transforms:** rotation, translation, scale change, symmetry.

**Dimensional Transforms:** boundary.

**Extraction:** MBR, centroid.

**Object Properties:**  
is\_convex, is\_connected,  
is\_simple.

# Operadores Geométricos (retornam uma geometria)

---

- ST\_ConvexHull(geom1)
- ST\_Intersection(geom1, geom2)
- ST\_Centroid(geom1)
- ST\_Buffer(geom1)
- ST\_Union(geom1, geom2)
- ST\_Difference(geom1, geom2)
- ST\_Rotate(geom1, flot)



# Operadores Métricos

---

- Comprimento - ST\_Lenght(geom1)
- Perimetro - ST\_Perimeter(geom1)
- Área - ST\_Area(geom1)
- Distância - ST\_Distance(geom1, geom2)

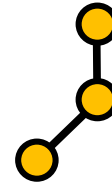


# Well-Known Text (WKT)

POINT(0 0)



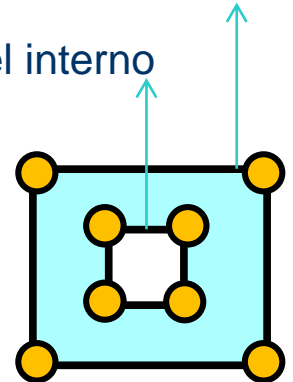
LINESTRING(0 0, 1 1, 1 2)



POLYGON((0 0, 4 0, 4 4, 0 4, 0 0),  
(1 1, 2 1, 2 2, 1 2, 1 1))

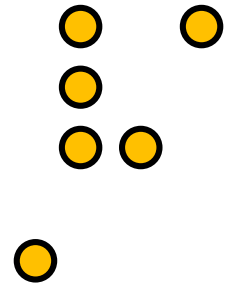
← anel externo

← anel interno

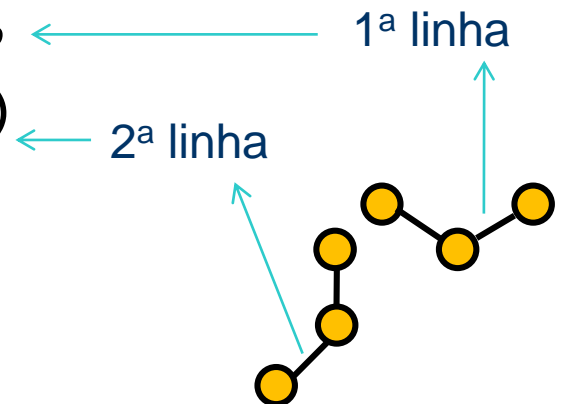


# Well-Known Text (WKT)

MULTIPOINT(0 0, 1 2, 1 3, 1 4, 2 2, 3 3)



MULTILINESTRING((2 3, 3 2, 5 4),  
(0 0, 1 1, 1 2))

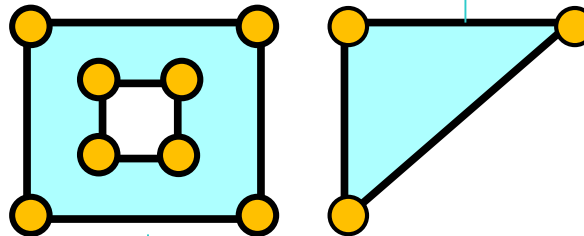


# Well-Known Text (WKT)

```
MULTIPOLYGON(((0 0, 4 0, 4 4, 0 4, 0 0),  
               (1 1, 2 1, 2 2, 1 2, 1 1)),  
              ((5 0, 5 4, 6 4, 5 0)))
```

1ª Polígono  
Com anel  
interno e  
externo

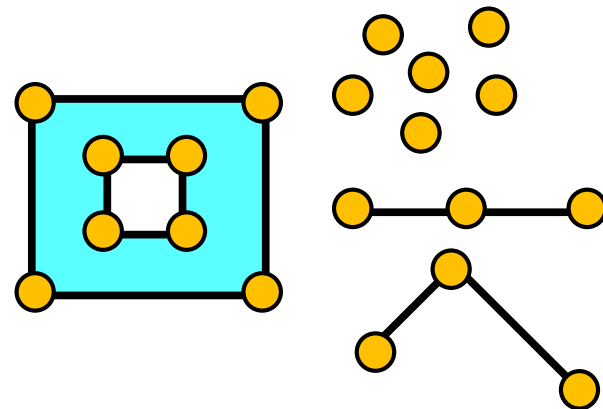
2ª Polígono  
triângulo  
com anel  
externo



# Well-Known Text (WKT)

---

```
GEOMETRYCOLLECTION(  
  POLYGON((0 0, 4 0, 4 4, 0 4, 0 0),  
    (1 1, 2 1, 2 2, 1 2, 1 1)),  
  MULTIPOINT(0 0, 1 2, 1 3, 1 4, 2 2, 3 3),  
  MULTILINESTRING((0 0, 1 1, 1 2),  
    (2 3, 3 2, 5 4))
```

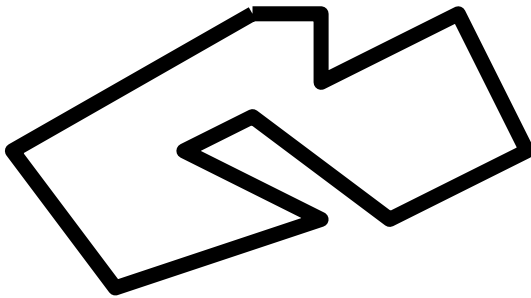


# Geometrias inválidas

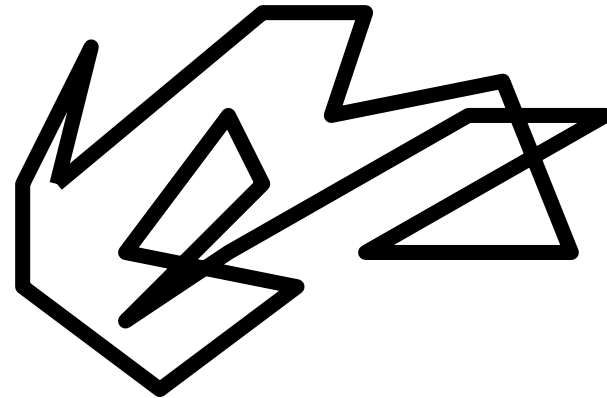
---

Nem todo mapa é perfeito, principalmente os que estão na internet.

- [ST\\_IsValidReason](#) para mostrar qual o erro que gerou a geometria invalida e
- [ST\\_IsValid](#) para listar somente as geometrias inválidas.



Válido



Inválido



# Como criar uma tabela espacial no PostGIS a partir de um ShapeFile ?

---

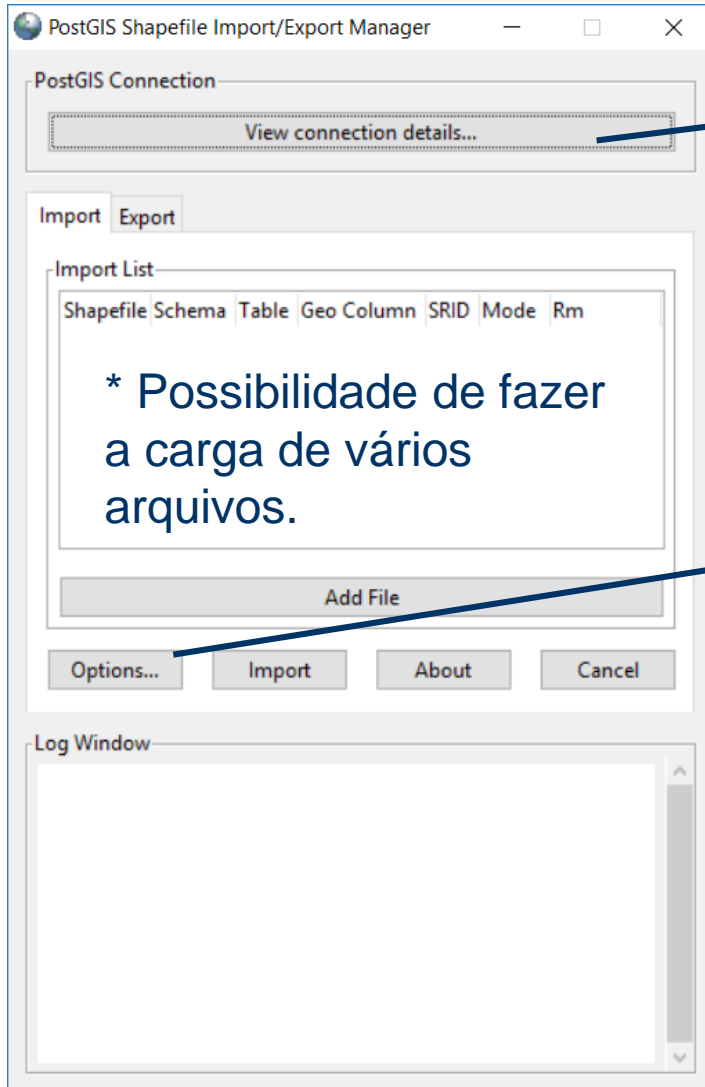
- No terminal interativo com o comando **shp2pgsql.exe**.

```
shp2pgsql.exe -i -s 4618 mg_municipios.shp mg_municipios  
> mg_municipios.sql
```

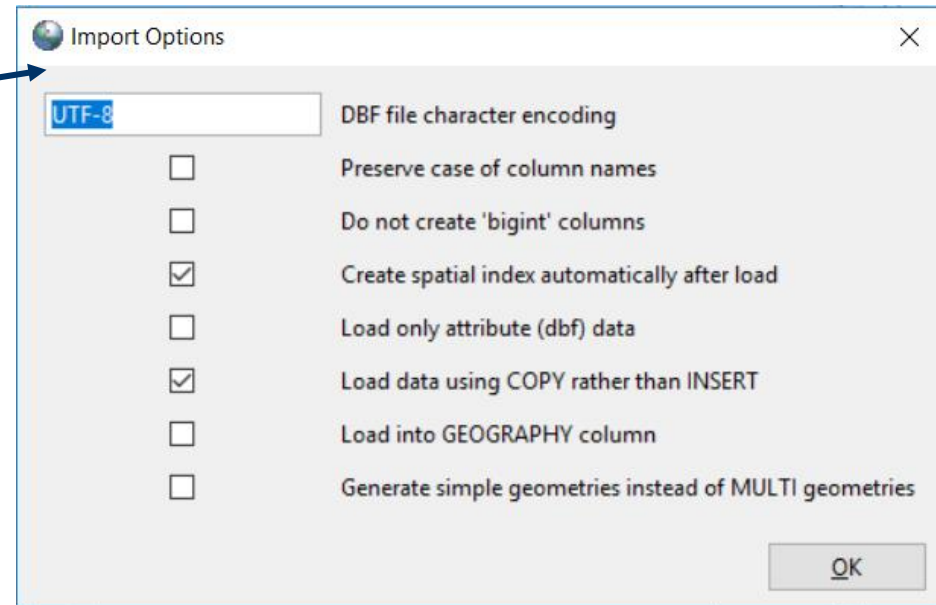
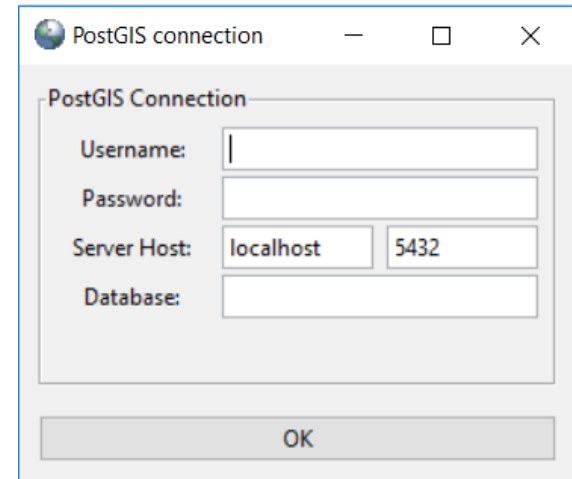


# Como criar uma tabela espacial no PostGIS a partir de um ShapeFile ?

- No aplicativo do PostGIS Import/Export Manager.



\* Possibilidade de fazer a carga de vários arquivos.



# Como criar uma tabela espacial no PostGIS a partir de um ShapeFile ?

- No aplicativo TerraView.

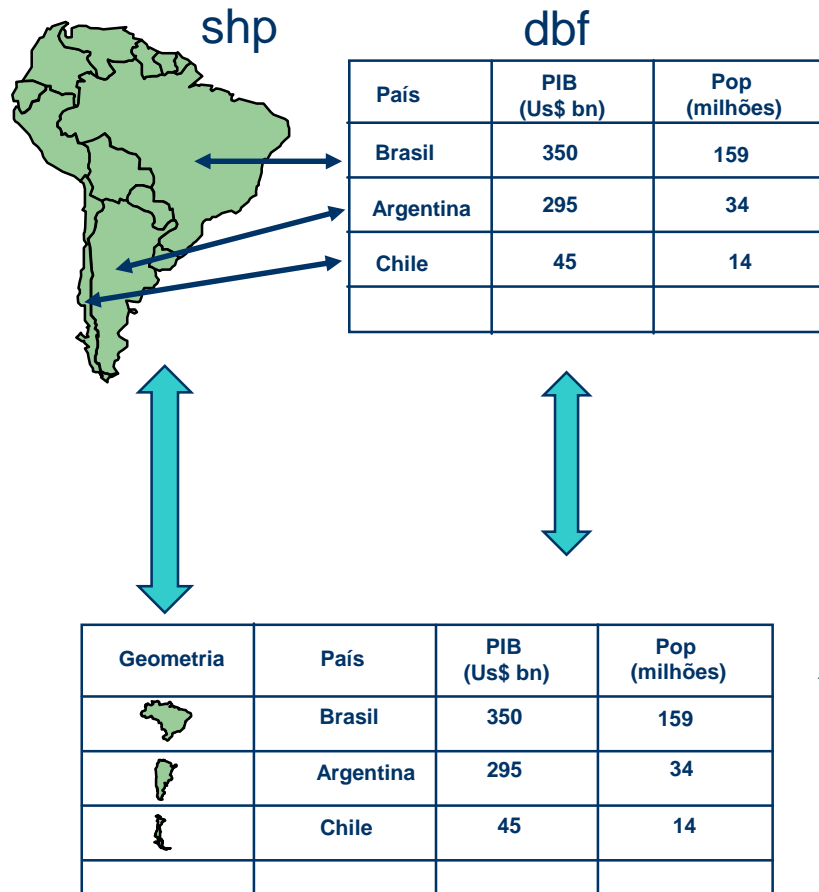


Tabela: paises

**Intercâmbio de Camadas**

**Intercâmbio de Camadas**

**Parâmetros**

Camada de Entrada: **Escolas\_DF**

SRID da Camada de Entrada: **29193**

Tipo da Fonte de Dados de Saída: **PostGIS**

Fonte de Dados de Saída: **localhost:aaaaa@postgres**

Nome do Conjunto de Dados:

SRID do Dados de Saída: **29193**

☒ Criar Índice Espacial

**Ajuda** **Ok** **Cancelar**

## Exercício 1.5



Fazendo a carga de mapas em ShapeFile para o PostGIS:

- 1- Carregar projeto anterior com conexão definida.
- 2- Carregar um mapa em ShapeFile.
- 3- Exportar o mapa para o banco.

**Intercâmbio de Camadas**



## Exercício 1.6



Verificando erros antes de exportar mapa para o PostGIS.

- IMPORTANTE

- Verificar se as geometrias são válidas:

**ST\_IsValid** – Verifica a validade de uma geometria e retorna verdadeiro ou falso.

**ST\_IsValidReason** – Verifica a validade de uma geometria e retorna a razão pela qual a mesma é inválida, exemplo: auto intersecção.

**ST\_IsValidDetail** – Verifica a validade de uma geometria e retorna o motivo e a localização do problema.

- Verificar a codificação dos dados.
- Verificar o SRID caso o mapa não tenha um.



# Cursos Online SELPER

Fim

Parte: 1

Aula: 5